

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#100
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.103
•OBLIVION PS3
•VIRTUA TENNIS 3 PS3
•VIRTUA FIGHTER 5 PS3
•SHIN MEGAMI TENSEI PS2
•CALL OF DUTY PSP
HOBBY PRESS
¡REGALAMOS 10 PS3!
» COMPARATIVA
VELOCIDAD A TOPE EN PLAYSTATION 3
F 1 Championship Edition, MotorStorm, Ridge Racer 7, Need for Speed Carbono
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
CELEBRAMOS NUESTRO Nº 100
...y te contamos la historia de Playmanía a través de los 100 mejores juegos
¡Así será el regreso de Lara Croft!
TOMB RAIDER ANNIVERSARY
¡¡Guía Completa con todos los secretos!!
GUÍA DE GOD OF WAR II
Enemigos finales • Puzzles • Minijuegos • Mejoras...



PÁGINA 50

NOVEDAD The Elder Scrolls IV: Oblivion. ¿Quieres saber lo que puede dar de sí el rol en PS3? No te pierdas nuestra review en exclusiva de *Oblivion*.

PÁGINA 86

COMPARATIVA La nueva raza de pilotos. Todos los juegos de velocidad de PS3, frente a frente en una exhaustiva comparativa. ¿Quieres saber cúal es el mejor?

PÁGINA 112

AVANCE Spider-Man 3. Te adelantamos todos los detalles del esperadísimo regreso de nuestro amistoso vecino Spider-Man, en la que promete ser su mejor aventura. ¡No te lo pierdas!

SUMARIO Nº 100



EDITORIAL
¡CUMPLIMOS 100 NÚMEROS!

Este mes cumplimos 100 números. Parece que fue ayer cuando, en febrero de 1999, empezamos a hacer con toda la ilusión del mundo una revista dedicada a la primera consola PlayStation. Lara fue nuestra primera portada y queríamos que nuestra "madrina" repitiera en el número 100... y así ha sido.

Pese al tiempo que ha pasado, nuestros objetivos siguen siendo hacer una revista objetiva, práctica y actual, capaz de llegar a todo el mundo, desde los más expertos en videojuegos hasta los recién llegados a este mundillo. En 1999 no fue una tarea fácil, ya que cada semana se lanzaba una nueva revista y la competencia fue muy dura. Pero mes tras mes nos ganamos vuestra confianza hasta afianzarnos en el mercado como la revista de PlayStation más vendida en España. En estos años hemos disfrutado mucho de este mundillo junto a vosotros. Vivimos los momentos más dulces de PSone y hemos estado (y estamos) al pie del cañón en todo lo que tenga que ver con PS2, PSP y PS3. Hemos probado miles de juegos y hemos dado varias vueltas al mundo (Tokio, Osaka, L.A., Nueva York, Vancouver, Dubai...) para traeros puntualmente toda la información que os interesa... y que nos interesa. Porque al fin y al cabo, los juegos nos gustan tanto como a vosotros.Y así hemos llegado hasta el número 100, una cifra redonda que nos llena de alegría... porque no muchas publicaciones españolas pueden presumir de haberla alcanzado.

Y para celebrar este acontecimiento, hemos preparado un reportaje muy especial: los 100 juegos que más nos han marcado a lo largo de nuestros 100 números. Una lista que nos ha costado confeccionar y que puede no ser del gusto de todos... ¿o sí?



PÁGINA 38

EN PORTADA
Tomb Raider Anniversary
Lara Croft regresa a PS2 con una puesta al día de su primera aventura. Nosotros ya la hemos jugado y os lo contamos todo...

Descubre todos los secretos de la segunda aventura de Kratos en PS2.

Tu vida va a cambiar en Nueva York

¡PRIMERAS IMÁGENES!

¡¡¡PRIMEROS DETALLES DE *GTA IV* PARA PS3!!!

Con un realismo gráfico impresionante, el nuevo *GTA* nos meterá en la piel de un inmigrante de Europa del este que intentará comenzar de nuevo en la ciudad de Nueva York.

GTA IV | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE 2007

A las 0:00 del 30 de marzo, hora española, los servidores de Rockstar echaban humo. Miles de personas se conectaron para ver el primer vídeo de *GTA IV*, uno de los juegos más esperados de la nueva generación. Y todos pudimos ver un elegantísimo trailer de poco más de un minuto en el que se sucedían imágenes de una gran urbe que resulta ser... Nueva York, o su réplica virtual Liberty City, ya que pudimos reconocer lugares como la Estatua de la Libertad o la Catedral de San Patricio.

Todo el vídeo está realizado con el motor gráfico del juego, y el detalle de los edificios y construcciones es alucinante. Al final una voz dice: "La vida es complicada. He matado, he traficado y he vendido gente. Quizá aquí las cosas sean diferentes". Y vemos al protagonista: un inmigrante de Europa del este llamado Nikko Bellic. El trailer no revela detalles jugables, pero deja un magnífico sabor de boca y nos anuncia la ambientación más realista de toda la saga.



El escenario será Nueva York, o una ciudad muy parecida, (puede que Liberty City). Se dividirá en 5 barrios, y será mucho mayor que la ciudad de *GTA III*, pero más pequeña que el estado de San Andreas.



El trailer está realizado con el motor gráfico del juego. El realismo y detalle de los edificios impresiona, y se ha confirmado que el juego se visualizará a 720p.



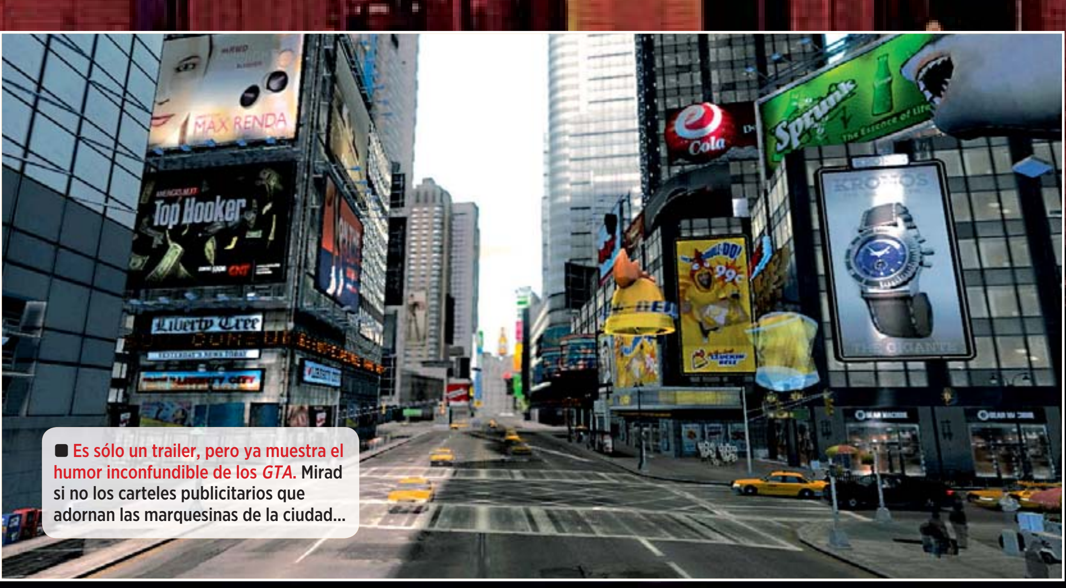
Parece que el juego no incluirá aviones (quizá sí otros vehículos aéreos). Eso sí, tendrá modo multijugador y descargas Online.



El nivel de detalle de los vehículos, la variedad de los transeúntes y el realismo de sus animaciones son otros detalles muy cuidados.



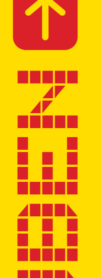
Éste es el protagonista del nuevo *GTA*. Se llama Nikko Bellic, es un inmigrante de Europa del Este y quiere comenzar una nueva vida.



Es sólo un trailer, pero ya muestra el humor inconfundible de los *GTA*. Mirad si no los carteles publicitarios que adornan las marquesinas de la ciudad...

EL TERMÓMETRO





EL BUEN COMIENZO DE PLAYSTATION 3

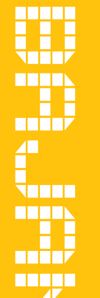
Sony ha confirmado que en apenas una semana ya han vendido más de 100.000 consolas en España, lo que la convierte en la consola que más rápido ha penetrado en los hogares españoles. Los títulos más vendidos han sido *Resistance*, *F1* y *MotorStorm*.

SEGA EN PS3

Sega se ha convertido en la primera desarrolladora independiente de PS3 al colocar tres de sus cinco juegos de lanzamiento entre los 10 más vendidos de la semana. ¡Enhorabuena!

METAL GEAR EN PSP

Snake por fin se estrena en la portátil con una aventura a la altura de sus éxitos en PSone y PS2 y que por méritos propios se ha convertido en un imprescindible de PSP.



EL RETRASO DE HEAVENLY SWORD

Este prometedor juego de Sony para PS3 iba a lanzarse en primavera, pero se ha visto retrasado hasta septiembre. ¡Lo queremos ya!

PSP SÓLO BAJA DE PRECIO EN USA...

La versión Básica de la portátil ha bajado 30$ en USA, pero no hay planes de que haya una rebaja similar en Europa... ¿por qué?

LOS JUEGOS DE PS2 COMPATIBLES CON PS3

Muchos juegos importantes, como *FFXII* o *Metal Gear Solid 3*, aún no funcionan correctamente, pero sí lo hace *Barbie Horse Adventures*...



ÚLTIMA HORA

JUEGOS PS3

OTOÑO CALIENTE EN PLAYSTATION 3

El blog Three Speech (www.threespeech.com), conocido por adelantar con acierto muchas noticias sobre Sony, asegura que la compañía lanzará en septiembre ni más ni menos que ***Heavenly Sword, Lair,*** **el nuevo** ***Killzone, Ratchet & Clank: Tools of Destruction*** **y** ***Warhawk.*** Mucha acumulación de "cracks" de Sony parece, pero lo que sí es muy posible es que veamos todos esos juegos entre el final del verano y Navidades... incluido *Heavenly Sword*, que finalmente se retrasa a septiembre.



JUEGO PS3

LOS PRIMEROS DATOS DE *PES7*

El primer *PES* de PS3 saldrá a finales de año, y su máximo responsable, Shingo "Seabass" Takatsuka, asegura que va a ser el más completo de la historia. El juego incluirá 13 ligas reales entre las que estarán todos los grandes campeonatos europeos (incluyendo la Bundesliga alemana que faltó en *PES6* y, por primera vez en la saga, la Premier League inglesa). Además el salto técnico será impresionante, ya que la versión PS3 lleva dos años en desarrollo para aprovechar todo el poder de la consola. Una potencia que también servirá para mejorar la mítica jugabilidad de la serie.

JUEGO PS2, PS3 Y PSP

NUEVO VIAJE A LA TIERRA MEDIA

La compañía Electronic Arts ha llegado a un acuerdo con New Line Cinema para renovar los derechos de las películas de "El Señor de los Anillos", lo que le permitirá lanzar nuevos juegos inspirados en la fantástica trilogía durante 2008. Por ahora, EA sólo ha confirmado que prepara títulos completamente nuevos basados en la franquicia. Pero del que no se ha vuelto a saber nada es de *El Concilio Blanco*, una gran aventura en la que íbamos a tener una enorme libertad para recorrer una inmensa recreación de la Tierra Media. EA anunció recientemente su paralización, y en vista del anuncio de nuevos proyectos, parece que el juego podría ser cancelado.

PLAYSTATION 3 | LANZAMIENTO EUROPEO | 23 DE MAYO

PS3 arrasa en España y en toda Europa

EL LANZAMIENTO FUE **APOTEÓSICO**, Y LOS DÍAS POSTERIORES SE HAN BATIDO RÉCORDS.

A las 0:00 horas del 23 de marzo, PS3 se puso a la venta en España. Comercios de todo el país abrieron para que los primeros afortunados, que esperaban en largas colas, se hicieran con la consola más potente de todos los tiempos. En el Corte Inglés de la Puerta del Sol de Madrid, James Armstrong, el Consejero Delegado de SCE España, entregó la primera PS3 a los hermanos Borja y Antonio Évora Ruiz... que, como premio, se la llevaron gratis. Y la andadura europea de la máquina ha comenzado con un éxito colosal: 600.000 consolas vendidas durante los primeros días, 100.000 de ellas en España, lo que convierte a nuestro país en el tercero de Europa tras el Reino Unido y Francia, por delante de Alemania. El inicio no podía haber sido mejor.



Multitud de tiendas de toda España abrieron sus puertas a las 0:00 horas del 23 de marzo para comenzar la venta de la consola.



Los hermanos Évora Ruiz fueron los primeros en hacerse con la máquina. Sony tuvo el detalle de entregársela gratis.



Las colas fueron enormes. PS3 ha debutado en Europa mejor que en cualquier otro mercado.

UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | FINALES DE 2007

Aventuras en la selva

SE ACERCA UN NUEVO "CRACK" PARA PS3

Naughty Dog ha revelado más imágenes y detalles de *Uncharted: Drake's Fortune*, una gran aventura en la selva en la que controlaremos a un héroe completísimo, capaz de pelear cuerpo a cuerpo y con armas, infiltrarse sigilosamente o demostrar una enorme agilidad que le permitirá trepar muros y balancearse en lianas. Y los gráficos serán de infarto: preparaos a explorar una frondosa selva llena de peligros, siniestros y oscuros templos antiguos... Ya sabéis: a finales de año, tenemos una cita con la aventura.



EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS2, PS3

BATMAN DE UNA PIEZA

En 2008 llegará a las tres consolas de Sony ***Lego Batman*, realizado por los responsables de los exitosos *Lego Star Wars***. En el juego tendremos que capturar a varios villanos huidos del manicomio, y para ello **manejaremos a Batman y a algunos aliados (incluido Robin).** Además de mucho humor y de disfrutar de una perfecta reconstrucción de los personajes y escenarios con piezas de Lego, es de esperar que podamos **jugar a dobles** como en *Lego Star Wars*.

PRECIO PSP

PSP BAJA DE PRECIO EN USA

Para impulsar aún más las ya de por sí buenas ventas de la portátil, **Sony ha rebajado el precio de PSP en EE.UU.** El Base Pack (que incluye sólo la consola y la batería) **ha pasado de costar 199 dólares a sólo 169**. Habrá que esperar para ver si hay rebaja en Europa...

JUEGOS PS3

TRES ASES DE NAMCO

Namco ha anunciado **3 juegos para PS3 muy prometedores**: un beat'em up futurista con jugabilidad a lo *Ninja Gaiden* llamado ***Brave Arms***, una aventura en primera persona con un detective como protagonista titulada ***Second Season 01*** y un curioso juego en la que habrá que sobrevivir en situaciones extremas, de nombre ***Chain Limit*** (en la imagen). Por ahora no está anunciado su lanzamiento en Europa.



JUEGO PSP

A RITMO DE ROCKSTAR

La mítica compañía americana ha anunciado su próximo proyecto para PSP: ***Beaterator***, un título en el que disfrutaremos de **todo tipo de retos y minijuegos musicales**, y que además permitirá **remezclar los temas originales incluidos**. El productor Timbaland asesora **a Rockstar** en el desarrollo de un juego que llegará este verano.

JUEGO PS3

QUAKE SE RENUEVA

En otoño la saga de Id Software *Quake* debutará en PS3 con ***Enemy Territory: Quake Wars***. Orientado al juego Online, en este título elegiremos bando entre los soldados humanos de la Fuerza de Defensa Global o el ejército alienígena de la raza Stogg. **16 jugadores se enfrentarán en batallas Online** usando las más poderosas armas y vehículos futuristas.



JUEGO PS3

LOS FUERA DE LA LEY

Codemasters lanzará en otoño ***Hei$t***, un juego de PS3 ambientado en el submundo del crimen. Los protas serán **una banda de ladrones de bancos en el San Francisco de 1969**. La acción a pie y al volante está garantizada.



JUEGO PS3

ROCK 'N ROLL EN BANDA

Harmonix, creadores de *Guitar Hero*, se han aliado con MTV y EA para crear ***Rock Band.*** Este juego de PS3 **permitirá jugar a 4 personas, cada una con un periférico distinto,** emulando la guitarra, el bajo, la batería y el micro de una banda. En la PlayStation Store podremos descargar temas... y hasta formar nuestro grupo Online.

JUEGO PS3

CHICA NINJA

Tecmo ha fichado a la modelo y cantante **Leah Dizon como imagen de *Ninja Gaiden Sigma*** de PS3. El esperado juego saldrá en junio en USA y Japón, pero aún no hay fecha en Europa.

COLIN MCRAE DIRT | PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | VERANO

Veloz en todos los terrenos

LA SAGA *COLIN MCRAE* LLEGARÁ A UN NUEVO NIVEL DE **REALISMO** EN PS3.

Este verano volverá el más mítico simulador de rallies. *Colin McRae DIRT*, el debut de la saga para PS3, supondrá una revolución gracias a un física ultrarrealista: en nuestro coche repercutirán hasta las más pequeñas irregularidad del terreno. Y las apreciaremos en un abanico de competiciones enorme: a los tramos cronometrados típicos se añadirán carreras con hasta 10 coches y pruebas "offroad" al estilo de rallies como el París-Dakar, en las que buscaremos el camino más adecuado por escenarios más irregulares que nunca y al volante de coches de rally, buggies, 4x4...

Colin McRae empezará muy fuerte en la nueva generación: nuevos tipos de vehículos y competiciones, una física mucho más realista...

TRANSFORMERS | PS2, PS3 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | JUNIO

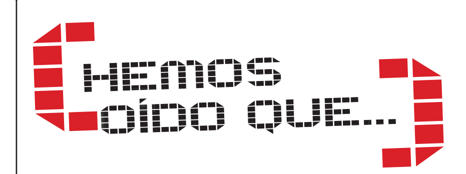
Robots en guerra

LLEGAN LOS **TRANSFORMERS**

Una de las pelis más esperadas llegará a las 3 consolas de Sony. Será un furioso juego de acción en el que elegiremos entre los malvados Decepticons o los heróicos Autobots, que libran su batalla en la Tierra. La posibilidad de transformarnos en vehículos será nuestra mejor arma.



PÁGINA DE PUBLICIDAD



...Dante jugará un papel clave en *Devil May Cry 4*.

A pesar de que compartirá protagonismo con Nero, un nuevo héroe, Dante será jugable en *DMC4* y mantendrá los 4 estilos de combate de *DMC3*. La misteriosa relación de los protas será clave en la trama.

...conduciremos los mejores Ferrari.

System 3 prepara *Ferrari Challenge* para PS3 y PSP. Incluirá circuitos reales y la versión PS3 permitirá partidas Online para 16 jugadores. Llegará en otoño.

...Square Enix y Disney tienen nuevo proyecto.

Y no hablamos de *Kingdom Hearts III*. El juego podría estar relacionado con la saga, pero iniciará una nueva franquicia.

...sabotearemos al ejército nazi.

Pandemic prepara *Saboteur*, un título ambientado en la II Guerra Mundial en el que, como expertos en sigilo y combate, sabotearemos a los nazis. Llegará en 2008 y, aunque no se ha revelado para qué plataforma saldrá, apostamos por PS3.

...volveremos al ring.

En *SmackDown! vs. Raw 2008*, que a finales de año traerá a las estrellas del "wrestling" a PS3 y PSP. Como novedad, podremos elegir entre 8 estilos de lucha.



THE DARKNESS | PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | JUNIO

Acción en la oscuridad

EN *THE DARKNESS*, TÚ SERÁS EL HORROR QUE ATERRORIZARÁ A LOS CRIMINALES.

Tras algún que otro retraso y pulir a fondo el apartado gráfico, parece que vamos a poder disfrutar de *The Darkness* en junio. Basado en la serie de cómics de Image, el juego nos convertirá en Jackie Estacado, un mafioso que descubre que puede invocar demonios en los zonas oscuras, y decide usarlos para controlar a su banda. El juego será un shooter subjetivo en el que, aparte de armas, dispondremos de poderes para aterrorizar a nuestros enemigos. Y, tras eliminarlos, reviviremos sus cuerpos para convertirlos en demonios a nuestras órdenes. Original, ¿verdad?





Acción y ambientación sobrenatural serán las claves de este "shooter".

Invocaremos los demonios de la oscuridad para aterrorizar a los enemigos.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99 € » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS

¿Problemas para ver el desenlace de *Final Fantasy XII*? Pues no te preocupes, que los chicos de Play Guías y Trucos te dan todas las pautas para que no te pierdas nada. También incluyen las guías completas de *GTA Vice City Stories, God Hand*...



COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99 € » YA A LA VENTA

¡ROL CON SABOR A LEJANO ORIENTE!

Este mes, Computer Hoy Juegos se centra en *Jade Empire Special Edition* con el mejor test y los trucos para conocer todos los secretos de esta aventura. Pero también hablan de la vuelta de un clásico: *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*. ¿Te lo vas a perder?

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡LLEGA GOKU, QUÉ FUERTE!

Prepara tus brazos para lanzar un "kamehameha" en el nuevo *Dragon Ball Z* para Wii. Y cuando dejes de flipar, echa un ojo a las potentes novedades que comentan en N.A.: *Pokémon Ranger, Prince of Persia, Diddy Kong Racing*...

HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 20 DE ABRIL

SPIDERMAN 3 LANZA SUS REDES EN LA NUEVA GENERACIÓN

El hombre araña es el gran protagonista del número 188: en sus páginas encontraréis analizada su nueva aventura para PS3 y Xbox 360, y os llevaréis unas espectaculares pegatinas de regalo. Además, incluye el análisis y la guía de *God of War II*.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PlayStation 3 ofrece tantas posibilidades, que puede resultar muy fácil no aprovecharlas por completo. Por eso, todos los meses repasaremos algunas de sus principales funciones...

¿Cómo funcionan las descargas de la tienda PlayStation?

TODAS LAS CLAVES PARA QUE NO TE PIERDAS A LA HORA DE COMPRAR

Para acceder a la tienda PlayStation sólo necesitas una conexión a Internet y debes configurar tu PS3 (ya sea por cable o Wi-Fi) para que pueda acceder a la red de redes.

Desde el menú principal se accede a la tienda PlayStation, un lugar donde puedes descargar todo tipo de contenido: vídeos, demos o juegos completos. Estos últimos son de pago y se pueden comprar transfiriendo dinero de una tarjeta de crédito al monedero de tu cuenta en la red.
La navegación es muy sencilla: nos movemos por la pantalla con el stick izquierdo o la cruceta y con ✖ elegimos los objetos que queremos ver. En la descripción se nos indica si es gratis o de pago y si queremos descargarlo. En definitiva, un menú limpio y sencillo en el que no falta ningún detalle.



■ Usuario, carrito, descargas... Aquí puedes consultar el dinero que tienes en tu cuenta, lo que vas a descargar, etc.

■ Información adicional sobre los últimos juegos en llegar a la tienda, ofertas en los precios o las demos que acaban de aparecer.

■ Las pestañas organizan el contenido por categorías, y así podemos ver sólo las demos, los vídeos, lo más nuevo...

■ El contenido aparece en la parte inferior de la tienda y pulsando ✖ sobre él accedemos a su descripción y botón de descarga.



■ Al pinchar en el contenido podemos leer una completa descripción, su PEGI, el precio...



■ La vitrina nos indica el dinero que tenemos en la cuenta, así como lo que vamos a gastar.



■ Las descargas son bastantes rápidas y fiables. No suele haber errores de conexión ni nada raro.



■ Podemos crear cuentas para acceder a las tiendas americana y japonesa (tienen otras cosas).

¿QUIERES ACCEDER A LA TIENDA? PUES ANTES FORMA PARTE DE LA RED PLAYSTATION

Para poder acceder a la tienda PlayStation, primero hay que cumplir un par de requisitos. El primero es tener la consola actualizada a la última versión del firmware disponible. Después, tendremos que crearnos una cuenta de usuario en la Red PlayStation. Es un proceso sencillo, en el que tendremos que dar algunos de nuestros datos (como la dirección, el nombre, e-mail...). Una vez superado este proceso, podremos acceder a la tienda, a la lista de amigos... y muchas otras opciones más.



■ El registro nos pedirá unos datos. Pon los reales para beneficiarte de promociones...



■ También elegimos avatar, que es el personaje o icono que nos "representa".



■ Crear una cuenta en la Red PlayStation, nos permite también mensajearnos con amigos.



Tekken Dark Resurrection

DISFRUTA DE LA SAGA MÍTICA DE LUCHA EN **ALTA RESOLUCIÓN**

NAMCO BANDAI | LUCHA | PRECIO: 9,99 €

Es una de las descargas de pago que más ocupa en el disco duro de la consola (más de 500 megas). Se trata de la adaptación a Alta Definición (hasta 1080p) de la última máquina recreativa de la saga *Tekken*, y por eso no tiene los modos de juego vistos en la versión de PSP. La única novedad jugable es la posibilidad de controlar a Jinpachi (el enemigo final)... aunque por sólo 10 euros no se le puede pedir más a uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos. Hazte con él ya.



NOTA 90 — Echamos en falta más modos, pero sigue siendo igual de divertido y profundo.



El debut de *Tekken* en PS3 nos deja un plantel de luchadores que supera la treintena, con caras nuevas como Lilith y la posibilidad de manejar a Jinpachi.

Gran Turismo HD

UN ANTICIPO DE CÓMO SERÁ EL **FUTURO** DE ESTE SIMULADOR

SONY | VELOCIDAD | PRECIO: GRATIS

Es probablemente una de las descargas más atractivas, ya que es gratuita... y no es de un juego que se pondrá a la venta. Se trata de la demo que Sony estuvo enseñando hasta cancelar el proyecto *GT HD* (que no era otra cosa que *GT4* en Alta Definición). Sólo tiene un circuito, 10 coches y un ranking Online con los mejores tiempos, pero merece la pena probarlo.

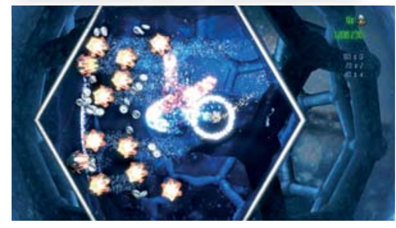


NOTA -- — No es de pago y por eso no lo puntuamos, pero si te va *Gran Turismo* no te lo pierdas.



La versión europea de la demo es la 2.0, y es compatible con los volantes con Force Feedback. Un detalle que hace aún más irresistible su gran conducción.

Blast Factor



Debemos limpiar la pantalla de enemigos utilizando los cañones de nuestra nave.



SONY | SHOOTER | PRECIO: 4,99 €

Es un "mata mata" de los de toda la vida, que se desarrolla en el interior de una célula. Con el stick izquierdo movemos la nave para esquivar los disparos y naves enemigas, y con el derecho disparamos en cualquier dirección. Además, tiene funciones que se activan con el movimiento del mando. Curioso aunque corto.

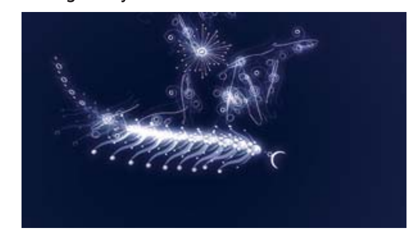


NOTA 82 — Un matamarcianos breve, que muestra algunos buenos efectos gráficos.

flOw



Comer para crecer y así poder acabar con enemigos mayores es la base de *flOw*.

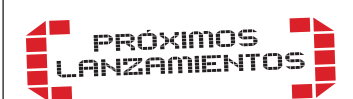


SONY | HABILIDAD | PRECIO: 4,99 €

Como el legendario juego Snake, debemos movernos por nuestro medio ambiente, comiendo para crecer y poder devorar a otros seres. Manejamos a nuestra criatura moviendo el sixaxis, y es probablemente uno de los juegos más relajantes de PS3.



NOTA 84 — Una idea clásica puesta al día con unos gráficos efectistas y un buen control.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 16 al 22 de abril
Demon Chaos
SuperBikes 2007
Capcom Classics Collection Vol. 2
God of War II Edición Especial
Everybody's Tennis
Red Star
World Champ Poker 2

Semana del 23 al 29 de abril
A.T.O.M (Alpha Teens On Machines)
La telaraña de Carlota
Shin Megami Tensei:
Devil Summoner
Super Fruitfall

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Legend of the Dragon
Spider-Man 3

Semana del 7 al 13 de mayo
EyeToy Play Sports Platinum
Buzz Mega Quiz

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo
SOCOM Combined Assault
Singstar Pop Hits

PSP

Semana del 16 al 22 de abril
Death Jr. 2: Root of Evil
SuperBikes 2007
Harvest Moon: Innocent Life
Burnout Dominator
World Champ Poker 2
Guilty Gear
Gurumin
Zendoku, Sudoku Battle Action

Semana del 23 al 29 de abril
Hotwheels Ultimate Racing
Valkyrie Profile: Lenneth
Super Fruitfall
SPIN OUT

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Heatseeker
Ratchet and Clank: Size Matters
Legend of the Dragon
Dinner Dash

Semana del 7 al 13 de mayo
Xiaolin Showdown
Winx Club: Join the Club
Marvel Trading Card Game
Tekken Dark Resurrection Platinum
Killzone Liberation. Platinum
Loco Roco Platinum
Moto GP Platinum
Ridge Racer 2 Platinum
Pac-Man Rally

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo
SOCOM Fireteam Bravo 2

PS3

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Spider-Man 3

Semana del 7 al 13 de mayo
Untold Legends: Dark Kingdom

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE ABRIL AL 15 DE MAYO

LUNES 16/04

LANZAMIENTO DVD
LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: EDICIÓN INTEGRAL
18 discos que incluyen los primeros 72 capítulos del famoso anime que narra las aventuras de Seiya y el resto de los Caballeros del Zodíaco protectores de Atenea. Esta edición incluye diversos extras y un precio solo apto para coleccionistas: 200 euros "del ala".
www.selecta-vision.com



MIÉRCOLES 18/04

LANZAMIENTO PS2
GOD OF WAR II EDICIÓN ESPECIAL
Vuelve Kratos con dos ediciones de su última aventura, una normal y otra especial repleta de extras.
www.godofwar.com

JUEVES 19/04

LANZAMIENTO PS2
CAPCOM CLASSICS COLLECTION VOL. 2
Una buena selección de clásicos que incluye 20 títulos como *Street Fighter, Captain Commando, King of Dragons...*
www.capcom-europe.com



SÁBADO 21/04



LUNES 23/04

LANZAMIENTO PSP
BURNOUT DOMINATOR
La velocidad más salvaje y trepidante vuelve a nuestra portatil con una nueva entrega de esta aclamada saga, llena de novedades.
www.es.ea.com

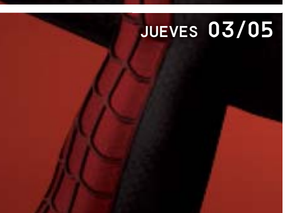


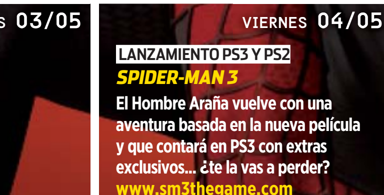




MARTES

MIÉRCOLES 25/04







DOMINGO 29/04

LUNES 30/04

MARTES 01/05

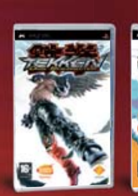
MIÉRCOLES 02/05

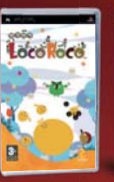
LANZAMIENTO PSP
RATCHET & CLANK SIZE MATTERS
La simpática pareja protagoniza su primera aventura conjunta en PSP llena de diversión y acción.
www.us.playstation.com/RCSizeMatters/

JUEVES 03/05

VIERNES 04/05

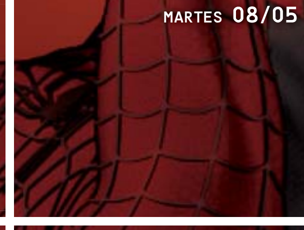
LANZAMIENTO PS3 Y PS2
SPIDER-MAN 3
El Hombre Araña vuelve con una aventura basada en la nueva película y que contará en PS3 con extras exclusivos... ¿te la vas a perder?
www.sm3thegame.com







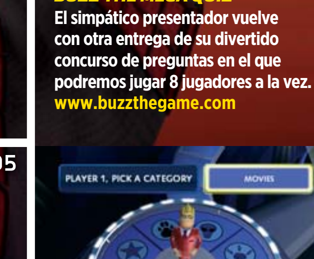


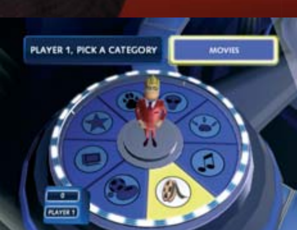


MARTES 08/05

MIÉRCOLES 09/05

LANZAMIENTO PS2
BUZZ THE MEGA QUIZ
El simpático presentador vuelve con otra entrega de su divertido concurso de preguntas en el que podremos jugar 8 jugadores a la vez.
www.buzzthegame.com





JUEVES 10/05

LANZAMIENTO PSP
NUEVOS PLATINUM EN PSP
Juegazos para la portatil de Sony como *Tekken Dark Resurrection, Moto GP* o *Killzone* a partir de ahora a precio Platinum. ¡¡¡Irresistibles!!!
www.es.playstation.com

VIERNES 11/05

SÁBADO 12/05

LUNES 14/05



MARTES 15/05

LANZAMIENTO PS3, PS2 Y PSP
PIRATAS DEL CARIBE
La última aventura de la saga tendrá versión consolera por partida triple, y en todas podremos manejar a Jack Sparrow y sus amigos.
http://disney.go.com/disneypictures/pirates/



JUEVES 17/05

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PLAYMANÍA 10

¡100 números! Se dice pronto, pero llevamos ya más de ocho años hablando, mes a mes, de Playstation. En todo este tiempo hemos visto nacer nada menos que cuatro consolas y por nuestras manos han pasado miles de juegos que nos han ofrecido un número incalculable de horas de diversión. Y para celebrar nuestro Nº 100 hemos pensado que lo mejor que podíamos hacer era rendir un pequeño homenaje a los 100 juegos que, de una u otra forma, más nos han impresionado en la redacción. Por supuesto, como toda lista que se precie, es posible que no sea del gusto de todos... pero, no cabe duda de que estos juegos han conseguido convertir a millones de personas de todo el mundo en auténticos fanáticos del fenómeno Playstation. Y, por supuesto, Playmanía siempre ha estado ahí para contarlo...



CUMPLE 0 NÚMEROS

La historia de PlayManía contada en 100 Juegos

PLAYMANÍA CON LOS GENIOS DE LOS VIDEOJUEGOS

A lo largo de nuestros 100 números, **han sido muchas las personalidades que han pasado por nuestras páginas.** Lógicamente no podemos recordarlos a todos, **pero sí están algunos de los creadores más importantes,** como Ken Kutaragi. Sin todos ellos, tampoco podría haber sido posible la existencia de PlayManía durante todo este tiempo...



1 Hideo Kojima, la brillante mente tras *Metal Gear*, nos ha "padecido" en variadas ocasiones.

2 Shingo "Seabass" Takatsuka (izquierda), el culpable de que pases miles de horas jugando a *Pro Evolution Soccer*...

3 Nobuo Uematsu. Si has jugado a *Final Fantasy* y has tarareado algunas de sus canciones, se lo debes a él. Ha sido clave en el éxito de la saga.



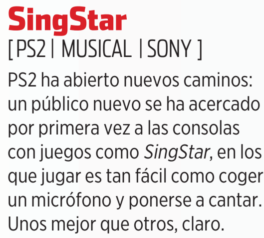
Ken Kutaragi, el padre de todas las consolas PlayStation, pasó por España y nos dedicó parte de su preciado tiempo.

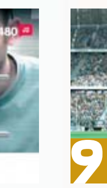


100 Incredible Crisis
[PSONE | HABILIDAD | VIRGIN]

En PlayManía hemos ganado campeonatos, salvado mundos, dirigido ejércitos... y hemos llegado a tiempo al cumpleaños de la abuela. En una época en la que casi no llegaban juegos de marcado carácter nipón, *Incredible Crisis* fue una excepción: superando minijuegos locos y absurdos (dar un masaje en una noria, bailar en la oficina...), una familia lucha para llegar al cumpleaños de la abuela. Un juego que demostró que el humor es un lenguaje universal.

PLAYMANÍA Nº 22 | NOVIEMBRE 2000





99 SingStar
[PS2 | MUSICAL | SONY]

PS2 ha abierto nuevos caminos: un público nuevo se ha acercado por primera vez a las consolas con juegos como *SingStar*, en los que jugar es tan fácil como coger un micrófono y ponerse a cantar. Unos mejor que otros, claro.

PM Nº 65 | MAYO 2004

98 FIFA 07
[PS2 | DEPORTIVO | EA]

No es nuestro favorito a la hora de jugar al fútbol, pero reconocemos que el juego tiene mucho mérito: está sumamente actualizado, los comentarios son soberbios y en cuanto a opciones es el simulador más completo.

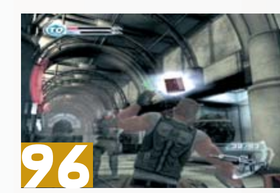
PM Nº 93 | OCTUBRE 2006



97 Stuntman
[PS2 | CONDUCCIÓN | ATARI]

Stuntman es el ejemplo perfecto de que se puede innovar en géneros clásicos. Convertidos en un especialista, recreamos las más peligrosas escenas al volante. Añade una realización de calidad y tendrás un juego único.

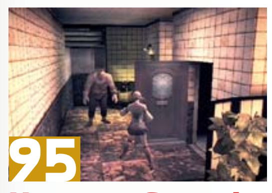
PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



96 Psi-Ops
[PS2 | AVENTURA | MIDWAY]

A veces, no estar basado en una licencia famosa o no pertenecer a una saga clásica impide que un gran juego despunte. Como *Psi-Ops*: acción, ciencia-ficción y poderes mentales se mezclaron en una aventura a reivindicar.

PM Nº 68 | OCTUBRE 2004



95 Haunting Ground
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Si te gusta sentirte inmerso en un juego, revisa este "survival horror". Quizá no tenga casi acción, quizá su desarrollo sea pausado, pero su claustrofóbica trama te atrapará... Y encima sale un perro, que siempre queda mono.

PM Nº 76 | ABRIL 2005

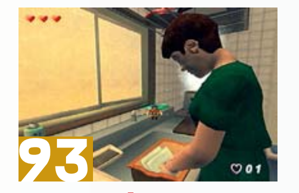




94 Fear Effect 2
[PSONE | AVENTURA | EIDOS]

Con él llegó el escándalo. Por su argumento explícito en muchos sentidos, *FE2* fue el ejemplo de juego dirigido a adultos. PSone logró que, como las películas, los juegos tuvieran temáticas para todo tipo de público.

PM Nº 27 | MARZO 2001



93 Mr. Moskeeto
[PS2 | HABILIDAD | EIDOS]

La originalidad puede grabar un juego en nuestra memoria. En *Mr. Moskeeto* el prota era... un mosquito que chupaba la sangre de una familia e intentaba no morir aplastado. Que en España saliera un juego como éste fue un lujo.

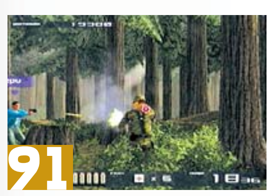
PM Nº 41 | MARZO 2002



92 Rayman Raving Rabbids
[PS2 | LUCHA | UBISOFT]

Esperábamos un plataformas, y cuando lo pusimos encontramos la colección de minijuegos más desmadrada, divertida y completa. Toda una sorpresa. Y encima los malos, una panda de conejos, destilan carisma.

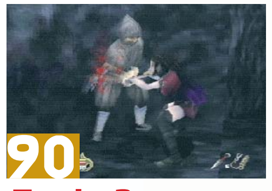
PM Nº 97 | DICIEMBRE 2006



91 Time Crisis 2
[PS2 | SHOOTER | SONY]

Hubo un tiempo que en el que los juegos de pistola estaban en alza, y *Time Crisis 2* fue el mejor para PS2. Recordar la diversión que nos proporcionó nos hace desear el renacer de un género que es pura diversión arcade.

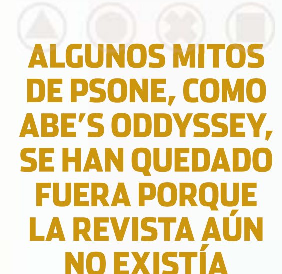
PM Nº 34 | OCTUBRE 2001



90 Tenchu 2
[PSONE | ACCIÓN | ACTIVISION]

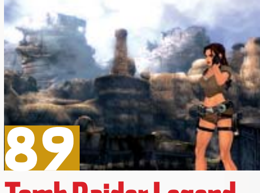
Nos escondíamos entre las sombras, corríamos silenciosos y ligeros como plumas. Tras jugar al mejor *Tenchu*, nos sentíamos ninjas... No sirvió para llegar tarde al trabajo sin que nos pillaran, pero bien que nos flipamos.

PM Nº 21 | SEPTIEMBRE 2000



ALGUNOS MITOS DE PSONE, COMO ABE'S ODDYSSEY, SE HAN QUEDADO FUERA PORQUE LA REVISTA AÚN NO EXISTÍA

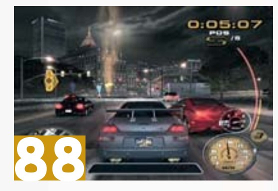




89 Tomb Raider Legend
[PS2/PSP | AVENTURA | EIDOS]

Supuso el retorno a la aventura y a la grandeza: tras el traspié de *El Ángel de la Oscuridad*, ella volvió más valiente, lista e intrépida que nunca. Nos volvimos a enamorar de la gran Lara Croft... pese a su imperdonable brevedad.

PM Nº 88 | ABRIL 2006



88

Midnight Club 3: D.E.R.
[PS2 | VELOCIDAD | ROCKSTAR]

¿Qué es el toque "Rockstar"? Una mezcla inimitable de jugabilidad, ambientación auténtica y mucho cuidado por los detalles. Mezcla todo esto en un juego de "tuning", y tendrás un juego divertido y con carisma.

PM Nº 87 | MARZO 2006



87

Vib Ribbon
[PSONE | MUSICAL | SONY]

Otra rareza de Sony: un juego musical y de habilidad en el que los niveles eran generados por los discos de música que metiéramos. Nosotros debíamos evitar los obstáculos... y poco más. Original un rato, hasta en la estética.

PM Nº 19 | SEPTIEMBRE 2000



EN ESTOS 100 NÚMEROS HEMOS ANALIZADO CERCA DE 2000 TÍTULOS. ELEGIR SÓLO 100 HA SIDO TODO UN RETO...



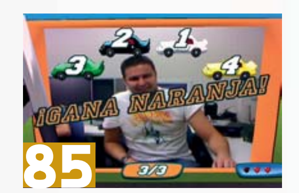


86

Legend of Dragoon
[PSONE | ROL | SONY]

En unos tiempos en los que *Final Fantasy* dominaba el rol en PSone, sólo un juego consiguió eclipsarlo un poco... aunque fuera en los estertores de PSone. Sus tres discos nos dejaron una aventura memorable.

PM Nº 26 | ENERO 2001



85

EyeToy Play
[PS2 | PARTY GAME | SONY]

Confiésalo: con este juego te has reído de tu abuela, de tu padre, de tus amigos... pero ellos también se han reído de ti. El rey de los juegos sociales inició una época y te convirtió en estrella. Sonríe a la cámara.

PM Nº 55 | JULIO 2003



84

Ridge Racer
[PSP | VELOCIDAD | NAMCO BANDAI]

La primera vez que encendimos una PSP fue con *RR*. Algunos en la redacción aún conservan la cara de velocidad. Todo lo mejor de un clásico arcade en la pequeña gran pantalla de la portátil. Nos convirtió en adictos a PSP.

PM Nº 80 | SEPTIEMBRE 2005



83

Um Jammer Lammy
[PSONE | MUSICAL | SONY]

El creador del mítico *Parappa* regresó a PSone con otro fabuloso e irrepetible juego musical, esta vez con una guitarrista como protagonista, con el que amenizamos las sobremesas durante muchos, muchos meses...

PM Nº 8 | NOVIEMBRE 1999



82

The Thing
[PS2 | AVENTURA | VIVENDI]

Pocas licencias de pelis de terror han sido tan bien aprovechadas como "The Thing". La posibilidad de que nuestros compañeros desconfíen de nosotros o estuvieran infectados aún siguen estando en nuestras cabezas...

PM Nº 46 | SEPTIEMBRE 2002



81

Ridge Racer Type 4
[PSONE | VELOCIDAD | NAMCO]

Los deportivos nunca fueron tan sofisticados, las chicas tan hermosas y la jugabilidad arcade tan perfecta. Con su entrega más completa, la saga *RR* trajo el "glamour" a nuestra consola. Ponte monóculo para jugarlo.

PM Nº 3 | ABRIL 1999



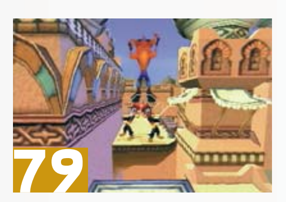


80

Zone Of The Enders 2
[PS2 | ACCIÓN | KONAMI]

El arcade de disparos más elegante jamás creado. La segunda entrega de esta saga de Hideo Kojima trajo batallas entre robots gigantes pletóricas de emoción. Pero lo que más nos impresionó es que, en medio de la furiosa lucha, destacaba el perfecto, alucinante y, estilizado diseño de las máquinas. El metal es bello.

PM Nº 57 | SEPTIEMBRE 2003



79

Crash Bandicoot 3
[PS1 | PLATAFORMAS | UNIVERSAL]

Por ser el mejor plataformas de PSOne este juego ya merece estar aquí. Pero además Crash fue la mascota no oficial de PSOne, y uno de los personajes más locos, carismáticos y divertidos con los que jamás hemos jugado.

PM Nº 8 | DICIEMBRE 1998

78

Formula One 03
[PS2 | VELOCIDAD | SONY]

El primer juego con Alonso en la portada. Un simulador de gran factura que se adaptaba a novatos y expertos, y con el que miles de jugadores emularon a su ídolo. Y si perdías, siempre podías echarle la culpa al equipo.

PM Nº 55 | JULIO 2003



77

ISS Pro Evolution
[PSONE | DEPORTIVO | KONAMI]

Ahora todos encumbramos a la serie *PES*, pero toda saga tiene un comienzo... y el "germen" de *PES* está en PSone. Títulos como éste demuestran que se podían hacer juegos de fútbol apasionantes y realistas también en los 32 bits.

PM Nº 15 | JUNIO 2000



76

Tekken Dark Resurrection
[PSP | LUCHA | NAMCO BANDAI]

Nunca antes un juego de PS2 había saltado a una portátil de una manera tan brutal y soberbia. *Tekken* conservó toda su grandeza, espectacularidad y profundidad en PSP... y eso es algo que no se olvida así como así.

PM Nº 92 | SEPTIEMBRE 2006



4 Charlamos con Toby Gard, "padre" de Lara Croft, al regresar al mundo de los videojuegos (coincidiendo con el lanzamiento de *TR Legend)*.

5 También entrevistamos a Yuji Horii, un mito en Japón por ser el creador de *Dragon Quest*, un título que también ha arrasado en Europa.

6 Atsushi Inaba, la mente creadora de *Okami* y otros juegos de Capcom, nos concedió una entrevista en el pasado E3, poco antes de disolver definitivamente Clover.



Jill de Jong, la modelo más simpática de cuantas ha encarnado a Lara nos dio... la espalda.

LOS 100 NÚMEROS EN CIFRAS

A lo largo de estos más de ocho años, os hemos facilitado todo tipo de información sobre todas las consolas PlayStation. Ojo a las cifras...

7.284.312 EJEMPLARES Es el total vendido con los 100 números. Mil millones de gracias a todos.

181.504 HORAS
hemos trabajado entre todos para hacer los 100 números. 22.688 cada uno.

19.972 TRUCOS
Prácticamente para todos los juegos de PS2, PSone, PSP... y ahora PS3.

14.564 PÁGINAS
Casi 15.000 páginas en las que ha habido de todo: novedades, guías, reportajes...

2.224 NOTICIAS
El último grito de la actualidad ha estado siempre en PlayManía. Siempre.

2.013 CARTAS
Hemos respondido a todas vuestras dudas en la revista, más muchas más por e-mail...

1.921 REVIEWS
Más de 2000 juegos han pasado por nuestras manos, pero sólo elegimos lo mejor...

753 PREVIEWS
O avances de juegos destacados, aunque hemos visto muuuuchísimos más.

566 PERIFÉRICOS
Mandos, volantes, cables... mes a mes os hemos ayudado a elegir lo mejor.

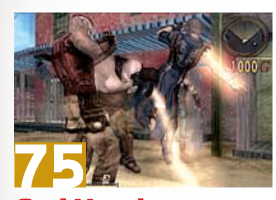
325 GUÍAS
Hemos dado solución a más de 300 juegos, sin contar las publicadas en Play GT.

216 REPORTAJES
Juegos de cine, terror, nuevas consolas... nada se nos ha escapado.

102 COMPARATIVAS
Por géneros, cara a cara entre dos juegos, de periféricos...

83 SUPLEMENTOS
Variedad garantizada: trucos, juegos Platinum, monográficos de ferias...

60 MINIGUÍAS
Nuestros pequeños libritos de guías, para guardar en las cajas de los juegos.



75 God Hand
[PS2 | ACCIÓN | CAPCOM]

Beat´em up en PS2 ha habido muchos, pero ninguno es tan original como *God Hand*. Su arriesgada combinación entre salvajes peleas y absurdo sentido del humor consiguió que perdonáramos algunos defectillos técnicos.

PM Nº 97 | FEBRERO 2002

COMMANDOS 2, EL ÚNICO JUEGO ESPAÑOL DE LA LISTA, ES UN "CRACK" DE LA ESTRATEGIA.

74 Manhunt
[PS2 | ACCIÓN | ROCKSTAR]

La polémica suele perseguir a todas las producciones de Rockstar y, en esta ocasión, con razón. *Manhunt* es un juego sólo para adultos con una ambientación acongojante y un cierto gusto por el mal gusto. A nosotros nos gustó...

PM Nº 60 | FEBRERO 2004



73 Spider-Man 2
[PS2 | AVENTURA | ACTIVISION]

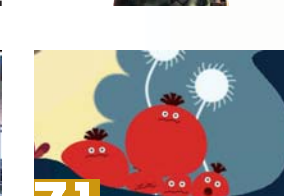
En Playmania nos encantan los cómics. A algunos el manga, a otros los superhéroes y hay quien prefiere el cómic independiente. Pero coincidimos en que este juego es el que mejor recrea las aventuras de un superhéroe.

PM Nº 67 | JULIO 2004

72 Virtua Fighter 4 Evol.
[PS2 | LUCHA | SEGA]

Ver uno de los busques insignia de las consolas de Sega en PS2 fue todo un hito. Y ésta es la mejor versión de un juego de lucha técnico y profundo como ninguno, en el que no gana el mas rápido, sino el que más sabe.

PM Nº 55 | SEPTIEMBRE 2003

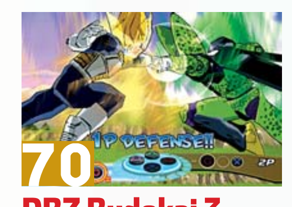




71 LocoRoco
[PSP | PLATAFORMAS | SONY]

Dicho fríamente: LocoRoco es una gota que salta, rebota y se divide en pequeñas gotitas para superar obstáculos. Dicho de otra modo: ¡Ooooh, que cosa más mona! El juego sencillo y encantador que le faltaba a PSP.

PM Nº 90 | JUNIO 2006



70 DBZ Budokai 3
[PS2 | LUCHA | NAMCO BANDAI]

Ahínco significa eficacia, empeño o diligencia. Y así buscamos las Bolas del Dragón en estas veloces y furiosas peleas, que captaban todo el espíritu y la estética de la serie. Nos llegó directo a nuestro corazón de fans.

PM Nº 71 | NOVIEMBRE 2004



69 Commandos 2
[PS2 | ESTRATEGIA | EIDOS]

Si esta fuera la lista de los juegos más difíciles, *Commandos 2* estaría el primero. Lo mismo que en la lista de juegos de estrategia. Y en la lista de juegos españoles. Un clásico del que no podíamos olvidarnos.

PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



68 MotorStorm
[PS3 | VELOCIDAD | SONY]

Mira aquí si buscas un título que demuestre que PS3 es la consola más potente del mercado. Pero lo mejor de todo es que hacía mucho tiempo que conducir en un juego no nos resultaba tan apasionante y divertido.

PM Nº 99 | MARZO 2007





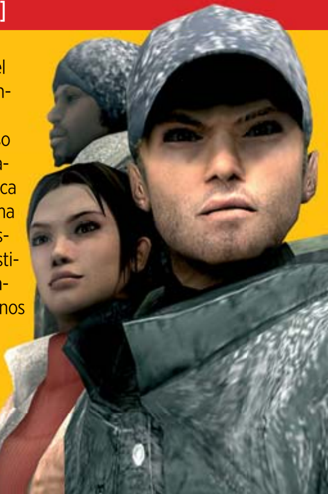
67 Motal Kombat Armageddon
[PS2 | LUCHA | MIDWAY]

Una saga salvaje, divertida y que cuenta con los luchadores de estética más hortera. Vale, eso último no es bueno, pero *Mortal Kombat* es un clásico que se conserva muy bien y en su última entrega reúne a todos sus personajes.

PM Nº 94 | OCTUBRE 2006

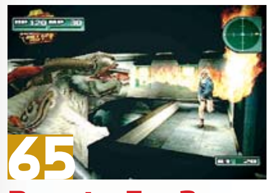


66 Fahrenheit
[PS2 | ACCIÓN | ATARI]



Fahrenheit quiso recoger el testigo de las mejores aventuras gráficas y procuró adaptar este antaño exitoso género a los tiempos actuales. Con una cinematográfica puesta en escena, una forma de narrar la historia muy especial y alternando la investigación con muchas secuencias animadas, *Fahrenheit* nos sedujo porque se atrevió a explorar una fórmula distinta, aunque su final nos dejó tan fríos como la temperatura que "sufren" los protagonistas del juego...

PLAYMANÍA Nº 80 | SEPTIEMBRE 2005



65 Parasite Eve 2
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

En una época en la que el "survival horror" estaba muy de moda, Square quiso poner su granito de arena en el género con un juego que presentó elementos bastante originales. Nunca olvidaremos la escena de Aya Brea en la ducha...

PM Nº 20 | SEPTIEMBRE 2000

64 GTA Liberty City Stories
[PSP | AVENTURA | ROCKSTAR]

Sólo un par de meses después de su lanzamiento, PSP volvió a asombrarnos: nos ofreció un *GTA* con toda su libertad de movimientos, su profundidad, su humor... Ese día supimos que PSP y nosotros eramos inseparables.

PM Nº 83 | DICIEMBRE 2005



63

Hitman 2

[PS2 | ACCIÓN | EIDOS]

Muchos juegos nos dan libertad en su desarrollo, pero éste es de los pocos que lo consigue de verdad. Las muchas formas de completar sus misiones hacen que no pase de moda. Y también confirmó que ser calvo mola.

PM Nº 46 | OCTUBRE 2002



62

Medal of Honor

[PSONE | SHOOTER | SONY]

Hace tiempo, sacar un juego de acción sobre la II Guerra Mundial era algo original. Y éste es el padre de todos, un título que además llegó cuando a PSOne sólo le faltaba un gran "shooter" subjetivo. Ahora sonreímos al recordar cómo los enemigos intentaban devolvernos las granadas. Entonces no nos parecía gracioso.

PM Nº 12 | FEBRERO 2000



61

Bishi Bashi Special

[PSONE | PARTY GAME | KONAMI]

Pocos juegos han alcanzado un nivel de simpatía y locura al nivel de Bishi Bashi. Lanzamiento de tarta nupcial, jugar al escondite inglés huyendo de una cárcel... Un dechado de imaginación al que aún seguimos jugando.

PM Nº 18 | AGOSTO 2000



60

Dino Crisis 2

[PSONE | AVENTURA | CAPCOM]

La primera parte fue un "survival horror" con dinosaurios, pero está secuela se olvidó del "horror", potenció el "survival" y se convirtió en un juegazo de acción. Ah, y tenía una de las intros más alucinantes de la historia.

PM Nº 23 | OCTUBRE 2000



59

Colin McRae 2.0

[PS1 | VELOCIDAD | CODEMASTERS]

¿Te gusta conducir? ¿Sobre barro, tierra, hielo o asfalto mojado? Pues mira que eres raro. Mejor hazlo en el simulador por excelencia, un juego de PSOne que llevó un paso más allá la experiencia de pilotar un coche.

PM Nº 18 | AGOSTO 2000



58

The Warriors

[PS2/PSP | BEAT'EM UP | ROCKSTAR]

A la gente de Rockstar a chulos no les gana nadie. Pillan una licencia de un peli de 1979 desconocida para muchos y nos obsequian con el beat´em up más completo y espectacular de PS2. Una joya de las peleas callejeras.

PM Nº 83 | OCTUBRE 2005



57

Project Zero

[PS2 | AVENTURA | TECMO]

Al ser una experiencia interactiva, un videojuego puede asustar más que una peli o un libro. *Project Zero* fue uno de los primeros en demostrarlo, una experiencia aterradora a la que no nos atrevimos a jugar con luces apagadas.

PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



56

TimeSplitters 2

[PS2 | SHOOTER | EIDOS]

Segundas partes a veces no sólo son buenas, sino que superan con creces al original. Un juego completísimo que, antes de la llegada del juego Online, demostró que el multijugador a pantalla partida podía ser apasionante.

PM Nº 45 | OCTUBRE 2002



55

Driver

[PSONE | VELOCIDAD | VIRGIN]

Toda una muestra de madurez de PSOne. Bebió directamente del cine negro en temática y fue uno de los primeros títulos en los que conducíamos libremente por una ciudad 3D. Los videojuegos ya no eran cosa sólo de niños.

PM Nº 5 | JULIO 1999



54

Onimusha

[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Onimusha tuvo el honor de ser la primera portada de PlayManía dedicada a un juego de PS2 y uno de los primeros juegos que empezaron a mostrar el potencial que escondía PS2. Sus demonios nos dejaron boquiabiertos.

PM Nº 30 | JUNIO 2001

NO SÓLO DE JUEGOS SE VIVE EN PLAYMANÍA

En los viajes de trabajo nos suelen pasar cosas raras, como por ejemplo que las **chicas más guapas** del lugar insistan en **hacerse fotos con nosotros**. Es la parte más dura de este trabajo...



1 Tres son multitud, pero a Daniel Acal no le asustan los retos. Todo sea por nuestros lectores... De verdad, no sabéis lo que tenemos que sufrir en las ferias.

2 Alberto Lloret es acosado por algunas azafatas en el E3 de 2005. El final de la historia es un misterio... o un sueño... o una pesadilla... para ellas, pero seguro que nada es verdad.

3 Daniel Acal encontró la felicidad plena entre dos típicas rubias californianas. Menudo careto se le quedó el pobre...



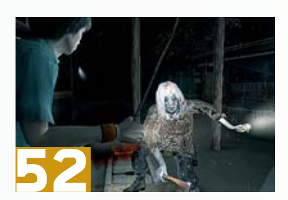
53

Tekken 5

[PS2 | LUCHA | NAMCO]

Tekken 5 es la culminación de una saga, un juego de lucha que si bien no fue tan revolucionario como lo fue en su día la tercera entrega en PSOne, lo cierto es que hoy por hoy es el referente a batir en la lucha. A ver qué hace Namco en PS3...

PM Nº 78 | JUNIO 2005



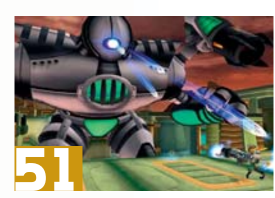
52

Forbidden Siren

[PS2 | AVENTURA | SONY]

La perfecta traslación a PS2 del horror nipón que triunfó en el cine. Puro "survival horror", pero a la vez innovador por su narrativa desordenada, su desarrollo único y su dificultad insana. El juego que nos hizo sentir indefensos.

PM Nº 63 | MARZO 2004



51

Ratchet and Clank 2

[PS2 | PLATAFORMAS | SONY]

Parecen personajes de dibujos animados, pero manejan el arsenal más alucinante y bien diseñado que se ha visto en PS2. Un juego de exploración y plataformas con más y mejor acción que casi cualquier otro título.

PM Nº 59 | NOVIEMBRE 2004



MOMENTOS DE HUMOR

Los más de **8 años** que llevamos haciendo la revista han dado para todo, bueno y malo... pero nosotros **preferimos quedarnos con los momentos en los que mejor lo hemos pasado**. Presentaciones, viajes... en todos los sitios siempre tenemos tiempo para reirnos.



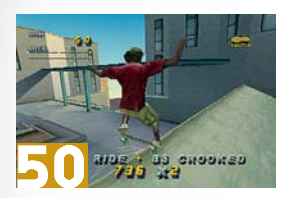
1 Con esta cara de miedo subió Dani a un coche de rally para dar una vuelta. No es para menos...

2 Competir contra pilotos profesionales y ser el único periodista especializado en subir al podio (laurel incluido) no tiene precio. Fue en el único torneo que se realizó con *Gran Turismo 2* en 1999.

3 Nuestro compañero Rubén consiguió una gorra la noche del lanzamiento de PS3, en una sucursal de Banesto, donde se apiñaron más de 1500 personas. Y mira que es difícil inmortalizarse entre tanta gente...



Cerrar cada número nos trastorna. La seguridad social lo sabe... y nuestra enfermera también.



50 Tony Hawk's Pro Skater 2
[PSONE | SKATE | ACTIVISION]

El skate debutó en PSone con el primer *TH*, pero hasta su secuela no exploté al máximo su la fórmula. Niveles como la escuela, sus alocados retos y sus cientos de movimientos nos atraparon durante muchos meses.

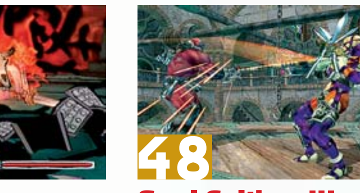
PM Nº 21 | SEPTIEMBRE 2000



49 Okami
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

El arte imita a la naturaleza, y *Okami* es el ejemplo perfecto. Por su belleza gráfica, por su historia inspirada en la mitología nipona y porque su argumento es en sí un canto a la naturaleza. El videojuego como arte.

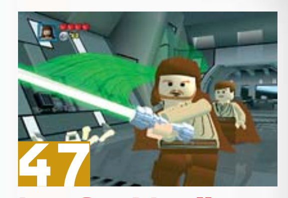
PM Nº 98 | FEBRERO 2007



48 Soul Calibur III
[PS2 | LUCHA | NAMCO]

Casi tan profundo como *Tekken* y casi tan técnico como *Virtua Fighter, Soul Calibur* los iguala en cuanto vemos la belleza de sus combates. Su tercera entrega, exclusiva de PS2, es hasta la fecha la más completa.

PM Nº 57 | NOVIEMBRE 2005



47 Lego Star Wars II
[PS2/PSP | ACCIÓN | LUCASARTS]

Toma la trilogía cinematográfica más famosa, añade la simpatía de los muñecos de Lego y mézclalo con un desarrollo sencillo e imaginativo y partidas a dobles. Un juego sin más pretensión que divertir, que lo hace a lo grande.

PM Nº 93 | SEPTIEMBRE 2006



46 GTA Vice City
[PS2 | AVENTURA | ROCKSTAR]

La sorpresa en PS2 la dio *GTA III*, pero su sucesor no se quedó atrás. La parodia del Miami de los 80 sigue siendo uno de los mejores juegos de PS2, gracias a su impecable banda sonora y la parodia de muchos clichés de la época y por contar con Tommy Vercetti, el protagonista más carismático de un *GTA*.

PM Nº 47 | NOVIEMBRE 2002



45 True Crime
[PS2 | ACCIÓN | ACTIVISION]

Seguir la estela de *GTA* era fácil, pero pocos juegos aportaron ideas nuevas. *True Crime* fue valiente y añadió a la formula combates cuerpo a cuerpo, infiltración... uno de los pocos juegos que han plantado cara al mito.

PM Nº 59 | NOVIEMBRE 2003



44 Virtua Tennis World Tour
[PSP | DEPORTIVO | SEGA]

Casi siempre, para que te guste un simulador, tiene que gustarte su deporte. Pero la jugabilidad, la velocidad y el multijugador de *Virtua Tennis* conquistan a cualquier jugador, y resultan muy apropiados para la portátil.

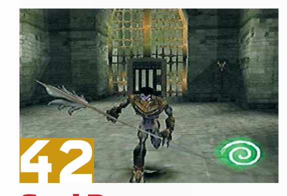
PM Nº 82 | SEPTIEMBRE 2005



43 Kingdom Hearts
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Tuvieron que unirse Disney y Square para demostrar a muchos que había rol más allá de *Final Fantasy*. Y tenemos que recurrir al tópico: un mágico viaje que arropa su magnífico desarrollo el encanto de la mejor animación.

PM Nº 47 | NOVIEMBRE 2002



42 Soul Reaver
[PSONE | AVENTURA | EIDOS]

El mundo vampírico se dio la mano con una aventura en la línea de *Tomb Raider*, pero plagada de enemigos demoníacos y poderes como cambiar del plano material al espectral. Un juegazo que expandió la saga *Legacy Of Blood*.

PM Nº 8 | MARZO 2001



41 Monster Hunter Freedom
[PSP | ACCIÓN | CAPCOM]

Por algo en Japón es el estandarte de PSP. Sólo pensarás en conseguir armas y equipo para cazar bestias más grandes. Y recurrirás al multijugador para abatir a las más poderosas. Nunca cooperar fue tan necesario en un juego.

PM Nº 88 | MAYO 2006



40 Metal Gear Portable Ops
[PSP | AVENTURA | KONAMI]

El debut de Snake en PSP es otro de los juegos imprescindibles para la portátil, una aventura que traslada toda la magia de los juegos de PSP a la enorme pantalla de PSP. Y encima con un montón de ideas originales. Brillante.

PM Nº 100 | ABRIL 2007



39 Moto GP 4
[PS2 | VELOCIDAD | NAMCO]

A veces, los simuladores se pierden en licencias y campeonatos. Pero se puede tener todo eso y no olvidar lo importante: una conducción desafiante y satisfactoria. Un grande de la velocidad que corre sobre dos ruedas.

PM Nº 77 | AGOSTO 2005



38 Final Fantasy X
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

El debut de la saga en PS2 generó unas expectativas enormes... que superó con creces. Inmenso en historia, desarrollo y belleza, fue durante años el mejor juego de rol de la consola, por lo menos hasta que llegó *Dragon Quest*.

PM Nº 41 | MAYO 2002

PÁGINA DE PUBLICIDAD

LOS LECTORES ELIGEN A LOS MEJORES

Desde 1999 **os hemos invitado a participar en la elección de los mejores juegos del año**. Estos han sido vuestros elegidos... y sus porcentajes de votos.

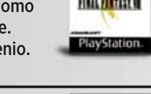
1999

Final Fantasy VIII 32%

El RGP de Square se coronó como el último gran juego de PSone. También fue el juego del milenio.



2000



Tekken Tag Tournament 50%

Con PSone ya tocada de muerte, elegisteis el primer gran juego de PS2, que ganó de forma aplastante.



2001

Gran Turismo 3 34%

Un verdadero hito de la velocidad se hizo con el galardón en 2001. Sin duda, un éxito muy merecido.



Final Fantasy IX 48%

PSone resurgió gracias a su gran último juego de rol, que ganó por goleada a *Legend of Dragoon.*



2002

GTA Vice City 26%

La saga *GTA* se aficionó a eso de ganar todos los años en 2002... y desde entonces no ha parado.



2003

Prince of Persia Las Arenas del Tiempo 26%

La aventura más equilibrada y bella del príncipe arrasó en 2003.



2004

GTA San Andreas 63%

Un 63% de los votos avalan que *GTA* es para la inmensa mayoría uno de los mejores juegos de PS2.



2005

God of War 33%

EL debut de Kratos se autoproclamó por la fuerza, y con vuestros votos, como mejor juego de PS2 de 2005.



GTA Liberty City Stories 72%

En PSP también causó furor la primera entrega de la saga, un capítulo completamente nuevo ideado para exprimir la portátil.



2006



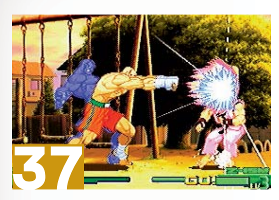
Kingdom Hearts II 24%

El segundo trabajo de Square y Disney ha sido uno de vuestros juegos más deseados y se ha notado.

GTA Vice City Stories 40%

Como no podía ser de otra manera, GTA ha vuelto a arrasar en PSP... aunque la competencia cada vez se lo pone más difícil en la portátil.



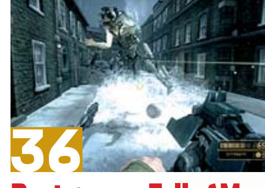


37 Street Fighter Alpha 3

[PSONE/PSP | LUCHA | CAPCOM]

La lucha 2D alcanzó su punto álgido con esta entrega de la longeva saga *SF*, en la que se dieron cita el elenco de personajes más elevado (cerca de 40) y unos modos de juego realmente duraderos y llenos de posibilidades.

PM **Nº 3** | ABRIL 1999





36 Resistance: Fall of Man

[PS3 | SHOOTER | SONY]

Un heraldo del futuro: el juego de lanzamiento de PS3 que nos muestra que hemos entrado en un mundo de gráficos y física más realistas, enemigos más inteligentes, partidas Online como un complemento indispensable...

PM **Nº 99** | MARZO 2007

A PESAR DE SER UNA RECIÉN NACIDA, PS3 TIENE 3 TÍTULOS EN LA LISTA.





35 TOCA Race Driver 3

[PS2 | VELOCIDAD | CODEMASTERS]

Gran Turismo es el juego de coches más realista, ¿verdad? Pues cambia el "chip". *TOCA 3* no tiene tantos coches ni modos de juego, pero a la hora de experimentar qué se siente al volante es más realista que el rey.

PM **Nº 85** | FEBRERO 2006



34 Syphon Filter

[PSONE | ACCIÓN | SONY]

El agente Gabe Logan llegó casi al mismo tiempo que Snake... ofreciendo dosis de infiltración y unos tiroteos más dinámicos y espectaculares que lo convirtieron en uno de los principales héroes de acción de PSone.

PM **Nº 6** | JULIO 1999



33 Call of Duty 2

[PS2 | SHOOTER | ACTIVISION]

Llevar algo hasta la perfección puede ser tan meritorio como inventarlo. *Call of Duty* se atrevió a combatir a *Medal of Honor* en su terreno, la II Guerra Mundial, y en su magistral segunda entrega, el alumno superó al maestro

PM **Nº 84** | NOVIEMBRE 2005



32 POP: Las Dos Coronas

[PS2 | AVENTURA | UBISOFT]

Como Lara lo fue en PSOne, el Príncipe ha sido la encarnación de la aventura en PS2: exploración, lucha, heroísmo... Y su historia culminó magistralmente en un inolvidable final de trilogía digno de su protagonista.

PM **Nº 84** | NOVIEMBRE 2005



31 NFS Underground

[PS2 | VELOCIDAD | EA]

Puso la palabra "tuning" en el vocabulario de los jugones y nos mostró que la velocidad era más emocionante si competíamos con coches modificados por nosotros. Tras su estela han surgido decenas de clones.

PM **Nº 56** | NOVIEMBRE 2003



30 Dragon Quest

[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

En Japón está saga supera a *Final Fantasy*, y cuando llegó aquí vimos lo que nos estábamos perdiendo: rol inmenso en desarrollo y jugabilidad y con el toque de Akira Toriyama (Dragon Ball), que deja un humor inimitable.

PM **Nº 88** | ABRIL 2006





29 Silent Hill 3

[PS2 | AVENTURA | KONAMI]

Silent Hill hace más que asustar: se introduce en tu mente, te perturba y te hace sentir como sus personajes. Su tercera entrega fue la que mejor usó el poder de PlayStation 2 para hacernos vivir una auténtica pesadilla.

PM **Nº 53** | MAYO 2003



28 God of War

[PS2 | AVENTURA | SONY]

Los videojuegos crean sus propios mitos. En este caso, inspirados en los clásicos. *God of War* tomó lo mejor de los juegos de acción, las aventuras y hasta los juegos de plataformas, y lo trasladó a la Antigua Grecia con una épica pocas veces vista. Pero lo mejor es que nos dejó un héroe para la historia. Kratos llegó en un momento en el que parecía que habíamos visto lo mejor que PS2 podía ofrecernos, y nos demostró que aún nos quedaba muchísimo por disfrutar.

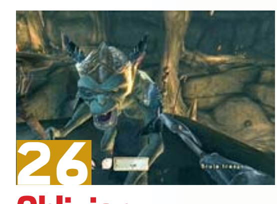
PM **Nº 78** | JULIO 2005

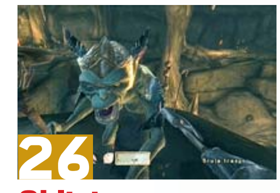
27 RE: Code Veronica X

[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Llevó al máximo el estilo de juego iniciado con el primer *Resident Evil*. Era el *Resident* más largo, emocionante y con los enemigos más terribles hasta la fecha. El culmen de desarrollo que dominó una época.

PM **Nº 32** | SEPTIEMBRE 2001





26 Oblivion

[PS3 | ROL | BETHESDA]

En PlayManía predecimos el futuro: los juegos de rol "a la occidental" se abrirán un hueco en PS3 gracias a un juego que nos da total libertad para crear a un héroe y explorar un mundo inmenso. Pruébalo y querrás más.

PM **Nº 100** | ABRIL 2007

MOMENTOS CLAVE

A lo largo de ocho años, hemos presenciado muchos **momentos que, para nosotros, han sido claves** para la revista. Y aunque han sido muchos y aquí no tienen cabida todos, **hemos elegido estos cinco por su valor... y nostalgia.**

PRIMER 10 EN PLAYMANÍA

Fue para *Metal Gear Solid*, uno de nuestros favoritos de todos los tiempos. Aún recordamos lo que sentimos mientras lo jugamos...



NUESTRO NÚMERO MÁS VENDIDO...

Más de 167.000 ejemplares. Y una segunda edición... Ha sido la única revista de videojuegos en España que se agotó y se tuvo que volver a imprimir. Y no fue para menos. La primera parte de la guía *GTA San Andreas* tuvo algo que ver...



LANZAMIENTO EN ITALIA

Desde hace poco más de un año la revista también se publica en Italia, bajo el nombre Play Generation. Allí goza de un éxito similar al de nuestra edición... y eso nos llena de orgullo.

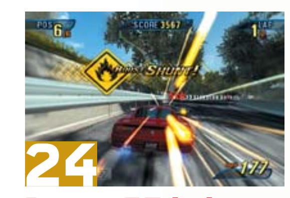




25 SOCOM US Navy Seals
[PS2 | ACCIÓN TÁCTICA | SONY]

Fue el primer juego Online de PS2, y la puerta a un nueva manera de disfrutar: usamos el headset para comunicarnos y planear estrategias, para reírnos, para hacer amigos. Un pionero del futuro de los videojuegos.

PM **Nº 53** | JUNIO 2003



24 Burnout 3 Takedown
[PS2 | VELOCIDAD | EA]

Dos palabras: Velocidad. Arcade. Para jugar a *Burnout 3* teníamos que tomar biodramina. Nunca habíamos experimentado nada tan veloz, tan jugable y tan espectacular. Emoción y diversión a 300 kilómetros por hora.

PM **Nº 68** | SEPTIEMBRE 2004



23 ICO
[PS2 | AVENTURA | SONY]

La sensibilidad hecha juego: dos jóvenes de mundos distintos se unen para escapar de una fortaleza infernal, en una historia irrepetible. En su día pasó con más pena que gloria, pero el tiempo ha hecho justicia y se reeditó.

PM **Nº 38** | MARZO 2002



22 Guitar Hero
[PS2 | MUSICAL | ACTIVISION]

Tanto su secuela como el juego original han supuesto una revolución. Jugar con un mando guitarra y emular a algunos de los astros de la música delante de la tele han acabado con nuestras ya reducidas dosis de vergüenza.

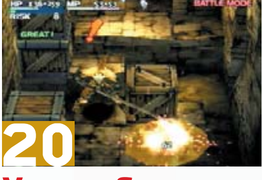
PM **Nº 89** | ABRIL 2006



21 Tomb Raider II
[PSONE | AVENTURA | CORE]

No estuvimos para analizar el juego en su lanzamiento... pero sí en su versión Platinum. Y seguimos pensando que es el mejor juego de Lara, el que supuso un verdadero salto cuantitativo y cualitativo respecto a su predecesor. Conducir vehículos (motos, lanchas...), escenarios más grandes e impresionantes (como los canales de Venecia). En definitiva, una aventura realmente imprescindible... aunque hoy en día haga un poco de daño a la vista.

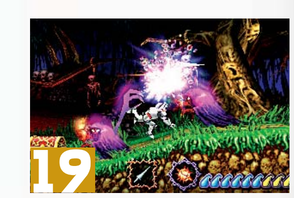
PM **Nº 2** | NOVIEMBRE 1997



20 Vagrant Story
[PSONE | ROL | SQUARE ENIX]

Otro juego de culto, un RPG de acción con una lograda estética medieval y un sistema de juego irrepetible al que sólo le faltó llegar traducido al castellano. Sus responsables han dirigido *FFXII*, y se nota en ciertos detalles...

PM **Nº 19** | JUNIO 2000



19 Ultimate Ghosts 'n Goblins
[PSP | ACCIÓN | CAPCOM]

La mejor revisión de un clásico jamás creada: la vieja jugabilidad 2D reta nuestra habilidad. Memoriza por dónde aparece cada enemigo, registra el escenario en busca de cada ítem y quizá puedas superar el desafío.

PM **Nº 92** | SEPTIEMBRE 2006



18 Jak & Daxter
[PS2 | PLATAFORMAS | SONY]

Aunque no estén de moda, las plataformas 3D son un género maravilloso que apela al aventurero y al explorador que llevamos dentro. Y este es el mejor plataformas puro y duro de la historia de las consolas de Sony.

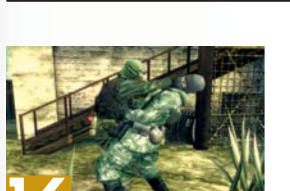
PM **Nº 36** | JULIO 2001



17 Gran Turismo 3
[PS2 | VELOCIDAD | SONY]

Tras unos primeros meses en los que PS2 no encontraba un juego estandarte, llegó el simulador de conducción que demostraba el poder de la máquina. Desde entonces, las ventas se dispararon y comenzó el reinado de PS2.

PM **Nº 31** | JULIO 2001



16 MGS3: Subsistance
[PS2 | AVENTURA | KONAMI]

La versión definitiva de la mejor aventura de Snake en PS2, que incorporó muchas novedades que seguro marcarán el futuro de la saga: modos Online, posibilidad de controlar la cámara, un puñado de minijuegos...

PM **Nº 93** | OCTUBRE 2006



15 GTA III
[PS2 | AVENTURA | ROCKSTAR]

En el debut en PS2 de la saga más importante de la historia de la consola, Rockstar halló un fórmula mágica: la mezcla perfecta de humor, libertad de acción, jugabilidad y ambientación que otros sólo intentan imitar.

PM **Nº 36** | OCTUBRE 2001



RESIDENT EVIL CREÓ UN TERRORÍFICO UNIVERSO Y SU SECUELA, RE2, FUE EL CENIT DE LA EXPERIENCIA...





14 Resident Evil 2
[PSONE | ACCIÓN | CAPCOM]

Es otro título clave. ¿Quién no recuerda la intro? ¿los primeros minutos en la comisaría o el gigantesco cocodrilo? Sin duda una aventura única, dividida en 2 CD, que ayudó a elevar aún más la increíble fama de PlayStation.

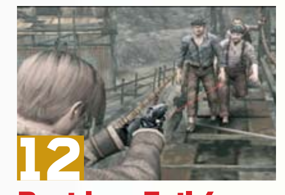
PM **Nº 9** | MAYO 1998



Devil May Cry
[PS2 | ACCIÓN | CAPCOM]

A veces, triunfar es un cuestión de estilo. Y Dante, armado con su espada y sus pistolas y luchando contra hordas de demonios, es la viva imagen del mismo. El juego de acción que marcó el camino a seguir por el género en PS2.

PM Nº 36 | JULIO 2001



Resident Evil 4
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

La saga que inventó el término "survival horror" lo reinventó de manera simple pero magistral: más enemigos, más maneras de eliminarlos con un increíble arsenal y los mejores gráficos de PS2. De rotundidad incontestable.

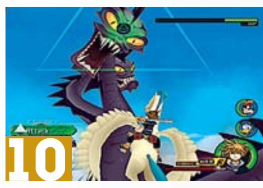
PM Nº 82 | MAYO 2005



PES 4
[PS2 | DEPORTIVO | KONAMI]

La saga reina del deporte rey, la que mejor capta la esencia del fútbol y el juego que más pasiones ha levantado en la redacción de PlayManía. *PES 4* fue el primero con la licencia de la liga española y conquistó a las masas.

PM Nº 70 | OCTUBRE 2004



Kingdom Hearts II
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Quizá el juego que más habéis esperado los lectores de Playmanía. Y no defraudó: recuperó la magia del primero y la multiplicó en una aventura más inmensa y variada. La oscuridad no pudo dominar nuestros corazones.

PM Nº 93 | SEPTIEMBRE 2006



Shadow Of The Colossus
[PS2 | AVENTURA | SONY]

Los creadores de *ICO* nos dejaron otra aventura única e inimitable, una versión "jugable" de David contra Goliath que destila una sensibilidad, originalidad y belleza rara vez alcanzada en un videojuego. Imprescindible.

PM Nº 85 | FEBRERO 2006



Tekken 3
[PSONE | LUCHA | NAMCO]

Nunca un juego había presentado tantos personajes con tantos estilos de lucha distintos, tantas posibilidades de ataque y de manera tan jugable y espectacular. Fue la cumbre del género de la lucha en las consolas.

PM Nº 9 | SEPTIEMBRE 1998



Silent Hill
[PSONE | AVENTURA | KONAMI]

Con *Silent Hill*, la trama, la atmósfera y la sensación de pesadilla sustituyeron a los sustos en los juegos de miedo. El terror psicológico había llegado a los videojuegos con un título aún no superado que no pasa de moda.

PM Nº 7 | AGOSTO 1999



Final Fantasy XII
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Arriesgarse cuando lo tienes todo es de valientes. *Final Fantasy XII* lo hizo con combates en tiempo real, y el resultado es un éxito rotundo, el mejor de la saga desde *FFVII* y un camino claro de por dónde debe ir el género.

PM Nº 98 | FEBRERO 2007



God of War II
[PS2 | AVENTURA | SONY]

Sólo Kratos podía superar a Kratos. Un viaje de ritmo salvaje por la mitología clásica aún más espectacular, variado, sorprendente e intenso. PS2 ha esperado al final de generación para ofrecer su mejor aventura de acción.

PM Nº 99 | ABRIL 2006



Gran Turismo 2
[PSONE | VELOCIDAD | SONY]

Otro juego clave que congregó a los amantes del motor alrededor de PSone. Más de 600 coches reales estaban a nuestro alcance en el simulador más perfecto jamás creado, un título que llevó la velocidad a un nuevo nivel.

PM Nº 6 | OCTUBRE 2000

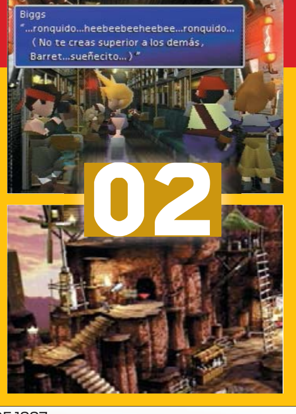
Metal Gear Solid
[PSONE | AVENTURA | KONAMI]



¿Qué decir de la magistral aventura de Konami? Personajes inolvidables como Psycho Mantis, un enfoque de la acción que ha creado escuela, uno de los mejores doblajes al castellano de la historia... Simplemente de lo mejorcito que se vio en PSone y una de las experiencias más intensas que ha pasado por una de las consolas de Sony.

PLAYMANÍA Nº 4 | MAYO 1999

Final Fantasy VII
[PSONE | ROL | SQUARE ENIX]



Pese al tiempo que ha pasado, sigue siendo una de las obras cumbres del rol. El carisma de sus personajes (Cloud, Sephirot...), el drama de Aeris y otras escenas míticas están selladas para siempre en nuestros corazones. Y que no te engañe su "look" superdeformed: su trama es de las más adultas y comprometidas de cuantas han pasado por un RPG...

PLAYMANÍA Nº 5 | NOVIEMBRE 1997



GTA San Andreas
[PS2 | ACCIÓN | ROCKSTAR]

Pocos juegos nos han dado tanto por 60 euros. Un ficticio estado americano (compuesto por tres ciudades, desierto, campo...), una ambientación de lujo, libertad total para hacer lo que queramos, minijuegos, una banda sonora colosal... sin duda, una verdadera obra maestra que, en términos de profundidad de juego, aún no se ha visto superada ni en PS2 ni en otras consolas. Un juego que jamás olvidaremos y que demostró algo muy importante: no hace falta tener los mejores gráficos para ser el juego más divertido. Su éxito sirvió de ejemplo para otras muchas compañías que intentaron emularlo... con más pena que gloria. Y es que ser "auténtico" y "genuino" es algo que no está al alcance de todos.

PLAYMANÍA Nº 71 | OCTUBRE 2004

PÁGINA DE PUBLICIDAD

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE HOBBY

HOBBY

Tras los Oscars y los Nobel, son los galardones más reputados del planeta. Un año más, los votos de los lectores de las revistas de Hobby Press decidieron los mejores juegos y compañías del año. Fueron estos.



TODOS LOS PREMIADOS DE UNA NOCHE MUY ESPECIAL...

01. Santiago Tejedor
Redactor Jefe de la revista Micromanía.

02. Roberto Rodríguez Rollón
Director General de Marketing de UbiSoft.

03. Sarai Aguirre
Jefa de producto de Vivendi Games.

04. Óscar del Moral
Product Manager de Microsoft entretenimiento y dispositivos.

05. Alejandro Camino
Director de Marketing de Microsoft entretenimiento y dispositivos.

06. XXXXXXXXXXXXXXXXX
Ssdas;dlk añsdlkañde Microsoft slkdñkdañlsdk ñalkdñlk.

07. Daniel Acal
Redactor Jefe de Sección de la revista PlayManía.

08. Lidia Pitzalis
Jefa de Relaciones con la Prensa de Microsoft.

09. José Luis Sanz
Director de la revista Computer Hoy Juegos.

10. Carolina Moreno
PR Manager de Proein.

11. David Fraile
Redactor Jefe de Sección de la revista PlayManía.

12. Ana la Fuente
Brand Manager de RockStar Games.

13. Alberto Lloret
Redactor Jefe de la revista PlayManía.

14. Cristina M. Fernández
Directora Editorial de las revistas Micromanía y Computer Hoy Juegos.

15. Antonio Ruiz
Software Manager de Sony Computer Entertainment.

16. Fernanda Delgado
Directora de Marketing de Activision.

PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DE 2006

PREMIOS '07

¡¡¡LA GRAN FIESTA DE LOS VIDEOJUEGOS!!!



17. Hugo Velasco
Product Manager de Electronic Arts.

18. Juan Carlos García
Director de la revista Nintendo acción.

19. María Jesús López
Directora de desarrollo de negocios de Sony Computer Entertainment.

20. Antonio López
Senior Product Manager de Electronic Arts.

21. Ernesto Maquieira
Responsable de Game Boy de Nintendo España.

22. Amalio Gómez
Director de publicaciones de videojuegos de Hobby Press.

23. Manuel del Campo
Director de la revista Hobby Consolas.

24. Rafael Martínez
Director Comercial y de Marketing de Nintendo España.

25. Mónica Corbella
Directora de Marketing y Comunicación de Konami España.

26. Antonio Alonso
Jefe de Producto de Ubisoft.

27. Carlos Astorqui
Product Manager de Proein.

28. Mónica Guerra
Jefa de Prensa de Activision.

29. Yann Fourneau
Country Manager de España y Portugal de Gameloft.

30. Silvia Vázquez
Directora de Marketing de Atari.

31. Roberto Ganskopf
Product Manager de Proein.

LOS MEJORES DE PLAYMANÍA

Los lectores de PlayManía elegisteis la mayoría de los premios

Mejor Juego para PS2

1. Kingdom Hearts II

2. Pro Evolution Soccer 6 (15%)

3. Shadow of the Colossus (9%)

Lo esperabais con pasión y ha colmado vuestras expectativas: *KHII* ganó el máximo galardón, Mejor Juego del año, demostrando que el rol está en auge y tiene cada vez más adeptos.







Carlos Astorqui, Product Manager de Proein, recogió el premio que le concedisteis vosotros a *KHII*.

Mejor Juego para PSP

1. GTA Vice City Stories

2. Tekken Dark Resurrection (23%)

3. Pro Evolution Soccer 6 (11%)

La calidad de los lanzamientos de PSP este año ha sido enorme, pero el rey sigue siendo *GTA*. Y es que Rockstar ha vuelto a hacer un fenomenal trabajo creando una aventura pensada por y para la portátil.







Ana Lafuente, Brand Manager de Rockstar, recogió el premio de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

Mejor Compañía de 2006

1. Square Enix

2. Electronic Arts (21%)

3. Konami (16%)

Tras el premio a Mejor Juego del Año, la compañía japonesa redondeo su gran noche. Juegos como *Kingdom Hearts II* y *Dragon Quest* no sólo ha sido superventas, sino que os han conquistado y mantienen a Square Enix como un referente de calidad y prestigio.



SQUARE ENIX



Kingdom Hearts, Dragon Quest y *Final Fantasy* son los principales avales de Square Enix.

Juego de Rol



1. Kingdom Hearts II

2. Dragon Quest (32%)

3. Phantasy Star Universe (2%)

Entre dos juegos de Square-Enix sumaron el 97% de los votos. No es de extrañar que Roberto Ganskopf, Product Manager de Proein, estuviera así de contento, y más sabiendo el enorme éxito de *KH* y *DQ* en nuestro país.

Estrategia



1. Los Sims 2 Mascotas

2. PES Management (19%)

3. Thrillville (9%)

A Antonio López, Senior Product Manager de EA, le encantó que los Sims arrasasen como Mejor Juego de Estrategia, y eso que ya habían ganado en año pasado. Muy de lejos, le seguía el manager de Konami...

¡ESTOS SON VUESTROS VOTOS!

de la noche, incluidos los mejores juegos de PS2 en cada género.

Aventuras



1. Shadow of the Colossus

2. Tomb Raider Legend (16%)
3. Splinter Cell: Double Agent (16%)

Para elegir la mejor aventura del año os pusisteis románticos y ganó *SOTC*. Ni siquiera la Lara Croft y su espectacular regreso a PS2 pudieron impedirlo. Antonio Ruiz, Software Manager de Sony, recogió el premio.

Acción



1. Dirge of Cerberus FFVII

2. SOCOM 4 (21%)
3. Onimusha Dawn of Dreams (19%)

Ya había recogido el premio al Mejor Juego de Rol, pero Roberto quería más y se hizo con un segundo galardón por otro juego de Square-Enix. Eso sí, esta vez *SOCOM* y *Onimusha* se le pusieron muy difícil.

Deportivos



1. PES 6

2. FIFA 07 (19%)
3. Tony Hawk's Project 8 (7%)

Por segundo año consecutivo, Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami, recogió el premio de Mejor Juego Deportivo para una entrega de *PES*. Vuestra pasión por este simulador le permitió vencer con holgura.

Lucha



1. DBZ Budokai Tenkaichi 2

2. WWE Smackdown Vs Raw 07 (12%)
3. MK Armageddon (12%)

Goku no tuvo rival y Silvia Vázquez, Directora de Marketing de Atari, recogió el premio. Veremos que pasa el año que viene, ya que el wrestling cada vez tiene más fieles y *Smackdown Vs Raw* viene pisando muy fuerte.

Plataformas



1. La Leyenda de Spyro

2. Ape Escape 3 (42%)
3. Psychonauts (7%)

Sarai Aguirre, Jefa de Producto de Vivendi Games, fue la encargada de recoger un premio para todo un mito de las plataformas en las consolas de Sony: el dragón Spyro. Los monos de *Ape Escape 3* se quedaron muy cerca.

Shoot'em Up



1. Call of Duty 3

2. Black (29%)
3. Commandos Strike Force (6%)

CoD3, la última entrega del shooter bélico ambientado en la II Guerra Mundial, arrasó en esta categoría por segundo año consecutivo. Fernanda Delgado, Directora de Marketing de Activision, recogió el premio.

Velocidad



1. NFS Carbono

2. Formula One 06 (11%)
3. Toca Race Driver 3 (9%)

El premio más veloz de la noche lo ganó claramente *Need for Speed*. Hugo Velasco, Product Manager de EA, recogió el premio. Y ni siquiera los éxitos de Alonso en *Formula One 06* le arrebataron el galardón...

Juegos Sociales



1. Guitar Hero 2

2. Buzz! El Gran Reto (31%)
3. Eye Toy Play Sports (24%)

Guitar Hero fue uno de los grandes fenómenos del año 2006, y lo habéis reflejado con este premio. Mónica Guerra, Jefa de Prensa de Activision, recogió el galardón, aunque *Buzz* se quedó bastante cerca de la gloria.

PREMIOS ESPECIALES Y OTORGADOS POR OTRAS PUBLICACIONES

Consola del año



Playstation 2 y Xbox 360

En uno de los premios más importantes se ha producido un hecho sin precedentes: un empate técnico. PS2 y Xbox 360 lograron prácticamente la misma cifra de votos, y ambas fueron coronadas como mejor consola del año. Eso sí, los playmaníacos podemos sacar pecho: PS2 gana el galardón por quinto año consecutivo, y midiéndose con consolas de nueva generación... Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, entregó los premios a María Jesús López, Directora de Desarrollo de Negocios de Sony, y a Antonio Camino, director de Marketing de Microsoft.

Producto Innovación



Nintendo Wii

Esta claro que Wii dio mucho que hablar en 2006, y eso se ha reflejado en un galardón que premia una apuesta diferente y arriesgada, centrada en ofrecer una jugabilidad innovadora y llegar a todo tipo de público. Manolo del Campo entregó el premio a Rafael Martínez, Director Comercial y de Marketing de Nintendo España.

Premio a la trayectoria



Roberto Rollón

El Director General de Marketing de Ubisoft lleva al pie del cañón desde que la compañía Dro Soft editaba juegos para ordenadores de 8 bits. Roberto Rodríguez Rollón ha contribuido a que la industria española de los juegos sea una de las más importantes de Europa, y por eso Amalio Gómez le entregó este premio.

Premio de la redacción



Carolina Moreno

Desde su puesto como PR Manager de Proein nos consigue imágenes, informaciones, betas, exclusivas... Carol hace nuestro trabajo más fácil y agradable, y por eso Cristina Fernández le entregó un merecidísimo premio en nombre de todo Hobby Press. Es una sólo pequeña muestra de nuestro aprecio. Gracias por todo, Carol.

Hobby Consolas

Juego del Año
Gears of War (38%)

Juego del Año para PS2
Kingdom Hearts 2 (24%)

Juego del Año Móviles
PoP: Las dos coronas (27%)

Juego para Xbox 360
Gear of Wars (73%)

Juego para GB Advance
Final Fantasy IV (47%)

Juego para PSP
GTA Vice City Stories (40%)

Juego para Nintendo DS
Brain Training (23%)

Juego para Wii
Zelda: Twilight P. (78%)

Nintendo Acción

Juego Nintendo DS
Animal Crossing (25%)

Juego Game Boy Advance
Pokémon MM (41%)

Juego para GameCube
Zelda: Twilight P. (57%)

Juego para Wii
Zelda: Twilight P. (67%)

C. Hoy Juegos

Juego del año para PC
Age of Empires III (16%)

Micromanía

Juego del año para PC
Dark Messiah of Might & Magic (19%)



Anne Igartiburu y el humorista More presentaron por segundo año consecutivo una divertidísima gala.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

UN TRIBUTO A LA MEJOR AVENTURERA

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Lara Croft celebra su cumpleaños con una "puesta al día" de su primera aventura. Tras haberlo jugado en primicia, os ofrecemos nuestras primeras impresiones sobre este regreso de un clásico de los videojuegos.

Tomb Raider Anniversary será una aventura de acción que rendirá homenaje al *Tomb Raider* original, publicado en 1996.

PS2 Y PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | MAYO/JUNIO

Hace unos meses os adelantábamos en primicia los primeros detalles de *Tomb Raider Anniversary*, el esperado (y optimizado) "remake" del primer *Tomb Raider* que servirá para conmemorar el undécimo cumpleaños de Lara Croft. Pues ahora, con el juego a menos de dos meses de ser lanzado, también hemos sido los primeros en jugarlo, y así poder compartir con todos vosotros nuestras primeras impresiones sobre una de las últimas aventuras de acción de renombre que le quedan a nuestra querida PS2.

Por expreso deseo de Eidos, sólo podemos mostraros los tres primeros niveles del juego (Perú, Grecia y Egipto), con sus correspondientes subniveles. Pero esto es más que suficiente para que os hagáis una idea de lo que será este nuevo (y a la vez "viejo") *Tomb Raider*.

Despertando viejos recuerdos...

Nada más empezar a jugar a *Tomb Raider Anniversary*, experimentamos una inequívoca sensación de "déjà vu", algo que nos acompañó durante la práctica totalidad de la aventura. La trama, los escenarios, los enemigos e incluso los puzzles despertaron viejos recuerdos e hicieron que nuestra mente retrocediera hasta 1996, año en el que se lanzó el primer *Tomb Raider*. Sin embargo, a medida que íbamos recorriendo los niveles en busca de


Los saltos al límite y las trampas serán lo habitual. Menos mal que Lara vuelve más ágil que nunca y que el control estará a la altura.


La "herencia" de *TR Legend* no será sólo en los gráficos. Habrá secuencias animadas en las que hay que pulsar rápido el botón correcto.


El argumento gira en torno a la búsqueda del Scion, un mítico artefacto que Lara debe encontrar para una misteriosa organización...



El apartado gráfico será soberbio. Se ha usado una versión optimizada del motor de *TR Legend*, lo que garantiza escenarios profundos y detallados.

TR Anniversary es fiel al original, a la vez que ofrece un nuevo desafío tan divertido como el primer *TR*.

las distintas partes del Scion (el mítico artefacto que Lara debe encontrar), mientras saltábamos mareantes precipicios y nos reencontrábamos con los puzzles, trampas y enemigos de aquél juego, nos dimos cuenta de que no sólo no nos "pesaba" en absoluto volver a vivir la misma aventura, sino de que nos estábamos divirtiendo de lo lindo reviviendo la primera aventura de Lara. Y eso que nosotros no somos precisamente amigos de los "remakes" y puestas al día...

Revisando el concepto original

Y es que aunque *Tomb Raider Anniversary* puede ser disfrutado perfectamente sin conocer el juego original, nos atrevemos a decir que los que lo jugaron en su momento son los que mejor se lo van a pasar. Enfrentarse contra el Tiranosaurio Rex en el Valle Perdido, esquivar la enorme bola de piedra que se precipita hacia nosotros en la tumba de Qualopec o resolver el puzzle de las tres barras de oro en el palacio de Midas son situaciones emocionantes de por sí, pero seguro que los que jugaron al *Tomb Raider* original lo recordarán con una sonrisa... Y no penséis que los que lo hayan jugado tendrán ventaja sobre los que no lo conozcan. Los chicos

» LA EDICIÓN ESPECIAL DE COLECCIONISTA

Proein va a poner a la venta en España una edición especial de coleccionista que conmemorará como se merece el cumpleaños de Lara. La edición incluye tres discos: el juego, la banda sonora y un DVD exclusivo que contendrá un documental sobre la historia de *Tomb Raider*, trailers y galería de arte de toda la saga, etc.

TRES DISCOS Y CAJA EXCLUSIVA

Proein pondrá a la venta dos ediciones del juego: la "normal" por 44,95 euros y esta impresionante edición de coleccionista, a 54,95 euros.



El juego esconderá extras muy interesantes, como los distintos trajes de Lara (incluyendo el modelo original).





El palacio de Midas es otra de las zonas muy recordadas del original. No se os ocurra tocar su estatua...





El desarrollo sigue centrado en la exploración, las plataformas y, en menor medida, los combates.

de Crystal Dynamics han rediseñado el juego, y aunque se mantengan los objetivos "generales", la forma de llegar hasta ellos es muy distinta.

Desarrollo clásico

El desarrollo sigue centrado en la exploración y observación de los escenarios (fundamental para resolver los puzzles y encontrar el camino a seguir) y nuestra habilidad pura y dura para hacer que Lara alcance lugares prácticamente inaccesibles. En este sentido, contaremos con las famosas habilidades atléticas de Lara: saltar, trepar, nadar... Podremos usar todo tipo de elementos del escenarios como asideros (cornisas, lianas, postes...) y contaremos con el gancho metálico que Lara usaba en *Tomb Raider Legend* para atraer objetos y, como novedad, podremos usarlo para escalar y correr por las paredes. Dominar todos estos recursos es clave para avanzar, porque nos espera una dura prueba de habilidad en forma de saltos al límite, precipicios que parecen no tener fin, trampas endiabladas, caminos que aparentemente no tienen salida y renovados (y algunos muy difíciles) puzzles. Menos mal que el control va a estar a la altura...

Técnicamente superior

En cuanto al apartado técnico, se ha usado una versión optimizada del motor gráfico empleado en *Tomb Raider Legend*. Esto nos asegura gran profundidad y detalle en los escenarios, buen modelado de personajes y enemigos y detalles como que Lara salga del agua empapada (esto último está

LA VERSIÓN DE PSP: UNA AVENTURA MÍTICA EN TU BOLSILLO

La versión de PSP será idéntica a la de PS2 en cuanto al desarrollo, niveles... Gráficamente también estará muy cerca de la versión de "sobremesa", aunque esperamos que la gestión de la cámara sea mejor que la de *TR Legend* de PSP. Además, contará con exclusivos modos de juego para dos jugadores vía Wi-Fi y diverso material gráfico de bonus, como fondos de pantalla o "skins" de Lara exclusivas.



DESARROLLO SIMILAR Los niveles, objetivos, puzzles, etc. serán idénticos en las dos versiones de *TR Anniversary*.



MODOS EXCLUSIVOS Por ejemplo, "Raid'n'Seek" (coge más objetos que tu rival y sabotéale usando trampas y armas).



GRAN APARTADO TÉCNICO Muy cercano al de PS2 y con elementos exclusivos como nuevas melodías o "skins".

Para apuntar con facilidad, podemos optar por una cámara que se coloca sobre nuestro hombro. En ocasiones, podremos realizar un disparo especial con la acción ralentizada.

bastante logrado). Hablando de los enemigos, esencialmente son los mismos que en el primer *Tomb Raider* (murciélagos, osos, lobos, gorilas, cocodrilos, velociraptores, momias felinas...), pero están tan bien hechos que os parecerán distintos. Y es que los años no pasan en balde. Para que os hagáis una idea, el modelo original de Lara estaba compuesto por 400 polígonos por los 7.000 del actual. Sólo se parecen en el traje y la trenza (por cierto, Lara llevó ese peinado por su comodidad y la de sus creadores, porque no dispusieron del tiempo necesario para hacer un pelo suelto creíble cuando estaban desarrollando el primer *TR*).

En fin, que os podéis ir preparando para volver a vivir la primera aventura de Lara como nunca la habíais soñado. Un título que consigue captar la esencia del original, a la vez que nos obsequia con una experiencia de juego que sigue siendo todo un desafío y que nos sigue enganchando como el primer día, aunque hayan pasado ya más de diez largos años...

» TODO UN **CLÁSICO** PUESTO **AL DÍA**

Tomb Raider Anniversary incluye los mismos niveles, enemigos, etc. que el *Tomb Raider* original, aunque la forma de cumplir los objetivos, lógicamente, es distinta. Volveremos a sentir sobre nuestra cabeza las espadas de Damocles o a pelear contra las estatuas al final del nivel de Grecia, pero todo ha sido revisado para estar a la altura de las circunstancias.

LARA CROFT

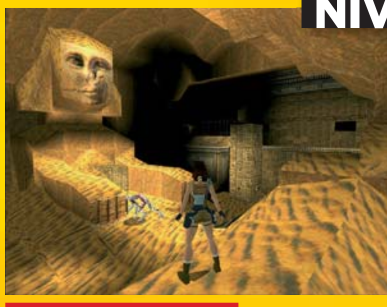


TOMB RAIDER (1996) Fue un hito que un personaje tan "femenino" fuera protagonista. Debido a su escaso número de polígonos, exageraron sus curvas para dejar claro que era mujer.



TR ANNIVERSARY (2007) El modelo actual de Lara tiene 7.000 polígonos (por los 400 del original). Ahora su cuerpo sale mojado del agua, exhala vaho cuando hace frío, etc.

NIVELES

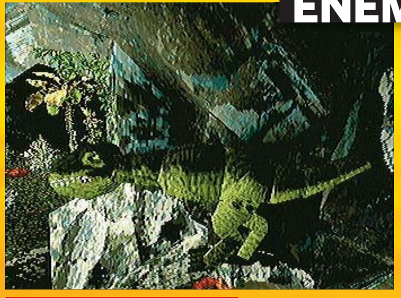


TOMB RAIDER (1996) En la aventura original, Lara viajó por escenarios inspirados por épocas tan atractivas como la Grecia clásica o el antiguo Egipto, explorando sus mejores mitos.



TR ANNIVERSARY (2007) Los niveles de los que podemos hablar "clavan" los entornos del original: el Valle Perdido, las tumbas de Qualopec y Tihocan, la ciudad de Khamoon...

ENEMIGOS



TOMB RAIDER (1996) En su aventura original, Lara se peleó con osos, cocodrilos, lobos... y otros enemigos "menos realistas", como un T-Rex, estatuas que cobran vida, momias...



TR ANNIVERSARY (2007) Estarán los mismos enemigos, aunque con un diseño y una IA muy superior. Como novedad con respecto a *TR*, habrá luchas con secuencias interactivas.



En el Coliseo volvemos a pelear contra... ¿gorilas? Sí, a nosotros también nos pareció bastante extraño.



Lara corriendo ante una enorme bola... También estará este gran guiño a "Indiana Jones" que tanto nos gustó en el original.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Saints

LA MAFIA YA HA PUESTO SUS OJOS EN PLAYSTATION 3...

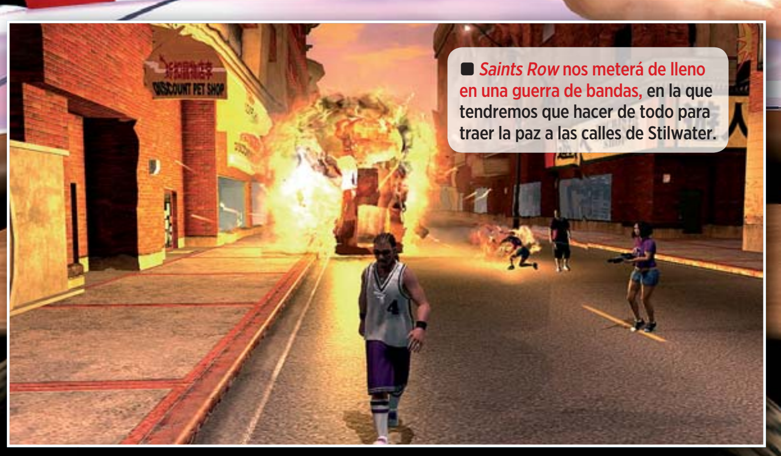
PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO 2007

Tras arrasar en PS2, los juegos tipo *GTA* ya miran a la nueva generación de consolas. *Saints Row* ha sido el primero, y tras pasar por Xbox 360, llega a PlayStation 3...

Siguiendo el estilo y posibilidades de juego creadas por Rockstar en *GTA San Andreas*, THQ nos invita a descubrir una nueva aventura urbana, en la que sobrevivir en una guerra de bandas, ganarnos el respeto de los demás y realizar los más inverosímiles trabajos para ganar dinero serán nuestras principales preocupaciones.

Saints Row se desarrollará en Stilwater, una ficticia ciudad norteamericana que padece los efectos de una guerra entre cuatro bandas. Nosotros nos "alistaremos" en los Saints, y trabajaremos para derrotar al resto de bandas y devolver la paz a las calles... aunque para ello tendremos que imponernos por la fuerza.

Con un control y posibilidades al estilo *GTA* tendremos que combatir tanto cuerpo a cuerpo (dispondremos de tres botones de ataque) como con armas de fuego. De hecho, los tiroteos serán más "complejos" que en *GTA* y estarán más cerca de lo visto en *Max Payne* (con el stick derecho apuntamos). Y por supuesto, podemos conducir todo tipo de vehículos de cuatro ruedas, con los que podemos recorrer velozmente un enorme mapeado para superar todo tipo de misiones y trabajos. Y he aquí uno de los puntos fuertes del juego: para poder avanzar en la historia tendremos que ganar respeto, lo que nos obligará a realizar todo tipo de tareas, algunas de ellas tan típicas como robar ciertos vehículos y llevarlos a un taller a otras más origi-



■ *Saints Row* nos meterá de lleno en una guerra de bandas, en la que tendremos que hacer de todo para traer la paz a las calles de Stilwater.



Podemos realizar un gran abanico de "trabajos", desde robar coches a provocar el caos o estafar al seguro.

Nuestro respeto aumenta al cumplir todo tipo de tareas lo que nos permite reclutar a un creciente número de matones.

nales, como estafar al seguro de vida simulando que nos han atropellado. Por supuesto tampoco faltarán carreras, competiciones al más puro estilo *Destruction Derby* o trabajitos como ejercer de sicarios para liquidar a objetivos señalados. Todo ello intercalado con espectaculares tiroteos repletos de explosiones y efectos visuales, persecuciones a gran velocidad...

Además, podremos personalizar a nuestro matón con numerosas prendas, joyas y tatuajes, e incluso acudir a una clínica para operarnos y pasar desapercibido ante otras bandas, sin olvidarnos de personalizar nuestro coche.

Todas estas posibilidades se intercalarán en una aventura que entremezcla misiones de acción pura y dura (limpiar loca-

LA ACCIÓN MÁS **ESPECTACULAR** CON EL ESTILO *GTA*

Siguiendo la estela de *GTA*, *Saints Row* nos soltará en una inmensa urbe... y nos permitirá hacer prácticamente de todo. Así, aparte de seguir las misiones del modo Historia, podremos comprar en un montón de tiendas (armerías, tiendas de ropa...), dedicarnos a atracar ciertos locales, participar en más de 10 trabajos distintos, carreras y un sinfín de tareas opcionales. Y eso sin contar sus modos Online...



LIBERTAD TOTAL Puedes moverte por la ciudad y hacer lo que quieras: desvalijar tiendas, ir de compras, tatuarte...



MISIONES La trama central nos obligará a cumplir misiones, desde limpiar locales enemigos a perseguir un objetivo.

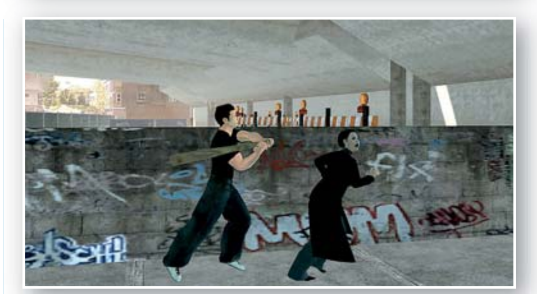


MINIJUEGOS Destrucción de coches, carreras, búsqueda de ítems... *Saints Row* encierra muchas tareas opcionales.













La conducción será menos arcade que en *GTA*, y los coches lucirán unas realistas deformaciones con los choques.



Imagina las posibilidades de un *GTA* con gráficos de nueva generación: eso es *Saints Row*.

les enemigos, escoltar a compañeros...) con otras de conducción (persecuciones...) y multitud de tareas opcionales, como encontrar CDs que desbloquean música a trabajos como provocar el caos en las calles. Todo ello junto va a dar como resultado un título variado, que sabe entretener jugando sólo, pero que además ofrece modos Online para hasta 12 jugadores, siendo el primer título de este género que ofrecerá esta posibilidad (los piques entre bandas serán sólo una de sus opciones).

Técnicamente también aprovechará el potencial de PS3. Así, todos los defectos gráficos habituales en PS2 (popping, ralentizaciones , repetición de coches y peatones...) desaparecerán, a lo que hay que sumar unos impresionantes efectos de luz y sombra, modelos que desbordan detalle y, sobre todo, unos efectos visuales muy espectaculares (en especial las explosiones de los coches o un horizonte que se dibuja mucho más alejado). Sin duda estamos ante el prometedor debut de un género que promete seguir encandilándonos en PS3.

» DOMINA LAS CALLES CON TU **PROPIO ESTILO**

Al comenzar a jugar, tendremos que crear a nuestro personaje de cero, pudiendo elegir entre varias razas, tipo de peinado, rostro, rasgos (frente o mentón más o menos protuberantes, por ejemplo) o incluso la estatura y musculatura. Por si fuera poco, a lo largo de la aventura podremos comprarle distintos tipos de ropa (desde chandals a trajes de chaqueta), accesorios como cinturones o collares... o incluso vestirle con ropa ridícula (como un traje de Santa Claus). Y si no nos gusta nuestro "engendro", siempre podremos operarle...



CUIDA LOS DETALLES Cadenas, gafas, pulseras... podremos dejarnos un dineral en "avalorios".



TRAJES CURIOSOS Y si "ir de malo" no va contigo, siempre puedes recurrir a trajes más "populares"...



ESTILO Podremos personalizar nuestro estilo por completo, incluido los andares del personaje.



■ *MGS PORTABLE OPS.* Snake nos sorprende con una aventura magistral.



■ *CHAMPIONS LEAGUE 06-07.* Gana el torneo de clubes más prestigioso.



■ *FREE RUNNING.* Practica un original deporte extremo, el parkour.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

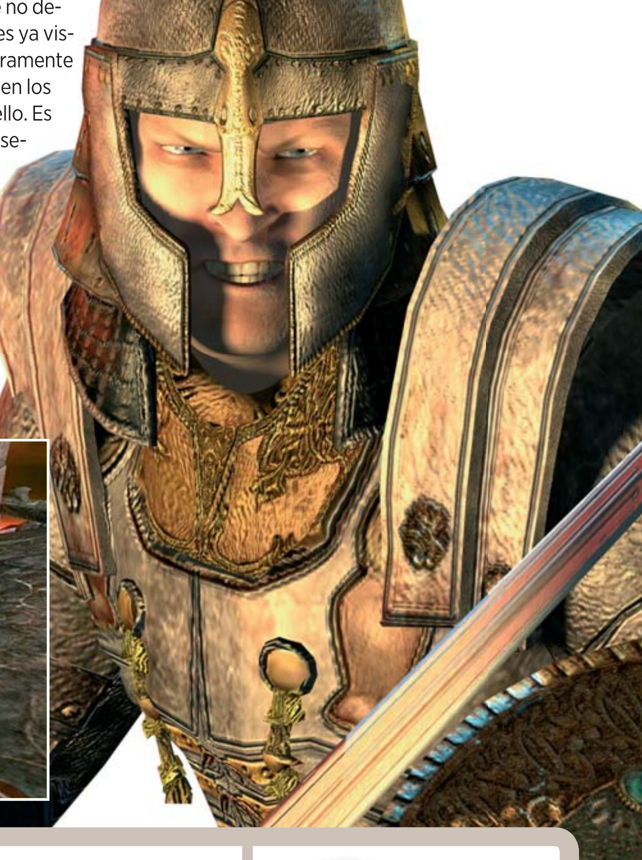
PSP

LA VERDADERA NUEVA GENERACIÓN

Tras la buena acogida que ha tenido PS3 en España y su interesante catálogo de juegos de lanzamiento, lo que hace falta es que no dejen de salir grandes títulos para ella. Y no precisamente versiones ya vistas de juegos de PS2 con mejores gráficos, sino juegos verdaderamente "de nueva generación", propuestas que sean imposibles de ver en los 128 bits. Y *The Elder Scrolls IV: Oblivion* es un buen ejemplo de ello. Es un juego de rol tan espectacular y con tantas posibilidades que sería imposible de realizar en PS2 tal y como fue concebido. De lo mejor que hay en PS3. Y hablando de PS2, la verdad es que no dejan de salir juegos para ella. Cierto es que en este número no tenemos ningún bombazo (no todos los meses puede haber un *God of War II* o un *FFXII*), pero sí hay cosas interesantes como *Free Running* o *Shin Megami Tensei: DDS2*. La que no deja de sorprendernos mes tras mes es PSP, en este caso con el magistral *MGS Portable Ops*, el exclusivo *300 March to Glory* o *Valkyrie Profile Lenneth*, un juego de rol de culto. Si todavía no tienes PSP, ¿a qué esperas?



■ *Oblivion* es de lo mejor que podéis ver hoy por hoy en PS3.



Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis las reviews de los juegos de PS3 tal vez os sorprendan algunas notas por ser un poco bajas. Como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de la consola y no en relación a otros juegos para otras ya existentes. Así, un juego de PS3 con un 90 no indica que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (aunque sea el mismo título). Significa que ese título merece un 90 en esa consola. Y dado el enorme potencial de la máquina, hay que exigir mucho, y no sólo en gráficos, sino en lo que respecta a ideas originales o que mejoren lo ya visto en PS2.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio.


Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO

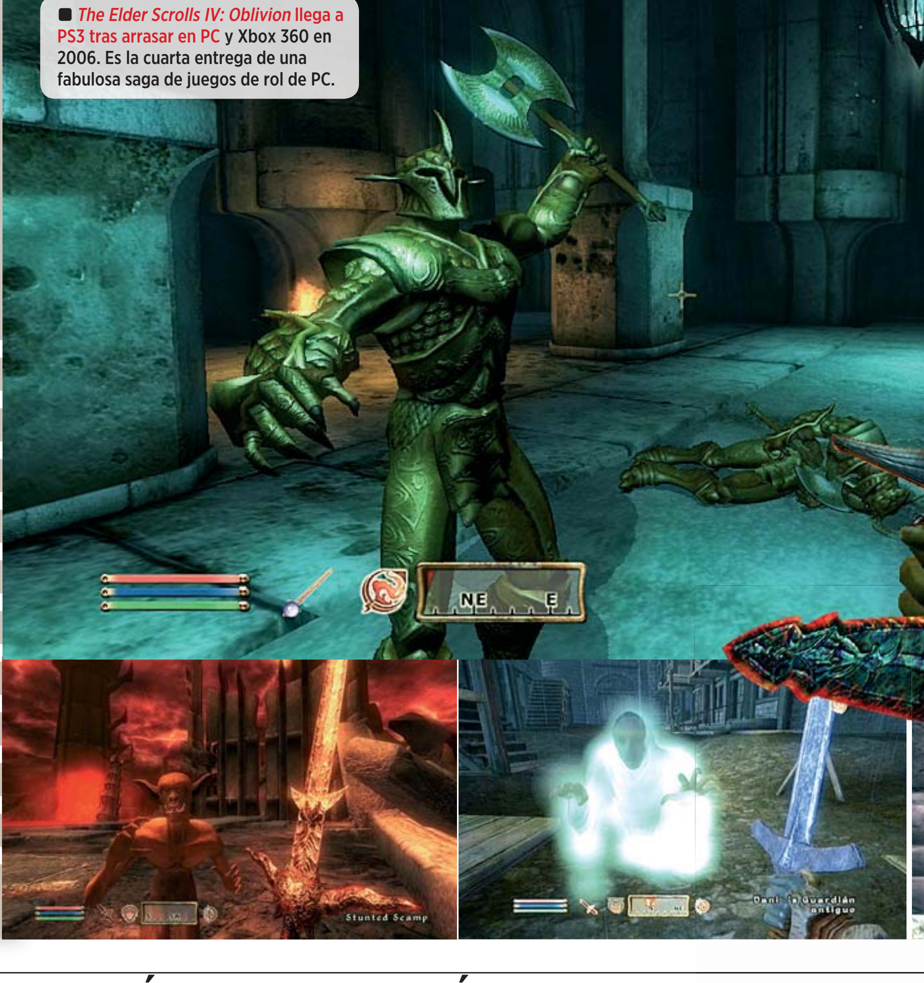
JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO






Género
ROL
Desarrollador
BETHESDA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
26 DE ABRIL
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Jugadores Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.ELDERSCROLLS.COM



The Elder Scrolls IV: Oblivion llega a PS3 tras arrasar en PC y Xbox 360 en 2006. Es la cuarta entrega de una fabulosa saga de juegos de rol de PC.

LA **AVENTURA** MÁS **GRANDE** JAMÁS CONTADA

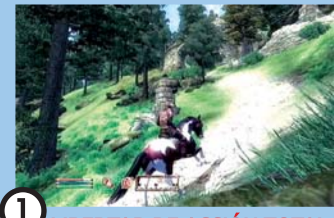
The Elder Scrolls IV: Oblivion

El Emperador ha caído y las puertas del infierno de Oblivion se han abierto... El mundo de Tamriel vuelve a necesitar un héroe. ¿Aceptas el desafío?

Los "consoleros" nos hemos perdido no pocos juegazos de rol que han sido patrimonio exclusivo del PC. Y los pocos que han saltado a consola, la mayoría han llegado algo "descafeinados" (como los *Baldur's Gate Dark Alliance*). Por fortuna, esto no ocurrirá con *The Elder Scrolls IV: Oblivion*, uno de los mejores juegos de PC de 2006 que ahora llega a PS3 conservando intactas sus innumerables virtudes.

La saga *The Elder Scrolls* comenzó en 1994 con *Arena*, título de PC en el que ya se dejaba notar la principal seña de identidad de la serie: la libertad de acción. Después vendrían *Daggerfall* (1996) y *Morrowind* (2002), éste último también disponible para la ya extinta Xbox. Y así llegamos a *Oblivion*, un título verdaderamente "de nueva generación", un juego de rol tan enorme, espectacular y lleno de posibilidades que sería imposible verlo en PS2. *Oblivion* nos sumerge en el fantástico mundo de Tamriel, en un momento realmente crítico para su futuro.

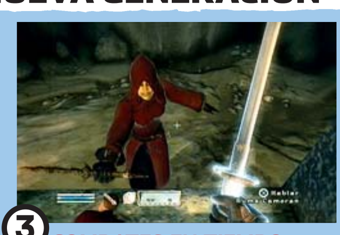
ASÍ ES EL PRIMER GRAN JUEGO **ROL** DE LA **NUEVA GENERACIÓN**



1 LIBERTAD DE ACCIÓN TOTAL. Desde el principio del juego podemos ir donde queramos y hacer lo que nos plazca, sin ataduras de ningún tipo.



2 UN MUNDO ESPECTACULAR. Ciudades llenas de detalle, profundos bosques, oscuras cuevas y mazmorras... Explorar Cyrodiil es todo un goce visual.



3 COMBATES EN TIEMPO REAL. Podremos equiparnos con un montón de armas (espadas, hachas, arcos...), usaremos escudos, hechizos...

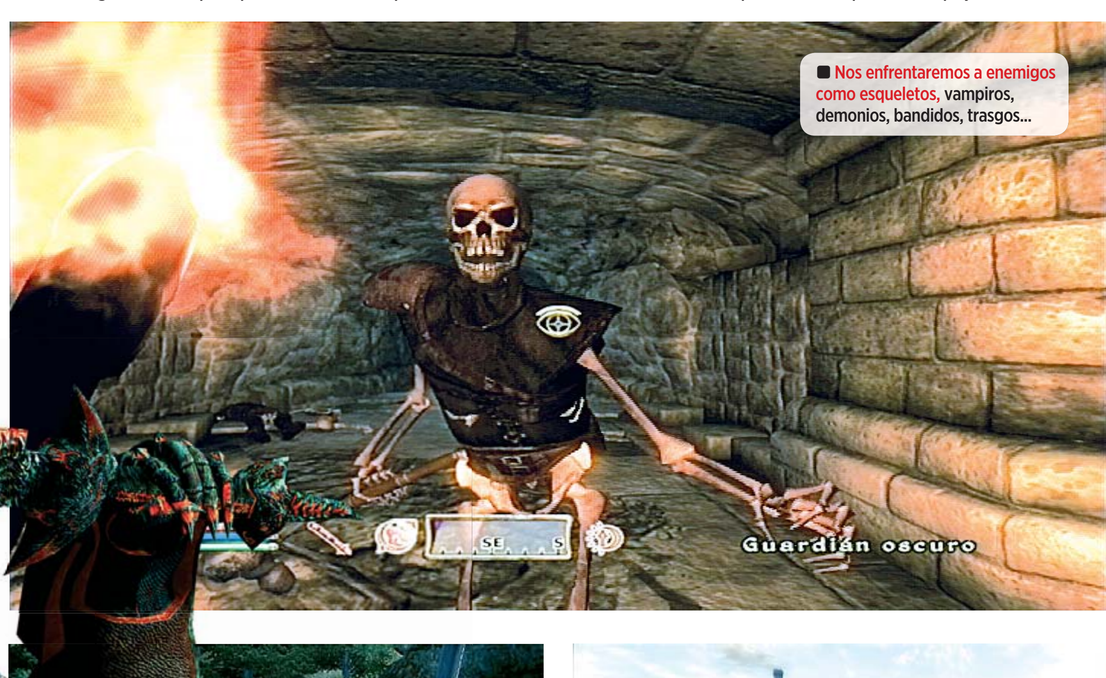
Los demonios Daedra que habitan Oblivion son nuestros peores enemigos en la misión principal.



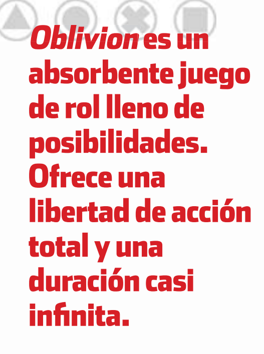
■ *Oblivion* es un juego de rol que nos deja plena libertad de acción. Podemos seguir la misión principal o dedicarnos a explorar sus entornos.



■ El mapeado es enorme. Podemos desplazarnos a pie, comprar (o robar) un caballo o bien "teletransportarnos" a un punto del mapa ya conocido.



■ Nos enfrentaremos a enemigos como esqueletos, vampiros, demonios, bandidos, trasgos...





CREA UN HÉROE A TU MEDIDA

Como en todo buen juego de rol, antes de empezar la aventura debemos crear a nuestro personaje y definir sus atributos. Esto en *Oblivion* es realmente completo.



10 RAZAS DISPONIBLES. Elfo oscuro, argoniano, orco, bretón... Cada una tiene sus pros y sus contras, así que elegid con cuidado.



DEFINE SUS CARACTERÍSTICAS. Tras elegir la raza y el sexo, definiremos sus atributos físicos y el resto de habilidades.

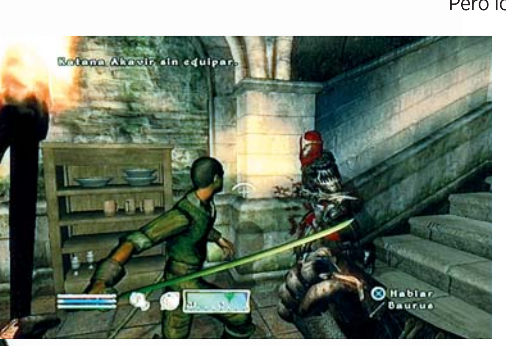


DESARROLLA TU PERSONAJE A medida que avancemos, mejoraremos las habilidades y el equipo de nuestro héroe.

***Oblivion* es un absorbente juego de rol lleno de posibilidades. Ofrece una libertad de acción total y una duración casi infinita.**

El emperador ha sido asesinado, las puertas de Oblivion (una especie de infierno) se han abierto y los demonios Daedra amenazan con destruirlo todo a su paso. Ante este oscuro panorama, a nosotros nos tocará buscar y proteger al legítimo heredero del trono y sellar las puertas de Oblivion, en una aventura de proporciones realmente gigantescas y épicas.
Pero lo primero, como en todo buen juego de rol, será crear a nuestro personaje. Debemos definir su raza (de entre las 10 disponibles), su sexo, su apariencia física (con un grado de detalle increíble), su profesión, etc.

Una vez creado nuestro héroe, y desde el principio del juego, podremos hacer lo que queramos e ir a donde nos plazca. Así de simple y de atractivo. Podemos cumplir la misión principal o dedicarnos a vagar por las tierras de Cyrodiil e interactuar con los más de 1.500 personajes que hay en el juego, que nos propondrán misiones secundarias de todo tipo. Podremos formar parte de un gremio o facción cumpliendo sus requisitos y realizar trabajos para ellos (luchador, ladrón, mago, asesino, gladiador...) o simplemente dedicarnos a explorar a nuestro libre albedrío los más de 40 kilómetros cuadrados que tiene el juego, entre exteriores, interiores y mazmorras (unas 200, todas ellas diferentes). Podremos hacer el bien y ser recordados como héroes, o vivir al margen de la ley, en cuyo caso los guardias vendrán a llevarnos presos o incluso se pondrá precio a nuestra cabeza. Las posibilidades son tan inmensas que resulta imposible resumirlas en estas páginas. Pero sirva un ejemplo: »



■ Cuanto más usemos una habilidad (correr, nadar...), más la mejoraremos. También podremos pagar a "entrenadores".



■ Podemos usar una vista en tercera persona o subjetiva. Ésta es más cómoda para realizar ciertas acciones y es más "inmersiva".



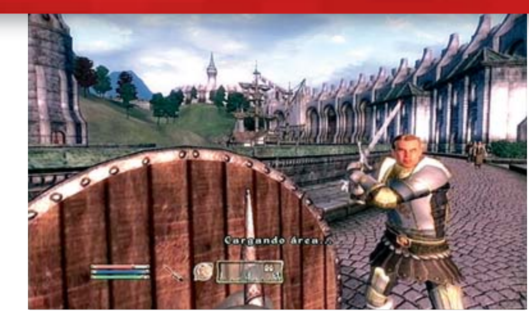
■ Podemos descansar en posadas o incluso comprarnos una casa, donde podremos guardar objetos para recogerlos posteriormente.



Al robar o eliminar a inocentes, los guardias irán a apresarte.



Si Cyrodiil te parece peligroso, espera a entrar en Oblivion...



Con el botón L1 nos cubrimos, algo indispensable en las peleas.



Podremos mejorar al equipo de nuestro héroe comprando en las tiendas o cogiendo lo que queramos de los enemigos caídos.



Para unirse a una facción hay que cumplir sus requisitos. Pero ojo: hacerse amigos de unos puede conllevar ser enemigo de otros.







Oblivion ofrece más de 40 kilómetros cuadrados para explorar, con un nivel de profundidad realmente impresionante.

cada personaje reacciona de distinta forma ante nosotros según multitud de variables (el tono que elijamos al hablarles, si llevamos el arma desenvainada o no, nuestra fama, nuestra habilidad a la hora de halagarles, sobornarles, etc.). En función de lo que hagamos se abrirán unas posibilidades u otras, con un realismo y una profundidad sorprendentes. Para desplazarnos por este enorme mundo podemos elegir la opción "realista" (es decir, recorrer a pie o a caballo la distancia que nos separe del objetivo), o bien optar por la opción "viajar" en el mapa, que nos trasladará "ipso facto" a la parte del mapa que deseemos.

En cuanto a los combates, son en tiempo real y francamente dinámicos. Emplearemos todo tipo de armas (espadas, hachas, mazas, arcos...) y magia en función de nuestra clase, para acabar con nuestros enemigos: bandidos, demonios, trasgos, vampiros y un larguísimo etcétera. El nivel de reto de las peleas también lo decidimos nosotros, ya que podremos reducir o aumentar la dificultad siempre que queramos en el menú de Opciones. Esta medida no gustará a los puristas, pero lo cierto es que,

LIBERTAD DE ACCIÓN ABSOLUTA DESDE EL PRINCIPIO

Desde el principio del juego podemos hacer lo que queramos o ir donde nos plazca. Podemos cumplir la misión principal, unirnos a una facción o gremio y cumplir sus obligaciones, dedicarnos a explorar en busca de "quests" secundarias... o todo ello a la vez. Hay tal cantidad de posibilidades que el juego abruma.



MISIÓN PRINCIPAL. Antes de morir, el Emperador nos encarga buscar a su legítimo heredero y sellar las puertas de Oblivion. ¿Estarás a la altura?



TAREAS SECUNDARIAS. Explora y habla con los más de 1.500 personajes. Muchos de ellos te encargarán misiones secundarias que además tienen "miga".



GREMIOS O FACCIONES. Únete al gremio de ladrones, magos o luchadores, entra en la Hermandad Oscura o en la Arena. Cada uno tiene sus misiones.



Podremos usar un "modo sigilo", para sorprender a los enemigos.



Hay nueve ciudades en el juego, todas ellas muy diferentes entre sí.



La versión de *Oblivion* de PS3 incluye gratis todas las ampliaciones de contenido hasta *Knights of the Nine* (incluido). En Xbox 360 y PC hay que pagar por ello.





de esta forma, *Oblivion* es asequible para todos, y avanzar será tan fácil o difícil como tú quieras. Y cómo no, a medida que empleemos nuestras habilidades (pelear, saltar, nadar, abrir cerraduras...) iremos mejorando nuestro personaje y subiendo de nivel.
Como ya sabréis, podemos elegir entre vista subjetiva o en tercera persona. Nosotros preferimos la subjetiva, ya que te sumerge más en la acción y es más práctica en ciertos momentos (como al apuntar con el arco).

El apartado gráfico es brutal: detalladas ciudades, bosques llenos de vida, tétricas mazmorras, climatología variable...

Y por si todo esto fuera poco, encima el apartado técnico es brutal. Disfrutar de *Oblivion* a 720p es un goce para los sentidos: los profundos bosques, las oscuras cuevas y mazmorras, las detalladísimas ciudades, el cuidado modelado de los personajes, la climatología variable, la lograda física de los objetos... todo forma un conjunto realmente impresionante y digno de PS3. Si a ello le sumamos una épica banda sonora y unas voces de lujo (aunque en inglés), el resultado es un juego de rol imprescindible, una experiencia tan profunda, espectacular y duradera (verlo todo nos puede llevar 250 horas) que te descubrirá lo que puede dar de sí la llamada "nueva generación". Sin duda, de lo mejor que hay en PS3 hasta el momento.



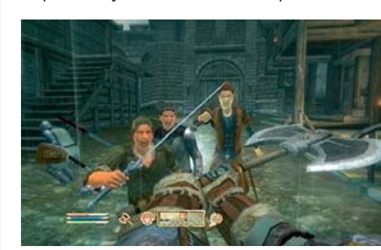
La banda sonora es dinámica (cambia según la situación). Está compuesta por Jeremy Soule, autor de la BSO de más de 30 juegos (*SOCOM, KOTOR*...).



Actores como Patrick Stewart (Profesor Charles Xavier en "X-Men") o Sean Bean (Boromir en "El Señor de los Anillos") prestan su voz al juego.

» ASÍ SE COMBATE EN OBLIVION

Los combates son en tiempo real y muy dinámicos. Podemos pelear en primera o tercera persona y cambiar de arma rápidamente.



ARMAS. Espadas o hachas de una o dos manos, mazas, arcos, katanas, porras y todas las armas que se os ocurran están en el juego.



MAGIA. Podemos realizar multitud de hechizos previamente aprendidos o que estén en un pergamino, objeto, etc.



EL RETO SE ADAPTA A NOSOTROS. En cualquier momento podemos reducir o aumentar la dificultad. Asequible para todos.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su gran libertad de acción, su apartado técnico, su duración, su argumento...

» LO PEOR
Que no llegue doblado, algunos fallos en la traducción y leves defectos gráficos.

Te gustará + que... KING'S FIELD IV (PS2)
Te gustará + que... ENCHANTED ARMS



93	**» GRÁFICOS** Salvo pequeños fallos disculpables, todo está a un grandísimo nivel.
92	**» SONIDO** Épica banda sonora y voces de categoría, aunque en inglés.
94	**» DIVERSIÓN** Gran historia, un mapa enorme para explorar y total libertad de acción.
97	**» DURACIÓN** Verlo todo te puede llevar unas 250 horas. No está mal, ¿verdad?
NOTA 94	Un juego de rol tan absorbente, espectacular, duradero y lleno de posibilidades que nos parece imprescindible si tienes una PS3.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD



18

Género
SHOOT'EM UP

Desarrollador
SIERRA

Editor
VIVENDI

Lanzamiento
20 DE ABRIL

Precio
69,95 EUROS

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 2 A 16

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.WHATISFEAR.COM

F.E.A.R. es un shooter en primera persona que mezcla acción con una historia de corte sobrenatural.







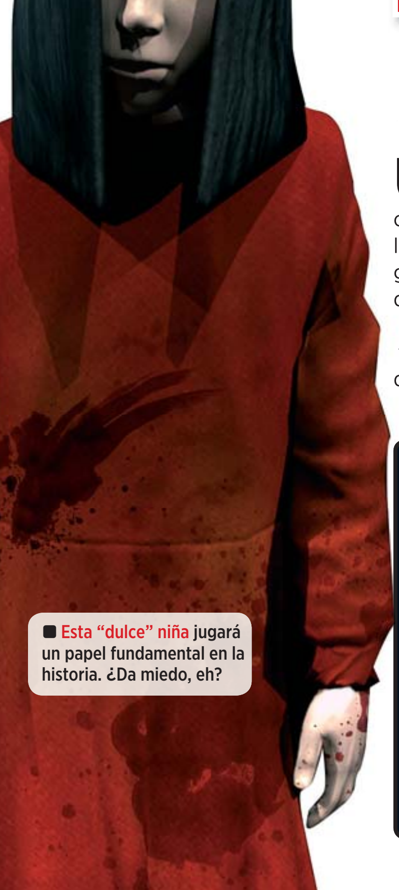
TEN MIEDO ANTE LO INESPERADO, MUCHO MIEDO...

F.E.A.R.

Un año y medio después de su lanzamiento en PC, este shooter aterriza en la nueva consola de Sony para aterrarnos con sus fenómenos paranormales...

Un grupo de las Fuerzas Especiales acude a un complejo aeroespacial para liberar a los rehenes que un grupo militar ha secuestrado en su interior. Tras perder el contacto con la base, todo el equipo es aniquilado brutalmente en circunstancias nada claras. Es entonces cuando entra en juego el equipo F.E.A.R., una fuerza de élite creada para manejar amenazas de corte sobrenatural, fuerza a la cual pertenecemos.

De esta forma, nos sumergimos en una historia en la que la acción y el terror se dan la mano para ofrecer una experiencia de juego que nos mantiene siempre en tensión. A lo largo de 14 capítulos, todos ellos con subtramas, recorremos almacenes, tejados, interiores, túneles, oficinas... que tienen en común la oscuridad y la presencia de extraños fenómenos y seres que nos harán saltar del sillón. Pero, además, y para darle gusto al gatillo, habrá también enemigos muy humanos los cuales, dotados de una IA bastante trabajada, nos atacarán sin darnos tregua, guardando posiciones, atacando por distintos



Esta "dulce" niña jugará un papel fundamental en la historia. ¿Da miedo, eh?

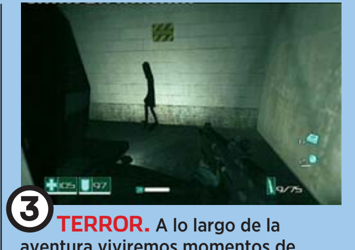
HACIENDO FRENTE A **LO DESCONOCIDO**



1 **MISTERIO.** Formamos parte de un grupo de élite que investiga fenómenos sobrenaturales y que tiene que atrapar a un peligroso asesino.



2 **ACCIÓN.** Como buen shooter en primera persona, contamos con numerosas armas de fuego y la posibilidad de ralentizar el tiempo.



3 **TERROR.** A lo largo de la aventura viviremos momentos de suspense y sustos puntuales, dignos de las mejores películas de terror.



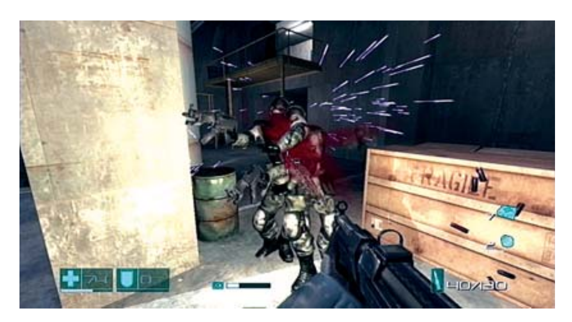
Recorriendo un edificio tomado por terroristas tenemos que acabar con multitud de enemigos haciendo uso de nuestro arsenal.



La ambientación y los toques "gore" dotan a la historia de una atmósfera inquietante, por lo que el juego solo es apto para mayores de 18 años.



La inteligencia de los enemigos es muy buena, y les hace buscarnos, ocultarse, tendernos trampas...





puntos, lanzándonos granadas, arrastrándose o saltando por lugares de otra forma inaccesibles... Para combatirlos, contamos con un variado arsenal de armas de fuego (podemos llevar 3 a la vez) que incluye pistolas, ametralladoras o escopetas, y la posibilidad de utilizar un "tiempo bala" que se recarga cuando no lo usamos y con el que seremos capaces de golpear o alcanzar más veces a los enemigos. Como novedad respecto a la versión de PC, contamos también con el modo "Acción rápida", en el cual tenemos que sobrevivir durante 15 minutos el ataque continuo de enemigos, una nueva misión de bonificación y nuevas armas. Además, el juego tiene un modo Online en el que nos enfrentamos a otros jugadores en diversos modos.

F.E.A.R. combina acción y terror de forma estupenda, aunque su salto a PS3 podía haber sido mucho mejor.

El problema viene cuando, aparte de algún que otro "susto" ocasional, descubrimos que de terror tiene poco, ya que los fantasmas nunca nos atacan y acabamos por enfrentarnos siempre a la misma clase de enemigos, humanos todos ellos. Y si hablamos de su apartado técnico, no entendemos cómo no han cuidado un poco más el salto a PS3, ya que el juego es prácticamente el mismo que salió en PC en 2005 con mejoras menores y unas texturas y gráficos por debajo de lo que PS3 puede ofrecer. Una verdadera lástima...



Habilidades como el tiempo bala serán vitales para descubrir y detener a enemigos que de otra forma no podremos eliminar.



Como novedad en PS3, el juego cuenta con un modo de acción rápida, armas y una nueva misión y, además, modo multijugador.

» CLAVES PARA SOBREVIVIR AL HORROR

Nunca sabemos qué podemos encontrar a la vuelta de la esquina, por lo que avanzar a lo loco es lo mismo que suicidarse...



OSCURIDAD. Todo está sumido en la oscuridad, por lo que nuestra linterna se convierte en una herramienta clave.



FUEGO AMIGO. Para despejar zonas, podemos usar a distancia armas de los escenarios, como ametralladoras fijas.



MEJORAS. Escondidos en los escenarios hay diversos potenciadores de salud, tiempo bala, resistencia. Encontrarlos será vital.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia y la ambientación, que mezcla estupendamente acción y terror.

» LO PEOR
Los enemigos son todos humanos y siempre son los mismos. Poca calidad gráfica.

Te gustará + que... **DARKWATCH (PS2)**



Te gustará − que... **RESISTANCE F.O.M.**



80	**» GRÁFICOS** El salto a la nueva generación no se nota excesivamente.
87	**» SONIDO** Doblaje y música correctas, pero que tampoco llegan a aterrar...
82	**» DIVERSIÓN** Al principio divierte, pero la poca variedad de enemigos cansa.
85	**» DURACIÓN** Una Campaña con 10-12 horas a las que hay que sumar el juego Online.
NOTA 82	*F.E.A.R.* parte de un buen planteamiento, que "pincha" por no aprovechar el potencial de la consola y otros males menores.



12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
UBISOFT

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
DE 2 A 16

Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN

Página web
WWW.BLAZING-ANGELS.COM



Blazing Angels nos pone al mando de un escuadrón aéreo durante la Segunda Guerra Mundial.







CONVIÉRTETE EN **UN AS DEL CIELO**

Blazing Angels: Squadrons of WWII

Al mando de un escuadrón aéreo, prepárate para surcar los cielos y ganar la Segunda Guerra Mundial.

Algunas de las batallas que dieron la victoria a los aliados durante la Segunda Guerra Mundial no solo se libraron en tierra o mar: también los cielos fueron testigos de ellas. Y eso es lo que ofrece *Blazing Angels*, un título que recrea toda la intensidad de los combates aéreos en 20 niveles que se desarrollan en ciudades como Londres, París, Berlín o el Pacífico Sur, donde tendremos que cumplir objetivos como proteger un punto de una ciudad, sacar fotos o marcar objetivos para la artillería.

Para ello podremos manejar más de 30 aviones de la época y dar sencillas órdenes a nuestro escuadrón de aliados.

Además del modo Campaña, cuenta con un modo Online para 16 jugadores y diversos modos rápidos basados en el modo Campaña.

Puede ser una buena opción si te apetece "vivir" el conflicto bélico desde el aire y con un control que aprovecha el movimiento del sixaxis, pero su justito apartado gráfico y la escasa variedad de misiones quizá te echen para atrás.

Moviendo el Sixaxis podemos controlar el rumbo de nuestro avión.

ELIGE BIEN TUS ALAS

El juego nos permitirá ponernos a los mandos más de 30 aviones de guerra de la época, todos ellos reales y con sus pros y sus contras.



1 **VARIEDAD.** Cada avión que desbloqueamos cuenta con características propias: velocidad, potencia de fuego, giro...



2 **LA CLAVE DEL ÉXITO.** Saber qué avión es el más indicado para cada misión será vital para el éxito de la misma.



Podemos usar 2 vistas, seguir objetivos pulsando un botón, usar la ametralladora y en algunos casos, misiles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder librar numerosos combates aéreos, su modo multijugador y el uso del Sixaxis.

» LO PEOR
Calidad gráfica muy justita para el estreno de PS3. La consola da para mucho más...

78	**» GRÁFICOS** No pasan de correctos. Esperábamos más tratándose de PS3.
80	**» SONIDO** Buen doblaje y una puntual y épica banda sonora.
79	**» DIVERSIÓN** Acción directa y diversos modos, aunque poca variedad de misiones.
81	**» DURACIÓN** Tanto la Campaña como el Online dan para rato.
NOTA 79	Propuesta interesante dentro del género bélico siempre y cuando perdones su justito apartado gráfico y poca variedad.

■ Como este año no hay Mundial ni Eurocopa, EA Sports vuelve a poner al servicio de la "Champions" todas las virtudes de su *FIFA*.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ES.EA.COM

DEMUESTRA QUE **TU EQUIPO** ES EL **MEJOR DE EUROPA**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

¿Tu equipo ya ha sido eliminado de la "Champions"? ¿O ni siquiera ha participado? Tranquilo, que con este juego de fútbol podrás reescribir la historia.



■ Robinho y Ronaldinho son dos de los astros mejor recreados en el juego.

La competición futbolística más importante a nivel de clubes queda bien reflejada en *UEFA Champions League 2006-2007*, un simulador firmado por EA Sports con el que volveremos a intentar llevar al equipo de nuestros amores a lo más alto del fútbol europeo. *UEFA Champions League 2006-2007* traslada al salón de tu casa toda la pasión de estas noches de fútbol con mayúsculas.

Desde la melodía oficial hasta los detallados estadios reales, todo está cuidado al milímetro para que nos sintamos parte de este gran espectáculo. Y no te preocupes si tu equipo ya ha sido eliminado o no ha participado en esta edición. Podremos elegir cualquier club de las 16 mejores ligas europeas (entre las que está la Liga española), además de una selección de clubes sueltos de ligas menores. Como es habitual en EA Sports, todos los equipos son reales, aunque en esta edición las plantillas no están del todo actualizadas... En cuanto a modos de juego, obviamente podemos disfrutar de la "Champions", además de desafíos históri-



ASÍ TOCAREMOS EL **CIELO** DEL **FÚTBOL EUROPEO**



1 **SISTEMA DE JUEGO.** Es asequible pero tiene miga. Resulta similar al que pudimos ver en *FIFA 07*.



2 **OFICIAL Y ¿ACTUALIZADO?** Todos los clubes son reales, aunque las plantillas no están del todo actualizadas.



3 **TRIPLE CORONA.** Gana la Liga, Copa y "Champions" desde los despachos y en el terreno de juego.



Lo mejor del juego es su cuidada ambientación, lograda gracias a un apartado técnico a la altura.



Por superar objetivos recibiremos puntos para desbloquear extras como balones o estadios.

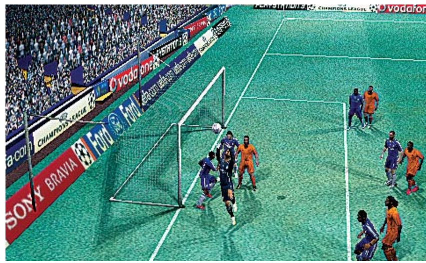


A la hora de jugar, su propuesta es muy similar a todo lo que pudimos ver y disfrutar en *FIFA 07*.

VERSIÓN PSP: FÚTBOL EN TU BOLSILLO

La versión de PSP se queda cerca de la de PS2 tanto en lo jugable como en lo visual (aunque los modelos son algo peores y las animaciones más "robóticas"). En cuanto a modos de juego, ofrece cosas nuevas como un trivial o los minijuegos que había en el *FIFA 07* de PSP. Además, podrás conectarlo con la versión de PS2 y trasferir tu partida del modo Triple Corona para seguir tu campaña en cualquier lugar.

NOTA 84



MODOS DE JUEGO. Tiene el modo principal de PS2 (Triple Corona), además de otros exclusivos.



BUEN APARTADO TÉCNICO. Similar al de PS2, aunque con los recortes de rigor.

cos (situaciones que se dieron en ediciones pasadas del torneo) y de los partidos Online uno contra uno... Pero la verdadera estrella de los modos es el Triple Corona, en el que lucharemos por lograr la victoria en Liga, Copa y "Champions". Como manager, decidiremos la alineación, los fichajes, las tácticas... para después jugar los partidos o, si lo preferimos, la CPU calculará el resultado.

Las noches de fútbol de la "Champions" quedan bien representadas en este simulador, aunque es similar a *FIFA 07*.

A la hora de jugar, el sistema es similar al del último *FIFA*. Los mejorados tiros a puerta, la más que decente IA rival (aunque a veces los porteros "canten"), la correcta física del balón, los tipos de cámara... todo es muy parecido al último simulador de EA Sports. Y esto, ojo, no es nada malo. Un gran apartado gráfico (similar al de *FIFA 07*) es la guinda para un simulador que cumple lo que promete. No es tan completo como *FIFA 07* y a la hora de jugar nos gustan más los *PES*. Pero si, como nosotros, eres un apasionado de la competición de clubes más prestigiosa, pruébalo.



No faltarán partidos Online uno contra uno ni desafíos históricos en los que deberemos ganar cumpliendo condiciones específicas.



Si te dolió que el Bayern de Munich eliminará al Madrid, con este título podrás reescribir la historia y hacer que llegue a la final...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación está bien lograda y es tan jugable y vistoso como *FIFA 07*.

» LO PEOR
Las plantillas no están actualizadas, llega tarde al mercado y si ya tienes *FIFA 07*...

Te gustará + que... CHAMPIONS LEAGUE 04-05



Te gustará − que... PES6



88	**» GRÁFICOS** Muy similar a los de *FIFA 07*, con sus virtudes y defectos...
86	**» SONIDO** Buen sonido y comentarios de J. Lalaguna y Pepe Domingo Castaño.
89	**» DIVERSIÓN** Su asequible sistema de juego asegura diversión para todos.
85	**» DURACIÓN** Tiene modos de juego para durar una buena temporada.
NOTA 86	Un simulador de fútbol que recrea bien está apasionante competición. Pero si tienes *FIFA 07* no merece la pena.

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
OMEGA-FORCE
Editor
KOEI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-4
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.KOEI.COM/SW2E/

Combates multitudinarios con toques tácticos, en el Japón Feudal, es lo que ofrece *SW2E*.



Administrando de manera eficiente los recursos, conseguiremos más soldados, ventajas en batalla, etc.

Cada uno de nuestros héroes, es capaz de realizar diversos golpes, combos y ataques mágicos.

DALE **"CAÑA"** A LA ESPADA Y AL "COCO"

Samurai Warriors II Empires

El destino de Japón depende de ti y para ello debes ser un buen dirigente y, por supuesto, luchar contra decenas de enemigos.

Si *Samurai Warriors 2* era un rápido beat'em up donde luchábamos contra centenares de enemigos, esta nueva entrega, en la que debemos intentar unificar los diferentes territorios del Japón Feudal, amplia la propuesta de juego con diversas opciones estratégicas. Así, antes de cada batalla debemos administrar los recursos, reclutar generales...

Pero la estrategia no termina aquí: en las batallas elegimos la formación de nuestros ejércitos o damos órdenes a nuestros generales, entre otras opciones. Por supuesto, no faltan los combates multitudinarios donde realizar, manejando a uno de los muchos personajes disponibles, diversos ataques y combos. Desgraciadamente, las nuevas opciones estratégicas no ocultan lo repetitivo de sus simplones combates y la escasa profundidad de juego de una saga que tiene que renovarse urgentemente.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Interesantes opciones estratégicas, acción sin concesiones y muchos personajes.

» LO PEOR
Los combates son simples "machacabotones" y además nos llega sin traducir.

77	**» GRÁFICOS** El gran número de enemigos, no justifica el exagerado "popping".
82	**» SONIDO** Cumple sobradamente con melodías épicas y buenos efectos.
77	**» DIVERSIÓN** Ofrece acción y toques estratégicos, aunque al final es repetitivo.
83	**» DURACIÓN** Además del modo Historia, tenemos modo libre, multijugador...
NOTA 78	Aunque repetitivo al poco tiempo, los fans de este tipo de juegos encontrarán atractivas las nuevas opciones tácticas.

TOMA EL CONTROL **TOTAL** DE LA GUERRA

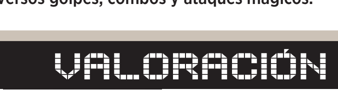
En el juego no todo será combatir a brazo partido. También tendremos que tomar decisiones tácticas para lograr la victoria: organizar los recursos económicos, reclutar soldados, dar órdenes tácticas en combate, etc.



1 **POLÍTICA.** Antes de entrar en combate es conveniente sellar alianzas o conseguir recursos.



2 **TÁCTICAS.** En las batallas, elige la mejor formación y da órdenes a tus soldados.



Manejamos un buen puñado de personajes, todos ellos armados con las más variadas armas blancas.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
REBELLION
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,99 €
Precio PSP
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.FREERUNNING.COM

En *Free Running* practicamos "parkour", un deporte real en el que trepamos, saltamos e incluso realizamos piruetas para superar los obstáculos del entorno.

El parkour es el "arte del desplazamiento", y quienes lo practican se llaman "traceurs".

ACRÓBATAS SOBRE LOS **TEJADOS** DE LA CIUDAD

Free Running

Olvídate de tablas, patines o bicicletas: para dominar el deporte extremo definitivo debes entrenar al máximo la herramienta más versátil: tu cuerpo.

El "parkour" es un peligroso deporte urbano que consiste en desplazarse saltando, enlazando acrobacias y trepando por escenarios urbanos, casi siempre desafiando a la gravedad. Los atletas que los realizan se llaman "traceurs", y vamos a convertirnos en uno de ellos.

En *Free Running* practicamos este deporte en diez escenarios distintos (la azotea de un edificio, los muelles, un rascacielos...), asumiendo en cada uno diversos retos: ganar una carrera a un rival, acumular puntos realizando acrobacias, desplazarnos saltando sin tocar el suelo... Y para superar estas pruebas debemos dominar dos tipos básicos de movimientos: los de desplazamiento (como saltar, correr por las paredes, agarrarnos a columnas...), en los que la precisión a la hora de pulsar los botones en el momento justo es la clave; y las acrobacias, saltos y giros de todo tipo en los que prima más la rapidez de ejecución. Combinar

QUÉ DEBES HACER PARA SER EL **MEJOR TRACEUR**

1 **SÉ EL MÁS ÁGIL.** Salta, trepa, haz equilibrios y corre por las paredes para lograr la máxima puntuación.

2 **VÍSTETE A LA MODA.** Al superar retos desbloqueamos prendas Adidas para vestir a nuestro deportista.

3 **GANA A TUS AMIGOS.** En diversos tipos de retos para dos jugadores a pantalla partida.



■ En 10 zonas urbanas distintas afrontamos retos de acrobacias, carreras, desafíos contrarreloj...



■ Debemos “fluir” por los escenarios: no parar nunca de movernos para aumentar la puntuación.



■ Elegimos entre 7 “traceurs”, cuatro chicos y tres chicas, pero todos tienen idénticas habilidades.

» VERSIÓN PSP: VÉRTIGO PORTÁTIL

Free Running en PSP es idéntico a la de PS2 en gráficos y desarrollo. Incluso para ejecutar algunos movimientos el control es más preciso. Pero la cámara también es un problema, y en esta versión no podemos ajustarla manualmente, con lo que el juego se complica aún un poco más que en PS2.

NOTA 82



HERMANAS GEMELAS. Las dos versiones son iguales en control, gráficos y modos de juego.



RETA A UN COLEGA. Podemos competir contra un amigo vía Wi-Fi.

estas habilidades a toda velocidad y sin parar ni un instante es la clave, ya que sólo moviéndonos constantemente mantenemos lleno nuestro indicador de “flujo”, que multiplica nuestra puntuación. Esto, añadido a que muchas de las pruebas son contrarreloj, hacen de *Free Running* un frenético reto a nuestra habilidad... cuya dificultad aumenta por algunos fallos técnicos.

Enlazando acrobacias, equilibrios y saltos a toda velocidad superamos los retos urbanos de *Free Running*.

El control es bastante preciso, pero la cámara se adapta con lentitud a nuestros movimientos. Y frenar para ajustarla manualmente puede ser sinónimo de fracaso. La solución es la técnica de “ensayo y error”: memorizar los recorridos de cada prueba para no dudar al desplazarnos. Un esfuerzo que merece la pena, ya que movernos con precisión y superar las pruebas es muy satisfactorio. Así que *Free Running* se desmarca del “rey” *Tony Hawk* con una propuesta original y fresca, que disfrutarás si buscas un desafío a tu habilidad. ○

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo original que resulta y el reto que supone para nuestra precisión y habilidad.

» LO PEOR
La cámara, que se ajusta muy lentamente a la acción y aumenta la dificultad.

Te gustará + que... WAKEBOARDING UN. | Te gustará − que... T. HAWK PROJECT 8



80	**» GRÁFICOS** Simplemente correctos, destacando sólo algunas animaciones.
81	**» SONIDO** Melodías electrónicas con mucha percusión y buenos efectos.
83	**» DIVERSIÓN** Si le echas paciencia acabarás dominándolo y disfrutarás.
88	**» DURACIÓN** Sus 10 escenarios llenos de retos aseguran unas 20 horas de juego.
NOTA 83	Un original juego de deporte extremo que gustará a los fans del género que no tengan miedo a un reto difícil.



■ Una de las claves del juego es conocer bien los escenarios: trepando por columnas o cornisas encontramos caminos alternativos más cortos.

■ Las acrobacias en suelo son volteretas y giros que podemos enlazar durante los desplazamientos para multiplicar nuestra puntuación.



12+

Género
VELOCIDAD /TUNING
Desarrollador
EUTECHNIX
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES

Pimp My Ride está basado en un programa de TV americano y podemos conducir, tunear y participar en minijuegos para convertir vulgares coches en impresionantes máquinas.

Un presentador de lujo. El rapero Xzibit llevará el hilo del juego al igual que en el programa real.

Cruza la ciudad en busca de ítems que te permitan transformar tu viejo coche en un vehículo de lujo.

CÓMO CONSEGUIR **EL VEHÍCULO** DE TUS SUEÑOS

Pimp My Ride

Esta es tu oportunidad de convertirte en el protagonista del programa de TV que arrasa en Estados Unidos.

Aprovechando el tirón del programa de la MTV y presentado por el rapero Xzibit llega *Pimp My Ride*, donde cogemos vehículos "pa'l arrastre" y los mejoramos a gusto del consumidor. Desde clásicos americanos a furgonetas playeras, tendremos que conseguir que 16 clientes prefieran nuestras mejoras a las del taller rival. Así, cada cliente se divide en dos partes. En la primera recorremos la ciudad consiguiendo el dinero necesario para tunear el vehículo. Además de recoger ítems, podremos demostrar que somos los más chulos del barrio a base de minijuegos como "fardar de buga" con los peatones.

El modo "pimpin" comienza cuando hemos reunido toda la pasta. Contra el reloj y compitiendo contra otro taller visitamos las tiendas, donde nos ofrecerán mejoras, como interiores lujosos o extras afines a los gustos del cliente. Lo malo de esta atractiva idea es que eso es todo: después se repiten los escenarios y la mecánica, algo que hace que el juego sea tedioso. Aún así, si te va el mundo del tuning, seguro que te entretiene mientras dura...



Transforma los bugas y déjalos así de espectaculares.

IGUALITO QUE EN LA **TELEVISIÓN**

En España, este programa de la MTV ha sido editado en DVD, y en todos sus capítulos se tunea un coche a gusto del dueño...



1 **PROTAS DE LA CALLE.** Debemos convertir la "tartana" de alguien en el coche de sus sueños.



2 **AFICIONES VARIADAS.** Si al dueño le gustan las vacas, no dudes: pinta su coche con lunares.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El precio, la fidelidad con el programa original y las ocurrentes modificaciones.

» LO PEOR
No tiene modo multijugador, es repetitivo y fácil y está en perfecto inglés.

71	**» GRÁFICOS** Coches muy conseguidos, pero la ciudad no ofrece mucha variedad.
75	**» SONIDO** Si te gusta el Hip-Hop te encantará, de lo contrario bajarás el volumen...
70	**» DIVERSIÓN** Los minijuegos lo hacen variado, pero en el fondo es facilón.
69	**» DURACIÓN** Unos cuantos niveles más le habrían venido muy bien.
NOTA 72	Un juego ideal para los fans del tuning que disfrutarán con las opciones de tuning y los minijuegos. Y a muy buen precio...



Espectaculares combates por turnos contra demonios y criaturas gigantescas se mezclan con dosis de aventura en este juego de rol.

16+

Género
ROL
Desarrollador
ATLUS
Editor
PLANETA DEAGOSTINI
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ATLUS.COM/DDS2

DESCUBRE **LA BESTIA** QUE HAY EN TI

Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2

En un mundo en el que la humanidad vive sometida al caprichoso poder de los demonios, la única manera de sobrevivir es... convertirse en uno de ellos.

Serf, Argilla y Gale, tres jóvenes capaces de transformarse en demonios, han logrado escapar del mundo apocalíptico que habitaban y llegar a Nirvana, un lugar que creían era el paraíso. Pero su sorpresa es enorme cuando descubren que este nuevo mundo también está dominado por clanes demoniacos a los que deberán combatir. Así comienza esta continuación directa de *Digital Devil Saga*, el juego de rol que disfrutamos las pasadas Navidades. Un título que mantiene un corte adulto y futurista con todos los componentes del género: historia intensa, personajes muy elaborados e infinidad de combates aleatorios y por turnos.

Explorar los escenarios, interactuar con los personajes y vencer a los enemigos en combates en los que manejamos hasta 3 personajes son las claves de su desarrollo. Y, aunque pueda parecer "más de lo mismo", *DDS2* aporta toques de innovación, como transformarnos en demonios o humanos a voluntad, realizar "Ataques Crí-

CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN UN MUNDO **APOCALÍPTICO**

1 **MEJORA TU PERSONAJE.** Ganar combates nos da puntos para evolucionar y potenciar a los protas.

2 **SÉ UN DEMONIO.** En muchos combates tendremos que cambiar nuestra forma para salir victoriosos.

3 **ESCENARIOS FUTURISTAS.** Recorreremos zonas que reflejan el ambiente apocalíptico del juego.

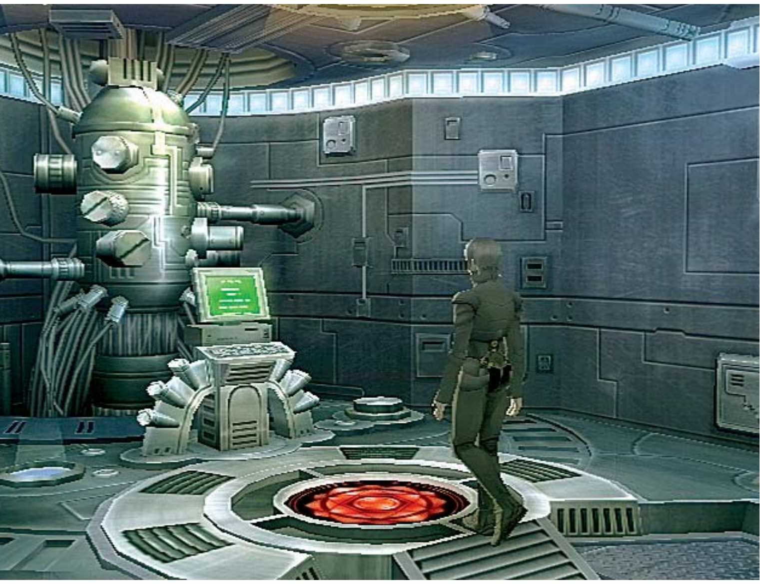
La estética de los protagonistas está muy cuidada, como en anteriores *Shin Megami Tensei.*



Los combates ofrecen muchas alternativas, más allá de encontrar los puntos débiles del enemigo.



Liberar la bestia interior nos otorgará la ventaja necesaria para salir victoriosos en las peleas.



La exploración de los entornos y los diálogos quedan eclipsados por los abundantes combates.

» LOS MANTRAS, O CÓMO APRENDER HABILIDADES

Digital Devil Saga 2 utiliza un sistema de habilidades muy parecido al de su precursor, aunque ha cambiado de apariencia. En él, debemos comprar mantras que luego colocamos sobre una rejilla para desbloquear habilidades.



EL MAPA DE MANTRAS. Dependiendo de su colocación, habilitamos unas habilidades.

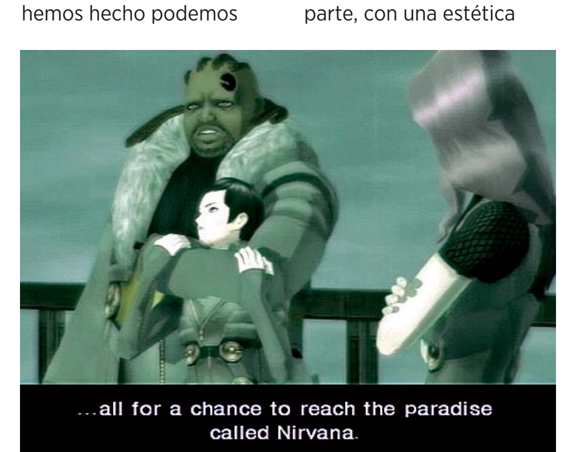


AHORA APRENDE. Con su uso aprendemos los hechizos y habilidades.

ticos" y en grupo o usar los Mantras, técnicas especiales adquiridas con la experiencia. Todo con una curva de aprendizaje accesible y combates cada vez más interesantes y estratégicos. Y no es necesario haber jugado a la primera parte para dominar pronto la mecánica, aunque si lo hemos hecho podemos usar los datos de la tarjeta de memoria para importar algunas técnicas.

A las espectaculares batallas por turnos se suman unos personajes carismáticos y una historia llena de sorpresas.

El apartado gráfico es idéntico al de la primera parte, con una estética muy elegante que mezcla lo futurista y lo sobrenatural. Y además el argumento es muy rico y se desarrolla en escenas de vídeo llenas de carga emocional, que crean una estética oscura alrededor del juego. Así, *DDS2* mantiene el listón bien alto y enganchará a los fans de los RPG, que encontrarán un juego a su medida gracias a su lograda trama y su interesante desarrollo. Eso sí, al igual que su primera parte llega sin traducir, por lo que sólo si dominamos el inglés lo disfrutaremos del todo.



El juego continúa la historia de la primera parte, aunque no será fundamental haberla jugado para seguir su interesante trama.



Una gran oferta de magias nos ayudarán a realizar ataques más espectaculares y a vencer con más rapidez en los combates.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus profundos combates llenos de alternativas y su historia y ambientación futurista.

» LO PEOR

Como la primera parte, las voces y los subtítulos están en inglés.

Te gustará + que... **ESDLA: LA TERCERA EDAD** — Te gustará − que... **FINAL FANTASY XII**



83	**» GRÁFICOS** Personajes muy bien definidos, pero escenarios un poco simples.
80	**» SONIDO** Cumple con su función de ambientar... pero poco más.
84	**» DIVERSIÓN** Engancha con sus profundas batallas y el uso de los Mantras.
86	**» DURACIÓN** Supera las 30-35 horas. No está mal, pero los hay más largos.
NOTA 84	Un gran juego de rol de estética sobrenatural y profundos combates, cuyo principal defecto es que está en inglés.

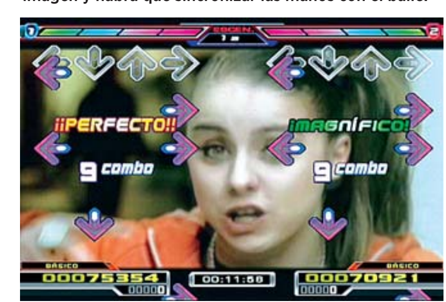




Siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla, bailamos 65 temas sobre la alfombrilla de baile o usando el Dual Shock 2.

Género
MUSICAL
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA TEMA
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

Si conectamos una cámara EyeToy, veremos nuestra imagen y habrá que sincronizar las manos con el baile.



La variedad de modos es enorme, incluyendo las emocionantes partidas para dos jugadores.

BAILANDO AL **RITMO** DE PS2

Dancing Stage SuperNOVA

El salón de tu casa se convierte en una pista de baile con esta apoteósica nueva entrega del clásico de los juegos musicales.

Bailar delante de la consola. Eso nos lleva proponiendo la saga *Dancing Stage* desde su nacimiento en las recreativas en 1999. Y ahora una nueva entrega llega a PS2 con la jugabilidad de siempre: siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla, marcamos los pasos sobre las 4 direcciones de la alfombrilla de baile. Eso sí, el juego se vende sin ella, y si quieres disfrutar al máximo debes hacerte con una, ya que jugar con el Dual Shock no es tan divertido.

***SuperNOVA* gustará a todos los jugadores:** hay modos para aprender y otros ultradifíciles para los que juegan como auténticos bailarines. Y el abanico de opciones es mayor que nunca: 65 canciones, un modo que indica las calorías que gastamos, partidas a dobles y, como novedad, el modo Master Estelar, en el que viajamos por planetas desbloqueando los temas de cada uno. Es la versión más completa de un juegazo.

SuperNOVA vale tanto para echarse unas risas como para bailar de verdad si practicamos suficiente.

UNA SELECCIÓN MUSICAL **DE LUJO**

Las 65 canciones de *SuperNOVA* ofrecen sobre todo tecno y ritmos electrónicos de grupos como Chemical Brothers o Fatboy Slim. Pero también se incluye algún clásico del pop con grupos como A-Ha.



1 **65 TEMAS.** Predomina la música electrónica, pero también hay pop y hasta ritmos latinos.



2 **VIDEOS ORIGINALES.** Algunos temas que se incluyen son de A-Ha, T.A.T.U., Chemical Brothers...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su magnífica jugabilidad, apoyada por más modos de juego y temas que nunca.

» LO PEOR
Más vale que te guste la música electrónica, porque es mayoritaria en el juego...

78	**» GRÁFICOS** Discretos, pero en este juego no son precisamente la clave.
91	**» SONIDO** Las versiones originales de sus 65 temas avalan este apartado.
88	**» DIVERSIÓN** Divertido desde el principio hasta que te conviertes en bailarín.
86	**» DURACIÓN** Tiene bastante temas y modos para entretener mucho tiempo.
NOTA 87	Un magnífico juego musical, que puede convertirnos en auténticos bailarines y que tiene más modos que nunca.

JUEGO RECOMENDADO Play

Portable Ops es un MGS en toda regla, una sorprendente aventura de acción que nada tiene que ver con los MGS Acid.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
7 DE MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

DE SUPERVIVIENTE A **LÍDER** DE UN **EJÉRCITO**

Metal Gear Solid Portable Ops

Snake sobrevivió a la jungla de *MGS3* para seguir sus andanzas en esta brillante aventura de acción que explota perfectamente las posibilidades de PSP.

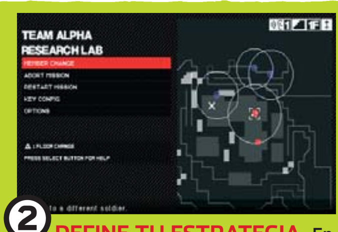
A la cada vez más larga lista de juegazos diseñados exclusivamente para PSP este mes hay que sumar otro imprescindible: *Metal Gear Solid: Portable Ops*. La última obra de Kojima Productions es todo un ejemplo de cómo adaptar una saga de éxito a las peculiaridades de PSP, superando con éxito dos retos: que no pierda sus principales señas de identidad y que ofrezca novedades jugables.

***MGSPO* es una aventura de acción** que sigue la estela del excelente *MGS3 Snake Eater* de PS2. Su historia arranca seis años después, concretamente en 1970, y nos presenta a un Naked Snake (o Big Boss, como prefiráis), encerrado en una celda en algún lugar de Colombia. ¿El motivo? Ha sido traicionado por su ex compañeros de la unidad FOX, que buscan la parte del Legado de los Filósofos desaparecida al final de *MGS3*. Tras escapar en compañía de un joven Roy Campbell, Snake descubrirá que los traidores tie-

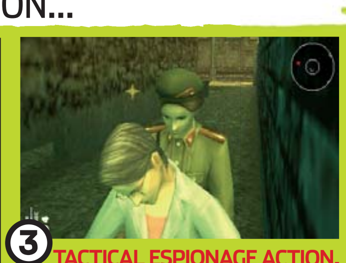
SNAKE **NO LUCHARÁ SÓLO** EN ESTA OCASIÓN...



1 **MONTA TU EJÉRCITO.** Snake debe formar un ejército capturando soldados y asignándolos a 4 unidades: infiltración, espía, médica e ingenieros..



2 **DEFINE TU ESTRATEGIA.** En las misiones controlamos a la unidad de infiltración, compuesta por 4 hombres, cuyo control podemos alternar.



3 **TACTICAL ESPIONAGE ACTION.** Esta frase tan usada en *MGS* cobra más fuerza. Las variantes y posibilidades que ofrece a la hora de jugar son inmensas.

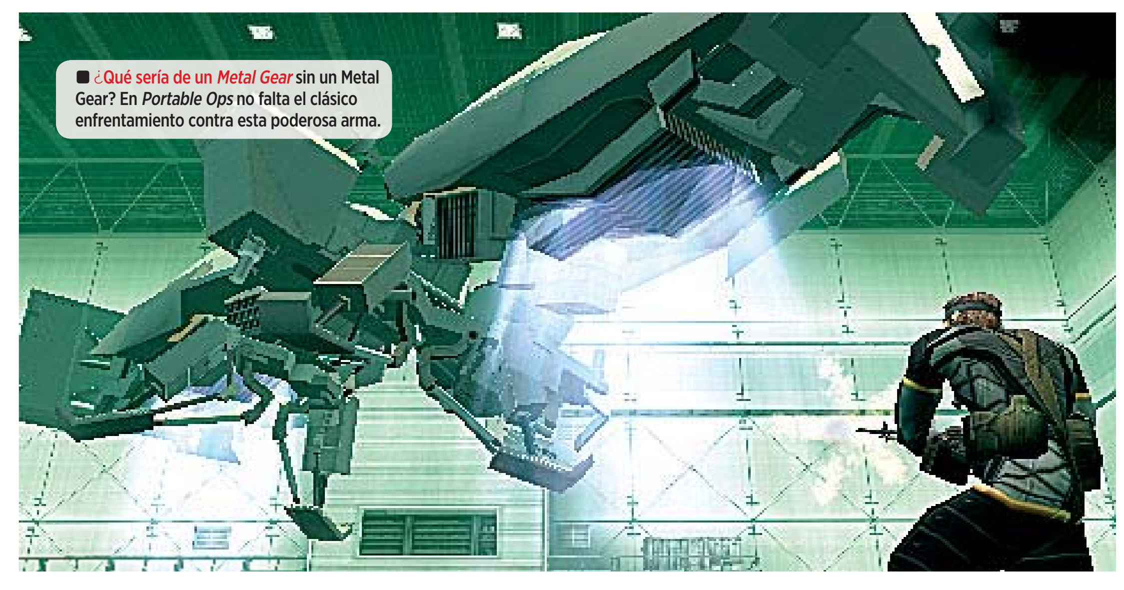
Naked Snake (o Big Boss, como prefiráis) protagoniza junto a sus soldados este excelente título exclusivo de PSP.



Como en cualquier *MGS*, la infiltración y el sigilo será fundamental. Mejor atacar en silencio y por la espalda que a lo loco y de frente...



Además del típico arsenal, contaremos con el combate cuerpo a cuerpo CQC que nos permite golpear, usar enemigos como escudo, etc.



¿Qué sería de un *Metal Gear* sin un Metal Gear? En *Portable Ops* no falta el clásico enfrentamiento contra esta poderosa arma.





EL GERMEN DE LA UNIDAD FOX HOUND

Además de la unidad de infiltración, hay soldados que no son hombres de acción, pero su labor también es importante.



ESPÍAS. Tras capturarlos, los repartiremos por los distintos escenarios para que nos den valiosos informes o misiones secundarias.



UNIDAD MÉDICA. Esta unidad nos otorga todo tipo de mejoras relacionadas con la salud, como medicinas, raciones...

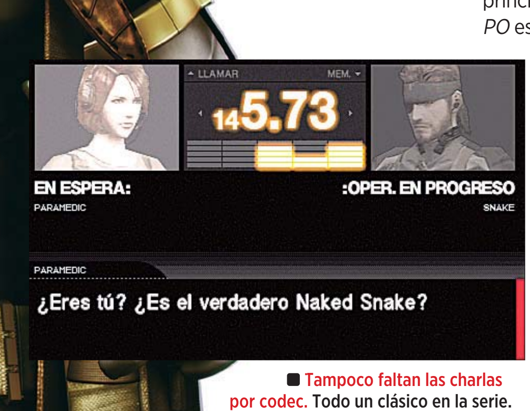


INGENIEROS. Los soldados asignados a esta unidad nos proporcionarán armas, munición y gadgets, como este visor.

Por su diseño, sus originales ideas y su gran puesta en escena, *MGS Portable Ops* nos parece un verdadero imprescindible para PSP.

nen en su poder un tanque nuclear llamado... Metal Gear. Y lo peor es que Gene, el líder de los renegados, va a utilizarlo de inmediato... Sin ningún apoyo exterior, Snake tendrá que detener a este grupo de renegados, y para ello deberá formar un ejército que será el germen de la unidad FOX Hound, de gran importancia en la saga. De hecho, uno de lo s principales aciertos de *MGS-PO* es su historia, que arroja bastante luz sobre ciertos interrogantes y personajes de la saga, pero tranquilos, que no diremos nada por no chafaros la sorpresa...

Pero si el argumento del juego engancha, es a la hora de jugar donde *MGSPO* nos ha maravillado. Estructurado en misiones de corta duración, el desarrollo se basa en el sigilo y la acción, con muchísimos movimientos, armas y gadgets típicos de la saga, desde el combate cuerpo a cuerpo CQC hasta un radar que nos orientará sobre la posición de los enemigos. Pero la principal novedad de *MGS-PO* es la necesidad de reclutar soldados enemigos para nuestro ejército. Dejándolos previamente inconscientes, deberemos llevarlos a nuestro camión y, tras persuadirles, pasarán a formar parte de nuestro equipo. Cada soldado (podemos tener hasta cien) tiene habilidades específicas y la gracia está en distribuirlos en cuatro unidades distintas teniendo en cuenta sus atributos. Por un lado está la unidad de infiltración, donde colocaremos a los soldados con habilidades como correr más deprisa o trasladar objetos al camión. Esta unidad, compuesta por 4 hombres que manejaremos alternativamente, es la que controlamos en las misiones.



Tampoco faltan las charlas por codec. Todo un clásico en la serie.



El modo multijugador permite reñidos piques Online para hasta 6 jugadores, con opciones bastante originales como rendirse.



La trama encaja perfectamente con la cronología *MGS* y despeja muchas incógnitas sobre ciertos personajes y hechos de la saga.



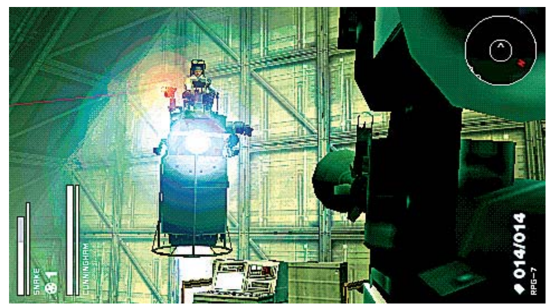
Para distraer a los guardias, tendremos ítems como este juguete.



Reclutamos hombres capturándolos, rastreando redes Wi-Fi, con el GPS...



Su apartado gráfico es soberbio. Mención especial merece la calidad de los modelos, de lo mejor que hemos visto hasta ahora en PSP.





Las otras tres unidades son de apoyo y nos proporcionarán informes sobre el terreno (espías), crearán armas, munición y gadgets (ingenieros) e ítems para recuperar la salud (médicos). La sabia distribución de los distintos soldados que capturemos es tan importante como la habilidad para infiltrarse en las misiones. Esto da lugar a un desarrollo fresco y original, potenciado por sorpresas "made in Kojima" y entretenidos modos multijugador para hasta 6 jugadores.

MGS Portable Ops es todo un ejemplo de cómo adaptar con maestría una saga de éxito a las peculiaridades de PSP.

En cuanto al apartado técnico, es de lo mejor que hemos visto en PSP, destacando sobre todo la gran calidad de los modelos de los personajes y la solidez de los distintos escenarios (distintas bases enemigas, un hospital, un aeropuerto, zonas montañosas...). En fin, que *MGSPO* es un dechado de virtudes, una aventura de acción de intenso desarrollo y perfectamente adaptada a las peculiaridades de PSP. Y además la edición europea llega con novedades, como nuevos soldados o más mapas multijugador. Una razón más para que compréis cuanto antes *MGSPO*, una joya del diseño que se acerca a la magia de los *MGS* de PS2 y que nada tiene que ver con los *MGS Acid*.



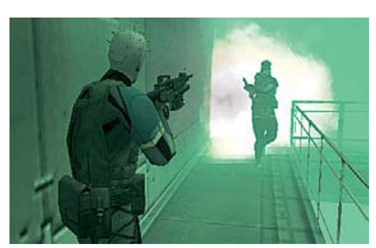
Podremos reclutar a los jefes finales del juego y a otros personajes de la saga como Sokolov (*MGS3*) o Teliko de los *MGS Acid* (en la imagen).



Las secuencias de vídeo son en plan cómic, al estilo *MGS Digital Graphic Novel*. Los diseños corren a cargo del dibujante Ashley Wood.

LOS EXTRAS DE LA VERSIÓN EUROPEA

Los sufridos usuarios europeos hemos tenido que esperar, pero en esta ocasión nos han compensado con algunos extras:



MODO BOSS BATTLE. En él podremos enfrentarnos a los jefes finales del juego: Gene, Python, Null, Metal Gear Raxa...



NUEVOS MAPAS MULTIJUGADOR. Para las partidas multijugador hay 10 mapas, dos de ellos exclusivos de la versión europea.



12 SOLDADOS NUEVOS. En esta versión hay 12 soldados nuevos, ataviados con las banderas de países europeos. Muy patriotas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su excepcional diseño, su apuesta por algo original, su historia, su apartado técnico...

» LO PEOR
Lo tarde que llega al mercado europeo y que no tengas una PSP para disfrutarlo...

Te gustará + que... SPLINTER CELL ESSENTIALS



Te gustará + que... SYPHON FILTER D.M.

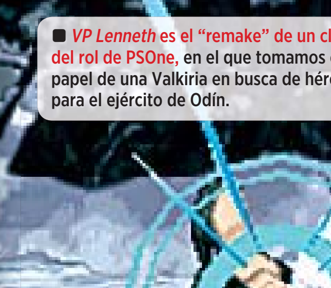


93	**» GRÁFICOS** De lo mejor que hemos visto en PSP. Espectaculares.
91	**» SONIDO** Voces, efectos y banda sonora son, como en PS2, excelentes.
94	**» DIVERSIÓN** Admite muchas variantes a la hora de jugar y la historia atrapa.
92	**» DURACIÓN** Más de 20 horas y varias "rejugadas" si quieres verlo todo.
NOTA 93	Por sus innumerables virtudes, nos parece la mejor aventura de acción que hoy podemos encontrar en PSP. Así de claro.



PÁGINA DE PUBLICIDAD







■ *VP Lenneth* es el "remake" de un clásico del rol de PSOne, en el que tomamos el papel de una Valkiria en busca de héroes para el ejército de Odín.

12+

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
16 DE ABRIL
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SQUARE-ENIX-USA.COM







ÚNETE AL EJÉRCITO DE **LOS DIOSES**

Valkyrie Profile Lenneth

La gran batalla que decidirá el destino de los dioses se acerca. Y sólo una valkiria elegida por Odín puede reclutar el ejército necesario para ganarla.

Entre las muchas joyas roleras de la primera PlayStation que nunca llegaron a Europa estaba *Valkyrie Profile*, un juego de rol muy original en argumento y desarrollo creado por Enix. Por suerte, ahora sí vamos a disfrutar de su conversión a PSP, que respeta el desarrollo del original y añade ciertos retoques gráficos y alucinantes escenas nuevas de vídeo.

La protagonista principal es Lenneth, una valkiria al servicio del soberano de los dioses nórdicos, Odín. Y su misión es recorrer la Tierra en busca de las almas de guerreros caídos para crear un poderoso ejército que luchará contra el demonio Surtur en una gran confrontación final. Así, el juego se divide en capítulos y en cada uno tenemos un tiempo limitado para reclutar guerreros en las ciudades y minar las fuerzas enemigas limpiando las mazmorras de monstruos. Y para ello Lenneth sobrevuela el mapa del mundo en 3D, y visita ciudades y mazmorras recreadas en 2D. Y es en las mazmorras donde en-



LA MISIÓN DE UNA **ENVIADA DE LOS DIOSES**



■ Lenneth es una Valkiria al servicio del dios Odín. A lo largo de la aventura, descubriremos su historia y la de los héroes que recluta.

1 HÉROES RENACIDOS. Volamos por un mapa 3D en busca de las almas de guerreros caídos que unir al ejército de los dioses nórdicos.

2 EXPLORA EL MUNDO. Las ciudades y las mazmorras son en 2D. En estas últimas nos esperan plataformas, puzzles y combates por turnos.

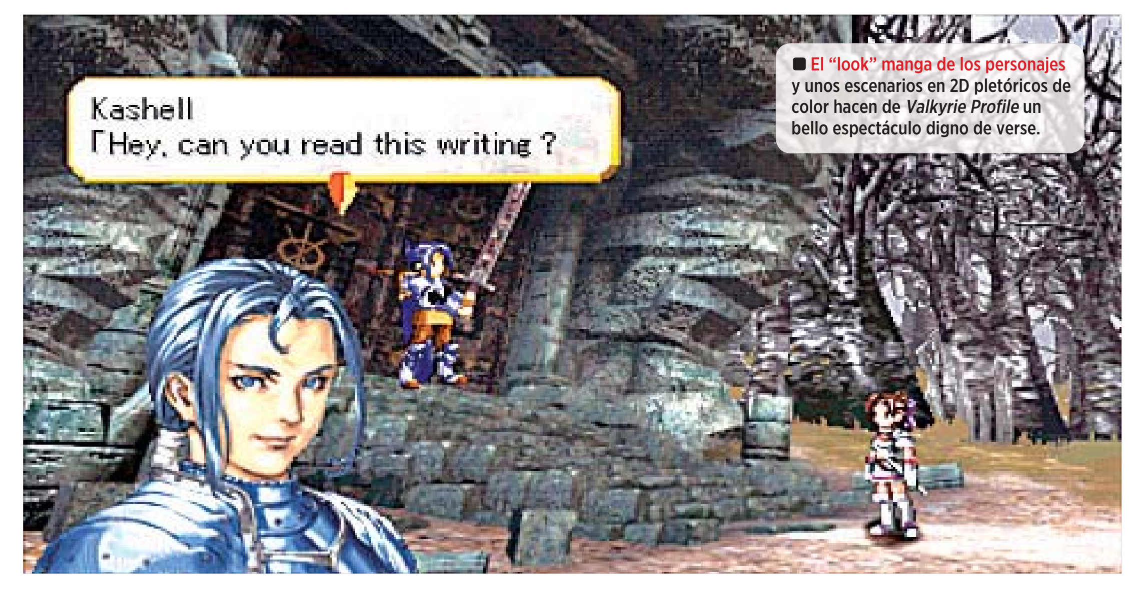


3 EL JUICIO DIVINO. Cada capítulo dura un tiempo limitado, y al final de cada uno los dioses juzgan nuestra contribución a su ejército.


Los escenarios del juego son en 2D, y en las mazmorras debemos superar zonas de saltos, resolver puzzles, buscar objetos...



El juego se divide en capítulos de duración limitada, lo que nos obliga a no perder tiempo al reclutar héroes y explorar mazmorras.



El "look" manga de los personajes y unos escenarios en 2D pletóricos de color hacen de *Valkyrie Profile* un bello espectáculo digno de verse.





contramos los elementos que dotan al juego de un dinámico toque aventurero: Lenneth puede saltar por zonas de plataformas y resolver puzzles empujando objetos. Y como vemos a los enemigos moverse en tiempo real, podemos esquivarlos o luchar contra ellos, evitando así tediosos combates aleatorios. Eso sí, una vez en la batalla luchamos por turnos, pero se trata de peleas muy dinámicas en las que hacemos "combos" eligiendo el orden de ataque de hasta 4 guerreros con rápidas pulsaciones de botones.

Su historia, sus elementos aventureros y sus dinámicos combates hacen de *Valkyrie Profile* un juego del rol único.

Un desarrollo brillante... con dos peros: el primero es que no tiene más ingredientes que el reclutamiento y la exploración de las mazmorras, lo que a la larga hace el desarrollo un poco mecánico. Y el segundo es el sistema de mejoras de personajes, más complejo de lo habitual: no compramos los objetos o armas, sino que los fabricamos gastando puntos de experiencia, lo que hace la tarea más larga y pesada. Estos detalles y que llegue con los textos en inglés convierten a *Valkyrie Profile* en un juego duro para iniciarse en el género, pero los expertos apreciarán como merece un título diferente en desarrollo y argumento, redondeado además por una estética manga y unos detallados escenarios que le dotan de gran belleza.


Los combates nos son aleatorios: en las mazmorras vemos a los enemigos y podemos esquivarlos para evitar el combate.



Entre los héroes que podemos reclutar hay de todo: arqueros, magos, guerreros, espadachines y hasta samuráis.

» EN EL FRAGOR DE LA BATALLA

Uno de los rasgos más característicos de *VP* son sus combates, que "pese" a ser por turnos son realmente dinámicos...



ELIGE 4 MAGNÍFICOS. De entre todos los héroes reclutados, formamos un grupo de 4 entre los que puede estar Lenneth.


COMO UN RAYO. El ataque de cada héroe está asignado a un botón. Podemos desencadenarlos a toda velocidad.


SUPERATAQUES. Los ejecutamos si hemos logrado un buen "combo", según el orden en el que hicimos atacar a los héroes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una gran historia, la exploración de las mazmorras y el dinamismo de las batallas.

» LO PEOR
El sistema de mejora de los personajes resulta pesado. ¡Ah! y está en inglés...

Te gustará + que... ASTONISHIA STORY



Te gustará = que... TALES OF ETERNIA



85	**» GRÁFICOS** Personajes molones y algunos escenarios 2D muy bellos.
90	**» SONIDO** Banda sonora llena de calidad y épica, y buen doblaje... en inglés.
81	**» DIVERSIÓN** Si eres experto en el género, te atrapará por su originalidad.
84	**» DURACIÓN** 20 horas de juego como mínimo, el doble si exploramos a fondo.
NOTA 83	Un clásico recuperado que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Lástima que llegue en inglés.

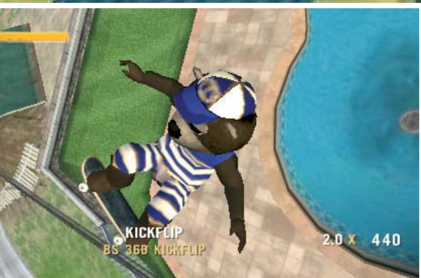


16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISON
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-4
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES



Las libertad de movimientos y las acrobacias imposibles dominan este juego de skate que se desarrolla en entornos urbanos abiertos.







SACA A LA CALLE EL **SKATE MÁS ESPECTACULAR**

Tony Hawk's Project 8

El rey del monopatín está buscando a los mejores skaters del planeta... y tú puedes ser uno de ellos.

Tony Hawk es ya un mito dentro de los juegos de deportes de riesgo gracias a sus geniales títulos de skate. Su segunda incursión en PSP nos ofrece los ingredientes típicos de la saga: una incombustible jugabilidad y unas vistosas piruetas en monopatín, con una gran variedad de modos de juego (Carrera, multijugador por turnos o Wi-Fi, que es una de las novedades respecto a PS2).

En sus 9 escenarios de corte urbano nos movemos libremente e interactuamos con escaleras, barandillas y otros objetos al tiempo que cumplimos diversos objetivos. Y aunque este desarrollo ya se ha visto en otras entregas, el preciso control, un gran apartado técnico y el novedoso sistema "Nail The Trick" hacen de este título un apuesta segura que ningún fan del género debería perderse.



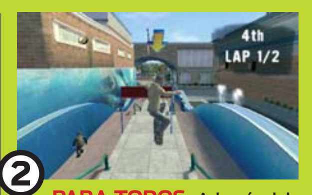
Con la nueva opción "Nail The Trick" ralentizamos el tiempo para hacer acrobacias especiales con la tabla.

Entre los extras está el manejar a skaters reales y ver sus mejores videos.

SKATE SÓLO APTO PARA **VALIENTES**

Para superar los diferentes objetivos, nos movemos libremente por grandes escenarios urbanos haciendo todo tipo de "piruetas".


1 **RETOS LOCOS.** En modo Carrera debemos cumplir unos disparatados objetivos: vaciar una piscina, derribar estatuas...



2 **PARA TODOS.** Además del modo Carrera y variados retos para jugar en solitario, contamos con multijugador por turnos, Wi-Fi...

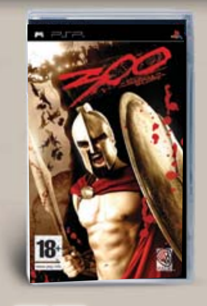
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su enorme jugabilidad, el gran apartado técnico y sus muchos modos de juego.

» LO PEOR
Salvo algunos retos nuevos y el "Nail the Trick", incorpora pocas novedades jugables.

88	**» GRÁFICOS** Animaciones creíbles y coloridos escenarios repletos de detalle.
87	**» SONIDO** Buenos efectos de sonido y música "cañera" muy adecuada.
89	**» DIVERSIÓN** Los locos objetivos y el control ayudan a que el ritmo no decaiga.
88	**» DURACIÓN** Los modos de juego son variados y tienen muchos extras ocultos.
NOTA 88	Por jugabilidad y puesta en escena, de lo mejor del género deportivo... aún pareciéndose mucho a la anterior entrega.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



18

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
COLLISION STUDIOS
Editor
EIDOS/PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.WARNERBROS.COM



300: March to Glory es un beat'em up exclusivo de PSP en el que peleamos sin tregua contra el ejército persa del malvado Jerjes.







ALCANZA LA GLORIA A GOLPE DE ESPADA

300 March to Glory

300 espartanos contra miles de persas. Si crees que es una lucha desigual, es que no conoces a los hijos de Esparta...

Basado en el cómic de Frank Miller y en la reciente película, *300: March to Glory* nos mete en la piel del rey Leonidas, que con sólo 300 espartanos supo resistir ante decenas de miles de tropas persas en la batalla de las Termópilas, en el 489 a.C. Así pues, prepárate para participar en combates multitudinarios en los que, a golpe de lanza, espada y escudo, acabaremos con el ejército persa en peleas que recrean los momentos más emocionantes del film, además de nuevas situaciones.

Aparte de combatir, no faltarán elementos originales, como manejar a toda una falange de espartanos. Y cómo no, podremos mejorar nuestro equipo y aprender nuevos y devastadores combos, que se realizan con fluidez. Lo malo es que su apartado gráfico es flojo, con modelos poco detallados, pobres animaciones y escenarios carentes de todo detalle. Este importante defecto le resta mucho atractivo, pero si se lo perdonas, descubrirás un entretenido beat'em up que aprovecha bien esta licencia.



Podremos aprender nuevos combos y movimientos y mejorar el equipo de Leonidas (espada, lanza y armadura).

HEROICAS BATALLAS DE PELÍCULA

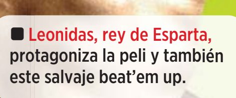
Las batallas de *300* recrean los mejores momentos de la peli, como manejar a toda una falange de espartanos o enfrentarnos a elefantes o rinocerontes. Pero también hay situaciones nuevas, como pelear contra un gólem de hueso.



1 **TODOS A UNA.** Una de las situaciones más fieles del juego es cuando manejamos a toda una falange de espartanos.



2 **NUEVAS SITUACIONES.** Hay partes del juego que no salen en la peli, como ciertos escenarios o peleas como contra este gólem.



Leonidas, rey de Esparta, protagoniza la peli y también este salvaje beat'em up.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan brutal como la peli y sus peleas no cansan gracias al completo sistema de combate.

» LO PEOR
Gráficamente es bastante mediocre y echamos de menos poder jugar a dobles.

69	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios son muy mejorables. Una verdadera pena.
84	**» SONIDO** Épicas melodías y la voz del actor David Wenham amenizan la acción.
79	**» DIVERSIÓN** Combates sencillotes, pero entretenidos por la variedad de combos.
74	**» DURACIÓN** En unas 7 horas lo terminarás y no hay razón para volver a jugarlo.
NOTA 76	Un entretenido y salvaje juego de acción basado en la reciente película. Lamentablemente, su apartado gráfico es muy flojo.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



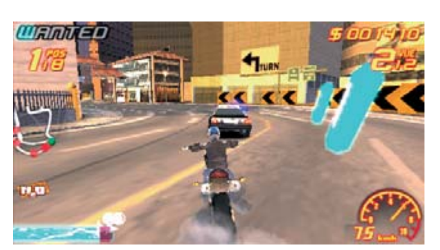
PSP ■ VELOCIDAD ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 49.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.UBISOFT.ES

Asphalt Urban GT 2



■ 36 modelos de coches y motos reales se enfrentan en todo tipo de carreras y persecuciones.

La velocidad arcade vuelve a PSP con este juego que nos pone al volante de 36 coches y motos reales de marcas como Mercedes, Dodge y Lamborghini, en circuitos urbanos llenos de tráfico. El abanico de competiciones es muy amplio (carreras, huidas, persecuciones...) y, como para ganar dinero y comprar nuevos vehículos debemos realizar acciones temerarias, el juego resulta emocionante. Lástima que por sus pobres gráficos sea bastante menos espectacular que otros arcades de velocidad para la portátil.







GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
73	82	83	85

NOTA 80 — Un arcade divertido y con un buen abanico de modos, pero le fallan unos gráficos bastante mejorables.

PSP ■ ACCIÓN AÉREA ■ 505 GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.505GAMESTREET.COM

Aces of War

Entre la nueva ola de arcades de aviación que han llegado a PSP y PS2 surge una propuesta más realista. *Aces of War* nos traslada a algunas de las batallas clave de la II Guerra Mundial y, aunque el control del avión es muy accesible, a la hora de apuntar y disparar no contamos con ayudas y debemos intentar prever la trayectoria de los enemigos. El resultado es un juego que entretiene durante sus 20 misiones, aunque gráficamente no es espectacular y se echen de menos las partidas multijugador.



■ Pilotamos 20 aviones de la II Guerra Mundial, y siempre seguimos de la acción desde una realista vista subjetiva.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	85	80	85

NOTA 81 — Un juego que tiene como bazas sus combates realistas y su buena ambientación, aunque técnicamente sólo cumpla.

PS2/PSP ■ ESTRATEGIA ■ EIDOS ■ YA DISPONIBLE ■ 44.95 € / 49.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CHAMPIONSHIPMANAGER.COM

Championship Manager 2007

Eidos nos presenta la edición de este año de su simulador de "presidente-entrenador" con algunas novedades y mejoras. Para empezar, incluye más ligas que *CM2006* (y tiene la licencia de la LFP) y ha mejorado algo su interfaz (aunque a nosotros nos sigue pareciendo incómodo). Eso sí, en cuanto a opciones no tiene rival, incluyendo el modo principal que abarca 20 temporadas, desafíos concretos o la posibilidad de que dos entrenadores se enfrenten "ad hoc" vía Wi-Fi en PSP. En fin, que si te gustan los juegos de manager, no te defraudará.



■ Aunque no sea muy vistoso, en cuanto a opciones de gestión es de lo mejor que podemos encontrar hoy.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	80	78	89

NOTA 79 — Un completo simulador de manager que por su cantidad de opciones encantará a los fans del género. El resto, abstenerse.



Y ADEMÁS...

PS3 ■ DEPORTIVO ■ TAKE TWO ■ YA DISPONIBLE ■ 64.95 €
■ INGLÉS ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.2KSPORTS.COM

NHL 2K7

El hockey sobre hielo debuta en PS3 ofreciéndonos partidos pletóricos de velocidad y muy jugables, con todos los equipos de EE.UU. y Canadá. Y además con multitud de modos, incluyendo Online para 8 jugadores y un modo Trayectoria en el que dirigimos nuestra franquicia. Eso sí, gráficamente es discreto.

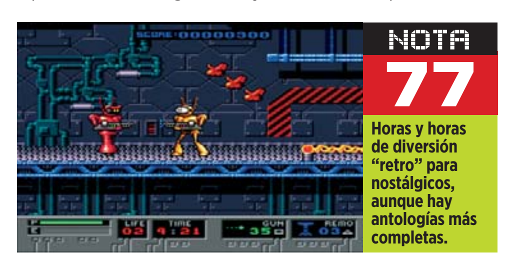


NOTA 84 — Divertido y completísimo, aunque sus gráficos no aprovechen la potencia de la consola.

PSP ■ RECOPILATORIO CLÁSICOS ■ EA ■ YA DISP. ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

EA Replay

EA reúne 14 de sus títulos con más solera en un UMD. En el recopilatorio no faltan clásicos como *Wing Commander*, *Syndicate*, *Desert* y *Jungle Strike*, los tres primeros *Road Rash*, *B.O.B.* o *Ultima VII: The Black Gate*. No es la mejor selección, pero todos ofrecen buenas opciones de configuración y extras desbloqueables.



NOTA 77 — Horas y horas de diversión "retro" para nostálgicos, aunque hay antologías más completas.

PS2 ■ DEPORTIVO ■ NOBILIS ■ YA DISPONIBLE ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.NOBILIS.ES

Winter Games 2007

Ski alpino, saltos de ski, patinaje de velocidad, biathlon, bobsleigh, curling y trineo son las pruebas que ofrece este simulador, todas con un sencillísimo control en el que prima la precisión al pulsar botones y un correcto apartado gráfico. Muy sencillo y corto, pero entretenido jugando en compañía.



NOTA 78 — 7 sencillas pero entretenidas pruebas de invierno que se disfrutan más jugando con amigos.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

EL NUEVO REFERENTE DE **CALIDAD** EN LOS **VOLANTES**

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑIA	**LOGITECH**
PRECIO	**299,99 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Logitech G25

Logitech presenta el culmen de los volantes: añadiendo un módulo de cambio de marchas y con un acabado perfecto, éste es un periférico de lujo.

» **ANCLAJE:** El volante y el módulo de cambio se sujetan sólo mediante sargentas a la mesa. Además, necesitan bastante sitio.

» **ERGONOMÍA:** Los tres módulos son una gozada. La base de los pedales es enorme y poseen un tacto excelente en dureza y recorrido. El volante es muy ergonómico y la palanca de cambios muy manejable. Lástima que tanto cable pueda resultar molesto.

» **SENSIBILIDAD:** Una delicia y eso que no cuenta con distintos modos de configuración. En principio el ángulo de giro se adapta al tipo de juego automáticamente.

» **PEDALES:** La base es enorme y los pedales, de metal, son analógicos. Su gran recorrido permite dosificar con precisión la presión sobre ellos. Lástima que de momento no podamos usar el embrague en juegos de PS2 y PS3, pues no hay ninguno compatible (pero sí funciona con algunos juegos de PC).

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS:** El tercer módulo agrupa los botones secundarios y la palanca, que se puede configurar en modo secuencial con "parrilla" de 7 marchas. El volante posee las manetas tipo F-1. Al ser USB, no es compatible con PSone.

» **FORCE FEEDBACK:** Tremenda la fuerza que ejercen sus motores. Hay que "luchar" para mantener el control en ciertos juegos.

» **ACABADO:** Maravilloso. Cuero en el volante y la palanca y metal macizo en pedales, manetas y radios del volante. Eso sí, el conjunto pesa y ocupa lo suyo.



■ Palanca de cambios, excepcional Force Feedback, gran acabado... este nuevo volante lo tiene todo.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

El rey de los volantes. Alcanza la máxima nota en prestaciones, acabado y diseño. Lástima que su precio sea muy elevado.

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!



PS3 | 125 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

» HDMI Switch Box

Además de PS3, existen otros aparatos (reproductores de Blu Ray, DVD, etc.) con salida de vídeo de alta definición. Pero los televisores actuales no suelen contar con más de una de estas entradas. Lo ideal es usar este "ladrón", con el que podremos conectar hasta 5 fuentes diferentes y seleccionarlas usando un cómodo mando a distancia. Además es bastante compacto y está compuesto de materiales de calidad. Resulta útil aunque no sale precisamente barato.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 19,95 € | NOBILIS | 91 185 81 64

» Cable por componentes Subsonic

Si tienes un televisor LCD o plasma de primera generación (fabricadas antes de junio de 2002), estás ante de una de las mejores opciones para visualizar en él tu flamante PlayStation 3. Tanto los conectores como el mismo cable son de cobre, y ofrece alta definición de vídeo y audio con un barrido de 1080p. Se nota una considerable diferencia de calidad en los colores y en el detalle de la imagen con respecto al cable que trae la propia consola.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3/PS2/PSONE | 29,99 € | THRUSTMASTER | 91 144 06 60

» Thrustmaster Run'n'drive

Este mando se adapta bien a las manos, con unos magníficos botones superiores (destacando el recorrido de los botones R2 y L2, que casi parecen gatillos) y una vibración muy intensa. Rodeando la cruceta hay un aro que puede usarse como volante en los juegos de coches. Eso sí, los sticks tienen poco recorrido, la cruceta es imprecisa y no tiene detección de movimientos. Sólo correcto.

» **VALORACIÓN: BUENA**



TUS MEJORES **PUNTEOS** SIN LÍOS DE **CABLES**

GH Wireless Guitar

TIPO	**MANDO GUITARRA**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**ACTIVISION**
PRECIO	**49,95 €**
WEB	**WWW.ACTIVISION2007.ES**

Activision trae a Europa la guitarra inalámbrica oficial de *Guitar Hero*, compatible con ambas entregas del juego, para que puedas jugar sin miedo a los peligrosos tirones de cables.

ERGONOMÍA: Es muy parecida a la guitarra con cable, aunque un poco más pequeña. La disposición de todos los botones y palancas imita a una guitarra real, y por lo tanto, resulta cómoda a la hora de jugar.

BOTONES:, Presenta los mismos botones, sensores (para poner la guitarra en vertical) y palancas que la guitarra con cables, aunque tienen mejor tacto y respuesta. La única novedad es un interruptor en la parte posterior para encender o apagar la guitarra.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS: Funciona perfectamente con ambas entregas de la saga. Y en la caja, junto con la guitarra, encontrarás una correa para poder colgártela, el receptor Wi-Fi y tres pilas AAA. Esta vez no vienen pegatinas para personalizarla...

AUTONOMÍA: Con tres pilas AAA tu guitarra tendrá vida para muchas horas de juego. Además, el alcance es impresionante: puedes alejarte más de 20 metros del receptor, y la guitarra seguirá funcionando perfectamente. Y además, sin el peligro de tirar la consola al suelo con algún movimiento brusco.

ACABADO: Plásticos duros de calidad forman el cuerpo de la guitarra, que transmite una robustez similar al de la guitarra con cables. Donde mejora de forma notable es en el tacto y acabado de los botones, que son menos toscos. Las palancas también parecen estar mejor resueltas que en el modelo original.



Guitar Hero Wireless Guitar es el mando inalámbrico oficial de *Guitar Hero*, y presenta un acabado impecable.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

Si eres un fiel seguidor de *GH*, no puedes perderte la guitarra inalámbrica oficial. Mejora en todo al modelo con cables.

UN **MANDO** PARA MOMENTOS DE **MÁXIMA TENSIÓN**

ChillStream

TIPO	**PAD**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**34,99 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

¿Te sudan las manos mientras juegas debido a la tensión? Logitech se ha acordado de ti y te propone un mando con ventilador. Aire fresco en el mundo de los pads de control.

ERGONOMÍA: Es bastante más voluminoso que el Sixaxis y puede hacerse algo incomodo para las manos más pequeñas, sobre todo a la hora de alcanzar los sticks y los botones superiores.

STICKS Y CRUCETA: Aunque la cruceta es bastante cómoda, baila bajo nuestros dedos, lo que la hace perder precisión. Los sticks son algo blandos, pero muy suaves.

BOTONES: Aunque poseen muy poco recorrido, son analógicos y muy firmes, lo que transmite una buena sensación de calidad.

VIBRACIÓN: Como todos los mandos de PS3 disponibles hasta la fecha, no dispone de vibración. Pero a cambio gana una curiosa característica: tiene un ventilador en su interior que airea nuestras manos a través de unas "rejillas" en los momentos máxima intensidad de juego, para evitar sudoraciones incómodas. Además, posee dos niveles de flujo.

EXTRAS: Además de lo ya mencionado, se puede intercambiar la función de la cruceta y el stick izquierdo. No posee ningún extra más, así que anda justito en este aspecto.

ACABADO: Los materiales cumplen perfectamente su cometido y su diseño está bastante estudiado. Logitech sigue fiel a su tradicional buen hacer en el acabado de sus periféricos.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

Un mando curioso por sus ventiladores para airear las manos. Sin defectos graves, se convierte en una recomendable opción.



Aunque sin la calidad del Sixaxis, este ChillStream cumple en todos los aspectos e incluye un ventilador.



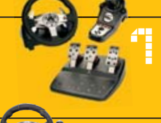
» PADS

1 
DUAL SHOCK 2
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2 
ADVANCE ANALOG
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3
T-MINI 2 IN 1 VIBRATION
» THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible.

» VOLANTES

LOGITECH G25
» LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.
 1

GT FORCE PRO
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.
 2

GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK
» THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.
 3

» ALTAVOCES

1 
LOGITECH 5.1 Z-5500
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2 
INSPIRE 5.1 GD 580
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3 
INSPIRE 5.1 5500D
» CREATIVE » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP

PLAYGEAR POCKET
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.
 1

DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2
» ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.
 2

ALTAVOCES SOUND SYSTEM
» LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.
 3

» LO MEJOR PARA PS3

1 
SIXAXIS
» SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.

2 
CABLE HDMI SUBSONIC
» NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.

3
LOGITECH CHILLSTREAM
» LOGITECH » 34,99 €
Manten el mando bien agarrado gracias a su ventilador antisudor.

LA MEJOR VELOCIDAD DE **PLAYSTATION 3**

La nueva raza de pilotos

- F 1 Championship Edition
- MotorStorm
- Need for Speed Carbono
- Ridge Racer 7

Desde el mismo día en que se puso a la venta, PS3 ha ofrecido un catálogo de juegos de velocidad realmente variado: tuning, velocidad arcade, nuevas sensaciones todoterreno, simulación de élite... Abróchate el cinturón y descubre cuál es el mejor.





EL SEGUNDO **MUNDIAL** QUE ALONSO GANÓ...

F1 CHAMPIONSHIP EDITION

La victoria de Alonso, la despedida de Schumacher... el Mundial de F1 2006 fue inolvidable, y PS3 te da la oportunidad de revivirlo.

3

Género
VELOCIDAD
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 11

» TIPOS DE CARRERA. Esta conversión de *Formula One 06* de PS2 reproduce el Mundial del año pasado. Revivimos sus 19 grandes premios con sus rondas clasificatorias, las carreras con 22 pilotos y las entradas en boxes... y podemos modificar muchas variables para ajustar el realismo y la dificultad a nuestro nivel de pilotaje, aunque si optamos por la simulación notaremos la mejorada física y las colisiones más realistas de esta versión de PS3.



■ Su calidad gráfica, las mejoras en la física y el modo Online son las novedades de una título que mejora mucho respecto a PS2.



» MODOS DE JUEGO. Tiene desde carreras rápidas a una perfecta reproducción del campeonato, pasando por el modo Trayectoria, en el que creamos un piloto y los manejamos desde sus inicios como probador de una escudería modesta. Y además añade el ansiado modo Online que no pudimos disfrutar en PS2, con carreras en las que pueden competir hasta 11 jugadores a la vez (y el resto de los coches son controlados por la CPU). Es un juego completísimo.

» APARTADO TÉCNICO. El saltó gráfico con respecto a la versión de PS2 es enorme, destacando unos modelos de los monoplazas realmente buenos y nuevos efectos como los reflejos en tiempo real sobre las carrocerías o la distorsión de la imagen cuando la lluvia impacta en la cámara. Un acabado gráfico digno de la nueva consola.

■ Alonso sigue en Renault en un juego que reproduce con detalle el Mundial de F1... del año pasado.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
A la detallista recreación de la F1 habitual se unen gráficos de calidad y el modo Online. Lástima que la licencia sea vieja.



PILOTOS CONTRA EL **TERRENO**

MOTORSTORM

El mayor desafío de conducción no se corre sobre el asfalto, sino sobre barro, tierra y roca. Y puedes elegir cualquier vehículo para superarlo...

12+

Género
VELOCIDAD
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12

» TIPOS DE CARRERA. Compiten entre sí camiones, 4x4, rancheras, coches de rally, buggies, quads y motos, en circuitos que dotan de un nuevo significado a la expresión "todoterreno": son irregulares y están llenos de desniveles, rampas, rutas alternativas y obstáculos. Bajo nuestras ruedas sentimos hasta la más pequeña piedra, gracias a una exagerada física que potencia los saltos y un preciso control que convierte cada nuevo trazado en un verdadero placer.



■ Tanto los gráficos como la jugabilidad de *MotorStorm* son novedosos, demostrando que PS3 puede llevar el género a otro nivel.



■ Siete tipos de vehículos todoterreno compiten entre sí: buggies, quads, 4x4, motos, camiones... y todos presentan un aspecto impresionante.

» MODOS DE JUEGO. Sólo tiene dos modos de juego. El primero es un campeonato de 70 carreras, y a medida que las ganamos desbloqueamos nuevas pruebas y vehículos. Y después nos quedan las carreras Online para hasta 12 jugadores, muy divertidas. Pero aún así resulta un juego corto, sobre todo si tenemos en cuenta que sólo tiene 8 circuitos.

» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, *MotorStorm* es el mejor juego de lanzamiento de PS3. El detallado y realista diseño de los escenarios se une a los mejores vehículos que jamás hayas visto en un juego de velocidad, con un modelado alucinante y que además se ensucian de tierra y barro con enorme realismo. Verlos competir en este juego es todo un espectáculo.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El primer referente de la velocidad en PS3 nos hace sentir la conducción todoterreno como nunca antes. Sólo le faltan modos.



“TUNERO”, LA CIUDAD ES TUYA

NFS CARBONO

El rey del tuning renace en una conversión del juego de PS2 que añade carreras Online, pero que no aprovecha el potencial de la máquina.

Género	VELOCIDAD
Compañía	EA GAMES
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 2
Jugadores Online	DE 2 A 8

■ Mercedes, Porsche, Ford... todos los coches del juego son modelos reales.

» TIPOS DE CARRERA. Pilotamos coches reales y nos movemos libremente por una gran ciudad, afrontamos todo tipo de eventos (carreras, pruebas de derrapes, persecuciones...) con un control muy arcade. Y en esta ocasión dirigimos a una banda de corredores y en plena carrera podemos solicitar a nuestros aliados que bloqueen a otros coches, busquen atajos...

■ Infinitas opciones de tuning y su nuevo modo Online para 8 jugadores son las bazas del primer *Need for Speed* de PS3.

» MODOS DE JUEGO. En el modo principal competimos con otras bandas para dominar la ciudad, y conquistamos sus territorios superando decenas de carreras y eventos. Además, las opciones de “tuneo” son mayores que nunca, y hasta cambiamos a nuestro antojo la forma de las piezas. Pero todo esto ya estaba en PS2, siendo la novedad las carreras Online para hasta 8 jugadores.





» APARTADO TÉCNICO. Es el punto más discreto del juego, ya que sólo mejora ligeramente lo visto en PS2. Escenarios algo más detallados y modelos de los coches más perfectos, pero muy lejos de lo que PS3 puede dar de sí. Incluso se notan ralentizaciones en algunos momentos, y la sensación de velocidad tampoco es asombrosa.

» VALORACIÓN: BIEN

Un completísimo juego de velocidad y tuning que además tiene modo Online, aunque su escasa brillantez técnica pesa.



EL ARCADE DE SIEMPRE, **MEJOR** QUE NUNCA

RIDGE RACER 7

Bienvenido de nuevo a las carreras de *Ridge Racer*, un mundo de velocidad, glamour, deportivos futuristas y, ahora también, tuning.



Género	VELOCIDAD
Compañía	NAMCO BANDAI
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Jugadores Online	DE 2 A 14

■ Manejamos bólidos ficticios de elegante diseño por 22 circuitos, muchos rescatados de anteriores *Ridge Racer*.

» TIPOS DE CARRERA. Pilotando sofisticados deportivos ficticios disputamos carreras contra un máximo de 14 rivales. El control es arcade, y para ganar hay que derrapar aprovechando la exagerada física para cortar las curvas. Una jugabilidad clásica, pero enriquecida por el “tuning”, que nos permite mejorar el rendimiento y la estética de los coches.



■ El “tuning” y elementos como poder dosificar el turbo añaden interesantes matices a la mítica jugabilidad de la saga.



» MODOS DE JUEGO. Jugando en solitario, el modo principal es el *Ridge Racer Grand Prix*, en el que superamos un gran variedad de carreras y campeonatos (160 pruebas en total), y ganamos dinero para comprar coches y mejorarlos. Pero además hay modo Arcade, carreras Online para hasta 14 jugadores, podemos descargarnos eventos por Internet... *Ridge Racer 7* es completísimo en este aspecto.

» APARTADO TÉCNICO. El juego mantiene la línea elegante y con toques futuristas típica de la saga, con coches bien diseñados pero no sorprendentes y una banda sonora en la que predomina la música electrónica. Eso sí, los escenarios resultan simplones si tenemos en cuenta el potencial de PS3. Y el juego ofrece su mejor aspecto si podemos verlo en un televisor a 1080p.



» VALORACIÓN: BUENA

Mantiene y enriquece la jugabilidad mítica de la saga, aunque sus gráficos no asombren. Un buen debut en PS3.



CONCLUSIONES







Enfrentamos los primeros juegos de velocidad de PS3, y la conclusión es clara: el género ha arrancado con fuerza en la nueva consola.

PS3 tiene su primer imprescindible de la velocidad. *MotorStorm*, a pesar de ser corto, se impone al ser el único que ofrece una experiencia de juego realmente nueva, rebosando jugabilidad y diversión. Detrás quedan 2 juegos completísimos cada uno en su estilo: el simulador *Formula One* y el arcade *Ridge Racer 7*, aunque el primero gana por poco gracias a su pulido aspecto. Cierra la lista *NFS Carbono*, tan completo como en PS2 pero técnicamente por debajo de lo que podemos que pedirle a PS3.

CLAVES

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades del juego, su duración y su variedad.
Descargas Online: Se indica si el juego permite la descarga de contenidos extras que alarguen su duración: coches, circuitos, eventos...
Uso del Sixaxis: Se indica si es posible controlar los vehículos con el sensor de movimientos del Sixaxis en lugar de con el stick y los botones.

CARACTERÍSTICAS DE LA CONDUCCIÓN

Se valoran todas aquellas características que definen el tipo de conducción del juego, y que lo definen como arcade o simulador.
Daños en las colisiones: Se informa de si las carrocerías se deforman con los impactos.
Repercusión en las colisiones: Si las colisiones afectan o no al rendimiento del coche.
Física: Valoramos que influya en el comportamiento de los vehículos y que sea adecuada al control y al estilo de arcade o simulación.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos la calidad técnica del juego.
Generación de escenarios: Se valora su solidez y que no se generen bruscamente al avanzar.

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo y las pruebas, que indican la variedad y profundidad las mismas.
Checkpoints: Carreras contrarreloj en las que es necesario ir cruzando puntos determinados.
Persecución: Pruebas en las que debemos huir o alcanzar a un rival.
Libertad de conducción: Valoramos la posibilidad de elegir rutas alternativas en las pruebas.
Retos en carrera: Objetivos secundarios dentro de las pruebas (por ejemplo, alcanzar una determinada velocidad punta).
Derrapes: Importancia del dominio de la técnica del derrape para ganar las pruebas.
Saltos: Valoramos si los saltos tienen peso a la hora de ganar las pruebas o sumar puntos extra.
Estrategias de carrera: Necesidad de tomar decisiones estratégicas antes o durante la carrera.

		F1 CHAMPIONSHIP	MOTORSTORM	NFS CARBONO	RIDGE RACER 7
CARACTERÍSTICAS GENERALES	Modos de juego	5	2	4	5
	Número de vehículos	10	21	50	40
	Número de circuitos	18	8	--	22
	Número de ciudades	--	--	1	--
	Nº máximo de competidores	21	15	10	14
	Número de jugadores Offline	1	1	2	1
	Número de jugadores Online	De 2 a 11	De 2 a 12	De 2 a 8	De 2 a 14
	Descargas online	No	Sí	No	Sí
	Número de vistas	5	2	3	2
	Uso del Sixaxis	Sí	Sí	Sí	Sí
	Duración	E	B	E	E
	VALORACIÓN	E	B	E	E
CARACTERÍSTICAS CONDUCCIÓN	Tipo de control	Simulación	Arcade	Arcade	Arcade
	Vehículos reales	Sí	No	Sí	No
	Diferencias entre vehículos	MB	E	MB	MB
	Ayudas a la conducción	Sí	No	No	No
	Daños en las colisiones	Sí	Sí	No	No
	Repercusión de las colisiones	Sí	No	No	No
	Física	MB	E	MB	B
	Control	MB	E	MB	E
	VALORACIÓN	MB	E	B	MB
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	Vehículos	E	E	R	MB
	Escenarios	MB	E	R	B
	Generación de escenarios	MB	E	B	MB
	Efectos de luz	MB	MB	MB	B
	Sensación de velocidad	MB	MB	MB	MB
	Fluidez	MB	E	R	E
	Efectos gráficos	MB	E	R	R
	Efectos sonoros	MB	MB	MB	B
	Música	--	B	MB	E
	VALORACIÓN	MB	E	R	B
COMPONENTES DE JUEGO	Campeonato	Sí	Sí	No	Sí
	Checkpoints	No	No	Sí	Sí
	Persecución	No	No	Sí	Sí
	Tuning estético	No	No	Sí	Sí
	Mejoras mecánicas	Sí	No	Sí	Sí
	Libertad de conducción	--	Alto	Muy Alto	--
	Retos en la carrera	No	No	Sí	No
	Derrapes	--	Bajo	Medio	Alto
	Saltos	--	Alto	Bajo	Bajo
	Estrategias de carrera	Alto	Bajo	Medio	Medio
	VALORACIÓN	MB	MB	E	MB
	VALORACIÓN TOTAL	MB	MB	B	MB

¡Sorteamos 10

¡¡¡PARTICIPA!!! y gana uno de los 10 fabulosos PlayStation 3 y los juegos Resistance: Fall of

¡Participa con tu móvil y gana! ¡Envía un SMS al número 7654!

Para participar, sólo tienes que responder a la siguiente pregunta: ¿en qué mes se ha puesto a la venta PlayStation 3? Envía tu respuesta al 7654 escribiendo: play100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales.
Tienes de límite hasta el 14 de junio y, recuerda, cuantos más SMS envíes, más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!

10 JUEGOS PS3

The Elder Scrolls IV OBLIVION

RESISTANCE FALL OF MAN

10 JUEGOS PS3

PlayStation 3!

packs compuestos por una
Man y The Elder Scrolls IV: Oblivion

10 CONSOLAS PS3

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, la palabra clave play100, la respuesta correcta y tus datos personales. Por ejemplo: play100 enero Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Se seleccionarán 10 mensajes entre todos los recibidos. Cada uno recibirá una consola PlayStation 3 y los juegos *Resistance Fall Of Man* y *The Elder Scrolls IV: Oblivion*.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 18 de abril al 14 de junio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".





✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Edición de lujo limitada

Hola playmaníacos. He leído que *God of War II*, además de la versión de un disco, también saldrá en edición especial, pero también dicen que sólo sacarán la edición de dos discos. ¿Podéis aclarármelo?

@ Ánder Nieves Cabello

Como en Estados Unidos, el juego tendrá dos ediciones: la normal de un solo disco y una edición especial de coleccionista que traerá dos discos, uno con el juego y otro que incluirá el "Making Of" y materiales extras como vídeos, imágenes, etc. La versión especial tendrá el mismo precio que la de un solo disco (59,95 euros) pero, ¡atención!, sólo podrás conseguirla si reservas el juego en alguna tienda GAME, ya que esta edición es exclusiva de esta cadena (y sólo habrá 10.000 unidades). Una edición de lujo acorde con la calidad que derrocha *GoWII*.

La segunda aventura de Kratos llega en dos ediciones distintas.

Invulnerable a los ataques

He leído el suplemento de PS3 y al ver que tiene total acceso a Internet me preguntaba si cabría la posibilidad de que algún virus pudiera entrar en la consola y dañarla.

@ Valentín López Peña

Conéctala a Internet con toda seguridad y sin miedo, porque las posibilidades de que tu PS3 se contagie con algún virus son prácticamente nulas. Vamos, que es más fácil que te cargues la consola a causa de una caída o un golpe que un programa pueda entrar desde Internet para dañar tu consola. Incluso si algún virus se te colocara en Linux, lo único malo que podría pasarte es que tuvieras que reinstalar el sistema operativo en el disco duro de la consola. En cualquier caso, la consola no sufriría ningún daño y seguiría igual que el primer día. Eso sí, recuerda que la mejor forma de tener protegida tu PS3 es estar al día con las actualizaciones de sistema, así que procura tenerla siempre con la última versión disponible (ahora mismo la 1.6) para evitar cualquier problema...

No 100% compatible

Quería saber qué juegos de PSOne y PS2 no serán compatibles en PS3. ¿Hay ya una "lista negra"?

@ José Moya Serrano

Más que una lista "maldita" es un listado que puedes consultar en Internet para ver si el título de PSOne y PS2 al que quieres jugar plantea algún tipo de problema al meterlo en tu PS3 (hay tres categorías). La lista de juegos compatibles irá aumentando con cada actualización del sistema, por lo que es recomendable que de vez en cuando le eches un vistazo si tienes algún juego que se te resiste. Para consultarla, visita la página http://faq.eu.playstation.com/bc/ en el navegador web de tu PC o, por qué no, de tu PS3.



Ya puedes consultar Online qué juegos de PS2 y PSone funcionan en PS3 con la última actualización.



Resident Evil 5 probablemente no verá la luz hasta 2008. Se sabe que su trama se desarrollará en un país desértico, y el calor afectará al protagonista.

El RE más esperado

Hola playmaníacos. Soy un fan de *Resident Evil*. ¿Falta mucho para que salga *RE5*? ¿Y quién será el protagonista de esta nueva entrega?

@ Salvador Morón

Desde que *Resident Evil 5* se anunció en verano de 2005 aun seguimos a dos velas. Por ahora no se han desvelado datos oficiales sobre la historia y los protagonistas de la entrega en PS3, aunque se rumorea que el protagonista será Chris Redfield. Lo único que han dejado claro los desarrolladores es que *RE5* será una secuela en toda regla de la serie, con un desarrollo y unos personajes al más puro estilo *Residente Evil* (se habla de enemigos más rápidos que los zombis, que el calor nos afectará...). También se ha dicho que, de alguna manera, *RE5* se aprovechará de contenido en línea.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Merece la pena comprarse ahora una PlayStation 3?

Hola playmaníacos. Vistos los primeros juegos de PS3, el precio de la consola y los juegazos que aún están saliendo en PS2... ¿merece realmente la pena saltar ahora a la nueva generación de Sony? Además, no me gusta el cine, quiero sólo la consola para jugar.

@ Antonio Marcos

Para ser sinceros, la decisión de comprar o no una consola es algo personal, que depende de cada uno y de los juegos que ofrece, tanto en el presente como los que llegarán en el futuro. Está claro que los primeros títulos de PS3 no aprovechan el potencial de la consola, y al igual que pasó con el lanzamiento de PS2, no ofrecen nada rompedor. ¿Pero acaso eso ha impedido que PS2 haya sido la consola más vendida? Con PS3 suponemos que pasará algo parecido, y hasta que no salga un juego que explote realmente la consola, como pasó con *Gran Turismo 3* en PS2, muchos usuarios no se la comprarán. Eso sí, seguro que antes de final de año ya hay juegos que casi te "obligarán" a hacerte con ella, como *GTA IV* o *Assassin's Creed*. En cualquier caso, siempre puedes esperar a que baje de precio disfrutando de los últimos y mejores juegos de PS2, como *God Of War II*, *Final Fantasy XII*...





El regreso de Turok a PS3 va a ser, por ahora, la única forma de encontrar dinosaurios en la nueva consola de Sony.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *The Simpsons: Hit & Run 2*?

@ Joel Dalda

No habrá secuela de *Hit & Run* aunque sí un nuevo juego de los Simpsons...

¿Hay algún juego para ejercitar la mente en PS2?

@ Carlos Bascones

En PS2, nada de nada. Pero en PSP tienes *Mind Quiz* de Sega, un entrenador mental muy completo.

¿Necesito un cable HDMI para conectar mi PS3 a la tele?

@ Antonio López

No. Puedes usar un adaptador RF, el cable de vídeo compuesto que trae la consola, o cables RGB y por componentes.

¿Sabéis si se hará un nuevo *Discworld*?

@ Carlos Morte Sarmiento

Pues parece que no. Los únicos *Discworld* los vimos en PSOne hace ya muuuuucho tiempo...

El cazador de dinos

Hola playmaníacos. Corre el rumor por Internet de que Capcom tiene previsto lanzar al mercado la cuarta entrega de *Dino Crisis* este año en exclusiva para PS3, ¿es cierto? Si no es así, ¿habrá una entrega de *Dino Crisis* para PS3?

@ Vicente Gil Rodríguez

Los que en cambio no van a correr por tu consola, al menos por ahora, son los dinosaurios. A pesar de los chismes que circulan por Internet, Capcom no ha confirmado nada, sólo que tiene en preparación 15 juegos de nueva generación y entre ellos no figura ninguna secuela de *Dino Crisis,* ni para PS3 y el resto de consolas de Sony ni para otras plataformas. El relevo en este género lo tomará Buena Vista con una secuela en PS3 del mítico *Turok,* que saldrá a lo largo de este año.

Ampliando tu PSP

¿Qué precio tendrá en España la cámara EyeToy para PSP? ¿Cuándo saldrá?

@ Ánder Xabi Etxebarrieta

Seguramente, cuando finalice todo el jaleo que Sony tiene montado con el lanzamiento de PS3, tendremos más información sobre cuándo llegarán a nuestro país la cámara y el receptor GPS, uno de los periféricos más llamativos para PSP. Por ahora no hay fechas, pero para que te hagas una idea, la cámara salió en Japón en diciembre del año pasado a un precio que rondaba los 30 euros y el GPS por unos 45. Ojalá que la tengan lista antes el verano y nos pueda acompañar durante las merecidas vacaciones...

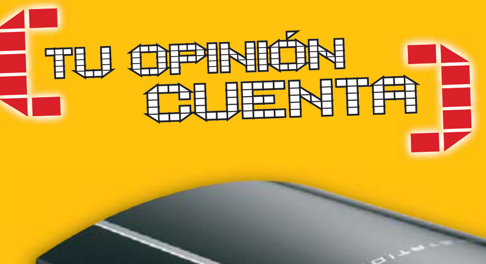
La cámara de PSP, de la que os hablamos hace dos meses, aún no tiene fecha en Europa.

¿Sólo para PS3?

Ante la diferencia de consolas vendidas, ¿es posible que las compañías dejen de lado a PS3 para vender más en otras plataformas, o que juegos exclusivos acaben siendo multiplataforma?

@ Juan Pulido Castro

Ni por asomo van a dejar de lado a PS3. La razón para este baile de exclusividades está en la necesidad de rentabilizar al máximo la brutal inversión en recursos y personal que ha supuesto para las casas desarrolladoras los juegos en alta definición, con presupuestos que igualan o superan a las producciones de Hollywood. Aún así, PS3 seguirá contando con títulos únicos tanto de Sony como de otras compañías, dado que es la plataforma de referencia en el sector. Podrán disminuir las exclusividades, pero PS3 no perderá juegos.



¿Qué piensas de la retrocompatibilidad de PS3?

Las PS3 europeas no son compatibles con todos los juegos de PS2 y PSone. Y sobre este detalle pensáis...

En una palabra: decepcionante

Enol María Gómez

Llevamos tiempo esperando esta consola, y después de esperar y pagar esa elevada cifra, ¿resulta que algunos de los juegos que nos cautivaron en PS2 y PSone van a tener que esconderse al fondo del armario? o ¿tener que conectar dos consolas para jugar a cada juego según el que te apetezca? Sony se lo ha montado muy mal.

Me parece muy mal

Iván Ortuño

Me parece muy mal ser los últimos en recibir la consola y encima con recortes, ya que no sabemos ni de que juegos de sus antecesoras podremos disfrutar.

Se puede solucionar

José Vizcaíno

Pues un poco decepcionante la verdad, porque nos hacen esperar 6 meses y encima nos traen la consola con menos prestaciones que en EE.UU. y Japón (en este sentido claro). Pero bueno, nada que no se pueda solucionar con futuras actualizaciones. Eso sí, todos teníamos ganas de poder jugar desde ya a juegazos como *Final Fantasy XII, God Of War,* los *FIFAS* y los *PES.*

Cuestión de tecnología...

David Escaso

Pues me parece un poco de poca tecnología, porque que no pueda disfrutar de mis juegazos de PS2 como *Grand Theft Auto San Andreas, PES 6*, etc...

Me parece que si se esmeraran un poco más con la tecnología de compatibilidad a estas alturas no se perdería nada.

No es lo más importante

Jose Toxeiro

La retrocompatibilidad es una opción que está bien, pero tampoco es fundamental en una consola. Tengo una PS2 y creo que he jugado dos veces con ella a mis juegos de PSone. Con PS3 me pasará lo mismo, no creo que juegue mucho a mis juegos de PS2 y PSone y, por eso, en el fondo me da un poco igual que no funcionen todos.

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué os ha parecido PlayStation 3? ¿Os ha gustado más o menos de lo que esperabais?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Virtua Fighter

Me gustaría conocer qué se sabe sobre *Tekken 6* para PS3, si realmente habrá un salto mayor del que ha tenido *Virtua Fighter 5*.

@ Richard Coburn

Se sabe poquito, porque los de Namco-Bandai no sueltan prenda. Lo último que se sabe es gracias al vídeo que salió el pasado febrero de la máquina recreativa de *Tekken 6* (la versión de PS3 será calcada). En este vídeo se vieron dos nuevos personajes, Leo y Zafina, y unos escenarios más extensos que en entregas anteriores. En ese mismo avance el encargado de la serie, Katsuhiro Harada, contaba que *Tekken 6* será la entrega con más luchadores y uniformes, y conservará las novedades introducidas en *Tekken 5*. Lo que no resultó tan espectacular fue el apartado gráfico, bastante alejado del vídeo del E3 de 2005 y por debajo de *Virtua Fighter 5*. Veremos cómo evoluciona...



■ *Virtua Fighter 5* es uno de los juegos de lanzamiento de PS3 y, a priori, tiene mejor pinta que el primer vídeo que se ha visto de *Tekken 6*.

Dos por el precio de uno

¿Sabéis cuánto costará la actualización de PS3 para que se pueda convertir en un ordenador (Linux)?

@ Gemma Ferrer

Nada, no vas a tener que soltar ni un euro. Existen varias distribuciones Linux que puedes descargar gratuitamente desde Internet, entre las que destaca Yellow Dog Linux 5.0 por su sencillez de uso y por estar diseñada para PS3. El proceso de instalación está totalmente automatizado, pensando en todos aquellos que nunca han tenido contacto con este sistema operativo. Solamente tendrás que grabar la imagen en un DVD con un PC, introducirlo en la consola y seleccionar Instalar Otro sistema operativo en el menú Ajustes del sistema. A disfrutar de tu "nuevo" ordenador.

¿Se llamará Dual Shock 3?

¿Es verdad que el mando de PS3 tendrá vibración?

@ Pawel Jozefczyk

Sí, y es una estupenda noticia para todos los que empezábamos a echar de menos la vibración. Después de varios tiras y aflojas, finalmente Sony ha solucionado el litigio que mantenía con Immersion por problemas de patentes en los antiguos Dual Shock. Todavía está por anunciar cuándo llegarán los nuevos mandos y si mantendrán el nombre actual de Sixaxis. Lo que sí es seguro es que volverán a "temblar" en nuestras manos.

■ En el futuro, los mandos de PS3 volverán a vibrar...

Gratis total-total

Quería saber si el navegador y las partidas en Internet serán gratuitas (teniendo ADSL en casa) o si serán de pago como en Xbox 360.

@ Roberto Alonso Rodríguez

Desde el principio, Sony dejó muy claro que los servicios de la red PlayStation (el servicio en línea de PS3) serían gratuitos. Esto implica que tener una lista de amigos, enviarles mensajes, chatear o jugar en red con ellos no te costará nada. Solo tendrás que rascarte el bolsillo por los contenidos de pago y con los juegos que requieran suscripción mensual. Sin duda, todo un acierto.

PROBLEMAS TECNICOS

Mejor con un router...

Tengo línea ADSL en mi ordenador con un módem. ¿Será posible conectar PS3 a Internet sin necesidad de un "router"?

@ Julio y María del Mar

Puedes hacerlo usando la conexión compartida a Internet del PC siempre y cuando vuestro ordenador disponga de una tarjeta de red normal o inalámbrica. El proceso a veces puede ser complicado y en ocasiones sale mucho más a cuenta adquirir un router que andar liado configurando hasta que todo funcione. Si podéis, haceros con un "router". Las ventajas son muchas y van desde la propia seguridad hasta la comodidad para "pinchar" vuestra PS3 a Internet. ○

Mala racha con PSP

Tengo una PSP que se me estropeó, me enviaron otra y va mal. Jugando a *Star Wars Battlefront II* se me bloquean los botones y jugando a *FIFA 06* me salen unas rayas grises en la pantalla.

@ Javier Ferrero Andrés

Por los síntomas que nos cuentas, da la sensación de que efectivamente tu PSP no anda todo lo bien que debería hacerlo. Si todavía está garantía, ponte en contacto lo antes posible con el vendedor para que te que la cambie por otra. Da igual que sea la segunda vez que te dan una defectuosa, tienes todo el derecho a tener un consola que funcione plenamente. Si no te la quisieran cambiar, llama al Servicio Técnico de PlayStation en el 902 102 102 y explícales tu caso. ○

Suficiente con un cable

Para pasar cosas del ordenador a la PSP, ¿se necesita algo más que un cable USB?

@ Víctor Artiaga

Nada más que eso, asumiendo que tu ordenador tenga conectores USB y que además hayas insertado una Memory Stick en tu PSP. Una vez tengas montado todo el tinglado y veas el contenido de tu Memory Stick en la pantalla de tu ordenador, solamente deberás copiar tus archivos de imagen, música o vídeo a la ruta apropiada para que tu PSP los encuentre. Por si acaso, te recordamos las rutas: las imágenes van a \PSP\PHOTO, los ficheros de música a \PSP\MUSIC y los vídeos en MP_ROOT, a nivel raíz de la Memory Stick En su interior crea 2 carpetas: 100MNV01 para los MP4 normales y ANVXXXXX para los AVC. ○

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿*F1 07* va a salir en PS2 o sólo en PS3?

@ Guille Castillo García

Si te refieres a *Formula 1 Championship Edition*, solo saldrá en PS3. Que sepamos, para PS2 y PSP no hay nada en preparación, quizá porque el contrato de Sony tenía con la FIA finalizó en 2006...

¿Habrá segunda parte de Pesadilla Antes de Navidad?

@ Pablo Muñiz

Por ahora, ése ha sido el último juego y no hay previsto otro capítulo de las aventuras de Jack.

¿Dónde puedo conseguir (no por Internet) el juego Naruto de PSP?

@ Iñaki Díez Díaz

¡Buff! Quizás en alguna tienda que venda juegos de importación, como es lógico, aunque lo vas a tener difícil para encontrar una que lo tenga.

¿Va a salir algún nuevo *Dragon Quest* para Play 3?

@ Manuel LM

No de momento, aunque es más que probable que veamos uno en el futuro dado el tirón que tiene la saga en Japón.

¿Se van a poder comprar los juegos descargables de PS3 con tarjetas como en la Wii?

@ Adrián García Carneros

Por ahora sólo con tarjeta de crédito, aunque en el futuro será posible.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.** C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**



¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS + ESPERADOS

1 GTA IV
» PS3 » ROCKSTAR » NOVIEMBRE

Ya era uno de los más deseados, pero después de ver el trailer del juego... ¡lo queremos YA!,

2 FV II: Crisis Core
» PSP » SQUARE ENIX » SIN CONFIRMAR

A PSP aún le falta un juego de rol exclusivo realmente rompedor, y *FFVII Crisis Core* lo puede ser.

3 MGS 4: Guns of the Patriots
» PS3 » KONAMI » 2007

Kojima suelta información sobre él con cuentagotas. Lo último es que quiere que nos sumerjamos no sólo en una batalla real, sino también "psicológica"... Y mientras, Konami España sigue insistiendo en que llegará en este 2007.

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA **89**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA **96**

OKAMI
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA **92**

YAKUZA
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA **89**

DEPORTIVOS

FIFA 07
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

FREE RUNNING ¡Nuevo!
» TAKE TWO » 39 ,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**

NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39 ,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07
» EA SPORTS » 59 ,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 62 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor torneo de clubes de fútbol queda bien retratado en este completo y vistoso simulador. No está bien actualizado. NOTA **86**



Free Running





1. ES UN JUEGO DISTINTO. Nos invita a practicar parkour, un deporte extremo en el que realizamos arriesgadísimas acrobacias y saltos.

2. NO PARES JAMÁS. Su jugabilidad es única: no debes parar nunca y enlazar todo tipo de desplazamientos y acrobacias para multiplicar tu puntuación.

3. JUÉGALO CON UN AMIGO. A pantalla partida, retarás a un colega a carreras, retos de acrobacias, desafíos de "checkpoints"...

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. NOTA 91



BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92



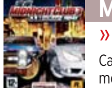
COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89



FORMULA ONE 06
» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90

MOTO GP 4
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA 93



NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA 90



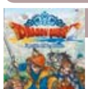
TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". NOTA 85



TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 93



FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Estéticamente como *FFX*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA 91

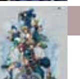


FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93





KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2 — ¡Nuevo!
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés. NOTA 84



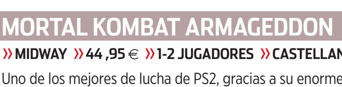
LUCHA



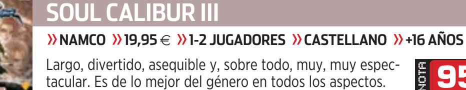
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". NOTA 92



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... NOTA 91



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

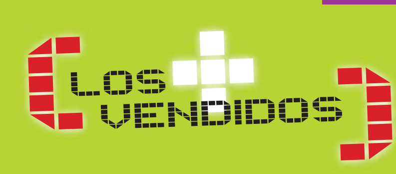


TEKKEN 5
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95





DEL 1 AL 15 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME





El excepcional *Final Fantasy XII* es el juego de PS2 más vendido en España por segundo mes consecutivo.

1. Final Fantasy XII (=)
2. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (↑)
3. Pro Evolution Soccer 6 (↓)
4. Tekken 5 (↑)
5. GTA Vice City Stories (N)
6. Gran Turismo 4 (↑)
7. God of War (↑)
8. Burnout Dominator (N)
9. Eye Toy 3 + cámara (=)
10. Resident Evil 4 (↓)





Resident Evil 4 se mantiene en la lista. No en vano, la aventura de Leon S. Kennedy es una de las mejores de todo el catálogo de PS2.



Los 4 mejores juegos para...

1

God of War II

La mejor aventura de acción de PS2 nos pone en la piel de Kratos, un guerrero espartano que desafió a los dioses hasta conventrise en uno de ellos. Su desarrollo explota muy bien la mitología griega (escenarios, personajes, enemigos...).

2

Rygar The Legendary Adventure

Esta puesta al día del clásico de Tecmo de 1986 es quizá el título que menos referencias "realistas" tiene hacia la Grecia clásica. Aún así, estamparemos nuestro Diskarmor contra enemigos como cíclopes, minotauros, quimeras...



ESTAMOS JUGANDO A...



Kratos nos sigue maravillando con su segunda epopeya.

1. God of War II (=)
2. Final Fantasy XII (=)
3. PES 6 (↑)
4. Guitar Hero II (↓)
5. Free Running (N)
6. GTA Vice City Stories (↓)
7. Call of Duty 3 (↓)
8. Burnout Dominator (↓)
9. Shin Megami Tensei DDS2 (N)
10. Tony Hawk's Project 8 (=)



Shin Megami Tensei Digital Devil Saga 2 tiene enganchados a los "roleros" de la redacción.

ACCIÓN

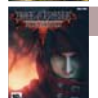
DESTROY ALL HUMANS! 2
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91



FFVII DIRGE OF CERBERUS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. NOTA 80



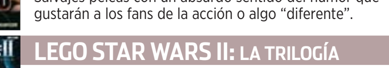
GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85



GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

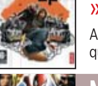


LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

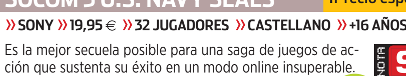
MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. NOTA 86



SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93



SAMURAI WARRIORS 2 EMPIRES — ¡Nuevo!
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Batallas multitudinarias en el Japón feudal con acertados toques estratégicos. Eso sí, técnicamente no es gran cosa. NOTA 78



STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90



THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

MUSICALES



DANCING STAGE SUPERNOVA — ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87



GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92



GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94



SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82



RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

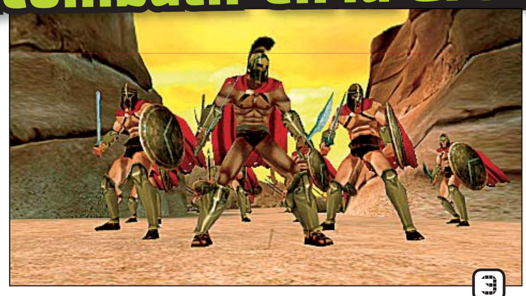
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88

¡combatir en la Grecia clásica!





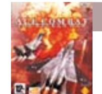
3 300: March to Glory

Basado en el cómic de Frank Miller y en la película que está ahora mismo en los cines, este beat´em up exclusivo de PSP nos coloca en plena batalla de las Termópilas controlando a Leónidas, rey de Esparta. Lástima de apartado gráfico...

4 Spartan Total Warrior

Este beat´em up de Sega que salió en 2005 también nos sumergía en multitudinarias batallas (hasta 160 soldados en pantalla) con un marcado sabor "grecorromano". También aparecen en el desarrollo criaturas mitológicas.

SHOOT´EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

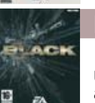
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores.

NOTA 87

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...

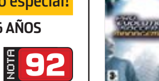
NOTA 84



BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.

NOTA 92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.

NOTA 94



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.

NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.

NOTA 86



DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos.

NOTA 84



HEATSEEKER
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas.

NOTA 80



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

NOTA 89

MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula.

NOTA 85

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online.

NOTA 82

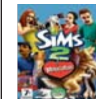


URBAN CHAOS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas.

NOTA 85

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.

NOTA 86



MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales.

NOTA 79



PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

NOTA 81



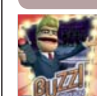
THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos.

NOTA 79

VARIOS





BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores.

NOTA 85

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir.

NOTA 84



EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

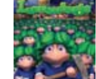
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.

NOTA 89

EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.

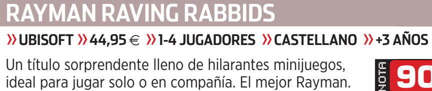
NOTA 88



LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar.

NOTA 84



RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman.

NOTA 90



WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.

NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





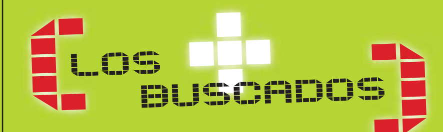
Final Fantasy XII vuelve a encabezar la lista de vuestros juegos favoritos. Por algo será, ¿verdad?

1. Final Fantasy XII (=)
2. Kingdom Hearts II (↑)
3. GTA San Andreas (↓)
4. God of War (↑)
5. PES 6 (↓)
6. Dragon Quest (↓)
7. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 (↓)
8. Devil May Cry 3 Ed. Esp. (=)
9. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 (N)
10. MGS 3: Snake Eater (↑)



MGS3: Snake Eater es otro de los habituales en la lista. Todos los meses recibe bastantes votos.

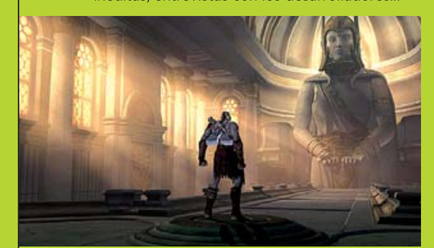
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 God of War II Ed. Especial

» SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Los verdaderos fans de Kratos no querrán perderse *God of War II* en su edición especial de coleccionista, con material extra, secuencias inéditas, entrevistas con los desarrolladores...



2 Beyond Good & Evil

» UBISOFT » AVENTURA

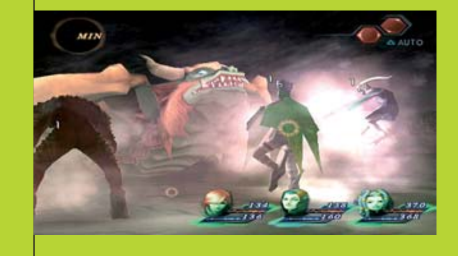
Considerado por muchos un auténtico juego de culto, esta aventura firmada por Michel Ancel (creador de Rayman) ya está descatalogada. Podréis conseguirla de segunda mano.



3 Shin Megami Tensei DDS

» ATLUS » ROL

Con la segunda entrega recién estrenada, seguro que muchos "roleros" queréis conseguir el primer *Digital Devil Saga* para completar la historia. Salió en Navidad y aún está a la venta.



PSP

AVENTURAS



DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA **88**

GTA LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA **94**

GTA VICE CITY STORIES
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA **94**

MGS PORTABLE OPS. ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA **93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA **91**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA **90**

DEPORTIVOS



FIFA 07
» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA **91**



TONY HAWKS PROJECT 8 ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. NOTA **88**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiariades de PSP. Muy recomendable. NOTA **91**

ACCIÓN

300 MARCH TO GLORY ¡Nuevo!
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un salvaje beat´em up basado en la peli que sabe cómo entretener a pesar de su mediocre apartado gráfico. NOTA **76**

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA **87**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Su único defecto es que es algo corto. NOTA **89**

CHILI CON CARNAGE
» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a *Total Overdose* de PS2. NOTA **83**

GUN SHOWDOWN
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad. NOTA **85**

KILLZONE LIBERATION
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA **89**

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. NOTA **86**

M.A.C.H.
» VIVENDI » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Los aviones son los protagonistas de este arcade que mezcla combates con retos de velocidad. Entretenido. NOTA **83**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA **86**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. NOTA **89**

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA **90**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Kingdom Hearts II

@ Iván Martín Clemente

El mejor juego de PS2

He esperado mucho tiempo y ha merecido la pena. Todo es perfecto: gráficos, música, jugabilidad, gráficos, ambientación, argumento y doblaje. Comparados con este juego, *GTA San Andreas, Final Fantasy XII* o *Metal Gear Solid 3 Subsistence* no son nada.

NOTA **100** El juego por excelencia de PS2. Dudo que *Rogue Galaxy* vaya a ser mejor.

...Shadow of the Colossus

@ Carlos Núñez Osuna

Una aventura épica y original

Te sumerge en una tierra desolada, donde tu misión es encontrar a enormes colosos y derrotarlos. Los combates y los gráficos son de lo mejor y pese a lo que digan algunos, sí tiene "replay". Lo unico que no me gusta es la escasa variedad de enemigos y que la historia sea mejorable. Por lo demas, de lo mejor.

NOTA **97** Un juego original donde los haya y muy emocionante. Una aventura epica, llena de acción.

...Final Fantasy XII

@ Alessa

La saga pierde su magia

A pesar de su impresionante apartado grafico, su novedoso sistema de batalla y su trama adulta; se nota la falta de Nobuo Uematsu. Además, se desvirtúan las invocaciones, los personajes estan poco definidos, y se pierde esa "magia" que envolvia a otras entregas anteriores de *Final Fantasy* (sobre todo los de PSone). Lo peor, sin duda el tercio final, estirado en exceso.

NOTA **90** *Final Fantasy XII* es el mejor juego de rol de PS2 sin lugar a dudas, pero no iguala ni de lejos a los *Final Fantasy* de PSone.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA 91



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y vistoso arcade de carreras con sabor a clásico que propone variados retos al volante de 30 Ferraris. NOTA 84



TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA 85



RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). NOTA 92



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. NOTA 84

LUCHA



MORTAL KOMBAT UNCHAINED
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. NOTA 89



TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA 89

ROL



ASTONISHIA STORY
» UBISOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol en plan vieja escuela con combates por turnos y mucho encanto. Eso sí, está en inglés... NOTA 76

DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Clásico juego de rol de acción de espada y brujería con buena factura técnica y diversión a dobles asegurada. NOTA 81



KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combates. Si fuera más largo... NOTA 82

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87



TALES OF ETERNIA
» NAMCO » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, esta en inglés. NOTA 83

VALKYRIE PROFILE: LENNETH ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA 83

VARIOS



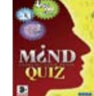
CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA 80



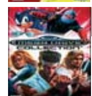
LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA 81



ME & MY KATAMARI
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. NOTA 81



MIND QUIZ
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA 85



SEGA MEGADRIVE COLLECTION
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega NOTA 80

...God of War

@ Oscar Marbán de Salvador

Sumérgete en la Grecia clásica



GOW tiene unos gráficos de miedo, una trama muy buena y un sonido bélico. El juego te sumerge de lleno en la época y crees estar en la Grecia clásica, aunque se hace corto.

NOTA 97 Yo puntuaría a *God of War* con un 97 por sus gráficos, su argumento y su apartado sonoro. Lástima que no dure un poco más.



...Pro Evolution Soccer 6

@ José Manuel Sanchez Ballesteros

Fútbol y diversión en estado puro



Sin duda alguna *PES6* es el mejor juego que hay de futbol en cualquier consola: gráficos, jugabilidad... y también en lo mas importante: la diversión.

NOTA 98 Yo puntuaría a este sumilador de fútbol con un 98. Es el mejor en todos los sentidos. Su único fallo son las licencias.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Virtua Tennis 3** (N) — SEGA | DEPORTIVO
El sensacional juego de tenis de Sega es tan divertido en PSP como pueda serlo en PS3. Es un juego ideal para jugar en la portátil, solos o con amigos.



2. **Call of Duty Roads to Victory** (N) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



3. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Mind Quiz** — SEGA | INTELIGENCIA
5. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** (N) — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
El excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros. Y es que estamos ante el juego de fútbol de PSP.



2. **Call of Duty: Roads to Victory** (N) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **GTA: Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **POP Rival Swords** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Metal Gear Solid Portable Ops.** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
Después de terminarnos el juego, hemos vuelto sobre él para no perdernos ni un sólo detalle de este sensacional *Metal Gear Solid Portable Ops.*



2. **Valkyrie Profile: Lenneth** (N) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO
4. **300: March to Glory** (N) — EIDOS | BEAT 'EM UP
5. **Metal Slug Anthology** — VIRGIN PLAY | RECOPILATORIO CLÁSICOS



PS3



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. NOTA **79**



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. NOTA **89**



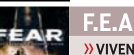
DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA **83**



EL PADRINO: DON CORLEONE
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Cumple misiones para la Mafia en esta conversión del juego de PS2 (con mejoras) que no alcanza un nivel digno de PS3. NOTA **73**



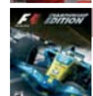
F.E.A.R. ¡Nuevo!
» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. NOTA **82**



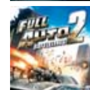
FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS

Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. NOTA **84**



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**



FULL AUTO BATTLELINES 2
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade que nos pone al volante de vehículos armados. Técnicamente es justito, pero resulta entretenido. NOTA **78**



GENJI: DAYS OF THE BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. NOTA **78**



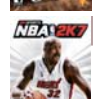
MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. NOTA **79**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. NOTA **89**

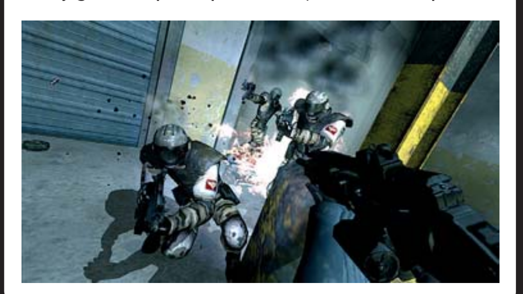


NBA 2K7
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. NOTA **85**

No te pierdas...
F. E. A. R.

Shooter subjetivo que mezcla de forma hábil acción y terror en una historia llena de sobresaltos, tensión y muchos tiros. En su salto a PS3 incluye un nivel inédito, armas nuevas y un multijugador. Si quieres pasar miedo, es una buena opción.



NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espéctaculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. NOTA **84**

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. NOTA **81**



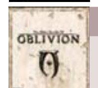
RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot´em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA **91**



RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. NOTA **85**



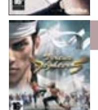
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. NOTA **94**



TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. NOTA **83**



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. NOTA **88**

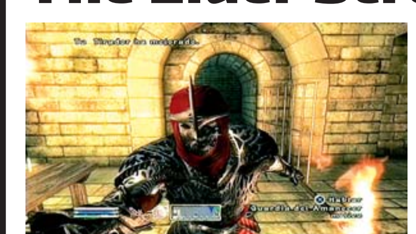


VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA **86**

3 razones para tener ...
The Elder Scrolls IV: Oblivion

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. LIBERTAD DE ACCIÓN ABSOLUTA. Desde el inicio podemos ir donde nos plazca y hacer lo que queramos de nuestro héroe, lo que influirá decisivamente en el desarrollo.

2. DURACIÓN INFINITA. Tiene más de 40 kilómetros cuadrados para explorar y múltiples misiones y tareas secundarías. Verlo todo lleva unas 300 horas de juego.

3. GRÁFICOS BESTIALES. Si lo disfrutáis a 720p es un goce para los sentidos, tanto en vista subjetiva como en tercera persona.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Musou Orochi** (N) — PS2 | KOEI | BEAT´EM UP

Koei riza el rizo fusionando en un solo juego sus franquicias *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors*. Vendió más de 413.000 unidades en la primera semana.



2. **Monster Hunter Freedom 2nd** (↓) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
3. **Rogue Galaxy: Director's Cut** (N) — PS2 | SONY | ROL
4. **Gundam Musou** (N) — PS3 | KOEI | ACCIÓN
5. **Kiniro no Korda 2** (N) — PS2 | KOEI | ROL



EEUU

1. **God of War II** (=) — PS2 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Kratos sigue intratable un mes más en el primer puesto de la lista de ventas en Estados Unidos. Y no le vemos ningún rival en el horizonte...



2. **Resistance Fall of Man** (N) — PS3 | SONY | SHOOT´EM UP
3. **Def Jam Icon** (N) — PS3 | EA SPORTS | LUCHA
4. **MBL 07: The Show** (N) — PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Guitar Hero 2** (↓) — PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

EUROPA

1. **Resistance Fall of Man** (N) — PS3 | SONY | SHOOT´EM UP

El mejor shoot´em up de PS3 hasta hoy ha seducido a toda Europa gracias a sus múltiples virtudes. No dejéis de probarlo que merece la pena.

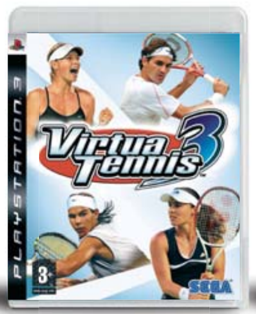


2. **MotorStorm** (N) — PS3 | SONY | VELOCIDAD
3. **Virtua Tennis 3** (N) — PS3 | SEGA | DEPORTIVO
4. **Call of Duty 3** (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT´EM UP
5. **UEFA Champions League 06-07** (N) — PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

PS3



The Elder Scrolls IV: Oblivion



Virtua Tennis 3



Virtua Fighter 5

PS2



Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2

PSP



Call of Duty: Roads to Victory

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ The Elder Scrolls IV: Oblivion	69,95 €	64,95 €	
❍ Virtua Tennis 3	69,95 €	64,95 €	
❍ Virtua Fighter 5	69,95 €	64,95 €	
❍ Shin Megami Tensei Digital Devil Saga 2	49,95 €	44,95 €	
❍ Call of Duty: Roads to Victory	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.GODOFWAR.COM/

LA AYUDA "**DIVINA**" QUE NECESITAS PARA COMPLETAR LA AVENTURA

God of War II

Por ser un despiadado dios de la guerra, Zeus traiciona a Kratos y le convierte de nuevo en humano. Enfurecido, el brutal espartano clama venganza y decide lanzarse a la conquista del Olimpo. Si no quieres perderte detalle de su segunda aventura, sigue leyendo esta guía...

CAPÍTULO 1: RODAS


1


2


3


4

ENEMIGO: EL COLOSO (PRIMER ENCUENTRO)

Salta desde el balcón al patio inferior y comienza a combatir contra los guerreros que allí te esperan. Cuando el Coloso empiece lanzar sus ataques, **esquívalos rodando de un lado a otro**. En cuanto pose una de sus manos en el suelo, acércate y **golpéala con tus mejores combos** (1) hasta que el dolor obligue al gigante a retroceder. Repite la operación un par de veces más y el Coloso se quedará aturdido. Aprovecha este momento para subir a la plataforma de la izquierda y pulsa R1 para lanzar la piedra de la catapulta. Hecho esto, **súbete tú a la catapulta** y pulsa rápidamente ● para proyectarte sobre la cabeza de tu enemigo (2) Una vez allí, **pulsa la secuencia de botones que aparecerá en pantalla.** Cuando la introduzcas bien, acabarás hiriendo al Coloso en un ojo.

ENEMIGO: EL COLOSO (SEGUNDO ENCUENTRO)

Salta desde la terraza al muelle y, como en el primer enfrentamiento, **comienza esquivando los manotazos** del Coloso moviéndote de un lado a otro**. También puedes utilizar el gancho de la derecha** para saltar de un extremo a otro del muelle y escapar provisionalmente de tu enemigo. Al igual que antes, en cuanto el Coloso pose una mano sobre el suelo, acuchíllala usando un ataque fuerte y verás cómo recula gimiendo. **Haz esto tres veces mientras sigues esquivando y la estatua viviente se apoyará desfallecida sobre uno de los balcones laterales** (3) Corre hasta ella y pulsa ● junto a su mano para apresar su brazo. Acto seguido, pulsa correctamente la secuencia de botones que aparecerán en pantalla y darás unos cuantos "cates" a la estatua. Una vez que el Coloso vuelva a la carga, repite la misma operación y verás cómo tarde o temprano **te agarra con una de sus manos**. Pulsa entonces alternativamente **L1** y **R1** para liberarte de su agarre.

ENEMIGO: EL COLOSO (TERCER ENCUENTRO)

Corre por el puente evitando los mamporrazos del Coloso hasta alcanzar el balcón circular del otro lado. Una vez allí, **acércate al pedrusco gigante** con forma de mano que hay al fondo, muy cerca del borde del balcón, y pulsa **R1** para lanzársela. Nada más impactar, el Coloso quedará aturdido. Aprovecha su actual situación para acercarte a la **espada clavada en el suelo** y mantén **R1** presionado hasta que tu contador de orbes rojos llegue a cero (4) Después, corre hasta el Coloso y aplícale tus golpes y combos más demoledores sobre el cuerpo hasta que desfallezca. Cuando lo haga, **intenta extraer la espada hasta que tu barra azul se agote**. En cuanto el gigante se espabile, lánzate de nuevo a por él y golpéale mientras sigues esquivando sus ofensivas (ve con cuidado en todo momento, porque cuenta con ataques que en anteriores enfrentamientos no viste). Cuando vuelva a retirarse, **regresa a por la espada y finalmente podrás sacarla**. Con la Espada del Olimpo en tu poder, corre de nuevo hacia tu enemigo y **ejecuta tus mejores combos sobre su brazo apoyado**. Cuando intente electrocutarte con el muñón electrificado del otro brazo, retrocede hacia atrás. Tras unos cuantos ataques, el Coloso retirará su brazo y el enorme boquete que tiene en su torso quedará expuesto. Entra dentro de su cuerpo pulsando ●.

ENEMIGO: EL COLOSO (CUARTO ENCUENTRO)

Una vez dentro de tu enemigo, avanza por las tablas mientras te deshaces de más soldados. Según vayas ascendiendo alrededor de los tubos fluorescentes, **encontrarás un par de oportunidades de clavar tu espada en puntos estratégicos de la estructura del Coloso pulsando R1**. Hazlo y cargarás tu espada con la energía vital del gigante. Hecho esto, trepa por la siguiente pared con malla y deslízate por la cuerda para llegar al otro extremo del cuerpo y poder seguir subiendo. En cuanto alcances el balcón circular de la parte superior, y después de hacerte con el Ojo de Gorgona, **destroza a golpes las cadenas que protegen otro punto de clave** de la estructura energética y después clava tu espada. En cuanto el primer conjunto de tubos fluorescentes se venga abajo, sube por la cuerda y la escalera siguiente hasta llegar junto a un péndulo. **Activa la palanca para bajar el péndulo** (5) Después baja por la escalera y golpea el péndulo repetidamente para hacerlo oscilar. Vuelve a subir y mueve la palanca para que el péndulo suba de nuevo. Al hacerlo, **seguirá oscilando e interferirá brevemente en los haces de luz azul de los ojos del gigante**. Súbete a la cuerda de arriba y aprovecha esos instantes de bloqueo de rayos para alcanzar el entablado de la izquierda. Desde allí, corre hasta alcanzar el último punto clave de la estructura interna del Coloso y reviéntalo en mil pedazos con tu espada. Después salta por las tablas hasta salir por la boca del gigante...

MINIJUEGO ERÓTICO

Dónde: en el nivel 1.2, Casa de Baños de Rodas.
Cómo acceder a él: nada más caer a la piscina, rompe los biombos del lado derecho y descubrirás a **una pareja de atractivas mujeres** en topless (6) Pulsa ● junto a ellas y entrarás en un minijuego en el que tendrás que apretar los botones y realizar los movimientos de stick que aparezcan en pantalla. **Si lo haces bien, serás recompensado con unos cuantos orbes rojos.**

SECRETO: URNA DE GAIA

Dónde: en el nivel 1.3, El Palacio de Rodas.
Cómo conseguirla: una vez que coloques la estatua del águila más allá de la puerta, pasa al otro lado y arrástrala hasta el fondo del pasillo paralelo de tu derecha, colocándola justo debajo de los tres cofres que descansan en el hueco de arriba. **Destruye la estatua con un ataque fuerte, súbete al pedestal y usa el doble salto para alcanzar los cofres** (7) El del centro contiene la urna de Gaia.

MEJORA: OJO DE GORGONA 1

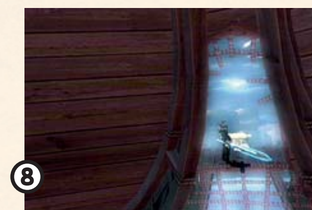
Dónde: en el nivel 1.4, Murallas Orientales.
Cómo conseguirla: en el interior del Coloso, cuando alcances el balcón circular de la parte superior, **trepa por la pared enmallada de la izquierda y alcanzarás un balcón**. En él hay un cofre que encierra esta mejora (8)


5

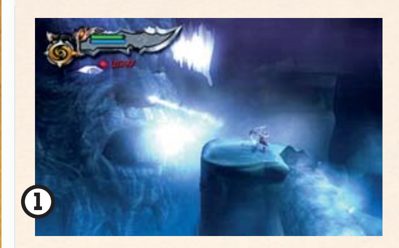
■ Kratos es traicionado por Zeus y despojado de sus poderes. Pero nuestro héroe aún no ha dicho su última palabra...


6


7


8

CAPÍTULO 2: LA GUARIDA DEL TITÁN


1


2


3


4

ENEMIGO: TIFON

Avanza hasta Tifón y enseguida verás cómo **empieza a expulsar fuertes ráfagas de aire por su boca**. Cuando se detenga, aprovecha para correr hasta la columna de hielo y protégete tras ella. Parapetado ahí, elimina a las arpías que se aproximen con ataques de salto. Sigue avanzando por el estrecho puente mientras combates con más arpías y te proteges tras las sucesivas rocas. Cuando termines de cruzar el puente, resguárdate tras la gran roca y comienza subir el camino en curva sólo cuando Tifón no esté soplando. Después **golpea la siguiente gran roca de hielo** y pulsa repetidamente ● para hacer con ella un puente que te lleve hasta Tifón. Corre por el mencionado puente y **pulsa R1 para lanzarte sobre Tifón y cegarle de un ojo**. Así obtendrás el arco Perdición de Tifón. Sin perder un segundo, pulsa **L2** + ■ para usarlo sobre Tifón y dejarle ciego (1).

MEJORA: OJO DE GORGONA 2

Dónde: en el nivel 2.1, La Caverna de la mano.
Cómo conseguirla: nada más comenzar, justo debajo del nivel en el que abres el cofre de orbes verdes, puedes abrir otro par más. **Baja escalando por la pared de hielo de la derecha** (2). Descubrirás que uno de los cofres contiene orbes rojos y el otro un nuevo Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 3

Dónde: en el nivel 2.2, Fuego del Olimpo.
Cómo conseguirla: un poco más adelante de la lámpara de grabación, **junto al puente derruido y el muro escalable**, verás un cofre. En él está el tercer Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 4

Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II
Cómo conseguirla: cuando vuelvas para reencontrarte con Prometeo, **verás una luz blanca brillar sobre el puente roto de la derecha**. Lanza una flecha hacia allí y revelarás un gancho para balancearte (2). Alcanza el otro lado y descubrirás dos cofres. En el de la derecha está el ojo.

MEJORA: OJO DE GORGONA 5

Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II.
Cómo conseguirla: junto al otro puente roto y la cadena que te facilita el paso, **verás otra cadena que cuelga** (3). Baja por ella y entrarás en una caverna secreta con cofres.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 1

Dónde: nivel 2.3, prisión de Tifón.
Cómo conseguirla: nada más entrar en la caverna y sortear el barranco, **verás un cofre protegido por rejas**. Para abrirlas, ve a la derecha y usa la cuerda para volver al otro lado del barranco. **Vuelve usar el gancho, pero esta vez manteniendo pulsado R1** (4). Así las rejas se romperán y la pluma será tuya.

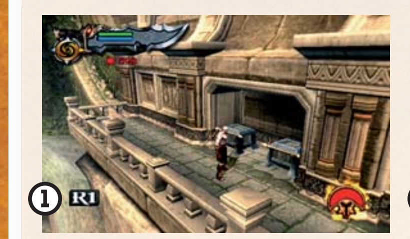
MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 2

Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II.
Cómo conseguirla: junto al puente roto y las dos cadenas, se levanta **una pared granulada por la que puedes escalar**. Trepa hasta alcanzar la cueva de la izquierda, donde encontrarás tres cofres. El central contiene la pluma.

SI TE ATASCAS EN: SALVAR A PEGASO

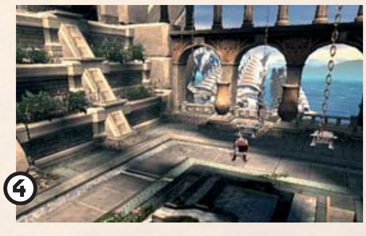
Cuando hayas conseguido el poder "Furia de Titanes" (que se activa pulsando **L3** + **R3** al mismo tiempo), podrás liberar a Pegaso y salir de la cueva. Para ello, **cuando estés junto a la mano de Tifón activa este poder y machaca todos sus dedos.**

CAPÍTULO 3: EL TEMPLO DE LAQUESIS


1


2

3


4

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 3

Dónde: en el nivel 3.1, Los Acantilados de Laquesis.
Cómo conseguirla: en cuanto pises suelo firme, antes de subir por la escalerilla, **ve hasta el extremo izquierdo del balcón y encontrarás la tercera Pluma de Fénix** en el interior de uno de los dos cofres (1).

MEJORA: OJO DE GORGONA 6

Dónde: los Acantilados de Laquesis.
Cómo conseguirla: a diferencia de la pluma de Fénix 3, **ve a la derecha en el balcón**. Allí encontrarás un cofre con otro Ojo de Gorgona (2).

MEJORA: OJO DE GORGONA 7

Dónde: nv. 3.3, Camino a los corceles.
Cómo conseguirla: tras librarte de las sirenas en la sala circular, **sube por la gruesa cadena que atraviesa la sala** (3). Al llegar arriba, date media vuelta y verás un par de cofres al fondo. Aproxímate a ellos escalando por el techo (rompe los obstáculos a golpes) y ábrelos. El de la izquierda contiene el Ojo de Gorgona.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE CON EL CADÁVER

Tras ascender por las paredes del templo y derrotar a un elevado número de perros, podrás bajar por una plataforma circular hasta **una puerta que sólo se puede abrir si activamos dos mecanismos** al mismo tiempo: por un lado una palanca que debemos separar de la pared, y por otro, un interruptor en el suelo, en el que debemos poner algo que pese... ¿Y donde lo encontramos? Pues se trata de **un cadáver colgado en las alturas de la zona donde hemos derrotado a los perros** (4) camuflado entre los esqueletos. Bájalo de un golpe, y el resto ya lo sabes...

CAPÍTULO 4: LOS CORCELES DEL TIEMPO

ENEMIGO: TESEO

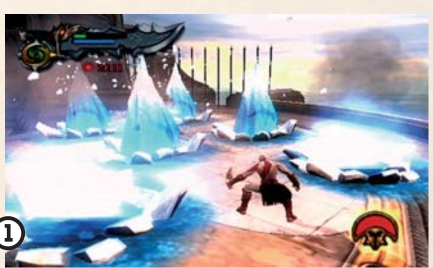
Durante la primera parte del combate, usa repetidamente **L1** para protegerte de los golpes de Teseo y **utiliza el stick derecho para rodar por el suelo y alejarte de tu enemigo**. Alterna esta defensa con rápidas combinaciones de golpes cuando tu rival tenga la guardia baja. Si te agarra, gira el stick en la dirección indicada para contrarrestar su ataque. También ten cuidado y **sitúate bien cuando Teseo golpee el suelo y provoque que varios bloques de hielo emerjan a tu alrededor** (1). Cuanto más cerca estés de él, más fácil es que te comas alguno de estos bloques... Cuando le hayas dado bastante, **Teseo se subirá encima del portón**. Saca tu arco y llénale de flechas hasta que tu magia se agote. A continuación, rueda para esquivar sus rayos y **recupera magia y salud eliminando a los minotauros** que surgirán del suelo. Vuelve a dispararle después con Perdición de Tifón y elimina a más minotauros para seguir consiguiendo orbes. Sigue disparando a Teseo y **acabará quedando colgado del templo**. Bájale girando rápidamente el stick en la dirección indicada y después pulsa repetidamente ● para acabar con él de una vez por todas.

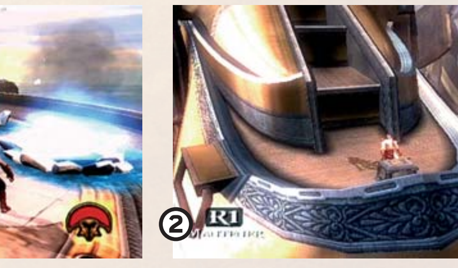
PLUMA DE FÉNIX 4

Dónde: en el nivel 4.1, Los Corceles del Tiempo.
Cómo conseguirla: tras obtener la Furia de Cronos, vencer a los guerreros y grabar, **baja por la rampa de la derecha hasta toparte con un solitario cofre**. En su interior se encuentra la preciada pluma.

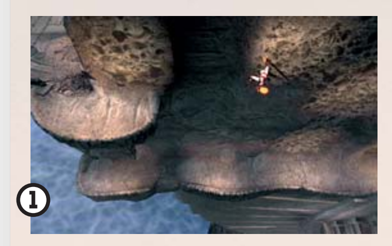
MEJORA: OJO DE GORGONA 8

Dónde: en el nivel 4.2, Las Riendas de los Corceles.
Cómo conseguirla: entre las cabezas de los caballos, en el puzzle con las cuatro palancas de colores, **tras meter la llave en la fuente de energía verde, desciende por las escaleras** que justo enfrente hasta la parte más baja posible y verás allí el cofre (2). El octavo Ojo de Gorgona por fin es tuyo.


1


2

CAPÍTULO 5: EL TEMPLO DE LAQUESIS (II)


1


2



3


4

MEJORA: OJO DE GORGONA 9

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: tras salir a la terraza y adherirte al muro granulado, **comienza a escalar hacia el lado izquierdo** (1) Llegarás a un amplio balcón donde aguardan varios cofres. El situado más a la izquierda es el que contiene el ojo mágico.

MEJORA: OJO DE GORGONA 10

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: en el templo con una enorme estatua, **antes de mover la palanca de la planta inferior**, ve hacia el fondo de la estancia y verás un par de cofres cerca del botón móvil del suelo. El de la izquierda contiene el décimo ojo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 5

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: cuando desciendas por la pared granulada hasta el saliente inferior, **ve hacia la derecha en vez de dirigirte al balcón de la doble puerta de la derecha y sigue descendiendo** (2) Después destroza a golpes la pila de rocas que bloquea la entrada a una cueva y abre el cofre que verás dentro.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 6

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: como en el ojo de Gorgona 10, antes de mover la palanca de la planta inferior del templo de la estatua enorme, ve hacia el fondo de la estancia y verás un par de cofres cerca del botón móvil del suelo. **El de la derecha contiene la sexta pluma**. Si has cogido las anteriores plumas, aumentarás el tamaño de tu barra de magia.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 7

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: después de seccionar la cabeza de la estatua, **baja de un salto al saliente de la izquierda** y abre el cofre para hacerte con la séptima pluma (3)

MEJORA: OJO DE GORGONA 11

Dónde: en el nivel 5.2, Jardines exteriores.
Cómo conseguirla: tras cruzar el puente y ver la secuencia de vídeo, ve al balcón de la derecha y hallarás el undécimo Ojo de Gorgona en el interior de otro cofre.

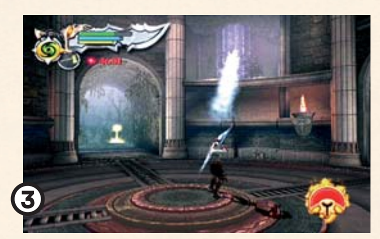
SI TE ATASCAS EN: TAPAR LOS OJOS A LA ESTATUA

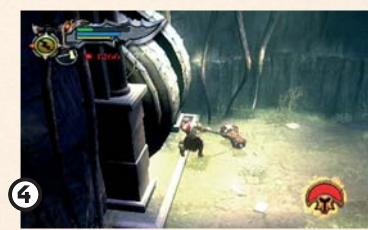
Para poder abandonar esta zona, debes anular el mecanismo que crea un campo de fuerza, para lo que **debes tapar los ojos de la estatua**. Para ello sube hasta balcón que te deja a la altura de la estatua. Una vez allí, ve a la parte derecha y mueve la palanca que verás frente a una estatua. Al hacerlo, un muro bajará. Después, **arrastra la estatura cercana hasta colocarla sobre el muro que has bajado** y mueve de nuevo la palanca para devolver el muro a su posición original.
Acto seguido, sube con un doble salto para colocarte junto a la estatua y **propínala un fuerte puntapié para proyectarla hasta la parte central del balcón** (4) Luego arrástrala hasta colocarla justo frente al ojo más cercano de la gran cabeza de piedra. Para tapar el otro ojo, sólo tienes que llegar hasta la estatua del otro lado y arrastrarla hasta colocarla frente al ojo que aún no está bloqueado.

CAPÍTULO 6: EL PANTANO DE LOS OLVIDADOS


1


2


3


4

ENEMIGO: EL REY BÁRBARO

Una vez que el Rey Bárbaro se lance a por ti, esquívale y después **protégete de las flechas que te dispare**. Tu primer objetivo es "quitar de en medio al caballo" con rápidos combos de golpes como Ira de las Furias o alguno similar y luego retírate para evitar ser alcanzado por su contraataque. **Repite la táctica de esquivar, bloquear y lanzar rápidas ofensivas** hasta que el ● aparezca sobre la cabeza de tu enemigo. Entonces lánzate a por él y matarás a su caballo.
En la segunda parte del combate, el Rey Bárbaro se volverá todavía más peligroso. Para empezar, **varios guerreros fantasmales irán a por ti** (1) Intenta eliminarlos con tus ataques físicos más demoledores, aunque es muy probable que tengas que recurrir a la magia. Cuando dejen de aparecer guerreros, **el Rey Bárbaro cobrará enormes proporciones**. Sigue esquivando sus ataques y gánale la espalda para poder ejecutar tus combos más letales. Cuando vuelva a su tamaño normal, atácale con Furia de Titanes y magia. No dejes de moverte mientras atacas y pronto verás aparecer el ● sobre su cabeza. Lánzate a por él y pulsa rápidamente ● para quitarle el mazo. Después pulsa correctamente la secuencia de botones que aparezca en pantalla y obtendrás el Martillo Bárbaro.

ENEMIGO: RATA DE TRES CABEZAS

Esta enorme y resistente rata puede darte algún que otro quebradero de cabeza, así que atento. Optimiza al máximo tu armamento y **comienza la lucha evitando sus bolas de fuego rodando de un lado a otro**. Después lánzate a por ella y y realiza tus mejores combos (2) Procura enlazar los combos tras golpear con el ataque contundente (▲), ya que **este golpe cegará a la rata durante unos instantes** y le impedirá contraatacar. Cuando lance sus zarpas sobre ti, ponte en posición defensiva y te protegerás de sus afiladas garras. Sigue atacando sin dejar de bloquear y ten paciencia, porque el aguante de la bestia es considerable. Si te hace falta, **emplea alguna magia o recurre a la siempre poderosa Furia de Titanes**. Finalmente, te llegará la oportunidad de darle el estoque final pulsando ●.

MEJORA: OJO DE GORGONA 12

Dónde: en el nivel 6.2, Junto al Templo de Euríale
Cómo conseguirla: nada más utilizar la llave y cruzar la puerta, **gírate hacia el rincón de la derecha** y descubrirás un cofre. Ábrelo y obtendrás el decimosegundo ojo.

MEJORA: OJO DE GORGONA 13

Dónde: en el nivel 6.3, Las ruinas de los olvidados
Cómo conseguirla: tras superar la primera charca de lava, sube por la escalerilla que verás a tu derecha. Arriba, **deslízate por la liana mientras te deshaces de un par de guerreros** y alcanzarás un saliente donde descansan un par de cofres. El de la izquierda tiene el Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 14

Dónde: en el nivel 6.3, Las ruinas de los olvidados
Cómo conseguirla: al llegar a la estancia circular de las tres puertas, **colócate en el centro y dispara una flecha a la enredadera que verás arriba a la derecha sobre un par de cofres** (3) Usa la luz que aparezca después para engancharte y recoge el ojo en el cofre de la izquierda.

MEJORA: OJO DE GORGONA 15

Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado.
Cómo conseguirla: tras vencer a las medusas, sube por las siguientes rocas y **verás otra gran rueda dentada que puedes destrozar con tu martillo** (4) Al hacerlo, revelarás un recoveco donde aguarda un cofre con el decimoquinto Ojo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 8

Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado
Cómo conseguirla: una vez que el rodillo se atasque, sigue adelante unos pasos más y **descubrirás dos cofres en un hueco**. El de la derecha contiene la octava pluma (5)

SECRETO: URNA DE LAS GORGONAS

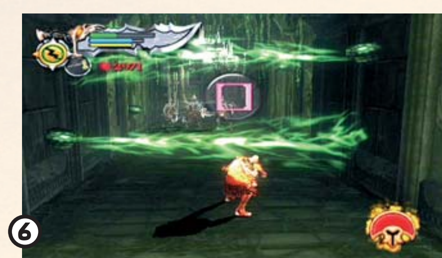
Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado
Cómo conseguirla: en cuanto recibas el vellocino de oro, **regresa hasta el túnel de rayos verdes del episodio "El Río de los Olvidados"** y pulsa **L1** para repeler la segunda fila de rayos (6) Tras hacerlo, aprieta el botón que aparezca en pantalla y se producirá una explosión. **Dentro del boquete abierto en la pared** verás un cofre con la urna secreta.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE EN LAS RUINAS DE LOS OLVIDADOS

Tras conseguir el Ojo de Gorgona 14, estarás en una sala circular, con **una reja al fondo que no se abre del todo**. Mueve la palanca y se abrirá la puerta de la derecha. Entra y, sin tocar el cadáver, destroza la pared del fondo. Tras hacerlo, ve a la puerta con pinchos de la izquierda y rompe el otro muro. **Vuelve junto al cadáver y deposítalo sobre la corriente de agua**. Corre al lado opuesto y recoge el cadáver cuando aparezca. El resto del puzzle está "chupado"...



5


6

» CAPÍTULO 7: EL TEMPLO DE EURÍALE

ENEMIGO: EURIALE

Euríale es una gigantesca medusa que puede originarte algunos problemas. Para vencerla, **esquiva los ataques de su cola con doble salto y usa el vellocino para repeler sus rayos petrificadores** (1). Deberás pulsar rápidamente ● para que la protección sea completa. En cuanto a estrategia ofensiva, **emplea ataques aéreos y la Furia de Titanes**. Cuando la hayas herido lo suficiente, **se enroscará a un pilar del fondo** y empezará a lanzarte bolas de fuego. Repélelas con el vellocino y sigue lanzando ataques aéreos.
El Círculo rojo no tardará en aparecer sobre su cabeza, púlsalo y mueve después el stick en la dirección señalada. De esta manera, conseguirás que caiga de la primera columna. **Repite la táctica para que suceda lo mismo con la segunda**. Una vez que Euríale se quede sin apoyos, sigue castigándola con ataques mágicos o Furia. Por último, cuando ya esté a punto de caramelo, aprieta los botones que aparezcan en pantalla y acabarás con ella.

MEJORA: OJO DE GORGONA 16

Dónde: en el nivel 7.1, Vista de las tierras bajas.
Cómo conseguirla: en cuanto bajes con el elevador al segundo sótano, súbete de nuevo a él e ízalo unos cuantos metros. **Baja al piso de un salto y descubrirás una portezuela en el tronco de piedra del elevador** (2). Dentro está el cofre.

MEJORA: OJO DE GORGONA 17

Dónde: en el nivel 7.3, Casa de Baños del Templo.
Cómo conseguirla: después de mover la manivela giratoria que hay junto a las luces rojas, **destroza el portón con grietas que verás a tu espalda**. Así revelarás el habitáculo donde está el cofre.

MEJORA: OJO DE GORGONA 18

Dónde: en el nivel 7.5, Catacumbas de los caídos.
Cómo conseguirla: nada más regresar al atrio del destino, acércate un momento al pantano de los olvidados y **verás un par de cofres junto al río de la lava**. El de la izquierda contiene numeroso orbes rojos, mientras que el de la derecha guarda otro Ojo de Gorgona.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 9

Dónde: en el nivel 7.1, Vista de las tierras bajas.
Cómo conseguirla: cerca de donde está el Ojo de Gorgona 16, en el segundo sótano. **Verás un escudo en relieve en la pared del fondo**. Destrózalo y descubrirás un pequeño hueco con el cofre en su interior.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 10

Dónde: en el nivel 7.4, Huida del Templo.
Cómo conseguirla: tras derrotar al segundo minotauro de piedra, retrocede unos pasos y **sube por la cuerda que verás a un lado** (3). Arriba está el cofre con la pluma.

SI TE ATASCAS EN: CASA DE BAÑOS DEL TEMPLO

Nada más derrotar a Euriale, y aprender a utilizar su cabeza, llegarás a una inmensa casa de baños en la que deberás resolver un puzzle. **Comienza girando la primera manivela hasta que el gran pilar de enfrente se detenga**. Después, mueve la palanca gris del otro lado y verás que una verja se abre bajo el agua. Congela entonces el tiempo usando la estatua de arriba y bucea rápidamente hasta pasar al otro lado de las rejas recién abiertas. Mueve la palanca que hay junto a éstas y quedarán abiertas. Después, **asciende a la superficie y mueve la manivela de las luces amarillas** hasta que el pilar se detenga. Acto seguido, vuelve al agua y mueve la palanca del extremo opuesto de las rejas que abriste antes. Las dos compuertas de tu derecha se abrirán. Nada rápido y **esprinta con R1 para alcanzar la estatua del águila que verás al fondo.** Una vez allí, vuelve a la superficie y mueve hasta el tope la manivela de las luces rojas. Sumérgete de nuevo y rompe esprintando la puerta de madera de la derecha. Sube a la superficie, gira la manivela junto a las luces verdes y después la palanca de la izquierda. **Arriba se abrirá una puerta**. Una vez giradas las 4 manivelas, sigue por la puerta de enfrente y gira a la derecha para entrar en un recinto rodeado de verjas. Mueve la palanca del fondo y varios enemigos saldrán a tu encuentro. Acaba con todos y termina de girar la manivela y **activa el amuleto en la estatua para congelar el tiempo**. Sal corriendo del recinto y sube por la escalera de la derecha. Una vez arriba, sitúate sobre la placa móvil y vuelve a congelar el tiempo desde allí. Acto seguido, pulsa repetidamente **R1** y ✖ para balancearte y saltar de un pilar a otro. **Completarás el puzzle cuando hayas recorrido los cinco pilares** (4) y alcances la puerta superior que abriste antes.


1


2

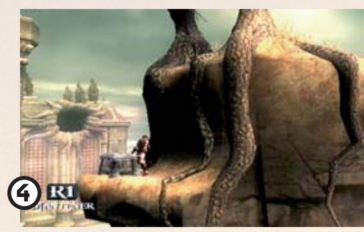

3



4

CAPÍTULO 8: EL TEMPLO DE ÁTROPOS



ENEMIGO: PERSEO

Aunque Perseo se volverá invisible durante la primera parte del combate, **puedes ver sus pisadas en el agua y el contorno de su figura en las zonas sombreadas** (1). Guíate por esto, mantén siempre pulsado el bloqueo defensivo y zúrrale con combos cuando le tengas a mano. A base de insistir con esta táctica, acabarás viendo aparecer el círculo rojo sobre su cabeza... Agárrale entonces rápidamente y destruye su casco para que vuelva a ser visible. Después sigue golpeándole con duras combinaciones mientras no dejas de defenderte. **Cuando realice su ataque cegador, gira rápidamente el stick izquierdo de un lado a otro para no quedar a su merced** (2). Su ataque con la honda puedes repelerlo con el vellocino. En cuanto sus energías mengüen un poco más y vuelva a aparecer el círculo, agárrale y destruirás su espada. En la última parte del combate, **tu objetivo es llevar a Perseo hasta el extremo final de la piscina**, donde se levantan las columnas. Lucha con él hasta poder acorralarle allí. Una buena forma de conseguirlo es **situándote cerca de las columnas y esperando a que realice un ataque cegador**, lo que le llevará automáticamente a colocarse junto a ti. Después agárrale en cuanto tengas oportunidad y realiza la secuencia de botones y movimientos que veas en pantalla. Será el fin de Perseo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 11

Dónde: lo encontrarás en el nivel 8.2, Patio de Átropos.
Cómo conseguirla: en cuanto subas al balcón del patio, **camina por la estrecha viga de la izquierda para alcanzar las terrazas del otro lado** (3). Salta a la terraza de la izquierda y verás un cofre que contiene la pluma.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 12

Dónde: en el nivel 8.3, El borde de la creación.
Cómo conseguirla: tras congelar el tiempo con la estatua y alcanzar la plataforma central, **déjate caer a la derecha y aterrizarás sobre un saliente**. Allí verás un cofre con otra pluma (4).

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 13

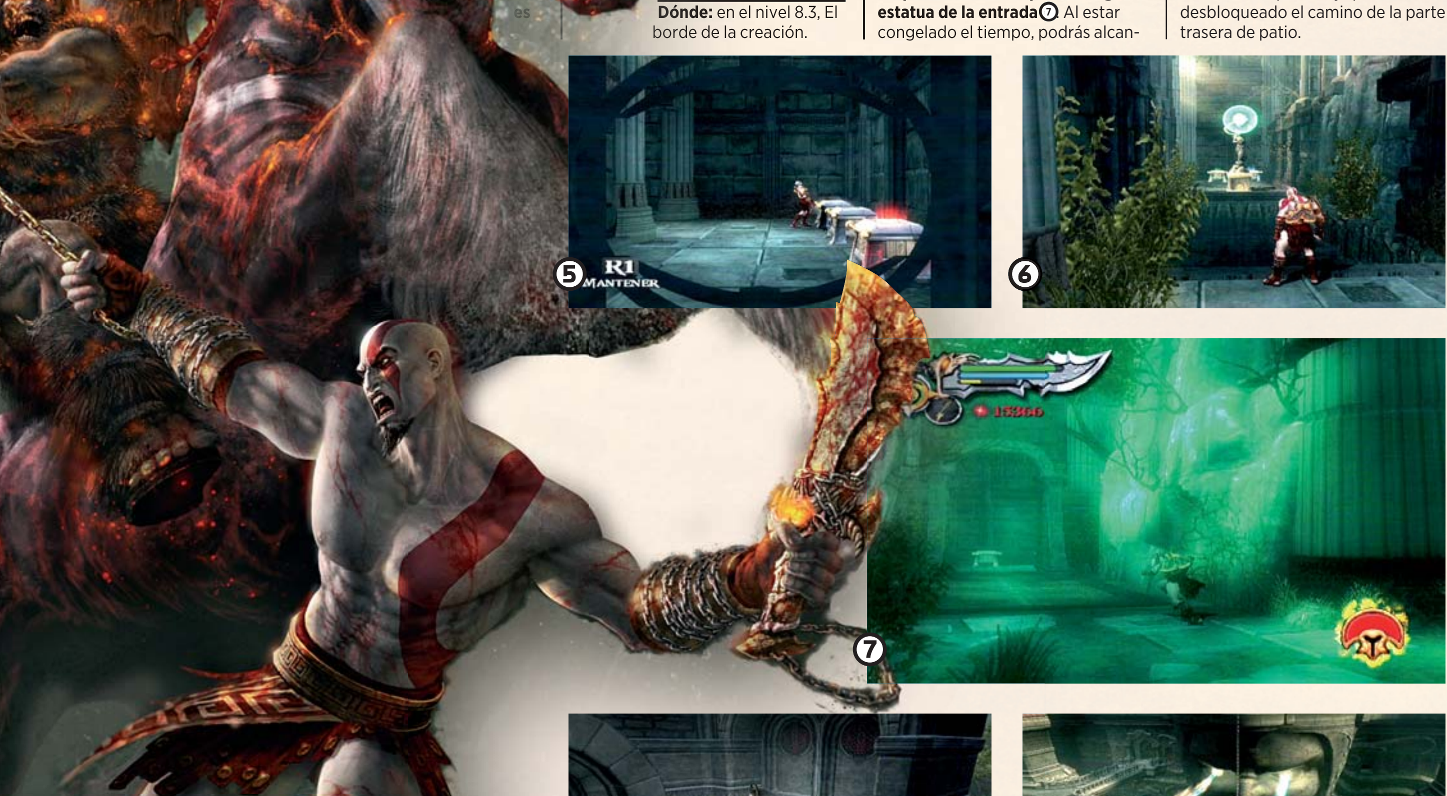
Dónde: en el nivel 8.5, Hacia las tierras bajas.
Cómo conseguirla: en la zona donde está la urna del Olimpo, está justo en el cofre de al lado (5), el primero de los tres.

SECRETO: URNA DE OLIMPO

Dónde: en el nivel 8.5, Hacia las tierras bajas.
Cómo conseguirla: tras conseguir la Lanza del Destino, arrastra la estatua de la esfera verde hasta la plataforma de la manivela. **Mueve después la manivela hasta que la estatua quede mirando hacia el sur**. Con la estatua de cara a la puerta, vuelve a arrastrarla hasta bajar con ella la rampa y sitúala al borde del estanque (6). **Congela entonces el tiempo y corre a toda pastilla en dirección hacia la plataforma retráctil que se encuentra junto a la gran estatua de la entrada** (7). Al estar congelado el tiempo, podrás alcanzar los cofres del fondo sin que las rejas se cierren. El cofre central contiene la urna de Olimpo.

SI TE ATASCAS EN: REGRESO AL PATIO DE ÁTROPOS

Tras derrotar a Perseo y hacerte con su escudo, regresa al patio en el que se encuentra la estatua con los rayos en los ojos.
Sube al balcón central y ve hasta la estatua de las terrazas de la derecha. **Rompe su pedestal y colócale el Escudo de Perseo** (8). Después, arrástrala unos metros y patéala para lanzarla al piso inferior del patio. Baja hasta la zona donde ha caído y **arrastra la estatua hasta situarla sobre el extremo izquierdo de la tarima de madera que verás junto a unas astillas**. Después acciona la manivela y la tarima subirá. Al hacerlo, el escudo de la estatua bloqueará uno de los dos rayos de la cabeza gigante. **Sin perder un segundo, sube por la escalerilla hasta el balcón y usa el vellocino en los rayos del otro ojo antes de que la manivela ceda** (9). La cabeza explotará y quedará desbloqueado el camino de la parte trasera de patio.



» CAPÍTULO 9: LAS TIERRA BAJAS

ENEMIGO: ICARO

Comienza moviendo el stick en la dirección indicada cuando Ícaro se encarame a tu espalda. En cuanto empecéis a caer por el abismo, pulsa repetidamente ■, ▲ o ● para liarte a puñetazo limpio contra él. Ícaro no tardará en rehacerse e intentará forcejear contigo, por lo que **deberás volver a mover el stick izquierdo para lograr de nuevo una posición dominante**. Después continúa golpeándole hasta que te tengas la oportunidad se realizar un ataque final. Pulsa entonces ● repetidamente y **le quitarás brutalmente las alas de su espalda** (1).

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 14

Dónde: nivel 9.3, El rostro de Atlas.
Cómo conseguirla: la encontrarás en la zona donde te enfrentaste al tercer minotauro de piedra, en la plataforma móvil en la zona de lava. Sube a la caverna de arriba y **verás a tu izquierda un pequeño saliente con dos cofres** (2). Planea hasta allí con las alas de Icaro y así habrás conseguido la pluma (se esconde en el interior del cofre de la izquierda).

SECRETO: URNA DE PROMETEO

Dónde: en el nivel 9.4, Dentro del poderoso Titán.
Cómo conseguirla: tras abandonar la cueva en la que están las colmenas y ver de perfil al Titán, **escala por el siguiente techo y acércate a la primera estalactita, la que es de color más oscuro** (3). Destrózala a golpes y así revelarás un hueco en el techo por el que puedes entrar. Allí dentro **te harás con un buen número de orbes rojos para potenciar tus habilidades y con la ansiada urna** (4). Esta es la última de las cuatro urnas que puedes conseguir durante el juego. Las restantes serán tuyas completando el "Desafío de los Titanes".


1


2

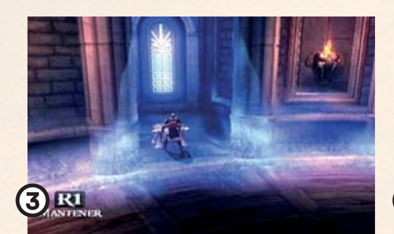

3

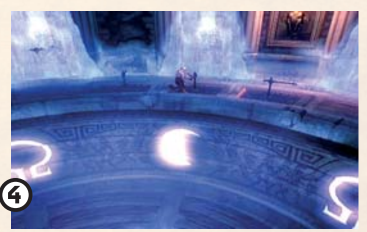

4

» CAPÍTULO 10: EL PALACIO DE LOS HADOS


1


2


3


4

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 15

Dónde: en el nivel 10.2, Auditorio Este.
Cómo conseguirla: tras congelar el tiempo y **alcanzar la terraza que hay en la zona superior gracias al chorro de vapor**, gira a tu derecha y podrás entrar en un pequeño cuarto. En su interior, como no podía ser de otra manera, te espera otro cofre más que en su interior alberga otra pluma más (1).

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 16

Dónde: en el nivel 10.4, Sacrificio a los Hados.
Cómo conseguirla: nada más entrar en el jardín, **gira a tu izquierda y verás un par de cofres**. El más alejado contiene la pluma (2).

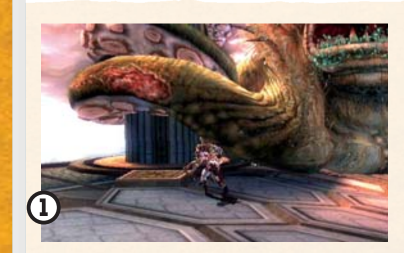
MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 17

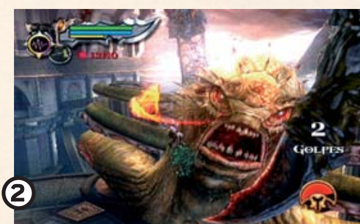
Dónde: en el nivel 10.4, Sacrificio a los Hados.
Cómo conseguirla: una vez que comiences a descongelar las paredes de hielo con la estatua del águila, **derrite la que se encuentra justo a la izquierda** del arco de entrada (3) y revelarás un cofre con otra pluma.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE CON ESTATUA DE AGUILA CONGELADA

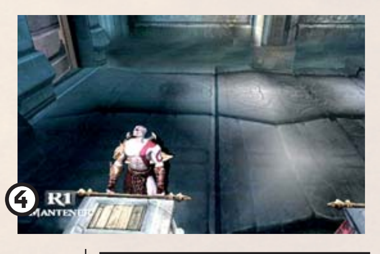
Tras completar el sacrificio y bucear por el túnel de aguas ensangrentadas, **llegarás a una sala circular con tres palancas en la parte derecha**, varios muros helados y la estatua congelada de un águila en el centro. Pues bien, **salta primero al foso donde está la estatua y mueve la palanca que hay junto a ella**. Al hacerlo, el águila escupirá fuego y derretirá el muro helado de enfrente, tras el que se esconde un espejo semiesférico. Hecho esto, vuelve arriba y escala hasta el techo de la sala. Allí, **destruye la estalactita más cercana al arco por el que entraste**. Así liberarás una fuente de luz. Déjate caer al suelo y arrastra el espejo hacia la luz para que la refleje. **El reflejo incidirá en uno de los símbolos del foso**.
Ahora, dirígete hacia las tres manivelas de la derecha y **muévelas hasta conseguir que el símbolo que tienes justo debajo de la manivela central ti sea una media luna gruesa** como la que te mostramos (4).

» CAPÍTULO 11: EL INFRAMUNDO


1


2


3


4

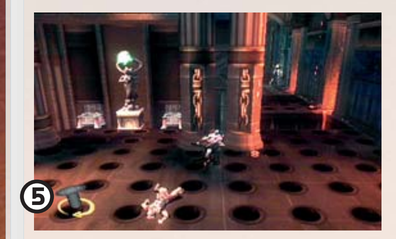
ENEMIGO: KRAKEN

Al comienzo del combate, verás que Kratos está dañado y se mueve lentamente, así que déjate agarrar por la criatura. Tras el vídeo, **tu Furia de los Titanes será mejorada**. Pulsa **L3** + **R3** para activarla y zafarte del tentáculo. Una vez libre, **tu primer objetivo será el tentáculo que rodea el pilar de la izquierda**. Rueda por el suelo para esquivar a la bestia y poder acercarte hasta allí. Acto seguido, ataca con tus mejores golpes el tentáculo en cuestión hasta conseguir que se retraiga y deje al descubierto una baldosa móvil del suelo. **Échate a hombros el cadáver del soldado y depositalo ahí** (1).
Tras esto, retrocede hasta el chorro de vapor que sale de las rejillas e impúlsate para volar hasta la cabeza del Kraken. Mientras bates tu alas, **golpéale duramente en el rostro hasta que se eche hacia atrás** (2).
Tras repetir unas cuantas veces el mismo ataque, **el monstruo clavará uno de sus tentáculos en el suelo**. Sube por él hasta llegar a una protuberancia y machácala sin compasión. Después pulsa rápidamente ● para poder arrancarle el tentáculo de cuajo.
En la segunda parte del combate tendrás que repetir el mismo procedimiento desde el principio, para así poder amputarle esta vez el otro tentáculo afilado. **Una vez desposeído de sus principales armas**, el pulpo empezará golpear el suelo con el resto de tentáculos. Esquiva sus embestidas y **castiga los tentáculos cuando estén rodeando uno de los dos pilares**. Tras una larga serie de ataques, el monstruo quedará colgando del balcón. **Corre entonces hacia la palanca que verás entre los dos pilares y tira de ella para rematarlo** (3).

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 18

Dónde: en el nivel 11.1, Entrada al Inframundo.
Cómo conseguirla: está en la zona del ascensor que bajamos a pulso (evitando los pinchos del techo y los esqueletos). **Nada más abandonar la plataforma y ver cómo el techo se desploma a tus espaldas**, gírate a la derecha y verás un par de cofres. El de la izquierda esconde la última pluma (4). »

» CAPÍTULO 11: EL INFRAMUNDO (Continuación)

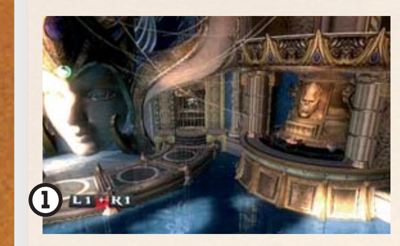


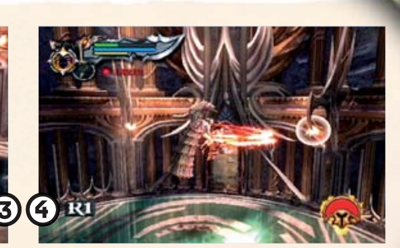



SI TE ATASCAS EN: LA CÁMARA DEL FÉNIX

Tras superar planeando la zona de lava con columnas con pinchos giratorias, llegarás a una gran sala con plataformas circulares. **Avanza por la de la izquierda y entrarás en una sala llena de enormes pinchos.** Tira de la palanca para que se retraigan y acércate rápidamente al soldado muerto. Pulsa **R1** junto a él y obtendrás el **Saludo de Bóreas**. Tras volver a tirar de la palanca, destroza el muro del fondo a la izquierda con un temblor y regresa rápidamente junto a la palanca. **Al romper el muro revelarás otra estatua del amuleto** (5) un par de cofres y dos sátiros que morirán al contacto con los pinchos. Para conseguir los cofres rojos, tira de la palanca y congela el tiempo un par de veces. Después vuelve a usar la palanca y **gira 360 grados la manivela donde estaba el soldado muerto**. Así subirás las rejas de la puerta del fondo. Tras hacerlo, congela inmediatamente el tiempo y corre hacia la puerta. Para alcanzarla, **da un doble salto antes del primer foso de pinchos y luego sobrevuela el segundo foso** (6). Tras avanzar un poco y coger algún cofre más, llegarás a un gran pasillo en el que una gran ola de fuego barre la estancia cada pocos segundos. **Agarra la estatua que se encuentra a la izquierda, un poco antes de la puerta, y empújala mientras avanzas para que te proteja de las llamas**. De camino a la palanca del fondo, varios sátiros y arpías te atacarán. Acaba con ellos con el poder del terremoto del Titán. Luego tira de la palanca para alisar el terreno y **coloca la estatua sobre el botón izquierdo que verás un poco más adelante** (7). Súbete tú al derecho y después balancéate en el gancho que aparecerá frente a ti para alcanzar el saliente del fondo. **Sobre todo sé rápido**. Allí, empuja la urna (8) y bajarás a la cámara donde comenzaste el episodio.

» CAPÍTULO 12: EL TEMPLO DE LOS HADOS





SI TE ATASCAS EN: LA ENTRADA AL TEMPLO

Nada más entrar en el templo, **bucea o nada hasta llegar a la estatua con forma de cabeza del fondo** y date la vuelta para poder colgarte del gancho iluminado de la plataforma superior. Descuélgate y destroza el objeto brillante para que la energía mágica fluya por la estancia. A continuación, **empuja la manivela situada bajo la plataforma hasta ver que el objeto que brilla bajo el agua esté situado hacia el sureste, las cinco en punto si fuera un reloj de agujas**. Luego sumérgete y tira de la palanca que hay justo abajo para que una estructura circular suba y se fije. Lo que tendrás que hacer ahora es conseguir que **las dos campanas de los laterales tañan a la vez**. Para ello, vuelve a subir a la plataforma y pulsa **R1** para golpear el ariete de la izquierda. En cuanto lo hagas, **congela el tiempo en la cabeza de la estatua y vuela hasta la campana del lado derecho**. Una vez allí, aprieta rápidamente **L1** y **R1** para hacerla sonar manualmente (1). Si lo haces a tiempo, la cabeza de piedra se agrietará. Regresa después a la manivela de abajo y gírala hasta que **el ariete quede justo frente a la cabeza**. Después sube a la plataforma y golpea el ariete (2). Al hacerlo, un enorme boquete se abrirá en la estatua y podrás pasar.

ENEMIGO: LAQUESIS

Comienza bloqueando los bastonazos de Láquesis (3) y el resto de sus ataques. En cuanto puedas, pasa a la acción atacando con tus mejores golpes. Cuando te lance bolas de fuego, **activa rápidamente el vellocino y se las podrás devolver**. Sigue castigando a la diosa con todas tus armas y rueda hacia un lado cuando ejecute unos de sus mortíferos ataques en picado. Después de un buen rato, **Láquesis se elevará en el aire y empezará a electrificar el suelo**. Así que engánchate a las diversas estaturas y **lanza ataques aéreos contra tu enemiga** (4). Insiste hasta que veas aparecer el círculo sobre tu enemigo y púlsalo para finalizar este primer enfrentamiento.

ENEMIGO: ATROPOS

Tras plantarle cara a Láquesis, serás llevado por Átropos, la segunda Hermana del Destino, hasta el Templo del Oráculo, **una gran espada puente** que tiene mucho que ver con el primer *GOW*, donde tendrás que librar otra feroz lucha. **Comienza exterminando a los guerreros que intenten cercarte** (5) mientras esquivas las esferas de luz que te lanza Átropos. Como la velocidad de las esferas es escasa, también puedes probar a usar el vellocino y devolvérselas. En cuanto al ataque, saca Perdición de Tifón y dispárale flechas sin parar hasta que tu barra de magia se agote. Luego **recupera la barra de magia matando a más guerreros e insiste de nuevo con el arco** o con tus combos aéreos. Tienes que actuar rápido, ya que Átropos se desplaza de un lado a otro de la espada, agrietándola y recuperando energías. Cuando la hayas dañado lo suficiente, aprieta ● junto a ella y después pulsa los sucesivos botones que aparezcan para ejecutar sobre ella una combinación fatídica (6).

ENEMIGO: LAQUESIS Y ÁTROPOS

Ahora debes combatir a la vez contra las dos Hermanas del Destino. Comienza atacando a Láquesis de





CAPÍTULO 12: EL TEMPLO DE LOS HADOS (Continuación)


(7)



(8)


(9)


(10)

» la misma forma que en el primer combate mientras esquivas sus variadas ofensivas. **Verás que Átropos surge de los espejos de los laterales y te lanza bolas de luz**. Usa el vellocino para repelerlas y así dejará de molestarte durante unos segundos(7) Céntrate en atacar a Láquesis con todas tus armas y cuando le provoques bastante daño **verás que se queda aturdida y una luz verde brilla sobre su cabeza**. Activa entonces el amuleto en esa luz y el tiempo quedará congelado. **Corre rápidamente hacia Átropos, golpéala hasta que se eche hacia atrás** (8) y después destroza el espejo líquido. A continuación, repite la misma táctica de dejar fuera de combate a Láquesis y congelar el tiempo, pero esta vez **destrozando el otro espejo lateral**. Ahora que Átropos ya no puede atacarte más, centra toda tu ofensiva en Láquesis, que se colocará junto al espejo central y **te atacará todavía con más virulencia**. Golpéala sin descanso mientras la esquivas y acabará desplomándose. Para rematarla, pulsa correctamente la combinación de botones que aparezca en pantalla y **destruye después el último espejo**.

ENEMIGO: CLOTO

Empieza rodando por el suelo para esquivar los violentos puñetazos de Cloto. Después **lánzate sobre sus dos brazos y golpéalos sin descanso hasta dejar ambos adormecidos**. Hecho esto, congela el tiempo, corre hacia la manivela del extremo derecho e intenta moverla. Verás que arriba hay dos cadáveres bloqueando los raíles, así que **usa el Temblor de Atlas para que caigan**. Luego mueve la manivela un par de espacios hacia la izquierda, justo hasta donde estaba antes una palanca(9) Acto seguido, vuelve a dejar a Cloto fuera de combate y tira de la palanca situada justo frente a ella. **Un péndulo afilado ascenderá hasta colocarse junto a su rostro**. Acércate a él y tira de la agarradera del lado derecho para colocarlo de canto frente a Cloto(10) Después, **sitúate detrás del péndulo y tira de él para poder lanzarlo sobre el rostro de tu enemiga**. Acto seguido, realiza las pulsaciones y movimientos que veas en pantalla y... fin.

ENEMIGO: ZEUS

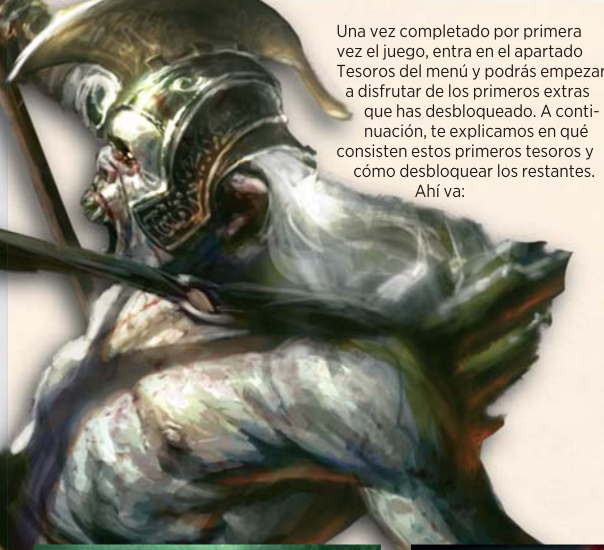
Realiza todas las mejoras posibles en tus armas y **comienza usando el Temblor de Atlas** para aturdir a las sirenas que te atacarán al tiempo que Zeus. Después remátalas con el "abrazo mortal" y al hacerlo **liberarás una energía que herirá al dios**. Tras esto, Zeus incrustará su puño en el suelo durante breves segundos, **momentos en los que deberás aprovechar para golpearle con la espada**(11) Cuando le hayas dañado lo suficiente, pulsa ● junto a su mano para clavarle la espada. Zeus adquirirá entonces un tamaño normal y **bajará a la arena a combatir**. Comienza usando el vellocino para repeler sus rápidos rayos y no dejes un segundo de emplear el bloqueo ni de moverte de un lado a otro.


(11)

(12)

Cuando te hayas familiarizado con su patrón de ataque, **atácale con la Furia de Titanes** para inflingirle un daño considerable.
En cuanto lo consigas, Zeus te arrebatará la espada y tendrás que luchar con tus armas habituales. Usa ataques mágicos como el Temblor de Atlas para mantenerle a raya. Después de un buen rato atizándole, **verás cómo tu enemigo se tambalea**. Corre hacia él y aprieta rápidamente ● para arrebatarle la espada. Después pulsa **R1** sobre el pilar sobre el que se apoya y se lo lanzarás. Con la espada de nuevo en tu poder, **continúa asestándole espadazos mientras esquivas y repeles sus ataques**. Tras mucho insistir, verás que Zeus vuelve a arrebatarte la espada. **Activa de nuevo la Furia de Titanes y atácale sin descanso**. Cuando vuelva a tambalearse, procede de igual forma que antes, sólo que ahora le arrojarás la columna horizontal del otro lado.
Hecho todo esto, **llegará el momento de rematarle**. Comienza pulsando rápidamente ● para defenderte de sus rayos y verás cómo Kratos suelta la espada y finge rendirse(12) Para evitar que Zeus acabe con él, debes pulsar casi instantáneamente los sucesivos botones que vayan apareciendo... para acto seguido disfrutar del genial desenlace.

TESOROS: LOS SECRETOS DEL OLIMPO A TU ALCANCE



Una vez completado por primera vez el juego, entra en el apartado Tesoros del menú y podrás empezar a disfrutar de los primeros extras que has desbloqueado. A continuación, te explicamos en qué consisten estos primeros tesoros y cómo desbloquear los restantes. Ahí va:

DESAFÍO DE LOS TITANES:

Con todas las técnicas de combate aprendidas a lo largo de la aventura, ahora **tendrás que afrontar siete desafíos de lucha trepidantes**. Se desbloquea completando el juego en cualquier nivel(1)

ARENA DE LOS HADOS:

Un área de práctica de combate a la que sólo podrán acceder los mejores luchadores. **Para desbloquearla necesitarás obtener el grado Titán en el "Desafío de los Titanes"**.

MODO TITAN:

Sólo para los jugadores más avanzados. **Completa la aventura en cualquier nivel y podrás volver a rejugarla en este supremo modo de dificultad**.

TRAJES DESBLOQUEABLES:

Atena: completa el juego en Modo Titán.
Odisea Oscura: completa el juego en Modo Dios.
General Kratos: colecciona los 20 ojos de cíclope.
Armadura Divina: obtén el rango Dios en el Modo Desafío.
Merluzo de la guerra: completa el juego en cualquier dificultad(2)
Hércules: completa el juego en Modo Titán.
Armadura Hidra: completa el juego en cualquier dificultad.

URNAS DE PODER:

Si has seguido esta guía, tendrás en tu poder las cuatro urnas de poder que te hemos ido indicando, y que **te servirán para dotarte de nuevos poderes durante la segunda partida**. Además, completando el "Desafío de los Titanes" pueden ser tuyas un par de urnas más, tal y como indicamos a continuación:
Urna de Gaia: multiplica por diez el valor de cada orbe que recojas.
Urna de las Gorgonas: Kratos convierte a sus enemigos en piedra al golpearles.
Urna de Olimpo: fota a Kratos de poder mágico infinito.
Urna de Prometeo: al activarla, Kratos consigue Furia de Titanes infinitas(3)
Urna de los Hados: aumenta tu capacidad de realizar combos largos. Consíguela completando el "Desafío de los Titanes" en rango Mortal o superior.
Urna de Poseidón: acceso a la magia Furia de Poseidón del primer *God of War*. Se obtiene completando el "Desafío de los Titanes" en rango Espartano o superior.

PELICULAS DEL JUEGO:

Desde esta opción puedes volver a visionar de nuevo todas las escenas de vídeo que has visto a lo largo de la aventura, tanto en alta resolución como en su orden original(4)



(1)



(2)



(3)


(4)

PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | 4 DE MAYO

Spider-Man 3

LIBERA EL **LADO OSCURO** DE UN HÉROE

Los superhéroes siguen de moda y, buena prueba de ello es el inminente estreno de la tercera aventura de Spider-Man en los cines, que como no podía ser de otra manera nos dejará una nueva aventura para PS3 y PS2 (PSP tendrá que esperar hasta noviembre). La dinámica de juego será muy similar a lo visto en *Spider-Man 2*, es decir, recorreremos una enorme recreación de Nueva York realizando misiones principales y secundarias de todo tipo, enfrentándonos a supervillanos y desbloqueando secretos y habilidades nuevas. En esta ocasión Spider-Man también tendrá que enfrentarse a su lado oscuro encarnado en un extraño simbionte alienígena que le "poseerá", volviendo su traje y sus pensamientos tan oscuros como la noche. Esto hará que, según nos comportemos de una forma u otra durante el juego, veamos finales distintos en la aventura. También tendremos que evitar que diversas bandas diseminadas por la ciudad se hagan los amos de la zona. Para lograrlo, Spider-Man hará gala de una gran variedad de golpes y combos y habilidades nuevas, como el uso del sentido arácnido para adelantarnos a nuestros rivales o la localización de enemigos ocultos. La beta que hemos probado nos ha dejado un buen sabor de boca, por lo que los seguidores del Hombre Araña disfrutarán de lo lindo. Ah, y atentos a la versión para PS3, que contará con extras y contenido exclusivo, como personajes controlables ocultos y una edición de coleccionista...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Sin duda, la mejor aventura de Spider-Man en consola y un estreno de lujo en su salto a PS3. Si eres seguidor del personaje, imprescindible.



Spider-Man 3 nos invitará a recorrer una enorme recreación de Nueva York cumpliendo diferentes tipos de misiones, algunas basadas en la nueva película.

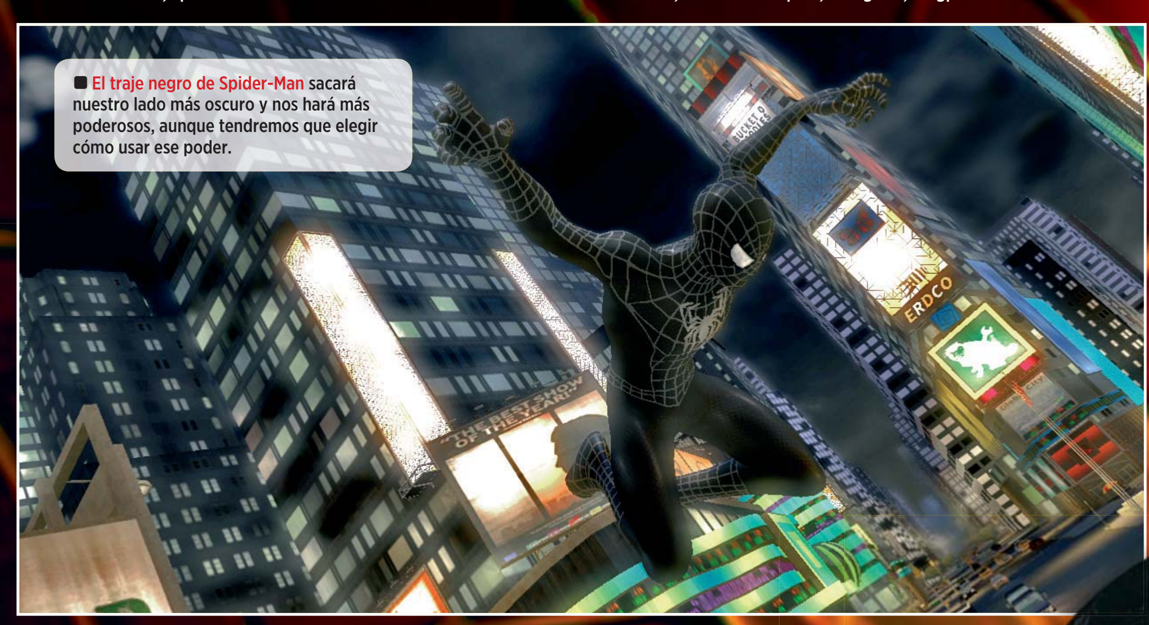
Nuestro héroe contará con numerosas habilidades y combos de ataque, los cuales podremos desbloquear y mejorar.



Sencillos puzzles, como desactivar bombas, también se dejarán ver durante la aventura, aportando más variedad al desarrollo.



Además de los villanos de la peli, también aparecerán otros sacados de los cómics, como el Escorpión, el Lagarto, Kingpin...



El traje negro de Spider-Man sacará nuestro lado más oscuro y nos hará más poderosos, aunque tendremos que elegir cómo usar ese poder.

SE PARECE A...



SPIDER-MAN 2

También nos movemos por Nueva York realizando misiones, algunas de ellas basadas en la última película.



HULK ULTIMATE DESTRUCTION

Como Hulk, podemos ser más salvajes (con el traje negro) y desbloquear nuevos movimientos y habilidades.





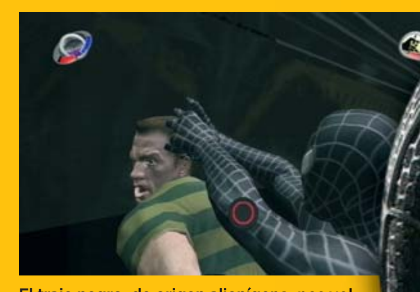
Con un estilo de juego muy similar a lo que vimos en *Spider-Man 2*, la nueva aventura del Hombre Araña en su salto a nueva generación va a encantar a los seguidores del héroe y de la acción.

¿QUÉ ME PONGO HOY PARA COMBATIR EL CRIMEN?

Durante el juego podremos vestir tanto el traje rojo y azul clásico de Spider-Man como el nuevo que luce en la película, totalmente negro. La diferencia radica en que este último nos dotará de mayor rapidez, fuerza, combos y habilidades nuevas... lo cual no quiere decir que sea bueno, ya que tendremos que evitar "pasarnos" de la raya para no sucumbir al lado oscuro del Hombre-Araña.



Durante la mayor parte del juego llevaremos el traje rojo "clásico" del héroe, aunque en PS2 podremos elegir cuando cambiarlo por el negro.



El traje negro, de origen alienígena, nos volverá más poderosos y, si sucumbimos o no a su "encanto", veremos finales distintos.

El traje negro de Spider-Man es el eje principal sobre el que gira la tercera película que podremos ver el 4 de mayo en los cines de todo el mundo.

PS3, PS2 Y PSP | DISNEY INTERACTIVE STUDIOS | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

Piratas del Caribe: En el fin del mundo

JACK SPARROW SE LANZA **AL ABORDAJE**

En breve asistiremos al capítulo final de la trilogía "Piratas del Caribe", una divertida y entretenida historia de piratas llena de acción desbordante, protagonizada por el singular pirata Jack Sparrow. Y después de haber pasado por PS2 y PSP con otras aventuras basadas en la segunda película, *Piratas del Caribe* desembarcará esta vez en las tres consolas de Sony con una nueva entrega. *En el Fin del Mundo* estará basado en las dos últimas películas de la saga y nos permitirá vivir diversas aventuras manejando a Jack Sparrow, Will Turner o Elizabeth Swann avanzando por escenarios sacados de las películas y enfrentándonos a golpe de espada o pistola a numerosos enemigos, como Davy Jones, salvajes caníbales, el Kraken... Contaremos también con un sistema que nos permitirá mejorar y desbloquear nuestras habilidades comprándolas a cambio de dinero, y un medidor de "Reconocimiento", que se llenará al cumplir ciertas misiones y que hará que nuestra fama como pirata aumente y que nuestros enemigos nos teman. También habrá "quick-time events" en los que habrá que pulsar los botones que nos indiquen en pantalla en el momento justo, misiones secundarias, minijuegos, un modo cooperativo con otro jugador de forma simultánea y un modo Desafío en PS2 para varios jugadores. Mientras que las versiones de PS2 y PSP compartirán desarrollo y serán algo más "fáciles", en PS3 será donde veamos más novedades. Mejores gráficos, nuevos movimientos y habilidades, puzzles más complejos, distinto desarrollo... todo esto y mucho más estará presente en un título que, en cualquiera de sus 3 versiones, será igual de divertido y emocionante.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

En el Fin del Mundo, en cualquiera de sus versiones, hará las delicias de los seguidores de las películas y de las aventuras en general.

» SE PARECE A...

TOMB RAIDER LEGEND

Los piratas, al igual que Lara, recorren escenarios repletos de saltos y puzzles, andan por cornisas, se enganchan a salientes o paredes...

PRINCE OF PERSIA

El Caribe también nos depara escenarios enormes llenos de detalle, una historia con elementos fantásticos, luchas con espada...

Jack Sparrow tendrá que superar diversos niveles llenos de puzzles y combates basados en las dos últimas películas.

PS3

Contaremos con diversos movimientos de ataque, bloqueo y esquive, los cuales podremos mejorar.

También podremos manejar a otros personajes, como William Turner o Elizabeth, aunque habrá otros ocultos.

PS3

PSP

PSP

Además de la historia principal, habrá misiones secundarias y minijuegos, como partidas de póker, dados o búsqueda de tesoros.

PS2

PS3

***En el Fin del Mundo* será una aventura de acción en la que reviviremos las aventuras de Jack Sparrow y sus amigos.**

Habrá opción de jugar de forma cooperativa con otro amigo durante la aventura.

PS3

PS2 | SONY | MUSICAL | MAYO

Singstar Pop Hits

UN NUEVO **DESAFÍO** MUSICAL

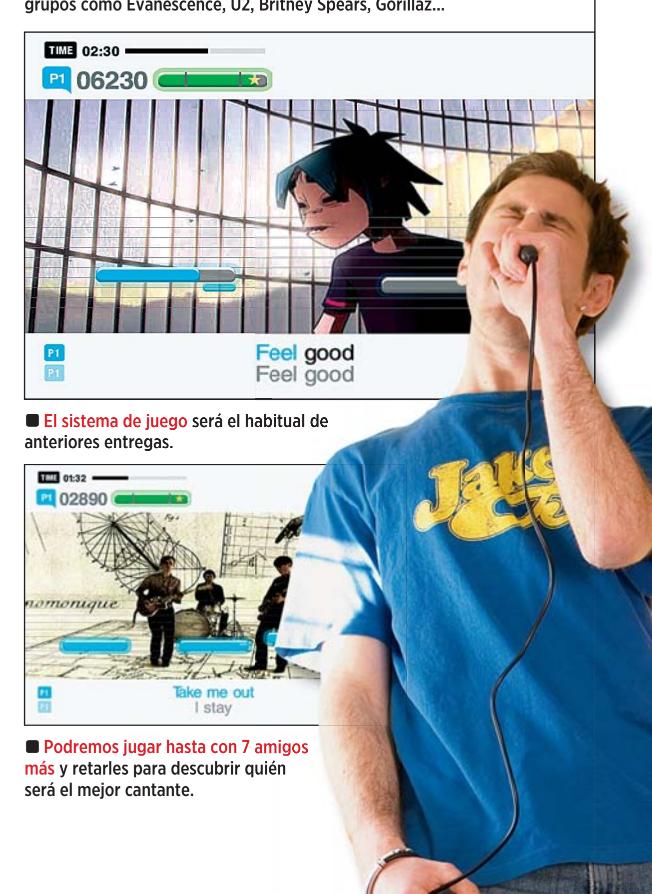
Aunque en breve el famoso karaoke de Sony saltará a PS3 con una propuesta llena de novedades, tampoco va a dejar de estar presente en PS2, y buena muestra de ello es esta nueva entrega, que recogerá 30 temas de música Pop que se han convertido en éxitos dentro de este género musical. Con el sistema de juego ya habitual en *Singstar*, es decir, bastará con conectar vía USB los dos micrófonos (que se pueden comprar junto con el juego, si es que aún no los tienes de anteriores entregas) y elegir modo de juego y canción para a continuación ser puntuados y evaluados en función de lo bien o mal que sigamos la letra, las pausas, la entonación... Eso sí, el título no presentará ninguna novedad respecto a anteriores entregas y la selección de música en esta ocasión será solo de temas en perfecto inglés, incluyendo canciones de grupos y solistas como Alicia Keys, Beyonce, U2, Jennifer López, Evanescence, etc.

» SE PARECE A... **SINGSTAR ROCKS**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



Singstar Pop Hits reunirá 30 nuevos temas, todos ellos en inglés, de grupos como Evanescence, U2, Britney Spears, Gorillaz...



El sistema de juego será el habitual de anteriores entregas.

Podremos jugar hasta con 7 amigos más y retarles para descubrir quién será el mejor cantante.

PS2 SONY ROL JUNIO

Rogue Galaxy

UNA HISTORIA DE PIRATAS... ESPACIALES

El joven Jaster Rogue siempre soñó con vivir aventuras en otros planetas. Y muy pronto su sueño se hará realidad ya que, por una serie de circunstancias, Jaster se verá enrolado en una banda de piratas espaciales que buscan un tesoro muy especial... en PS2.
Así arranca *Rogue Galaxy,* un juego de rol firmado por Level 5, autores de éxitos como *Dark Chronicle* o *Dragon Quest.* Como buen "action RPG", los combates serán en tiempo real, aunque en está ocasión serán muy variados y dinámicos. Cambiar de personaje en el acto, decidir estrategias de ataque y realizar ataques conjuntos o combinaciones de armas serán algunos de nuestros recursos en las peleas. Pero no todo será pelear en el desarrollo, ya que tendremos bastante libertad para explorar los escenarios. Y también habrá minijuegos y situaciones más originales, como "grabar" nuestras batallas contra los enormes jefes finales para ganar puntos como cazarrecompensas. Sumadle a todo esto una banda sonora de lujo y una puesta en escena muy cuidada (con gráficos Cel Shaded, como es habitual en Level 5), y el resultado sólo puede ser una obra maestra del género. ¿Será éste el último gran juego de rol de PS2 que llegará a España?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
A unos gráficos de lujo se sumarán unos personajes carismáticos y una historia que dejará huella entre los fans de los juegos de rol.



■ *Rogue Galaxy* es un "action RPG" con una ambientación muy especial y una historia que atrapa desde el principio.

■ El apartado gráfico, en Cel Shaded, está realmente cuidado.

■ El joven Jaster Rogue será el protagonista de esta historia de bucaneros intergalácticos, aunque podremos manejar otros personajes.

» SE PARECE A...

DARK CHRONICLES
Ambos títulos son obra de Level 5, y comparten estética Cel Shaded, es decir, en plan dibujo animado, y combates en tiempo real.

KINGDOM HEARTS II
Su desarrollo es parecido: viajar por distintos mundos, combates en tiempo real, posibilidad de realizar golpes conjuntos, una gran duración...

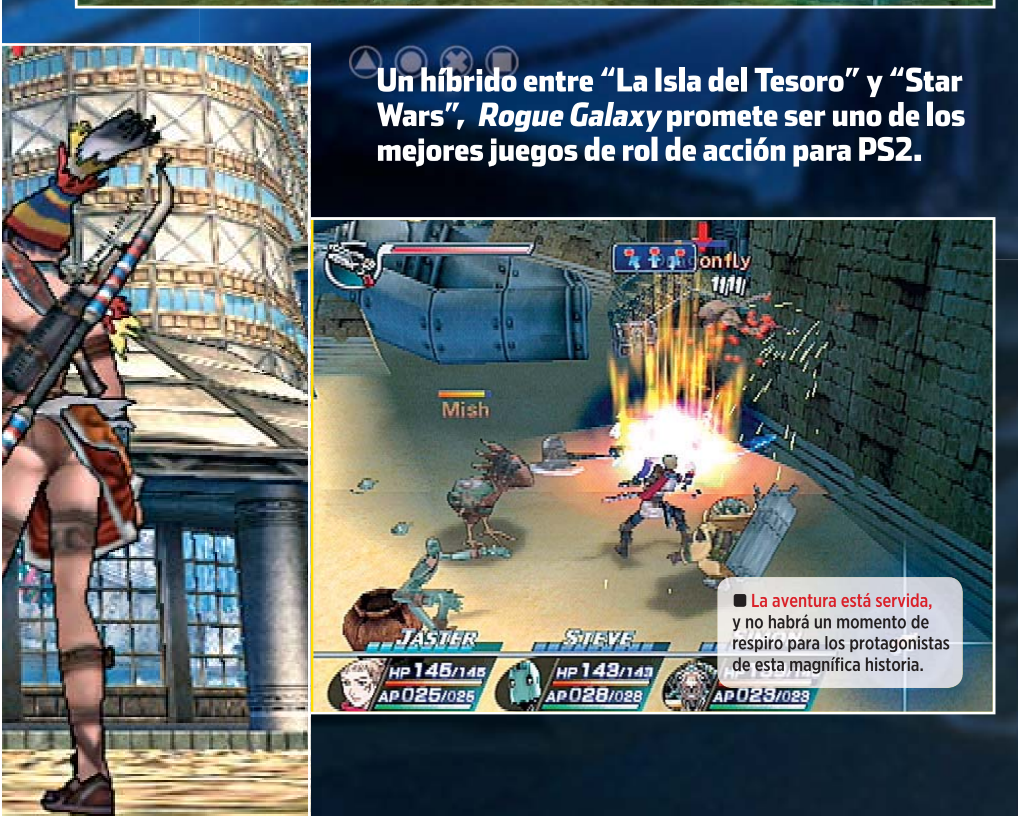


Los combates son en tiempo real y están llenos de alternativas. No faltarán los enormes jefes finales.



Visitaremos 5 planetas en la aventura. Cada uno tendrá sus propias razas y enemigos.

Un híbrido entre "La Isla del Tesoro" y "Star Wars", *Rogue Galaxy* promete ser uno de los mejores juegos de rol de acción para PS2.



La aventura está servida, y no habrá un momento de respiro para los protagonistas de esta magnífica historia.

PS2/PSP | VIRGIN PLAY | VELOCIDAD | 11 DE MAYO

SBK 07

PARA AMANTES DE LAS DOS RUEDAS

El mes que viene llegará a PS2 y PSP otra interesante propuesta para todos los aficionados a las motos. Se trata de *SBK 07: Super Bikes World Championship*, el "sucesor" de *Super Bikes Riding Challenge*, otro simulador que salió para PS2 el año pasado. En él pilotaremos las motos más potentes bajo la licencia oficial de World Superbike Championship. Gracias a ello, el juego cuenta con circuitos reales, los 5 equipos oficiales (Ducati, Honda, Kawasaki, Suzuki y Yamaha) e incluso pilotos reales como Max Biaggi o Fonsi Nieto, que será la imagen del juego en España. Y todo ello a través de 4 modos de juego (carrera rápida, gran premio, campeonato completo o desafíos), que pondrán a prueba nuestra pericia a lomos de nuestra moto. Y es que la idea es intentar que el control de la moto sea el más realista hasta la fecha, aunque los menos hábiles podrán gozar de una conducción más "sencillita" optando por el tipo de control Arcade. Un apartado técnico bastante aparente (aunque inferior a *Tourist Trophy*) pone la guinda a un exigente simulador que sin duda gustará a los amantes de las dos ruedas.

» SE PARECE A... SUPER BIKES RIDING CHALLENGE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



SBK 07 será un simulador de motos que pretende ser muy realista y no sólo a la hora de pilotar, ya que contará con la licencia oficial.



Técnicamente estará bastante logrado, destacando sobre todo el cuidado modelado de las motos.

La versión de *SBK07* para PSP llegará a la vez que la de PS2 y ofrecerá prácticamente lo mismo, tanto gráficamente como en opciones.



Llevar a los clientes a su destino es nuestra misión. Y para llegar a tiempo, habrá que callejear buscando el camino más corto y evitar el tráfico.







Disfrutaremos de diversos minijuegos como explotar globos, dar saltos por empinadas rampas...





El juego incluirá el *Crazy Taxi* original y *Crazy Taxi 2*. El primero se desarrolla en San Francisco y el segundo en Nueva York.

PSP SEGA VELOCIDAD VERANO

Crazy Taxi: Fare Wars

TAXISTAS **A LA CARRERA**

El "papá" de los actuales arcades de velocidad va a resucitar en PSP. *Crazy Taxi*, la recreativa que Sega lanzó en 1999, fue el primer juego de coches en el que nos movimos libremente por una ciudad 3D llena de tráfico, saltándonos las normas de seguridad y buscando el camino más corto con un objetivo: llevar a los clientes a tiempo a su destino. Y en PSP disfrutaremos de un UMD que incluirá el *Crazy Taxi* original y su secuela *Crazy Taxi 2*, manteniendo intacta su explosiva jugabilidad: con un control sencillísimo, disfrutaremos de una frenética carrera contrarreloj en la que ganaremos segundos cuando dejemos a un cliente. Pero es que, además, a los viajeros les gustará el peligro y nos pagarán una tarifa mayor al realizar acciones peligrosas como dar grandes saltos o pasar rozando a otros coches. Una reto divertidísimo que vendrá acompañado de las minipruebas que se incluyeron en las versiones de ambos juegos para PS2 y Dreamcast, y de un extra genial: un modo Wi-Fi cooperativo o versus para dos jugadores.

» **SE PARECE A... BURNOUT DOMINATOR**
» **PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**
Un clásico de los arcades que ofrecerá un control sencillo y diversión frenética. Su nuevo multijugador será una de sus bazas.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Regalamos 10 Juegos PSP
Call of Duty: Roads to Victory

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play100 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 18 de abril de 2007 al 16 de mayo de 07.

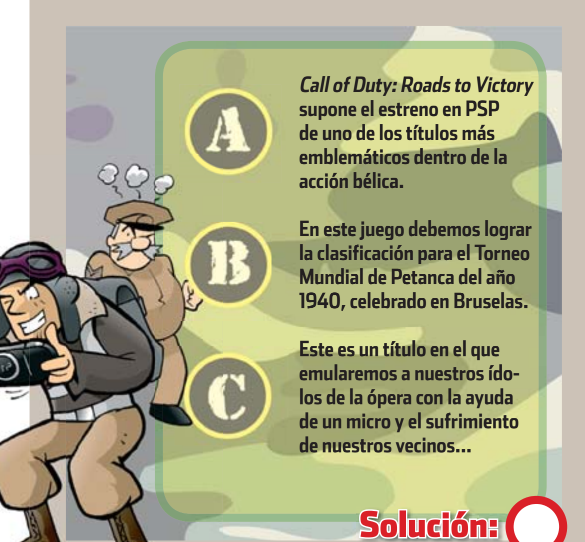
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Pas100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Call Of Duty Roads to Victory* para PSP que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o Falso?

Veamos ahora si a estas alturas ha quedado claro de qué va el juego *Call of Duty*, y qué mejor que responder a este cuestionario sobre el mismo. Contesta correctamente diciéndonos cuál de las tres afirmaciones es la correcta, y con un poco de suerte podrás vivir las más emocionantes batallas en tu PSP.



A *Call of Duty: Roads to Victory* supone el estreno en PSP de uno de los títulos más emblemáticos dentro de la acción bélica.

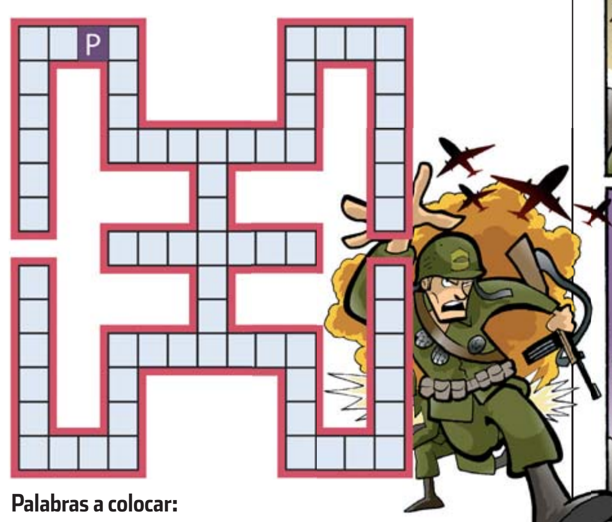
B En este juego debemos lograr la clasificación para el Torneo Mundial de Petanca del año 1940, celebrado en Bruselas.

C Este es un título en el que emularemos a nuestros ídolos de la ópera con la ayuda de un micro y el sufrimiento de nuestros vecinos...

Solución: ◯

» Palabras con "P"

Qué mejor bálsamo contra el estrés de la batalla que jugar con las letras para olvidarse de tanta acción desenfrenada. Te damos una serie de palabras con la particularidad de que todas tienen la letra P, y deberás colocarlas correctamente usando las casillas que te esperan aquí abajo...



Palabras a colocar:
POCIMAS, SAPO, ARPA, PECA, POMELOS, PINZAS, PUPILA, ASPA, APLIQUE, SOPA, AMPA, APODOS, PIAR, APUNTE, POMO, APLAZAR

» Humor

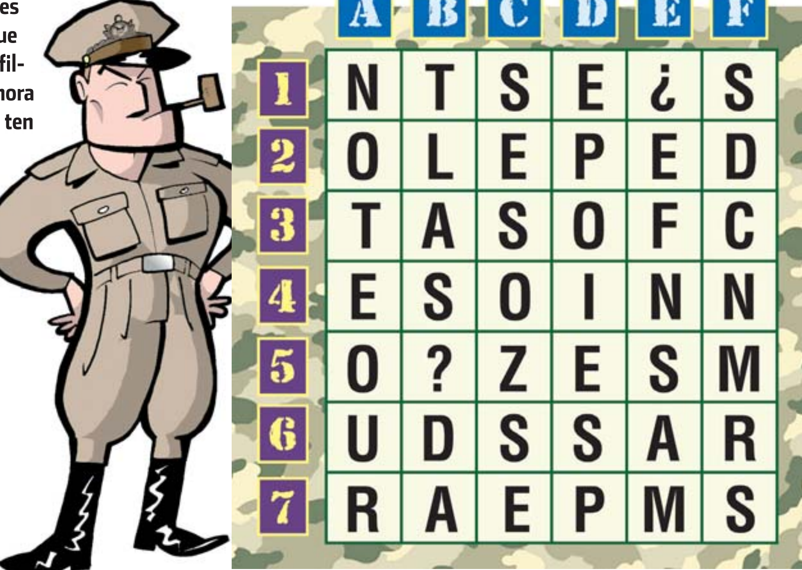






» Mensaje en Clave

Difícil tarea la de transmitir mensajes sin que el enemigo se entere. Aunque nuestros aliados han conseguido infiltrarse y han enviado un mensaje, ahora tendrás que descifrarlo. Sobre todo ten mucho cuidado de no equivocarte, ya que se trata de un mensaje muy importante...



	A	B	C	D	E	F
1	N	T	S	E	¿	S
2	O	L	E	P	E	D
3	T	A	S	O	F	C
4	E	S	O	I	N	N
5	O	?	Z	E	S	M
6	U	D	S	S	A	R
7	R	A	E	P	M	S

Solución:

1E / 6B 3D 1A 2F 4A / 5D 1C 3A 6E 4F
2B 4C 7F / 7A 7C 3E 6A 1D 6F 5C 2A 1F
5B / 4E 3C 3F 2E 6D 4D 1B 7B 5F 5A 3C
7E 3B 6C / 7D 5E 2D / 4B

» GANADORES

Juego *Okami* para PS2 (Marzo)

Juan A. Lujan García .... Ávila
Alejandro Garrido Baelo .... Baleares
César Ribero .... Barcelona
Erramon Molinos Zubiaurre .... Bizkaia
Luis González Angulo .... Cantabria
Javier Iñiguez de la Torre .. Guadalajara
Borja Zamorano Chica .... Madrid
Darío Pérez .... Málaga
Jose Monje .... Pamplona
Mª Jesús Vaquero Sanz .... Segovia

PÁGINA DE PUBLICIDAD

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 07/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE MAYO

Un número DE CINE

Spider-Man 3, Transformers, Piratas del Caribe: En el fin del mundo, Harry Potter y la Orden del Fénix... a nuestras consolas se avecinan muchos juegos basados en los próximos éxitos de taquilla. El mes que viene los repasaremos todos...

» NOVEDAD

ROGUE GALAXY

Analizaremos el que, muy probablemente será, el último gran juego de rol de PS2. Una aventura de corte espacial que en nuestro primer contacto nos ha encantado. No te lo pierdas el mes que viene...



» REPORTAJE

JUEGOS MULTIJUGADOR DE NUEVA GENERACIÓN

Team Fortress 2, Frontlines: Fuel of War, Enemy Territory: Quake Wars o *Warhawk* son algunos de los próximos juegos que aterrizarán en PS3 para amenizarnos con sus impresionantes partidas multijugador. ¿Te lo vas a perder?



» COMPARATIVA

SHOOTERS DE PS3

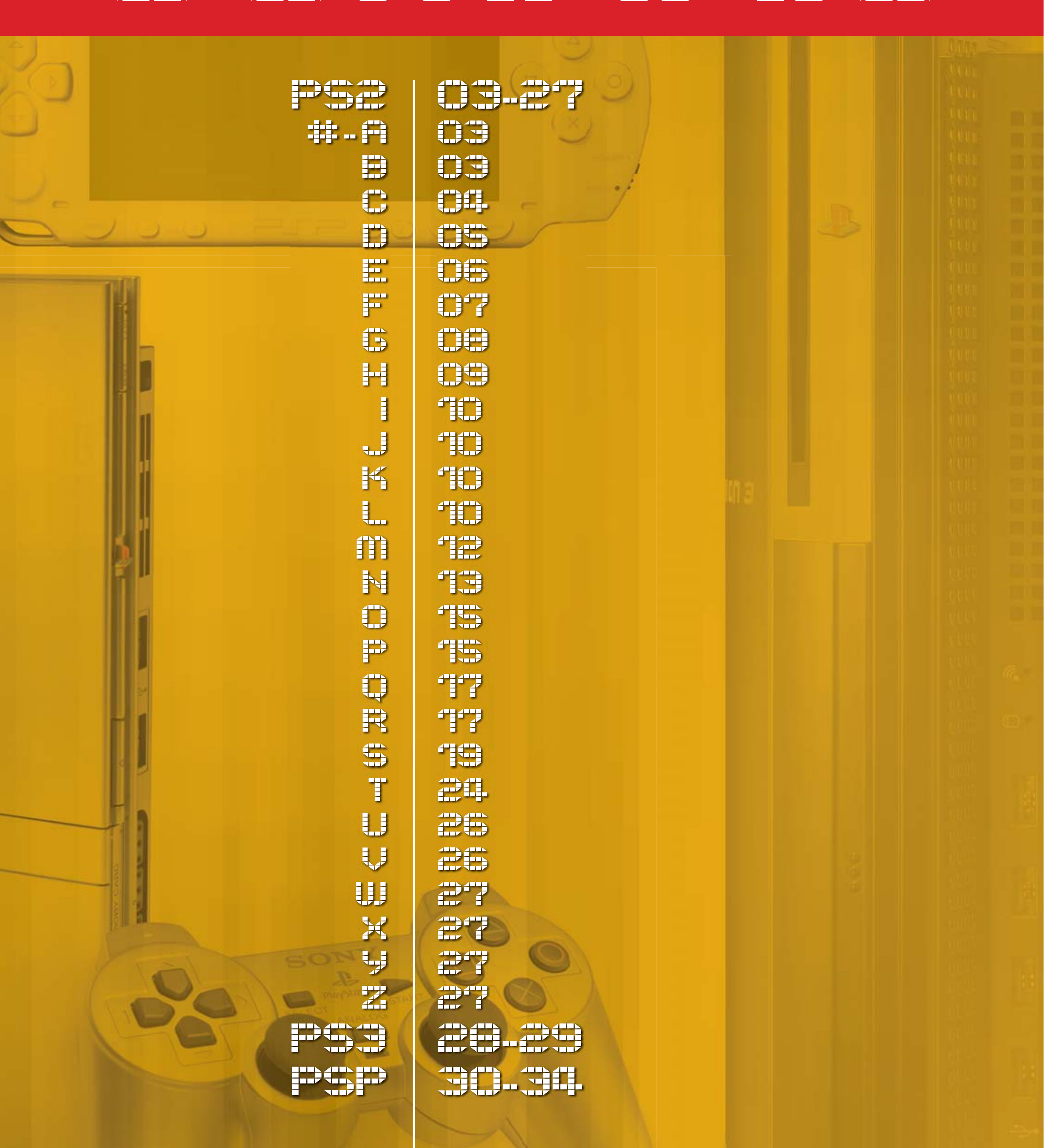
F.E.A.R, The Darkness, Call of Duty 3, Resistance Fall Of Man... PS3 cuenta ya con muchos shooters y de calidad. El mes que viene te ayudaremos a elegir con nuestra comparativa dónde estarán todos los títulos disponibles hasta la fecha.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION3, PS2 Y PSP
Play manía
¡Claves para lo último en PS2 Y PSP!
• METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS • CALL OF DUTY 3
• NEED FOR SPEED CARBONO • BURNOUT DOMINATOR
• GTA VICE CITY STORIES • GUITAR HERO 2 • ERAGON
• DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2...
MÁS DE
5000
TRUCOS
¡Y además... trucos para los primeros juegos de PS3!

Trucos de la A a la Z

SUMARIO





007:NIGHTFIRE

Ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Allí pon cualquiera de estos códigos:
- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **La pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
- Oddjob: BOWLER.
- Xenia: JANUS.
- Christmas Jones: NUCLEAR.
- Baron Samedi: VOODOO.
- Bond Tux: BLACKTIE.
- Goldfinger: MIDAS.
- Jaws: DENTAL.
- Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijug.):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijug.):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijug.):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijug.):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijug.):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

007: TODO O NADA

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
- ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
- ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
- ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
- ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
- ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

4X4 EVOLUTION

Pausa el juego en mitad de una competición del Modo Carrera y pulsa estas combinaciones de botones:
- **25.000 dólares extra:** L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.
- **Más rápido:** L1, L2, R1, R2, ■, ■.
- **Todos los coches:** L1, L2, R1, R2, ■, ■.

18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**

Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera.

24: THE GAME

SACAR EL MENÚ DE TRUCOS:
En el menú principal, mantén pulsados a la vez L1+L2+R1+R2 durante 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad".

Verás que aparecen cuatro trucos y que a la derecha de cada uno hay que introducir un código. La forma de hacerlo es, poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta.
Soltamos ✖, pasamos a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código escrito, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
- **Todos los bonus:** PALMER054
- **Todas las misiones:** DESSLER072
- **Munición infinita:** ALMEIDA062
- **Invulnerable:** BAUER066



ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**

Completa las 18 misiones y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.
- **Código maestro:**

En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

ACE COMBAT 5

- **Avión de campaña en modo arcade:**

Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales). Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

ACE COMBAT: THE BELKAN WAR

AVIONES
- **ADF-01 Falken:**

Consigue tres Medalla Supremas. También lo conseguirás si salvas la partida en una Memory Card que tenga una partida salvada con el juego Ace Combat 5 completado en los 3 estilos Ace.
- **F-22A:** Completa el juego.
- **X-02:** Complétalo otra vez con otro estilo.
- **ADF-01:** Consigue todas las Medallas de As.

AEON FLUX

Introduce estos passwords en el menú de trucos, según el truco que quieras.
- **Ropa de la película:** BRAVO ALPHA GOLF MIKE ALPHA NOVEMBER
- **Repeticiones de episodios:** BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR UNIFORM
- **Ropa de guerra:** BRAVO LIMA UNIFORM ROMEO
- **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
- **Salud infinita:** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
- **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF
- **Modo Dios:** TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
- **Película de acción:** UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:**

Pausa el juego y pulsa:
R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**

Los Dingers pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel**:

Después de terminar el juego dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1 + R1**.
PASSWORDS:
- **BIGDOGS:** Los 50cc.
- **MINIGAMES:** Todas las máquinas.

ALTER ECHO

- **Trucos varios:**

Mientras estás en el juego, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←
e introduce de estos trucos:
- **Recuperar vida:**

Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**

Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMERICAN CHOPPER

- **Desbloquear todo:**

Durante el juego, pulsa:
R1, R2, L2, L1, R2, L3, R3.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:
- **Gemas con cabeza de mono:**

L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:**

✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:**

L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.

AND 1 STREETBALL

Mientras estás jugando introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación, pulsando las combinaciones de botones:
- **El modo OG:**

✖, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ✖, ■.
- **Sin restricción de tiempo en todos los movimientos I-Ball:**

▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.

APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:**

Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start**.

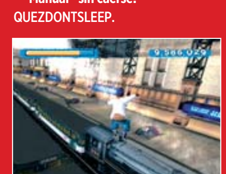
APE ESCAPE 3

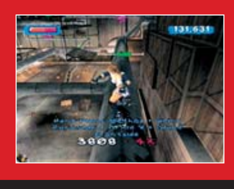
- **Pantalla de trucos:**

Presiona a la vez L1 + L2 + R1 + R2 + Start en la pantalla de título para acceder a una pantalla especial donde podrás escribir estos códigos:

AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":
- **Niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **Personajes ocultos:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.





- **Gurú Negro:** blackout.
- **Bigaru:** 2nd man.
- **Pipotrón Azul:** coolblue.
- **Pipotrón Rojo:** redmon.
- **Mono Sal 1000:** grobyc.
- **Mono Sal 3000:** SAL3000.

ÁREA 51

- **Final secreto:**

Desbloquea todos los secretos.
- **Cintas secretas:** Escaneando los 5 objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
- **Avatar alien Multijugador:** Supera el modo Campaña en Hard para desbloquear a un alien gris como personaje para el modo Multijugador.

ARMORED CORE 2

- **"Robar" emblemas enemigos:**

Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start + Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:**

Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo y luego se recargará.
- **Modo visión de cámara distinta:**

Pulsa y mantén ● + ✖ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Vista en primera persona:** Pulsa y mantén apretados ▲ + ■ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Volver a la vista por defecto:**

Pausa el juego y pulsa **Start**.

ARMY MEN: AIR ATTACK

- **Desbloquear todos los niveles:**

↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisibile:** NOSEEUM.

ARMY MEN: RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
- **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **Más plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **Más electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones (acabando con **Start**) en la pantalla de elección de modo de juego. Verás un mensaje.
- **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, L1, R1.
- **Ítems Aleatorios:** R1, R2, ■, ●, R1, R2.
- **Todos los Turbos:** ●, R1, R1, ●, R2.
- **Bombas de nieve:** ●, ●, R1, R2.
- **Invisible:** ■, ●, ■, R2, ●, ●, Start.

ATHENS 2004

- **Mejor equilibrio:**

Introduce este código en el menú principal: ↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.

ATV OFFROAD

Pon estas palabras como nombre del corredor en el modo Carrera.
- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.

ATV OFFROAD FURY 2

- **Más trucos:**

Ve a la opción "Profile Editor" y entra en "Unlock Items". Busca la opción "Cheats", métete en esta nueva pantalla e introduce los siguientes códigos:
- **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
- **IGIVEUP:** Desbloquear todo.

ATV QUAD POWER RACING 2

- **Opciones y estadísticas al máximo:**

Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
- **Corredores:** BUBBA.
- **Vehículos:** GENERALLEE .
- **Pistas:** ROADKILL.
- **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.



BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

- **Menú de trucos:**

Durante el juego, pulsa y mantén: **L1 + R2 + ← + ▲ + Start.**
Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
- **Subir de nivel a tu personaje:**

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R2 + ← + ▲ + R3.**

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II

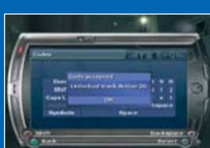
- **Subir de nivel y aumentar el dinero:**

Presiona **L2** y pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.**
- **Saltar de nivel y salud infinita:**

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.**
Mientras, presiona **Start**. Aparecerá el menú donde activar los trucos.

50 CENT: BULLETPROOF

Empieza una partida, pausa y ve al menú de Opciones. Dentro, elige "Cheats" e introduce los siguientes códigos:
- **graballthat50:** todas las canciones.
- **workout:** contador de muertes.
- **ny'sfinestyo:** vida infinita.
- **gotthemrachets:** armas.
- **the hub is broken:** armas más potentes.
- **yayoshome:** vídeo "Tony Yayo So Seductive".
- **gunrunner:** contador sangriento.
- **sayhellotomylittlefriend:** vídeo "My Buddy" abierto.







B-BOY

Introduce los siguientes passwords en el menú correspondiente:
- **Desactivar códigos: 26939**
- **Desactivar IA rival: 41549**
- **Tener la barra al máximo (al igual que tu rival): 15483**
- **Ocultar marcadores: 56239**
- **Jugar como Anfitrión 1: 35535**
- **Jugar como Rack: 61275**
- **Rey del Ring Red Bull: 83083**
- **Toda la ropa: 20014**
- **Todos los niveles, personajes y música del modo Jam: 34589**
- **Todas las canciones: 78727**
- **Piernas locas: 93665**
- **Todos los movimientos, canciones y ropa del modo Livin´Da Life: 39572**
- **Todos los movimientos de los modos Livin´Da Life y Jam: 43649**
- **Abrir nivel Club: 17345**
- **Abrir nivel Pro: 11910**



BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como nombre. Para activar varios a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.
- **Todos los bonus:** 105770Y2.
- **Invencible:** B4K42.
- **Seleccionar nivel:** !EVAH!

BATTLE STAR GALACTICA

- **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.

BATTLEFIELD II MODERN COMBAT

- **Todas las armas:**
Mientras estás jugando, mantén L2 y R2 y, sin soltarlos, introduce rápidamente: →, →, ↓, ↑, ←, ←.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla de "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.
- **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear todo:**
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Oirás un sonido:
- **Todos los trucos:**
L2, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

- **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

- **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.
- **Evil Truck:** como antes, pon VARLEY.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

En el menú principal, ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●.
Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde podrás introducir trucos. Dentro de este menú, teclea las siguientes combinaciones de botones según el truco que quieras:
- **CASH:** obtienes 115.000$.
- **NODAMAGE:** invencible.
- **BRIDGE:** Abre todos los puentes.
- **MISSIONS:** todas las misiones.

BLACK

- **Desbloquear la BFG:**
Introduce como nombre de perfil: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT

BLADE 2

Pulsa **L1** en el menú principal y mantenlo apretado mientras:
- **Seleccionar nivel:**
↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
- **Salud infinita:**
▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
- **Furia infinita:**
←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
- **Armas:** ■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
- **Munición infinita:**
←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
- **Aliados invencibles:**
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.
- **A tope la barra de sangre:**
ANGRY XXX INSANE HOOKER
- **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE

BLOOD RAYNE 2

Introduce en el menú principal:
- **Desbloquear todo:**
Want This Dark Reality Taint Qweef

BLOODY ROAR 3

- **Modos Extras de juego:**
Juega en Survival y derrota a 9 enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en opciones.
- **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
- **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
- **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
- **Sin bloqueos:** Gana en Arcade.
- **Super Dificultad:**
Acaba el modo Arcade sin continuar.
- **Un golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
- **Super Velocidad:**
Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
- **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
- **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tu records.
- **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
- **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo.
- **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

PERSONAJES OCULTOS:
En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
- **Long:** Consigue 5.000 puntos.
- **Shina:** Consigue 10.000 puntos.
- **Kohryu:** Consigue 30.000 puntos.
- **Uranus:** Consigue 50.000 puntos.
- **Dragon Ryoho:** 100.000 puntos.

BMX XXX

Estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.
- **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
- **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
- **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
- **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
- **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.

BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

- **Desbloquea todos los niveles:**
Crea un perfil con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después podrás meter otro nombre.

BROTHERS IN ARMS 2

- **Todos los niveles y recompensas:**
Si buscabas un truco fácil y plagado de posibilidades no lo vas a tener nunca tan fácil. Crea un perfil de jugador con el nombre "2ndsquad" (sin comillas).

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:
Supera todos estos niveles con el rango indicado:
- **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
- **Cementerio:** Nivel 2, rango Slayer.
- **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.

BURNOUT

- **Todos los personajes:**
En la pantalla del título pulsa:
R2, **R2**, **R2**, **L1**, ▲, **L2**, **L2**, **L2**, **R1**, ■.

BURNOUT 2

- **Trucos en el modo Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
- **Trucos en el modo Crash:**
Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
- **Inifinite Boost:**
Gana las seis carreras del modo Pursit .

BURNOUT 3 TAKEDOWN

- **Desbloquearlo todo:**
En la pantalla del título, pulsa:
↓, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2.
- **Abrir el menú de trucos:**
Mantén L1 + R1 y pulsa: ●, ●, ■, ✖.

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias. Después, carga o empieza una partida y pausa.
- **Seleccionar nivel:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
No funciona en todos los niveles.
- **Invencible:**
▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.



CALL OF DUTY FINEST HOUR

- **Desbloquear todos los niveles:**
Conecta un segundo mando, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑ y pulsa en el primero esta combinación:
Start, Select, Select, ■.
- **Munición infinita:** Mientras juegas, pausa la partida con Start y pulsa:
R1, ●, **L1,** ■, ●, **R1,** →, →, ●, →.

CARS

En el menú de trucos introduce las palabras indicadas:
- **Todos los coches:** YAYCARS.
- **Minijuegos y pistas:** IF900HP.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.
- **Todos los coches:** ▲, ✖, ▲, ■, **L2**, ▲.
- **Todas las pistas: R1**, ▲, ✖, ✖, **R2**, **L1**.
- **Muro letal:** ✖, ■, **R2**, ▲, **R1**, **R2**.
- **Coche mortal: L1**, ■, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

- **Todo el vestuario:**
Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
- **Modo Locura:** Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza otra partiday pon de nombre @CRAZY.
- **Jugar con Joachim Armster:** Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
- **Modo Calabaza:** Acaba el juego con Joachim Armster, graba la partida. Comienza otra con el nombre @PUMPKIN.

CATWOMAN

- **Desbloquear ítems en la "Galería":**
Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce **1940** en la caja fuerte.
- **9 vidas:** Si localizas al gato Midnight en cada fase conseguirás 8 vidas extra.

CELEBRITY DEATHMATCH

- **Jugar con Adam Sandler:**
En el modo "Crear un personaje", pon como nombre "Adam Sandler".

CHAMPIONS OF NORRATH

- **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje, pulsa y mantén **L1**, **R2**, ▲, **R3**.

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

- **La espada de piedra:**
Para llegar al área extra en la última ronda de bonificación debes tener todas las Piedras de Sangre. En esa ronda debes vencer a cinco jefes. Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra.

CHAOS LEGION

- **Nuevos niveles de dificultad:**
Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
- **Desbloquear Ultimate Legion:**
Recoge todos los Thanatos Chips.

CHICKEN LITTLE

En el menú de trucos introduce:
- **Invencible:**
Bate de béisbol, bate de béisbol, bate de béisbol, Camiseta.

CLOCK TOWER 3

- **Extras ocultos:** Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y diseños de antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces uno nuevo, tendrás la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Allí hay cinco uniformes nuevos.

CITY CRISIS

- **Modo Desastre:** Logra rango S en la misión de salvamento final.
- **Modo Persecución de coche:**
Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

COLIN MCRAE RALLY 3

- **Los códigos:**
Vienen dados por los códigos bonus, que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para las partidas que tengan el mismo código bonus. Para cambiar tu código de bonus, borra tu partida y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
- **Todos los coches:**
MKCLLB (0976). WWACNU (1154).

BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

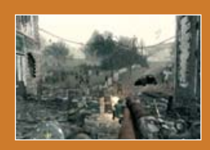
En el menú principal, ve a "Extras" y de ahí a la opción "Introducir código", para introducir estos códigos. Luego ve a "Activar Objetos Bonus" y aparecerá el truco.
- **Jugar como Patricio Tux en el nivel "Búsqueda de la estrella": PATRICK.**
- **Jugar como Punk Spongebob en el nivel "Sueño de Diesel": SPONGE.**
- **Jugar manejando a Spongebob Plankton en el nivel de juego "Super Patty": PANTS.**
- **Nave distinta: SPACE.**





CALL OF DUTY 3

• Abrir todos los capítulos y bonus del juego:
En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select e introduce esta secuencia:
→, →, ←, ←, ■, ■.



• Todas las pistas:
ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
• Todas las partes:
HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
• Todos los niveles de dificultad:
WSNXZU (0976) AUNAMA (1154).

COLIN MCRAE 04

• Códigos:
En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
• Todos los coches: aidlau.
• Todos los circuitos: bsdjuc.
• Grupo B y coches: CFCKGL.
• Modo Experto: HIQNRM.
• Todas las piezas: FUDWHC.
• Todos los tests: DMLPOD.
• Modo Espejo: EPDZJF.
• Opciones de climatología: CÑRWTR.

COMMANDOS 2

• Código maestro:
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.

COMMANDOS STRIKE FORCE

• Seleccionar nivel:
Sólo tienes que introducir la palabra TRUCOS como nombre del perfil para tener acceso a todos los niveles del juegos...

CONFLICT: DESERT STORM II

• Menú de trucos:
Pulsa en el menú principal:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos" para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en "Opciones".

CONFLICT GLOBAL STORM

• Activar el menú de trucos:
Para activar este útil truco pulsa en el menú principal:
R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CONFLICT VIETNAM

• Activar el modo Trucos:
Pulsa en el menú principal:
L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.

• Vida infinita:
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• Saltar nivel:
→, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• Magia infinita:
←, →, →, ←, ←, →,→, ←, ●, ●.
• Un disparo mata:
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• Bombas de agua bendita explosivas:
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

• Empezar la partida con 30 vidas:
Conecta un segundo mando y con él pulsa en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, R2, L3, R3.

COPA MUNDIAL 2006

• Desbloqueables: Para ganar puntos y desbloquear extras, debes completar los objetivos del menú de Desafíos.
• Máxima dificultad: la podrás encontrar en la tienda por 20.000 puntos.

CRASHED

En la pantalla de carga introduce:
• Código Maestro: ↑, ↓, ←, →, ✖.
• Nitro Infinito: →, ←, ✖.
• Todos los coches y circuitos:
↑, ↓, ←, →, ✖.

CRASH TAG TEAM RACING

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• Pasadena Opposum: dale un cristal de poder en Midway.
• Crunch Bandicoot: dale 2.500 monedas en Midway.
• N. Gin and his car: dale el plutonio verde en Midway.
• VonClutch: dale un cristal de poder en Midway.
• Nina Cortex: dale las llaves en Midway.

CRAZY TAXI

• Bicicleta secreta:
Pulsa y mantén **L1 + R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa **✖**.
• Modo "Otro día":
Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona **✖**.
• Desactivar flechas de indicación:
Pulsa y mantén **R1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• Desactivar indicador de destino:
Mantén **L1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.

CARTOON NETWORK RACING

• Desbloquearlo todo:
En el menú principal pulsa:
↓, ●, ↓, ■, ↑, ↓.
Conseguirás abrir todos los trucos que te ofrece este juego: coches, personajes, pistas para correr...





DAKAR 2

Introduce estos passwords.
• Todos los coches: SWEETAS.
• Todas las pistas:BONZER.

DARK CLOUD

• ¿No tienes antídotos?:
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
• Mazmorra Pasaje del demonio:
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introdúcelo en el Menú Principal.
• Desbloquear todas las bicis:
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓ →, ↓, ↓, ←, ■.

DEAD TO RIGHTS

Se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa:
• Modo 10.000 balas: ↑, ←, ↓, →, ●.
• Armadura infinita: ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
• Escudos humanos: ■, ▲, ●, ▲, ■.
• Invisible: ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
• Elegir nivel: ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
• Un disparo mata: ▲, ●, ●, ●, ←.
• Adrenalina infinita: ←, →, ←, ●, ■.
• Disparar a dos manos: ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
• Salud infinita: ■, ▲, ←, ↑, →.
• Munición infinita de escopeta:
→, ●, ●, ●, ■.
• Tipo duro: ▲, ■, ←, ←, ●.

DEAD TO RIGHTS 2

• 50. Desert Eagle: Termina el juego con dificultad Normal activada.
• Galería de arte 1: Termina el juego en Fácil.
• Galería de arte 2: Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• Adrenalina extra: Termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.
• Cabal SMG: Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• Modo Difícil: Termina el juego con ficiultad Normal activada.
• Cabal Pistols: Acaba el juego en Fácil.
• Modo Experto: Termina el juego con dificultad Difícil activada.
• Cócteles Molotov: termina el juego con dificultad Difícl.
• Lanzacohetes: Termina el juego con dificultad Experto.

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS: Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• 2-9-1: abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• 4-1-6-2: abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).
• 7-10-2-10-6: abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).

DEF JAM FIGHT FOR NY

• Puntos de recompensa:
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• 100 puntos: GETSTUFF
• 100 puntos: DUCKETS
• 100 puntos: CROOKLYN
• 100 puntos: THESOURCE
• 100 puntos: NEWJACK
• Desbloquear canciones:
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
• Bust (Outkast): BIGBOI
• Chopshop (Baxter): CHOPPER
• Comp (Comp): CHOCOCITY
• Dragon House (Chiang): AKIRA
• Get it Now (Bless): PLATINUMB
• Afterhours (Nyne): LOYALTY
• Koto (Chiang): GHOSTSHELL
• Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
• Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
• Move (Public Enemy): RESPECT
• Original Gangster (Ice T): POWER
• Sieze the day (Bless): SIEZE
• Take a look at my life: CARTAGENA
• Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEF JAM VENDETTA

TRAJES ALTERNATIVOS:
Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, manten **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
• Traje 2 de Spider: ■, ▲, ✖, ■, ●
• Traje 3 de Spider: ●, ●, ■, ✖, ▲
• Arii: ✖, ■, ▲, ●, ■
• Traje 2 de Briggs: ✖, ▲, ●, ■, ●
• Carla: ✖, ■, ✖, ✖, ✖
• Chukklez: ■, ■, ▲, ✖, ●
• Cruz: ●, ▲, ✖, ✖, ●
• D-Mob: ■, ▲, ●, ✖, ●
• Traje 2 de D-Mob: ■, ■, ▲, ■, ■
• Dan G: ✖, ●, ✖, ●, ■
• Deebo: ●, ●, ✖, ✖, ▲
• Deja: ●, ■, ●, ●, ✖
• DMX: ●, ✖, ●, ▲, ■
• Drake: ▲, ■, ●, ✖, ✖
• Traje 2 de Drake: ✖, ▲, ▲, ●, ●
• Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■
• Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●
• House: ▲, ✖, ▲, ●, ✖
• Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●
• Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲
• Traje 2 de Manny: ●, ■, ●, ■, ●
• Masa: ✖, ●, ▲, ■, ■
• Method Man: ■, ●,✖, ▲, ●
• Moses: ▲, ▲, ■, ■, ✖
• N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✖, ●
• Nyne: ■, ●, ✖, ✖, ▲
• Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲
• Opal: ●, ●, ■, ■, ▲
• Peewee: ✖, ✖, ■, ▲, ■
• Traje 2 de Peewee: ✖, ▲, ▲, ■, ●
• Penny: ✖, ✖, ✖, ▲, ●
• Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✖
• Traje 2 de Proof: ✖, ■, ▲, ■, ●
• Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✖
• Traje 2 de Razor: ■, ●, ✖, ▲, ▲
• Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖
• Ruffneck: ✖, ■, ✖, ▲, ●
• Traje 2 de Ruffneck: ■, ●, ▲, ✖, ■
• Scarface: ●, ■, ✖, ▲, ■
• Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✖
• Snowman: ▲, ▲, ✖, ✖, ●
• Steel: ✖, ▲, ●, ●, ▲
• T'ai: ●, ●, ■, ✖, ●
• Zaheer: ▲, ▲, ■, ✖, ✖
• Method Man: ■, ●, ✖, ▲, ●
• Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

MEDALLAS EN EL MODO ONLINE:
• Al logro militar: captura 3 banderas.
• Estrella de Bronce: Logra 1.000 bajas.
• Distinción Médica: salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
• Medalla Superior del servicio de la Defensa: consigue 5 banderas.
• Cruz Distinguida del Servicio: al superar las 15 horas de juego Online.
• Medalla de cazacabezas: elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
• Medalla de la Colina Gigante: aguanta 10 Minutos en la colina.
• Distinción de infantería: 300 bajas.
• Medalla de Servicios Meritorios: gana 10 de los 20 juegos.

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
• Invencible: ■, ●,←, ←, ●, ■.
• Munición infinita: ←,●, R2,→, R1, ■.
• Poder mental infinito:
R1, R2, ●, →, R2, ●. Tu barra no bajará, pero debe estar por encima de cero.
• Mejoras: Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo L2, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras para las armas que tengas estarán en el laboratorio Pox.

DEUS EX

• Modo Dios:
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2, R2, L1, R1, Start, Start, Start.**
Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL KINGS

• Desbloquear personajes:
• Frost: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
• Hornet: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• Iron OX: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• Puff: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• Q-Ball: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• Talon: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

DEVIL MAY CRY

• Dificultad Hard: Acábate el juego.
• Modo Legendary Dark Night:
Acábate el juego en la dificultad Hard.
• Modo Dante Must Die: Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• Desbloquear Super Dante:
Supera el modo Dante Must Die.

DEVIL MAY CRY 2

• Modo Dante Must Die: Supera el juego en modo Hard con Dante.
• Modo Lucia Must Die:
Supera el juego modo Hard con Lucia.

DESTROY ALL HUMANS! 2

• Días salados con Pox y Cripto:
Mientras juegas, pausa la partida y dirígete a la sección de Archivos del menú. Mantén L3 e introduce este código:
✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.



• **Selección de misiones:**
Supera el juego con Dante y con Lucía.
• **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Traje alternativo de Dante:**
Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Segundo Traje alternativo de Dante:**
Supera el modo Dante Must Die.
• **Traje alternativo de Lucía:**
Con Lucía, acaba el juego.
• **Segundo Traje de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• **Último Traje de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• **Modo Bloody Palace:**
Supera el juego con Dante y con Lucía.

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:**
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL

• **Desbloquear todo:**
Mantén pulsados R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa en el menú principal del juego. Un mensaje confirmará el truco.
• **Modo Dios: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.**

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:
• **Todos los personajes:** friendsofbob.
• **Los escenarios:** extremepassport.
• **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
• **Medidor especial lleno:** supercharger.

DOS POLICÍAS REBELDES II

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la siguiente combinación:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras:
• **Invencible: L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.**
• **Desbloquear campeonatos:**
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
• Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.

DOWNHILL DOMINATION

Estos trucos se introducen mientras estás jugando y además, rápido.
• **Habilitar modo Trucos:**
↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.

• **Aumentar adrenalina: ↓, ←, ←, →.**
• **Dinero gratis: →, ↑, ↑, ●, ●, ■.**
• **Super giro: →, ↑, ↑, →, →, ■.**
• **Super salto: ←, ■, ✖, ↑, ▲.**
• **Pirueta especial: ↑, ✖, ←, ■, ↑.**
• **Energía infinita: ↓, ▲, ←, ←, ■.**

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos:
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Transformaciones:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
• **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana 1 Torneo Mundial en "Advanced".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
• **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
• **Desbloquear a Yamcha:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga".
• **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley.
• **Finales alternativos:** Tras completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en 3 sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.
• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, quédate quiero y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:**
Carga una partida de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.
• **Desbloquear el Modo Contraseña y el auténtico Torneo Mundial:**
Consigue todas las Bolas de Dragón y pídeselo al dragón.
• **Desbloquear los torneos Adepto, Avanzado o Juego de Célula:** completa el modo Novato, Adepto o Avanzado.
• **Desbloquear las habilidades Maestras:**
Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• **Todas las cápsulas Breakthrought:**
En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de la pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir tu barra de porcentajes habrá aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda.
• **La nave de Babidi:** En Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas y el Dragon Shenron te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi y abrirás un nuevo modo de juego.
• **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale.
• **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula ten a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:**
En el modo Universo Dragón hay 7 bolas de dragón. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Célula y 1 en la saga de Buu. Recorre el mapeado y busca una interrogación.
• **Modo Arena Dragón:** Acaba Universo Dragón con todos los personajes.
• **Premios de el modo Arena Dragón:**
Un personaje puede irrumpir en el combate y retarte. Si le vences obtendrás interesantes premios. Ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcan los retadores:
• **Rival de niveles entre 1 y 30:**
Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han y obtienes "¡Chispeante!".
• **Rival de niveles entre 31 y 35:**
Pueden retarte Nappa o Chico Gohan y obtienes a Saibaman.
• **Rival de niveles entre 36 y 40:**
Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• **Rival de niveles entre 41 y 45:**
Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17 y obtienes "¡¡Chispeante!!".
• **Rival de niveles entre 46 y 50:**
Pueden retarte Frieza o Bardock y obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
• **Rival de niveles entre 51 y 55:**
Pueden retarte Cell o Joven Gohan y obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• **Rival de niveles entre 56 y 60:**
Pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• **Rival de niveles entre 61 y 65:**
Pueden retarte Majin Buu o Videl. Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
• **Rival de niveles entre 66 y 70:**
Pueden retarte Piccolo o Súper Buu y obtienes a Cell Jr.
• **Rival de niveles entre 71 y 75:**
Pueden retarte Cooler o Trunks y obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• **Rival de niveles entre 76 y 80:**
Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• **Rival de niveles entre 81 y 85:**
Pueden retarte Broly o Chico Trunks y obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• **Rival de niveles entre 86 y 90:**
Omega Shenron o Chico Goku y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• **Rival de niveles entre 91 y 95:**
Pueden retarte Saibaman o Uub y obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• **Rival de niveles entre 96 y 99:**
Pueden retarte Goku o Vegeta y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

VESTIMENTAS ALTERNATIVAS.
A continuación tienes una lista de trajes alternativo, la mayoría para Jessica. También puedes obtener, mucho más adelante, uno para el héroe. Simplemente tienes que equiparte con una parte concreta de armadura para que aparezca el traje. A continuación te indicamos los tros trajes y los elementos con los que debes equiparte para apreciar su efecto en pantalla.
• **Jessica Conejita:** disfraz de conejita + cola de conejo+medias.
• **Jessica bailarina:**
Conjunto de Bailarina
• **Jessica descarada:**
Corpiño Descarado
• **Jessica divina:** Corpiño Divino
• **Protagonista dragoviano:** armadura Dragoviana, escudo Dragoviano y yelmo dragoviano
• **Jessica de Alejandría:** Ropa de Jessica
• **Jessica en Bikini:** equipa Bikini Mágico

ÍTEMS DEL CASINO.
Gasta la cantidad indicada de Fichas de Casino para obtener estos ítems.
• **Anillo de Agilidad:** 1,000 en Villahurto.
• **Falcoespada:** 10,000 fichas en Bacará.
• **Látigo de Gringham:**
200,000 fichas en Bacará.
• **Armadura Metalíquida:**
50,000 fichas en Bacará.
• **Agua Mágica:** 100 fichas en Villahurto.
• **Yelmo de Platino:** 5,000 fichas en Villahurto.
• **Anillo de Oración**: 1,000 en Bacará.
• **Bastón Rúnico**: 3,000 en Villahurto.
• **Cenizas de Santo:** 5,000 en Bacará.
• **Bandeja de Plata:** 500 en Villahurto.
• **Vestido Reluciente:** 3,000 en Bacará.
• **Cinturón de Titán:** 1,500 en Villahurto.

FINAL OPCIONAL
Al terminar la mazmorra del santuario dragoviano tendrás que volver a derrotar a Rhaptorne, el Señor de la Oscuridad. Sólo en este caso podrás disfrutar de un final todavía más feliz.

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y sin soltarlos, pulsa:
• **Aumentar el nivel:**
■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• **Aumentar nivel de hechizos:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• **Invencible:**
✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien. Después, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• **Desbloquear todos los vehículos:**
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●. Activa la opción de volver a jugar la misión.
• **Desbloquear todas las misiones:**
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Armas: R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.**
• **Invencible**
(no funciona en el modo Historia):
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DRIVER: PARALLEL LINES

PASSWORDS:
Introducelos en el menú de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía más débil:** KEYSTONE.
• **Coches indestructibles:** ROLLBAR
• **Nitro infinito:** ZOOMZOOM
• **Todos los coches:** CARSHOW
• **Todas las armas:** GUNRANGE
• **Munición ilimitada:** GUNBELT
• **Las mejoras no cuestan:** TOOLEDUP

DRIVEN

Estos trucos se introducen pulsando estas secuencias en el menú principal.
• **Todas las pistas:**
↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• **Todos los coches:**
↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• **Pistas del modo Historia:**
↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• **Desbloquear los Campeonatos en el modo Arcade:**
→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• **Campeonatos en Multijugador:**
←, ↓, ←, ↑,→, ←, ↓, →

DROME RACERS

• **Victoria automática:**
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●.
Durante el juego pulsa **L3**.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
• **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
• **Todas las misiones:** KINGSLEY.

DYNASTY WARRIORS 2

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:
• **Todos los personajes del juego disponibles:**
■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
• **Todos los Generales Shu:**
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wei:**
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wu del juego disponibles:**
■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
• **Rellenar Salud:** Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar.
• **Abrir el modo Edición:**
Desde la pantalla del título pulsa:
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1.
Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• **Juega con Diao Chan:**
Debes completar el modo Historia en el nivel Difícil... Después, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente
■, ●, ■, ●, →.

E

ECCO THE DOLPHIN

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**:
• **Salud infinita:**
▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
• **Aire infinito:**
■, ■, ▲, ✖, ●.
• **Todos los niveles y los Vitalis:**
✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.

EL CÓDIGO DA VINCI

En Opciones, ve al menú "Trucos" y mete estos códigos:
• **Apocrypha:** entradas de la base de datos visual.
• **Vitruvian Man:** modo Dios.
• **Clos Luce 1519:** seleccionar nivel.
• **Et In Arcadia Ego:** bonus.
• **Phillips Exeter:** un puñetazo mata.

ERAGON

• **Extras y vídeos desbloqueables:**
• **1 Huevo:** Documental nacimiento de un juego.
• **2 Huevos:** Entrevista con Ed Speelers.
• **3 Huevos:** Vídeo sobre el diseño.
• **4 Huevos:** Dirección artística.
• **5 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **6 Huevos:** Bocetos de Arte II.
• **7 Huevos:** Entrevista sobre la orquesta musical.
• **8 Huevos:** Entrevista (Shapira).
• **9 Huevos:** Entrevista a Sienna Guillory.
• **10 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **11 Huevos:** Entrevista con Robert Carlyle.
• **12 Huevos:** Efectos de Sonido.
• **13 Huevos:** Entrevista con G. Hedlund.
• **14 Huevos:** Entrevista sobre la evolución de los juegos.
• **15 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **16 Huevos:** Misión especial: Salón del Trono. Puedes luchar hasta el infinito contra hordas de enemigos.
• **Modo Furia:**
Pausa, mantén L1,L2,R1,R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.





EL ESPANTATIBURONES

• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:**
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. Mantén presionado el botón **L1** e introduce:
●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa esta combinación:
• **Toda la munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3.
• **Invencible:**
Introduce HOLIDAY INN como título al comenzar el juego.

EL REGRESO DE LA MOMIA

• **Modo Dios:**
Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, **R1**, **R3**, ▲.

EL REY ESCORPION

Pausa y pulsa estas secuencias.
• **Minotauro:**
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.
• **Activar todos los bonus:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:
• **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
• **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
• **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
• **Armas arrojadizas infinitas:**
■, ■, ↑, ●.
• **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
• **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
• **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.

ESDLA: LAS DOS TORRES

Pausa y pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones.
• **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **1000 ptos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
• **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
• **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
• **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
• **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.

ENDGAME

• **Activar los trucos:** Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
• **Desbloquear modo Arcade:**
BLAM: 2, R, 12, R, 1, R, 13, R.
• **Desbloquear desafíos nacionales:**
ABROAD: 1, R, 2, R, 18, R, 15, R, 1, R, 4, R.
• **Mighty Joe Jupiter:** MIGHTIER: 13, R, 9, R, 7, R, 8, R, 20, R, 9, R, 5, R, 18, R.

ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce estos códigos (tienes que tener una partida grabada):
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Más potencia:** CHEATS 0034AFFF.
• **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
• **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
• **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
• **Doble velocidad:**
CHEATS FF00001A.
• **Dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
• **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
• **Munición infinita:**
CHEATS 1DDF2556.
• **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
• **Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
• **Mayor velocidad del Logos:**
CHEATS 7867F443.

ESPN NHL 2K5

• **Desbloquear todo:**
Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

ESPN NBA 2K5

• **Todos los ítems del modo 24/7:**
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa en el menú principal:
• **Sonido de granja:**
L1, L1, R2, ↑, ↓, →.
• **Sonidos de circo:** **L1, L1, L2, R2, R2, R1**.
• **Comentarios más rápidos:**
L2, R2, R1, R2, L2, R2.

ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, donde aparece el título del juego, pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que lo has hecho bien.
• **Vales ilimitados:**
↑, ↓, ↑, ↓, **R1, R1,**
R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Dinero para fichar: L1, L1, R1,** ↓, ←, →.
• **Equipos históricos:**
R2, L2, R2, L2, ↑, **L1.**

EVERBLUE 2

• **Reserva de aire infinita:**
Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.

EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú "Códigos:
• **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
• **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
• **Disparos rápidos:** ■, ▲, ✖, ▲, ●.
• **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
• **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTREME G3

• **Todas las pistas:**
Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1** y después **L1** + **R1**, **L2** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla.
• **Municiones infinitas:**
En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2, R2, L1, R1, L2** + **R2, L1** + **R1**.
• **Blindaje y turbo infinitos:**
Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1** + **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y **R1** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Tendrás que introducir este código en cada carrera.
• **Challenge Extreme Tour:**
En el menú principal, pulsa:
L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1 + **R1, L2** + **R2**.

EYETOY PLAY

• **Desbloquear todos los juegos:**
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1, L2, L1, L2**
en la pantalla de selección de juego.

EYETOY PLAY 3

• **Abrir todos los juegos:**
En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, **L1, L2, L1, L2.**



FIFA 2002

• **Pantalla de trucos:**
Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos. Para acceder a ellos, gana los siguientes campeonatos.
• **Balón gigantesco:** Copa de Oro.
• **Sin fueras:** Campeonato Europeo.
• **Todos al suelo:** Copa de América.
• **Cabezones:** Copa de Europa.
• **Balón loco:** Trofeo de la EFA. Pulsa ■ para que la pelota "enloquezca".
• Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

• **Desbloquear el estadio de Seúl:**
Gana la Copa Internacional.
• **Desbloquear el estadio de Francia:**
Gana el campeonato de Clubes.

FIFA 2005

LA TIENDA:
Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos que puedes usar en "Mi Tienda FIFA 2005":
• **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
• **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
• **6000 Puntos:** Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y un partido internacional por más de 5 goles.
• **8000 Puntos:** Completa una carrera.
• **10.000 Puntos:** Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

FIFA STREET

Pausa la partida, mantén presionado **L1+▲** y luego pulsa:
• **Equipación completa:**
→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén presionados L1 + ▲ y luego pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FIGHT NIGHT 2004

En el menú principal pulsa:
• **Desbloquear todos los escenarios:**
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.

FIGHT NIGHT ROUND 2

• **Desbloquear a Fabulous:**
Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y combate directo. Está en Pesos Pesados.

FIGHT NIGHT 3

• **Abrir todas las localizaciones:**
Selecciona "Crear un campeón" y cambia el nombre por NEWVIEW.

FLATOUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador con este nombre:
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORBIDDEN SIREN 2

• **Modo aniquilación:**
Cuando completes todas las misiones, estará a tu disposición la espectacular misión "Aniquilación". Protagonizada por uno de los héroes del primer Forbidden Siren, Kyoya Suda. Te dará posibilidad de aniquilar a decenas de yamibitos y shibitos con espadas, armas de fuego y llamas mágicas. El objetivo del mini-juego es ir acumulando puntos y tiempo para ir progresando en diversos escenarios del juego.
• **Final secreto:**
Se desbloqueará partir del modo Prueba. Ya sabes, el contrarreloj de antes. Y es que si logras fijar un nuevo récord en cada una de las misiones, podrás disfrutar del final secreto del juego.

FORD RACING 3

Durante el juego pulsa:
• **Todas las pistas:**
L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:**
●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.

FORMULA ONE 2005

Cumple estos requisitos en las sesiones cronometradas.
• **Circuito secreto:** Logra oros.
• **Lotus 25:** obtén las platas.
• **Williams FW08:** obtén bronces.
• **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
• **Lotus 79:** gana todo.

FORMULA ONE 06

RECOMPENSAS
• **Alfa Romeo 157:**
Gana el Mundial de pilotos.
• **Lotus 49c:**
Ganar un gran premio cualquiera.

FREEDOM FIGHTERS

Pulsa estos botones durante el juego:
• **Munición infinita:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
• **Carisma a tope:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
• **Nailgun:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
• **Lanzacohetes:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
• **Recortada:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
• **SMG:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• **Rifle francotirador:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", en Opciones:
• **Desbloquearlo todo:** loksmith

FREESTYLE METAL X

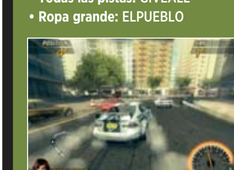
Introduce cualquiera de estos códigos:
• **1.000.000 $:** sugardaddy.
• **Corredores y bicis:** dudemaster.
• **Todas las piezas:** garageking.
• **Niveles y eventos:** universe.

FREQUENCY

• **Activar los trucos:**
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:

FLATOUT 2

En la pantalla del menú principal, ve a "Extras" y después a la opción "Enter Code". Allí, introduce los siguientes códigos:
• **Todos los coches y 1 millón de créditos:** GIEVEPIX
• **Todas las pistas:** GIVEALL
• **Ropa grande:** ELPUEBLO
• **Ropa grande de camionero:** RAIDERS
• **Coche plano:** WOTKINS
• **Mucho dinero:** GIVECASH
• **Coche de la mafia:** BIGTRUCK
• **Coche de chulo:** RUTTO
• **Coche cohete:** KALJAKOPPA
• **Bus escolar:** GIEVCARPLZ





• **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
• **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
• **Gráficos con gemas:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
• **Sin gráficos enrejados:**
↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.

FULL SPECTRUM WARRIORS: TEN HAMMERS

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú de trucos, introduce este código: fullspectrumpwnage.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce estos trucos.
• **Todos los extras:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
• **Cinco vidas extra:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
• **Cargas completas:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
• **Rellenar la barra de salud:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
• **Munición infinita:**
↓, ■, ▲, ↓, ■,
▲, ●, ✖, R2, →, Select.
• **Salud infinita:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Modo "Disco":**
L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.



GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:
• **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
• **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
• **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
• **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
• **10.000 monedas en el nivel:** 10000K.

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

• **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
• **Lanzacohetes y pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.

GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Las misiones:** ✖, **L2**, ▲, **R2**, **Select**.
• **Modo Dios:**
Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**.
Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON 2

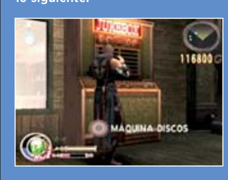
• **Todas las armas:**
En el menú principal, pulsa:
✖, ←, ▲, ■, ✖, **Select**.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de título, pulsa:
✖, **L2**, ▲, **R2**, **Select**.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego y presiona:
L1, R2, L2,R1, Select.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

• **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo.

GOD HAND

• **Extras desbloqueables:**
Una vez que completes el juego por primera vez, podrás disfrutar de diversos extras.
Cambiar traje: Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Éste te dará a elegir entre cuatro nuevos trajes a utilizar: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo es para Olivia.
Máquina de discos: al completar el juego por primera vez, desbloquearás la máquina de discos, situada justo a la entrada de la tienda.
Si accedes a ella, podrás pinchar un primer CD con algunas canciones. Para desbloquear las otras tres máquinas de discos necesitas lo siguiente:
Máquina de discos B: consigue un ticket en las tragaperras y abre el baúl correcto.
Máquina de discos C: completa el juego en modo Difícil.
Máquina de discos D: completa el juego sin usar el Godhand ni la Ruleta y con el cartel "Kick Me" pegado a la espalda.
Combates 41 al 50 del Ring de Lucha: acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
Modo Difícil: termina el juego en modo Normal y podrás intentar superar con éxito este complicado modo.
Televisión: una vez completado el juego por primera vez, acércate a la pantalla que verás dentro de la tienda. Allí podrás deleitarte con videoclips con los créditos del juego.





Pausa el juego y pulsa:
R1, R1, R1, R1, ✖, ●, **L1 + L2**.

GHOSTHUNTER

HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes la lista:
• **Habilidad del encatantamiento:** capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• **Habilidad fantasmal:** después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• **Habilidad del Poltergeist:** en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• **Habilidad de la posesión:** en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• **Habilidad del Ravenat:** capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GLADIUS

Pausa el juego y pulsa:
• **Equipar con cualquier objeto:**
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
• **Cámara libre:**
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego, pulsa ● o **Start**.

GOD OF WAR

EXTRAS:
Termina el juego una vez con cualquier dificultad y obtendrás:
• El nacimiento de la Bestia.
• Desafío de los Dioses.
• Créditos.
• Niveles eliminados.
• Modo Dios.
• Posibilidades heróicas.
• Monstruos de Mitos.
• Visiones de la Grecia antigua.
• **Un secreto y el Destino del Titán:** Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos para Kratos:** Supera el Desafío de los Dioses.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **Mensaje secreto:**
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: L1+● para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará un vídeo de lo más gracioso...
• **Minijuego sexual:** Al principio del Acto 2 hay dos mujeres en tu cama, dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más. El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines.
• **Llaves de musa:**
Las dos llaves ocultas se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave. La segunda la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Con ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias:
• **Seleccionar nivel:**
L1, L2, ✖, ▲, **L1, L2,** ✖, ▲.
• **Personajes del modo Multijugador:**
R1, L1, ●, ▲, **R2, L2,** ✖, ■.
• **Desbloquear todas las magias:**
Sólo funciona en el modo para un jugador: **R1, R2, L1, L2,** ✖, ▲, ●, ■.

GODZILLA: SAVE THE EARTH

LISTA DE TRUCOS:
Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**. Después, suelta ●, luego **R2** y luego **L2**. Aparecerá un menú para introducir estos códigos.
• **Todos los monstruos:** 525955.
• **Todas las ciudades:** 659996.
• **Edificios indestructibles:** 812304.
• **La energía no se renueva:** 122574.
• **La energía vuelve:** 536117.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Durante el juego, pausa y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Desbloquear poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GRANDIA 2

• **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
• **Conseguir el Libro de la Guerra:** Gana el juego Walnut seis veces.
• **Conseguir magníficos objetos:** Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
• **Habitación especial:** Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, no funcionan en el modo "Score Attack".
• **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L2, R2.**
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1.**

GRAND THEFT AUTO III

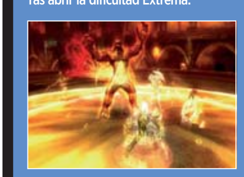
Durante el juego, pulsa:
• **Enemigo público nº 1:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.
Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella cada vez que lo hagas.
• **Nadie te busca:**
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan: L2, R2, L1, R1, L2, R2,** ▲, ■, ●, ▲, **L2, L1.**
• **Conducir un tanque:** ●, ●, ●, ●, ●, ●, **R1, L2, L1,** ▲, ●, ▲.
• **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, **L1,** ▲, ●, ▲.
• **Todas las armas: R2, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Un montón de dinero gratis: R2, R2, L1, L1,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Armadura al 100%:**
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Salud al 100%:**
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →,
↑, ←, ↓, →, ↑.

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Algunos de estos trucos no pueden desactivarse una vez introducidos y, si salvas con ellos activados, permanecerán así durante el resto del juego.
• **Grupo de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• **Coches plateados en cromo:**
▲, **R1, L1,** ↓, ↓, **R1, R1,** ▲.
• **Coches blancos:**
✖, ✖, **R1,** ●, ●, **L1,** ▲, ▲.
• **Coches negros:**
●, ●, **R1,** ▲, ▲, **L1,** ■, ■.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, **L1, L1**
• **Desbloquear tanque:**
L1, L1, ←, **L1, L1,** →, ▲, ●.
• **Reloj más rápido:**
L1, L1, ←, **L1, L1,** →, ●, ✖.
• **Conseguir 250.000 $:**
L1, R1, ▲, **L1, R1,** ●, **L1, R1.**
• **Chaleco al máximo:**
L1, R1, ●, **L1, R1,** ✖, **L1, R1.**
• **Salud al máximo:**
L1, R1, ✖, **L1, R1,** ■, **L1, R1.**
• **No aparece nivel de búsqueda:**
L1, L1, ▲, **R1, R1,** ✖, ■, ●.
• **Volar todos los coches:**
L1, L1, ←, **L1, L1,** →, ✖, ■
• **Tracción perfecta en los coches:**
L1, ↑, ←, **R1,** ▲, ●, ↓, ✖.
• **Suicidarte:**
L1, ↓, ←, **R1,** ✖, ●, ↑, ▲.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, **R1,** ■, ■, **L1,** ✖, ✖.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, **R1,** ✖, ✖, **L1,** ●, ●.

GHOST RIDER

Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
• **Skins:**
Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
• **Modos de juego:**
Supera el juego en Fácil y conseguirás abrir la dificultad Extrema.
• **Habilidades:**
Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
Si además superas el juego en dificultad Extrema desbloquearás también el skin del Motorista Fantasma clásico.





GUITAR HERO

En el título, introduce estos códigos con la guitarra:
• **Hipervelocidad:** naranja, azul, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja, amarillo.
• **Cabeza de caballo:** azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul.
• **El público tiene cabezas de mono:** naranja, azul, amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo, amarillo.
• **El público tiene cabezas de globo:** azul, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul.
• **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• **Cabeza en llamas:** naranja, amarillo, naranja, naranja, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• **Guitarra en el aire:** amarillo, amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.




• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L1, L1
• **Cabezas raras:**
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L1, R1

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin pausar.
• **Gravedad baja:** →, R2, ●, R1, L2, ↓, R1.
• **Multitud de armas:** R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.
• **Armadura:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Más armas:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Tráfico más rápido:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Rellenar la salud:**
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Suicidio:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Disminuir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Peatones locos:**
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Acelerar los días y las noches:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Desbloquear coches secretos:**
• Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Bloodring Banger Race Car:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
•Carrito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Race 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Hotring Race 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Fist Limo:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Romero´s Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• **Evitar el cansancio:**
Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

En cualquier momento, sin pausar la partida, introduce estas combinaciones. Eso sí, si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego superado es posible que tengas problemas al grabar o cargar, por lo que será mejor que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos.
• Ranger: ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Limusina: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Bloodring Banger:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• Cochecito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Racer #1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖ (2), ■, R1.
• Hotring Racer #2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Ranchera:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Jetpack: L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.
• Romero:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Quad: ←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, R1, R2.
• Hydra: ▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L1, ↓, ↑.
• Monster Truck: →, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.
• Avión biplaza: ●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲.
• Hovercraft: ▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L2, ↓, ↓.
• Paracaídas:
←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.
• Músculos al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.
• Engordar al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.
• Saltar 10 veces más alto:
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, R2, R2.
• Delgadez máxima:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.
• Poder disparar mientras conducimos:
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●.
• Capacidad de buceo infinita:
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓.
• Saltos más grandes con una BMX:
▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.
• Super puñetazo:
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2.
• Coches más rápidos:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducir coches en el agua:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• Coches invisibles (excepto motos):
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.
• Coches voladores:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• Reloj más rápido:
●, ●, L1, ■, L1, ■,
■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• 250000 dólares, armadura y salud:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓,
→, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Suicidarse:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• Destruir todos los vehículos:
R2, L2, R1, L1, L2, R2,
■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• Tráfico agresivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• Todos los semáforos en verde:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducción perfecta:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• Conjunto de armas 1: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Conjunto de armas 2: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3:
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• Vehículo mortal:
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.
• Fiesta playera:
Peatones son mujeres vestidas con bikinis y vehículos de estilo playero:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓.

GRAN TURISMO 3

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero para comprar el coche que necesitas y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige Modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. La palabra "Profesional" sustituirá a "Difícil".

GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para *GT3*:**
Si quedas primero en todas las carreras podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, en Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAN TURISMO 4

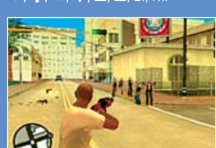
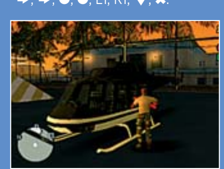
• **Transferir ficheros de *GT3*:**
Si tienes una partida salvada de *Gran Turismo 3*, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a *GT4*. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en *GT4*. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.
• **Los porcentajes de juego:**
A medida que avances tendrás tus pequeñas recompensas:
• 25%: se abren las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• 50%: Jaguar XJ-R9 Race Car.
• 100%: Formula GT (Black Version).

GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, **Start**. Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:** Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce los siguientes trucos durante el juego, sin pausar. No todos se pueden desactivar una vez introducidos, así que cuidado con los que usas:
• **Conjunto de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Conjunto de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Conjunto de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Los coches te esquivan:**
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.
• **Destruyes los coches cercanos:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Armadura a tope:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Salud a tope:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Consigues 250.000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Te vuelves magnético:**
→, L1, ↓, L1, ●, ↑, L1, ■.
• **Todos los coches, incluyendo los de policía, se vuelven cromados:**
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L1, R1.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Sin tracción:**
↓, ←, ↑, L1, R1, ▲, ●, ✖.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
• **Tiempo lluvioso:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Ralentizar el juego:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir un tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Conseguir un camión de la basura:**
↓, ↑, →, ▲, L1, ▲, L1, ▲.
• **Acelerar el reloj:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Acelerar el juego:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.
• **Todos los coches, excepto los de policía, se vuelven de color negro:**
L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, ✖.
• **Suicidarse:**
→, →, ●, ●, L1, R1, ↓, ✖.

GUITAR HERO

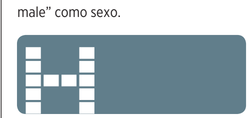
CÓDIGOS
Introdúcelos en el menú principal:
• **Desbloquear todo:**
amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.
• **Guitarra invisible:**
amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.
• **El personaje juega con la guitarra Guitar Hero:**
azul, amarillo, azul, naranja, azul.

GUN

SECRETOS
• **Cañón Nock:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este arma estará disponible en tu inventario la próxima vez que juegues.
• **El caballo del Predicador Reed:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este caballo estará esperándote a la entrada de la Mina Magruder. Siempre volverá aquí si lo pierdes. No se cansa nunca ni puede morir.
• **Un agujero en la pared:**
Coge un barril de TNT de la mina de los Badlands y ponlo junto a la chimenea de la casa abandonada al norte, en la pradera de los bisontes. Dispara al barril y revelarás un agujero en el suelo donde siempre encontrarás munición.

GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:**
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.
• **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
• **Munición infinita:**
↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
• **Invisibilidad:** ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

• **Vidas infinitas:**
En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.
• **Salud infinita:**
En tu, habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y cómete la judía.

HAUNTING GROUND

• **Golem bailarín:** En la zona del mausoleo hay un gólem que responde a los comande la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO.

HEAD HUNTER

• **Modo Debug:** Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

HEROES OF THE PACIFIC

En el menú principal introduce estas combinaciones:
• **Menú de trucos: L1, R2, L3, R3, R1, L3**
• **Desbloquear aviones y misiones.**
(stick derecho) ↑, ↓, ←, **R2**, **L1**, →.
• **Mejorar aviones: L1**, (stick derecho) ←, **R2**, → (stick derecho), → (cruceta), ↓ (cruceta).

HIDDEN INVASION

En la pantalla del título, pulsa:
• **Modo Fácil:**
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Cuerpos deformes y cabezas grandes:**
←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsando estas combinaciones durante la misión:

• **Modo Dios:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.
• **Armas:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
• **Modo Puñetazos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
• **Pistola de clavos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.
• **Completar misión:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.
Aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.
• **Seleccionar nivel:** En el menú principal pulsa: R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN: BLOOD MONEY

En la pantalla del título pulsa estas secuencias de botones:
• **Abrir todos los niveles:** ▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ✖, ✖.
• **Poder llevar todas las armas contigo a todas partes:** ▲, ▲, ■, ●, R1, ●, R2, ✖, ✖.

HITMAN CONTRACTS

• **Abrir todos los niveles:** Introduce este código en el menú principal: ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.
• **Volver a la vida:** Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

HULK

Trucos variados:
Introduce estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:
• **Invencible: GMMSKIN**
• **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
• **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
• **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
• **Golpes más potentes: FSTOFRY**
• **Puzzles resueltos: BRCESTN**
• **Extras ocultos:** Introduce estos códigos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
• **SANFRAN:** diseños y fotos de la creación de Hulk.
• **PITBULL:** diseños y storyboards sobre el combate con los Perros Gamma.
• **FIFTEEN:** storyboards de la pelea del desierto de la película.
• **NANOMED:** vídeo sobre efectos especiales de la película.
• **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris.

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que para usar algunas ellas tendrás que haber superado alguna misión. Te avisarán con un mensaje. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.
• **RETRO:** juego en blanco y negro.
• **DESTROY:** el doble de daño para los golpes de Hulk.
• **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
• **SMASH10:** obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• **SMASH15:** obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• **SMASH5:** obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
Kingkng: muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.
• **HISTORY:** modo sepia.
• **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
• **FROGGIE:** tráfico loco.
• **VILLAIN:** juegas con la Abominación.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:
• **Activar trucos:** ●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
• **Todas las armas:** ■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓ (necesitas el trofeo Looter).
• **Vida infinita:** →, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■ (requiere el trofeo Warrior).
• **Munición al máximo:** →, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓ (requiere el trofeo Gun Bunny).
• **Munición infinita:** ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓ (requiere el trofeo Rouge Hunter).



ICE AGE 2: EL DESHIELO

Pausa el juego y pulsa:
• **Niveles:** ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.
• **Energía infinita:** ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓
• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Abrir todos los niveles:** Mantén R1 y pulsa: ■, ●, ●, ▲, ✖, ▲.

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Invencible:** En la pantalla que indica "Pulsa Start", Mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, **Start**.



JAK II EL RENEGADO

• **Esferas infinitas:**
Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento.
Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.

JAK & DAXTER

• **Conseguir el Final Secreto:** Acaba el juego con al menos 100 Power Cells.

JAWS UNLEASHED

• **Seleccionar nivel:**
Empieza una partida nueva e introduce la palabra "shaaark" como nombre. Dale a "ok" y te saldrá una ventana en la que podrás seleccionar el nivel.
• **Conseguir 1 millón de puntos:**
Empieza una partida nueva e introduce la palabra "blooood" como nombre. Dale a "ok" y cuando empieces el juego verás que tienes ya 1 millón para comprar nuevos movimientos.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

• **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

• **Todas las herramientas:**
Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: ■, ●, ▲, ■.

• **Todas las armas:** Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación: L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEY MAD TRIX

• **Abrir todo:**
En la pantalla de inicio pulsa y mantén: **L2 + L3 + R1 + ↓ + ■ + ●**.

JUICED

• **Todos los coches en Arcade:** Introduce la palabra "PINT" como código en la pantalla de Trucos.
• **Dinero infinito para modo Carrera:** En la pantalla de trucos pon "FAST".

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Pulsa estas secuencias durante el juego:
• **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
• **Día de compras: R1** + **L1** y ↓.
• **Ola de calor gigante: R1** y ↓, ↓.
• **Sin tornados:**
Mantén **L1** y **R1** y pulsa ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1**.
• **Acabar con todos los dinosaurios:** Pulsa **R1 + L1 + ←** y luego **R1 + L1 + ↓**.
• **Inmunidad garantizada:** Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.
• **Dinosaurios zombis:** R1, R1, R1, L1, →.
• **Abierto:** ←, ↓, →, ↑, L1 + R1, L1 + R1.
• **Disparar desde el coche de safari:** R1 + L1, ←, ↓, →, →.



KELLY SLATER'S PRO SURFER

Escribe estos códigos como número en el teléfono móvil del menú Extras.
• **Modo Trucos:** 7145558092.
• **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
• **Todas las playas:** 6195554141.
• **Todos los niveles:** 3285554497.
• **Todos los surfistas:** 9495556799.
• **Todos los trajes:** 7025552918.
• **Los movimientos:** 6265556043.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

• **Jugar como estudiante:**
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.

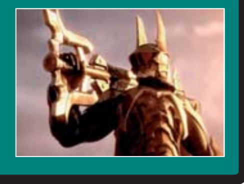
KESSEN 2

• **Batallas ocultas:**
Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".
• **Elegir bando:** Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game".
• **Modo de dificultad Experto:**
Completa el juego con Liy Bei y con Cao Cao, en dificultad Normal.

KINGDOM HEARTS II

• **Final secreto:**
Para verlo, hay que completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en Kingdom Hearts) habiendo completado antes el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuegos (las fases con la nave gumi no se cuentan en este 100%, así que no hay que hacerlas). Para saber cómo, puedes consultar el diario de Pepito y ver lo que te queda por hacer (en ocasiones te pedirá una puntuación concreta en algunos retos).





KILLER 7

• **100 probetas de sangre en Killer8:**
Termina el juego y abrirás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa:
↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●.
Pulsa Start y tendrás 100 probetas.

KILL.SWITCH

• **Munición infinita:**
Completa el juego y pulsa la siguiente combinación:
L1, R1, ■, ■.
• **Seleccionar nivel:**
Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil.

KILLZONE

• **Niveles y personajes:**
Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil.

KLONOA 2: LUNATEA´S VEIL

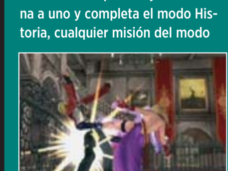
• **Niveles de Bonus:**
Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

• **Nuevos escenarios:**
Completa la cantidad indicada de misiones en Challenge.
• Show Time: 10 misiones.
• Puerta Infernal: 25 misiones.
• Esaka: 30 misiones.
• El Cementerio: 40 misiones.
• **Modelos especial:**
Termina el juego en cualquier dificultad. Ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que lo terminaste. Su perfil estará disponible y un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.
• **Desbloquear a Duke:**
Completa el modo Historia con Alba y Soiree.

KING OF FIGHTERS 2006

• **Nuevos trajes:**
Para conseguir los cuatro colores extra de cada personaje selecciona a uno y completa el modo Historia, cualquier misión del modo Campeonato, el Modo Time Attack o todas las fases del modo Survival.
• **Desbloquear misiones difíciles:**
completa diez niveles fáciles.





KING KONG

En el menú principal, manten **L1** + **R1** y pulsa: ↓, ●, ↑, ■, ↓, ↓, ↑, ↑ y después suelta L1 y R1. Verás que se han activado las opciones "Extras" y "Trucos" al final del mismo menú.
Ve a trucos e introduce estos códigos para activarlos:
• **Todos los niveles:** KKst0ry
• **999 Balas:** KK 999 mun
• **Completar bonus:** KKmuseum
• **Modo Dios:** 8wonder
• **Ametralladora:** KKcapone
• **Revolver:** KKtigun
• **Escopeta:** KKsh0tgun
• **Rifle francotirador:** KKsn1per
• **Lanzas infinitas:** lance 1nf
• **Un golpe mata:** GrosBras

KINGDOM HEARTS

• **Conseguir un final diferente:**
Termina el juego con todas las cerraduras, los 99 Dálmatas y la copa Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001

• **Más boxeadores:** Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
• **HATCHER:** Charles Hatcher.
• **OSUNA:** Bernardo Osuna.
• **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
• **SBATISTE:** Mohamed Ali.

KUON

• **Minijuego Sugoroku:**
Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. El minijuego estará disponible en el menú principal.

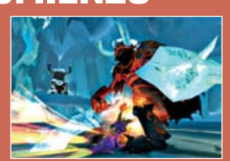


LA FUGA DE MONKEY ISLAND

• **Minijuego Murrayball:**
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

• Salud infinita:
Pausa el juego e introduce este código, pulsando las correspondientes direcciones y botones de forma rápida:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.



LA GRAN EVASIÓN
Pulsa en el menú principal.
• Elegir nivel y modo de juego extra:
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• Munición infinita:
Pausa la partida y pulsa:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LA MANSIÓN ENCANTADA
Para activas estros trucos, mantén presionada → en la cruceta y pulsa:
• Modo Dios:
■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
• Seleccionar nivel:
●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.

L.A. RUSH
Durante el juego introduce estos códigos:
• 5.000 dólares:
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• Todos los coches:
↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• Quedar siempre el primero:
↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
• Nitro infinita:
↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LARRY MAGNA CUM LAUDE
• Todos desnudos:
Termina el juego al 100% teniendo 269 tokens. Continua el juego y compra la opción "Todo el mundo desnudo" en el bar donde está el tío Larry (se la tienes que comprar a él).Así todos estarán desnudos.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa estas direcciones:
• Invencibilidad:
↓, ↑, ↓, →, →.
• 10.000 monedas extra:
↓, ←, →, ↓, ↓.
• Abrir todos los niveles:
↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.
• Finalizar el nivel actual:
↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA
• Poder de ataque doble:
• Para Donatello: DRLDS.
• Para Leonardo: LMLSD.
• Para Michaelangelo: SMRDL.
• Para Raphael: RDSRL.
• Para Leonardo: MRLLM.
• Poder de defensa doble:
• Para Donatello: SSSMR.
• Para Michaelangelo: MRRML.
• Para Raphael: LRMDS.
• Efecto Power Up doble:
Los personajes se iluman en rojo:
• Donatello: DMDRS.
• Leonardo: LSLSR.
• Michaelangelo: MMSLR.
• Raphael: SLDSM o MSLLR.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.
• Todos los bonus:
R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.
• Carga de la espada infinita:
↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.
• Invencible:
↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.

LEGENDS OF WRESTLING
• Desbloquear todos los luchadores:
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2
• Luchadores en el Modo Carrera:
Cumple los requisitos indicados y el luchador estará disponible en la Tienda.
• Andy Kaufman: Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
• Big John Studd: Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
• British Bulldog: Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
• Bruno Sammartino: Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
• Owen Hart: Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR
Pulsa mientras juegas:
• Restaurar salud: R2, R2, L1, R1,
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LEGO RACERS 2
Pulsa rápido en el menú principal.
• Desbloquear al Marciano:
→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
• Desbloquear la pista de Marte:
←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• Energía infinita:
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• Desbloquearlo todo: ↓, ←, ↑, →.
• Conseguir 20 escudos:
↑, ↓, ↑, ↓.



LEGO STAR WARS
Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter:
• NR37W1: blasters ridículos.
• L449HD: blasters clásicos.
• IG72X4: blasters gigantes.
• SHRUB1: perfiles.
• PUCEAT: los personajes llevan tazas en lugar de armas.
• LD116B: detector de minikits.
• RP924W: bigotes.
• YD77GC: púrpura.
• MS999Q: siluetas.
• 4PR28U: invencible.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN
Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• Jugar con "Super Pato": DANGERD.
• Arma nueva: HENSAWAY.

LOS 4 FANTÁSTICOS
Pulsa estos botones en el menú principal:
• Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:
■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
• Desbloquear el nivel "Infierno":
→, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
• Más personajes en el modo "Puño del Pontífice":
Para ser Caballeros de Bronce, Caballeros de Plata y Pegaso Sagitario en el modo "Puño del Pontífice", sigue estos pasos. Cuando desde el menú principal tienes que elegir empezar una partida nueva en el modo "Puño del Pontífice" o cargar uno, pulsa: ↓, ←, ↑, ↑, ↓, ↑ y luego a la vez ▲ y ■.

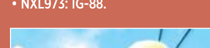
LOS INCREÍBLES
Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• Incredipoder ilimitado para Elastigirl: FLEXIBLE
• Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble: SHOWTIME
• Destruye todo alrededor: SMARTBOMB
• Recuperar el 25% de salud: UUDDLRLRBAS
• Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
• Más iconos de salud: TONYLOAF
• La salud no baja (temporal): PINKSLIP
• Seleccionar nivel: SPRINGBREAK

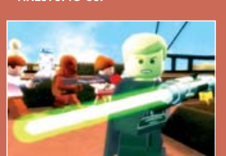
LOS SIMS
• Sacar el teclado de trucos:
Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• Todos los objetos: Freeall.
• Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins": Midas.
• Juego Party Motel: Party M (con espacio entre ambas palabras).
• Jugar con los Sims sin superar el modo Lábrate un Porvenir: Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE
Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL

Passwords:
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords, que desbloquean personajes que luego podrás usar en el juego.
• UCK868: soldado uniforme playa.
• BEN917: Ben Kenobi (fantasma).
• VHY832: Guardia de Bespin.
• WTY721: Bib Fortuna.
• HLP221: Boba Fett.
• BNC332: Soldado de la Estrella de la Muerte.
• TTT289: Ewok.
• YZF999: Guardia gamorreano.
• NFX582: Androide Gonk.
• SMG219: Grand Moff Tarkin.
• NAH118: Greedo.
• PEJ821: Greedo.
• YWM840: Han Solo (Hood).
• NXL973: IG-88.
• MMM111: Guardian imperial.
• BBV889: Oficial imperial.
• VAP664: Imperial Shuttle Pilot.
• CVT125: Espía imperial.
• JAW499: Jawa.
• UUB319: Lobot.
• SGE549: Guardia de palacio.
• CYG336: Piloto rebelde.
• EKU849: Soldado rebelde (Hoth).
• YDV451: Soldado uniforme desierto.
• GBU888: Guardia Skiff.
• NYU989: Soldado uniforme nieve.
• PTR345: Stormtrooper.
• HHY382: El Emperador.
• HDY739: TIE Fighter.
• NNZ316: Piloto TIE Fighter.
• QYA828: Interceptor TIE.
• PEJ821: Tusken.
• UGN694: Ugnaught.







• Activar trucos:
Primero introduce éste, o los demás no funcionarán: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.**
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• Desbloquear todos los objetos:
Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• Rellenar los motivos de tu Sim:
Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• Más dinero:
Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.**
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta".
Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• Todas las localizaciones:
Pulsa **R2, R3, L3, L2, R1, L1.** Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• Todas las opciones sociales:
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.
• Todas las prendas para vestir:
L1, R2, ✖, ●, ↑, ↓ (los dos últimos con el stick analógico).

LOS SIMS 2
Primero, introduce el truco para desbloquear al gnomo. Luego mete el resto de los trucos (pausando la partida y pulsando las combinaciones que te indicamos).

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: THE HADES

• Jugar como Kanon:
Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo Historia para poder elegir a Kanon en cualquier modo de juego.
• Jugar como Acuario (Hyoga) y Libra (Shyriu):
Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Tras vencerlos, estarán disponibles en cualquier modo de juego.
• Jugar como Geminis (Saga), Acuario, Capricornio, Cancer y Piscis con armadura dorada:
Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras de oro.
• Jugar como Aioros, Shina y Marin:
Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder ni un combate hasta que te desafíen esos personajes. Tras vencerlos, estarán disponibles en cualquier modo de juego.
• Jugar con la primera versión de las armaduras de los 5 Caballeros de Bronce:
Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras originales.





LOS SIMS 2 MASCOTAS

• **Sacar al gnomo:**
En la pantalla donde sale el logo de EA introduce el siguiente código:
L1, L1, R1, ✖, ✖, ↑.
Seleccióna al gnomo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.



Cada vez que quieras usar un truco, ve al gnomo (estará en el exterior de la casa) y saldrá un listado para que elijas.
• **Desbloquear al gnomo:**
L1, R1, ↑, ✖, R2.
• **Rellenar todos los motivos:**
↑, ●, ↑, →, L2.
• **Todos los objetos: L2, ●, ↓, ←, ↑.**
• **Subir el nivel de las habilidades:**
▲, ●, ■, R2, ←
• **Conseguir 9.999 simoleones:**
R1, L1, R2, →, ←
• **Desbloquear todo:**
●, L2, ←, ●, ↑, ●.

LOS SOPRANO

Mientras estás jugando, mantén L2 + R2 e introduce las siguientes combinaciones para activar los respectivos trucos:
• **Armas infinitas:**
●, ■, ✖, ■, ▲, ▲.
• **Respeto infinito:**
✖, ■, ✖, ■, ▲, ▲.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Si no lo haces así el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo:**
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:**
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• **Físico al máximo: L1 + R1 + ↓ +✖ + L3.**
• **Mente al máximo:**
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• **Arte al máximo: L3 + R3 + R1 + R2 + ●.**
• **Poder social: ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:**
En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.



MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:**
Pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa **Start + Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

MADAGASCAR

Mientras juegas, pulsa:
• **Todos los power-ups:**
●, ✖, ✖, ●, ▲, L1, ■, R1, L1.
• **Invencible:**
↑, ↓, ✖, ✖, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●.
• **Seleccionar nivel:**
R1, R1, ●, L2, L1, ✖, ▲, R1, ▲.

MAFIA

• **Munición infinita:** Completa el juego y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada y aparecerá una frase en la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Ganar siempre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.

MANAGER DE LIGA 04

• **Truco maestro:**
Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" para activarlo.

MANAGER DE LIGA 06

• **Desbloquear todos los trucos:**
Completa las 20 temporadas y tendrás todos los trucos que oculta el juego a tu disposición. .

MANHUNT

Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración:**
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:**
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.**
• **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**

MARC ECKO´S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce estos códigos según el truco que quieras:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Habilidades al máximo:** vancedallister.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Abrir todos los niveles:** ipulator.
• **Todos los graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Habilidades de lucha:** dogtags.
• **Todos los personajes:** stateyourname.

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

• **Cartas desbloqueables:**
En el menú de trucos, introduce los siguientes códigos :
• THEHAND: Elektra en bañador.
• REIKO: Solara en bañador.
• MONROE: Tormenta en bañador.
• SAVAGELAND: Número 1 de Ultimate Fantastic Four.
• NZONE: Cómic Tomorrow People.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal, pulsa:
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

MASTERS DEL UNIVERSO

Introdúcelos en Trucos, dentro de Opciones:
• **Abrir niveles: ✖, ←, ↑, ●, ↓.**
• **Doble daño: ●, →, ✖, ↑, ✖.**
• **Invulnerable: →, ●, ↑, ←, ✖.**
• **Poder Grayskull infinito:**
↓, →, ✖, ●, ↓.

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsando en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel:**
■, →, →, ▲, ↓, ■.
Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
• **Desbloquear corredores:**
• Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
• Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
• Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
• The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
• Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

MATRIX: PATH OF NEO

• **Armas irrompibles y rebotes de las balas:** Termina el juego en Fácil.
• **Salud vampírica y todas las armas:** Termina el juego en dificultad Normal.
• **Desbloquear salud infinita:** Termina el juego en dificultad Difícil.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:** Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras.

MAX PAYNE

Pausa e introduce estos códigos:
• **Todas las armas:**
L1,L2,R1 R2,▲, ●, ✖, ■.
• **Bullet Time infinito:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:**
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
• **Munición infinita:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:**
L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ✖, ■.

MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Pulsa durante el juego: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa el juego, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Si lo haces bien, verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de estos:
• **Adrenalina al 100%:**
L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios: ■, L2, L1, ▲, ▲, L2.**
• **Munición infinita: L2, L1, ■, L2, L1, R1.**

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET. Acabar con los enemigos de 1 disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, eligue cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los otros personajes e introduce estos códigos:
• **Desbloquear personajes ocultos:**
Daredevil: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Estela Plateada:** ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.
• **Nivel 99 para tus personajes:**
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.
Los siguiente trucos se han de introducir en el menú de Review:
• **Todos los vídeos:**
↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
• **Todos los cómics:**
←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.
• **Todos los diseños:**
↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
• **Tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje o no funcionarán:
• **Todos los códigos de los héroes:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
• **Todos los trajes:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
• **Todos los poderes:**
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
Los siguientes trucos se han de introducir mientras se está jugando:
• **Personajes de plastilina:**
←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, Start.
• **Modo Dios:**
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
• **Supervelocidad:**
↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
• **Toque mortal:**
←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.



Todas las balas parecerán torpedos de protones como los de Star Trek. Todas las explosiones serán moradas.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

• **Passwords:** En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
• **TANG**: modo "a prueba de balas".
• **GARIBALDI**: todos los objetos.
• **GOBY**: munición infinita.
• **BUTTERFLY**: todas las misiones.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash.
• **Todas las armas:**
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
• **Modo Dios:**
→, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2.

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.
• **As de diamantes:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Todos los ítems de la tienda del mercader:**
↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
• **1.000.000$:**
→, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
• **Skin de Han Solo:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
• **Munición infinita:**
→, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
• **Salud infinita:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Invulnerable:**
En la pantalla de facciones del PDA pulsa esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.

METAL GEAR SOLID 2

• **Volverse más fuerte:**
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu grip mejorará.
• **Problemas en los baños:** Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro.
• **Responder a los mensajes:**
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
• **Marines un tanto raros:**
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
• **Conseguir el camuflaje óptico:**
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
• **Tu nombre en una Dog Tag:**
Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y tu nombre estará inscrito en la placa. Puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.

- **Vídeo promocional del juego:** ↑, ↑, ↓, ↑, L1, ✖.
- **Música en la armería:** ✖, ■, ←, ▲, ■, ✖.
- **Vídeo Fatality de Cyrax:** →, L1, R2, ↓, ↑, L1.
- **Desbloquear a Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
- **Vídeo promocional 2:** ↑, ↑, ↓, ↑, L2, ✖.
- **Arena Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
- **Diseños de Blaze:** L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
- **Diseños de trampas no utilizadas para el modo Konquest:** ●, R2, ▲, ↓, ●, ←.
- **Desbloquear a Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
- **Desbloquear el segundo traje de Drahmin:** L2, →, ✖, R2, ↑, ↑.
- **Desbloquear los diseños de Taven:** ↑, ✖, R2, ↓, L2, ✖.
- **Desbloquear la arena Falling Cliffs:** R2, ●, ■, ✖, ●, ▲.
- **Desbloquear los diseños de la arena Firewall Arena:** ↑, ■, R1, L2, ●, L1.
- **Desbloquear el segundo traje de Frost:** ↓, R2, R1, L1, ●, L2.
- **Desbloquear el mapa de la arena General Reiko:** R2, ▲, R1, ↑, ✖, ✖.
- **Desbloquear la sintonía del palacio Kin Kuei:** L2, ←, ●, ✖, R2, →.
- **Desbloquear los diseños del coche de Mileena:** R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.
- **Desbloquear un vídeo sobre el motor del juego:** ▲, ↑, R2, L1, R1, R2.
- **Desbloquear la arena Nethership Interior:** R1, ←, ←, ↓, L1, ■.
- **Desbloquear la arena Pyramid of Argus:** R1, L1, ■, ✖, R2, ↑.
- **Desbloquear la sintonía de la arena Pyramid of Argus:** ↓, ←, R2, L2, ↑, L1.
- **Desbloquear diseños de la segunda arma de Sektor:** R2, L1, ←, ✖, ↑, R1.
- **Desbloquear el segundo traje de Shang Tsung:** L1, ←, ↑, ●, ↑, L2.
- **Desbloquear la sintonía de Tekunin Warship:** ↑, ●, L1, R1, R1, ✖.
- **Desbloquear a Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.
- **Diseños de Ed Boon:** L1, ←, ↑, ●, R2, L1.
- **Desbloquear el segundo traje de Nitara:** ↓, L1, ↑, L1, L1, →.
- **Desbloquear la "aguja" de Shinnok:** ←, ←, ●, ↑, ▲, L2.
- **Desbloquear a Taven:** L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.



- **Snake afeitado:**
Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo. Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake.
Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...

ILIMITACIONES:

- Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
- Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
- Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
- Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
- Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la y consiguiendo todas las Dog Tags).

MODOS DE JUEGO EXTRAS

Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:

- **Boss Survival:**
puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
- **Casting Theater:**
puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

Camuflajes faciales:

- **Agua:** sumergido en el agua. Localización: sur de Ponizovje. Tras vencer a The Fear, regresa a esa zona. Busca en el agua, cerca de la Cueva Chyornaya Peschera.
- **Desierto:** para terrenos montañosos. Localización: almacén de Ponizovje.
- **Nieve:** para zonas muy claras, aunque no haya nieve. Localización: Base Bolshaya, dentro de la trinchera.
- **Kabuki:** pintura que se asemeja al protagonista del teatro Kabuki. Localización: Tikhogornyj. Después de que Eva te dé tus cosas, sumérgete en el agua de la cascada, en la zona anterior.
- **Zombi:** imita a un muerto. Localización: tras la celda de Sokolov.
- **Oyama:** máscara japonesa. Localización: laboratorio de Graniny Gorka, Primer Piso. En el conducto que conecta el Laboratorio con el patio exterior del edificio.
- **Infinidad:** símbolos verticales. Localización: captura viva a una serpiente Tsuchinoko.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

- **Coches en el Modo Arcade:**
Párate en los círculos rosas en cada nivel más o menos un minuto. Vete y, cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
- **Localización de los círculos rosados:**
- En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
- En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
- En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.

MIDNIGHT CLUB II

- **Desbloquear el modo Trucos:**
Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
- **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
- **Turbo infinito:** greenLantern.
- **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
- **No acumular daños:** gladiator.
- **Todos los coches:** theCollector.
- **Todo abierto en Arcade:** rimbuk.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:

- **Abrir las ciudades en Arcade:** ROADTRIP
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX

- **Sin daños:**
Ve al menú de "Opciones" y después entra en "Introducir trucos". Allí, escribe la palabra "ontheroad" (sin las comillas).

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

Introduce este código en la pantalla del título donde pone "Press Start". Aparecerá un mensaje en pantalla:

- **Desbloquear todos los boxeadores, arenas y modos de juego:**
■, ●, L2, R2.

MINORITY REPORT

Introduce estos códigos en el menú correspondiente:

- **Salud:** BUTTERUP.
- **Invencible:** LRGARMS.
- **Munición infinita:** MRJUAREZ.
- **Todas las armas:** STRAPPED.
- **Super daño:** SPINACH.
- **Final dramático:** STYLIN.
- **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
- **Armadura:** STEELUP.
- **Saltar nivel:** QUITER.
- **Todos los niveles:** PASSKEY.
- **Todos los combos:** NINJA.
- **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
- **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

- **Abrir todos los niveles:**
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1 + ▲+ ●**.

MK2: ARMAGEDDON

Pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.

- **Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select**.
- **Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:

- **99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
- **Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.
- **Asustómetro lleno:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

- **Conseguir mondedas fácilmente:**
Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

- **Desbloquear a Subzero y Scorpion:**
Introduce estos códigos en la pantalla del menú principal:
Scorpion: Mantén L2 y pulsa:
■, ↑, L1, R1, ←, →, ■. Suelta L2.
Sub-Zero: Manten L2 y pulsa
■, ↓, ↑, L1, L1, ↑, ■. Suelta L2.

MOTO GP 4

- **Desbloquear todo:**
En el menú principal pulsa:
↑+R2, →+R1, ↓+L1, ←+L2, L3+R3.
Oirás un sonido si lo has hecho bien.

MR MOSKEETO

- **Guerra de las bicicletas:**
Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título para acceder a este simpatico minijuego.

MTX MOTOTRAX

- **Aceleración super rápida:**
En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSASHI: SAMURAI LEGEND

- **Jukebox/Banda Sonora:**
Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

MUSIC 3000

Introduce en el menú principal:

- **Canción extra:**
Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

- **Movimientos especiales:**
Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
- Bar Hop: ▲, ▲.
- Can Can: ■, ■.
- Cat Nac: ✖, ●, ●.
- Catwalk: ■, ▲.
- Cliff Hanger: ●, ▲.
- Coffin: ▲, ●.
- Cordova: ●, ▲, ▲.
- Disco Can: ■, ■, ■.
- Heart Attack: ✖, ▲.
- Helicopter: ✖, ▲, ▲.
- Kiss Of Death: ●, ●.
- La-Z-Boy: ●, ✖.
- McMetz: ▲, ▲, ▲.
- Mulisha Air: ✖, ■.
- Nothing: ●, ■.
- Pendulum: ■, ●.
- Rocket Air: ✖, ●.
- Rodeo Air : ▲, ✖.
- Saran Wrap: ▲, ■.
- Seat Grab: ✖, ✖.
- Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
- Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
- Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

- **Todas las pistas:**
Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
- **Bolera:** WRECKINGBALL .
- **IA Experta:** OBTGOFAST.
- **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa en el menú principal.

- **Desbloquear todo:**
▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.



NANO BREAKER

- **Desbloquear minijuego:**
Durante el juego pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
En la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un juego clásico. Puede jugar con la cruceta o el Stick y ✖ para disparar. Eso sí, tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que cuidado.

NBA 2K3

- **Desbloquear equipos bonus:**
En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start.

NARUTO ULTIMATE NINJA

• Localización de los rollos secretos: Cada escenario guarda un pergamino oculto que sólo podrás desvelar procediendo de una determinada manera, que aquí te explicamos:
• Rollo 1 (Bosque de la Muerte): Golpea tres veces con ● al pez rojo del río que salta del agua y obtendrás el rollo.
• Rollo 2 (Gran Puente Naruto): Aguarda de pie 3 segundos del reloj la embarcación y listo.
• Rollo 3 (Estadio de examen): Entra por el hoyo de la izquierda y, corriendo, recorre el túnel subterráneo para salir por la derecha. Repítelo tres veces y recibirás tu premio en forma de pergamino secreto.
• Rollo 4 (Monumento en Memoria de Héroes): Ataca cinco veces al compañero de apoyo que tenga tu contrincante y lo conseguirás.
• Rollo 5 (Imágenes de Hokages en Montaña): Salta repetidamente, unas siete u ocho veces, sobre la copa del árbol de la izquierda y obtendrás tu recompensa.
• Rollo 6 (Castillo Kikyo): Súbete a lo más alto de la cola del pez de piedra del lado derecha y aguarda allí cerca de medio minuto.
• Rollo 7 (Restaurante Fideos): Golpea las linternas chinas hasta que brillen enrojecidas y recibirás otro rollo . Deberás dar dos golpes a la del lado izquierdo y uno a cada una de las de la derecha.
• Rollo 8 (Campo de Práctica): Destroza alrededor de diez veces el muñeco de trapo del fondo a la derecha y será tuyo un nuevo rollo.
• Rollo 9 (Hacienda Sunagimo): Sube a la cuerda del fondo y destruye entre ocho y diez objetos del interior del tornado.
• Rollo 10 (Mansión Kazekage): Golpea la máquina de la izquierda unas 30 veces.
• Rollo 11 (Torre Observación): Salta desde la boca del sapo hasta la serpiente (pulsa 3 veces seguidas ✖) y después haz el recorrido inverso también saltando.
• Rollo 12 (Guarida de Zabuza): Sube al balcón del tejado de la casa y aguarda quieto unos segundos hasta que aparezca el rollo.
Según avanzas en los modos Escenario y Misión, irás desbloqueando los personajes, escenarios y otros elementos del juego. Ésta es la lista completa de los elementos que puedes revelar:
• Desbloqueables y trucos:
• Máquina de cápsulas coleccionistas: Termina las misiones nivel C.
• Máquina de cápsulas fanáticos: Termina las misiones nivel A.
• Sasuke Sello Maligno: Acaba las misiones nivel C.
• Gaara: Acaba la saga de Zabuza.
• Haku: Acaba la saga de Hinata.
• Hinata Hyuga: Acaba la saga de Neji.
• Kyuubi Naruto: Termina las misiones nivel B.
• Neji Hyuuga: Acaba la saga de cualquiera de los seis personajes iniciales.
• Orochimaru: Acaba la saga de Gaara.
• Zabuza Momochi: Acaba la saga de Haku.
• Gran Puente Naruto: Completa la saga de Haku.
• Guarida de Zabuza: Completa la saga de Haku.
• Mansión Kazekage: Completa la saga de Gaara.
• Hacienda Sumanigo y Estatua Buda: Completa la saga de Gaara.
• Nivel Práctica: Consigue 50 puntos de experiencia.
• Nivel D: Consigue 500 puntos.
• Nivel C: Consigue 1150 puntos.
• Nivel B: Consigue 1750 puntos de experiencia.
• Nivel A: Consigue 2170 puntos.
• Nivel S: Consigue 2490 puntos de experiencia.
• Cambio del color de la indumentaria: En la pantalla de elección de personaje de los modos Combate Libre o Misión, mantén pulsados L2 y R1 y luego pulsa ✖. Si lo haces bien, verás cómo los trajes de los luchadores cambian.





La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce a continuación la palabra MEGASTARS para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

NBA 2K6

• Todos los jugadores famosos desbloqueados (en el modo 24/7): ballers
• Sin daños durante un partido rápido: noinjury
• Sin fatiga durante un partido rápido: nrgmax
• Estadísticas defensivas aumentadas en 10: lockdown
• Estadísticas ofensivas aumentadas en 10: getaclue

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

JUGADORES
• **zo**: Alonzo Mourning.
• **rising sun**: Amare Stoudamire.
• **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
• **celtics dynasty**: Bill Russell.
• **towers of power**: Bill Walton.
• **24 seconds**: Chris Webber.
• **clyde the glide**: Clyde Drexler.
• **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
• **in the paint**: Dikembe Mutumbo.
• **dunk fest**: Dominique Wilkins.
• **rebound**: Elton Brand.
• **the ice man cometh**: George Gervin.
• **bring it**: Jalen Rose.
• **pass the rock**: Jason Kidd.
• **give and go**: Jason Williams.
• **court vision**: John Stockton.
• **one on one**: Julius Erving.
• **special delivery**: Karl Malone.
• **holla back**: Kevin McHale.
• **Hoosier**: Larry Bird.
• **Spree**: Latrell Sprewell.
• **king james**: Lebron James.
• **laker legends**: Magic Johnson.
• **manu**: Manu Ginobili.
• **student of the game**: Michael Finley.
• **rags to riches**: Nene Hilario.
• **pistol pete**: Pete Maravich.
• **bring down the house**: Rasheed Wallace
• **fast forward**: Rashard Lewis.
• **all star:** Ray Allen
• **rip**: Richard Hamilton.
• **playmaker**: Scottie Pippen.
• **platinum playa**: Stephon Marbury.
• **ankle breaker**: Steve Francis.
• **hair canada**: Steve Nash.
• **make it take it**: Tim Duncan.
• **living like a baller**: Tracy McGrady.
• **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
• **old school**: Wes Unseld.
• **hall of fame**:Willis Reed.
• **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
• **center of attention**: Yao Ming
• **prep school**: Yao Ming graduado.

NBA HOOPZ

• Modo Trucos:
Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●.
Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
• Turbos infinitos: 3, 1, 2, ↑.
• Escenario Playa: 0, 2, 3, ←.
• Escenario Calle: 3, 2, 0. ←.
• Uniforme Local: 0, 1, 4, →.
• Uniforme Visitante: 0, 2, 4, →.
• Balón ABA: 1, 1, 1, →.
• Sorpresa: 4, 4, 4, ←.
• Repeticiones: 1, 1, 0, ↓.
• Sin faltas: 2, 2, 2, →.
• Tiros locos: 1, 2, 1 ←.
• Sin repeticiones: 3, 0, 1, ↓.
• Mostrar porcentaje de tiro: 0, 1, 1, ↓.

NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos en el juego.
• Modo Super agresivo: 312 →.
• Filtro de los 80: 003 →.
• Pelota de ABA: 020 ↓.
• Siempre "on fire": 313 ↑.
• Redes de cadena: 201 ↓.
• Turbo infinito: 313 derecha.
• No hay repeticiones: 100 ↑.
• Equipo poderoso: 000 ↑.
• Equipo poderoso en triples: 222 ↑.
• Equipo poderoso en bloqueos: 222 ←.
• Chicago stadium: 010 →.
• Boston garden: 010 ↓.
• Great western forum: 010 →.
• Rucker park: 011 izquierda.
• Porcentaje de tiros: 100 ↓.
• Modo torneo: 111 ↓.
• Venice beach: 011 ↓.

NBA LIVE 2003

• Desbloquear personajes ocultos:
Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004

Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• Toda la ropa NBA: ERT9976KJ3.
• Todas las zapatillas: POUY98GY5.
• Toda la equipación: YREY5625WQ.
• Puntos para comprar: 87843H5F9P.

NBA LIVE 2005

Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, en la opción "NBA Live":
• 50.000 puntos: YISS55CZ0E
• Todas las zapatillas: FHM389HU80
• Nike Air infinito: XVLJD9895V

NBA LIVE 2006

Ve a la sección de passwords e introduce estos:

ZAPATILLAS
• Jordan Melo 5.5 (blanco y azul): 5223WERPII
• Jordan Melo 5.5 (blanco y dorado): ZXDR7362Q1
• Jordan XIV (negro y rojo): 144FVNHM35
• Jordan XIV (blanco y verde): 67YFH9839F
• Jordan XIV (blanco y rojo): 743HFDRAUS
• Jordan XX: 2345MJ#1

CAMISETAS
• Pacer visitante: PSDF90PPJN
• Pacer Local: SDF786WSHW
• Pistons (alternativa): JANTWIKBS6
• Boston Celtics: 193KSHU88J
• Cleveland Cavaliers: 9922NVDKVT
• Denver Nuggets: XWETJK72FC
• All Star 2006 Oeste Local: 2J9UWABNP1
• All Star 2006 Oeste Visitante: 39N56B679J
• All Star 2006 Este Local: 234SDFGHMO
• All Star 2006 Este Visitante: XCVB5387EQ
• Sacramento Kings: 654NNBFDWA

NBA STREET

• Modo Trucos:
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
• Zumo infinito: 2, 0, 3, 0.
• Mega machaque: 3, 0, 1, 0.
• Más rompepartidos: 1, 4, 3, 2.
• Springtime Joe "The Show": 1, 1, 0, 1.
• Summertime J. "The Show": 1, 0, 0, 1.
• Athletic Joe "The Show": 1, 2, 0, 1.
• Máximo Poder: 3, 1, 1, 0.
• Manos locas: 3, 2, 1, 0.
• Super aplastamiento: 3, 3, 1, 0.
• Uniformes auténticos: 0, 0, 1, 1.
• Uniformes casuales: 1, 1, 0, 0.
• Capitán rápido: 3, 0, 2, 1.
• Nombres de los jugadores: 0, 1, 2, 3.

NBA STREET VOL. 2

• Activar el modo Trucos:
Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now". Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar.
No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
• Turbo infinito: ■, ■, ▲, ▲.
• Balon ABA: ●, ■, ●, ■.
• Balón WNBA: ●, ▲, ▲, ●.
• Todas las canchas: ■, ▲, ▲, ■.
• Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras: ■, ▲, ●, ▲.
• Leyendas de la NBA: ■, ▲, ▲, ●.
• M. Jordan clásico: ▲, ■, ■.
• Mates explosivos: ●, ●, ●, ▲.
• Todos los pases: ▲, ●, ▲, ■.

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:
• BMW Z8:
■, →, ■, →, R2, ▲, R2, ▲.
• Ferrari F50:
L1, ▲, L1, ▲, →, L2, →, L2.
• Ferrari F550:
L1, ■, L1, ■, →, R1, →, R1.
• HSV Coupe:
L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
• McLaren F1 LM:
■, L1, ■, L1, ▲, →, ▲, →.
• Porsche Carrera GT:
←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:
• Abrir desafío Burguer King:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• Abrir Castrol SYNTEC Ford:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

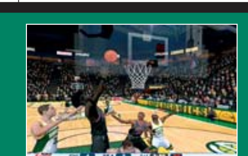
NEED FOR SPEED UNDERGROUND

COCHES DESBLOQUEABLES
• Acura Int.: R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
• Acura RSX: R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →.
• Focus: ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
• Honda S2000:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ■, R2.
• Tiburón: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Mitsubishi Lancer:
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
• Nismo: ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
• Nissan 350Z: →, →, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
• Nissan 240SX:
↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2, R1.
• Nissan Sentra: →, →, →, L2, L2, R2, R2, ↑.
• Skyline: ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
• Impreza: ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
• Supra: R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.

PISTAS EXTRA
• Física Drift: R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1.
• Todas las pistas de Drag:
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2.

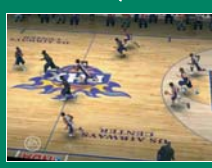
NBA 2K7

Introduce el siguiente código para desbloquear al equipo:
• Equipo All Stars Topps 2K Sports: topps2ksports



NBA LIVE 07

En la pantalla de códigos NBA, introduce cualquiera de estos:
• **Adidas Artillery II (negro):** 99B6356HAN
• **Adidas Artillery II (blanco):** NTGNFUE87H
• **Adidas BTB Low (edición St. Patty):** 7FB3KS9JQ0
• **Adidas C-Billups (edición All-Star):** BV6877HB9N
• **Adidas C-Billups (edición Vegas):** 85NVLDMWS5
• **Adidas Campus Lt (edición St. Patty):** CLT2983NC8





• **Todas las pistas de Drift:**
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
• **Todas las pistas de Sprint:**
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
• **Todas las pistas de Circuito:**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.
COCHES ESPECIALES
• **Coche de Petey Pablo:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
• **Coche de Rob Zombi:**
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.
• **Coche de los profetas:**
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.
• **Coche místico:** ↑,→,↑,↑,↓,→,↑,→.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:
• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
• **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
• **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
• **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
• **NN6789:**All-Star NFC North.
• **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
• **NW9378:**All-Star NFC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Tiene que ser en mayúsculas.
• **Nunca se cae la pelota:** GlueHands.
• **Sin First Downs:** NoChains
• **Desbloquear equipos:**
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH

NFS UNDERGROUND 2

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:
• **200 dólares:**
↑, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, ↓.
• **Pistas:**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
• **1000 dólares y RX-8 y Skyline en Carrera Rápida:**
←, ←, →, ■, ■, →, L1, R1.

NHL HITZ 2002

• **Activar modo Cheat:**
Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.
• "Hitz time": **1-0-4 →**.
• Sin gente: **2-1-0 →**.
• Tableros de pinball: **4-2-3 →**.
• Mostrar punto caliente: **2-0-1 ↑**.
• Sin tiros falsos: **4-2-4 ↓**.
• Pelota de tenis: **1-3-2 ↓**.
• Efecto dominó: **0-1-2 →**.
• Turbo boost: **0-0-2 ↑**.
• Turbo ilimitado: **4-1-3 →**.
• El primero con 7 gana: **3-2-3 ←**.

NINJA ASSAULT

Completa estos capítulos o cumple estos requisitos en el modo Historia.
• **Entrenamiento Fuegos Artificiales:** Logra la máxima puntuación.
• **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
• **La Escopeta:** Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
• **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

• **Todas las misiones disponibles:**
En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖.

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:
• **Dinero extra:**
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
• **Carga de compañero ilimitada:**
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
• **Nitro infinita:**
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Speedbreaker infinito:**
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
• **Todos los logos y vinilos especiales:**
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.







ONI

Mientras juegas, pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.
• **Pasar de nivel:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
• **Camuflaje infinito:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
• **Invencible:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
• **Seleccionar personaje:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.

ONIMUSHA

• **FMV de *Onimusha 2*:**
Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
• **Minijuego de persecución rápida:**
Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
• **Conseguir la espada Bishamon:**
Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
• **Minijuego Oni Spirits:**
Recoge las 20 Fluoritas y temina el juego.
• **Cambiar de personaje:**
Encuentra 10 Fluoritas.
• **Más guanteletes:**
Reúne 20.000 almas.
• **Guantelete de de oro:**
Reúne 50.000 almas.

ONIMUSHA 2

• **Modo Fácil:** Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En ese modo no conseguirás rangos.
• **Modo Difícil:**
Completa el juego en Normal.
• **Bonus del final del juego:**
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• **Traje de cuero negro:** Completa el juego con el rango Onimusha.
• **Traje alternativo de Oyuu:** Consigue un 100% al recorrer los escenarios.

ONIMUSHA 3

• **Final Extendido:** termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
• **Armas de** Onimusha **1:** consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las encontrarás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
• **Niveles de dificultad:** obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si te lo pasas en este último nivel conseguirás el nivel "Critico" y hazlo en este para obtener el nivel máximo: "Pesadilla".
• **Modo Equipamiento máximo:**
supera el modo Oni Target .
TRAJES:
• **Panda (Samanosuke):** completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de Onimusha BW.
• **Vaquero (Samanosuke):** completa el juego en modo Normal.
• **Japonés (Jacques):** completa el juego con Samanosuke de vaquero.
• **Toalla (Michelle):** completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

PERSONAJES SECRETOS:
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque primero tendrás que derrotarlos.
• **Giramusaido:**
con Musaido en nivel 3 o más.
• **Miyamoto Musashi:** con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
• **Gogandantess:** Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
• **Jujudormah Ran:** Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
• **Magoichi Saiga:**
Disputa 200 peleas en Versus.
• **Marcellus Modify P:** Marcellus nivel 2.
• **Marcellus Modify S:** Marcellus nivel 3.
• **Musaido:**
Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
• **Oda Nobunaga:** Supera el modo Historia con los 12 personajes normales.
• **Rockman EXE:**
Gana con Samanosuke Akechi.
• **Rockman EXE , Grand Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
• **Rockman EXE , Bug Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
• **Rockman Zero:** Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
• **Rockman Zero, Proto Form:** Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
• **Rockman Zero, Ultimate Form:** Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
• **Sasaki Kojirou:** Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

• **Abrir el Arena Mode:**
En la pantalla de título, selecciona "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa:
■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.
• **Modo para dos jugadores:**
En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener L1, L2, R1 y R2. Una vez hecho esto, el segundo tendrá que pulsar Start. Oiréis un sonido si ha funcionado.

OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.
• **Desbloquearlo todo**:
"I Have No Time".
• **Aumentar la "pechonalidad":**
Durante el juego, mantén L1 y pulsa:
▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Introduce estos códigos al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.
• **Conseguir 100.000 millas OutRun:**
MILESANDMILES
• **Abrir todo:** ENTIRETY



PAC-MAN WORLD 2

Colecciona éste número de vales:
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.

PACMAN WORLD 3

• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal introduce la siguiente combinación:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:**
Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:** Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termine el juego con el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:** Termina cada nivel con el sombrero amarillo y accederás a una caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Pon ILUMBERJACK como tu nombre.

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del título pulsa:
L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3.
• **Invencible:**
Durante el juego pulsa:
→, ←, L3, R3, ←, →, R3, L3.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Pulsa y mantén **R1** y **R2** e introduce estas combinaciones
• **Mostrar todos los cofres del tesoro:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Galeón Wind Dancer invencible:**
Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.

PITFALL HARRY

Estos trucos se introducen en la pantalla del título, mientras mantienes presionados **R1** y **L1**:
• **Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.

PLAYBOY THE MANSION

DESBLOQUEAR EXTRAS:
• **Billar:** termina la misión 1.
• **Mesa de Masaje:** publica la revista en la misión 2.
• **Trampolín:** consigue 2 novias en la misión 3.
• **Bunny Back:** acaba la misión 3.
• **Olivia:** termina la misión 4.
• **Leg O Lamo:** al practicar sexo con una chica en la misión 3.
• **Grotto:** invita al agente a la fiesta en la misión 4.
• **Clubhouse:** acaba la misión 5.
• **Mesa Regency:** termina la misión 6.
• **Playboy Mini:** consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
• **Llamaradas:** haz una fiesta Grotto en la misión 7.
• **Falda de cuadros:** mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
• **Barely There Plus:** contrata a Carmen Electra en la misión 8.
• **Silla Regency:** acaba misión 8.
• **Cama de Metal:** acaba la mis. 9.
• **Sofá Regency:** termina la misión 10.
• **Alfombra Regency:** acaba la misión 11.

PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:** Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, **R2**.
• **Salud al completo:** Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, **R2**, **R1**, ↑, ●, ■.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

NUEVOS TRAJES:
• **Cazador Alien:** elimina a los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
• **Traje cazador urbano:** mata 50 aliens en "Bug Hunt".
• **Traje de cazador de jungla:** elimina al jefe irlandés en "Midsummer Night's Massacre".

PRIMAL

Se meten en el menú de trucos. Pulsar ■ para confirmar y carga tu partida.
• **Invulnerable:**
MONSTROUS o DEMONISE.
• **Galería de tarot arcano:** ARCANUM
• **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.

PRINCE OF PERSIA: EL ALMA DEL GUERRERO

• **FINAL ALTERNATIVO:**
Completa el juego consiguiendo previamente las nueve mejoras de vida que hay ocultas en la aventura y consigue la Espada de Agua para ver un final distinto.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

• **Prince of Persia original:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
• **Passwords del *POP* original:**
• Nivel 2: KIEJSC • Nivel 3: DMKERC
• Nivel 4: ACCVQC • Nivel 5: XRTLQC
• Nivel 6: UHLCQC • Nivel 7: RXCTPC
• Nivel 8: KBJOOC • Nivel 9: DFPJNC
• Nivel 10: SWJJLC • Nivel 11: LAQEKC
• Nivel 12: ZMBTOC

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

• **Restaurar todos los huecos de arena:**
Mientras estás jugando, mantén **L3** y rápidamente pulsa esta secuencia:
●, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ▲.
• **Motosierra como arma:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.
• **Arma infantil:**
Completa el juego en dificultad "Fácil". Después, empieza una partida, pausa el juego y pulsa:
←, ←, →, →, ●, ■, ■, ●, ↑, ↓.
• **Teléfono como arma:**
Completa el juego en dificultad "Normal". Empieza una nueva partida, pausa el juego y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓,
↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
• **Tu arma es un pescado:** Completa el juego en dificultad "Difícil". Empieza una nueva partida después pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.

PRISONER OF WAR

Introduce como passwords estas palabras, en función del efecto que quieras.
• **Informe de los eventos:** "alltimes".
• **Eventos principales:** "coretimes".
• **Objetos de intercambio:** "dino".
• **Seleccionar el capítulo:** "gerleng5".
• **Desafíos:** "fatty".
• **Guardias gigantes:** "muffin".
• **Aumentar la percepción:** "quincy".
• **Una sorpresa:** "togsavecan".

PADRE DE FAMILIA

• **Desbloqueables:**
Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos.
La primera opción es el disparo normal y la segunda el especial.
Pistola de rayos / Disparo de mayor alcance nivel 1: 20 tornillos.
Bola de plasma nivel 1 / Disparo de mayor alcance nivel 2: 100 tornillos.
Bola de plasma nivel 2 / Artillería de plasma nivel 1: 200 tornillos.
Bola de Hiperplasma nivel 1 / Artillería de Plasma nivel 2: 300 tornillos.
Bola de Hiperplasma nivel 12 / Onda de choque nivel 1: 400 tornillos.
Lanzacohetes nivel 1 / Onda de choque nivel 2: 500 tornillos.
Lanzacohetes nivel 2 / Seguidores de calor: 700 tornillos.





PRO EVOLUTION SOCCER 3

• **Aumentar/disminuir características:**
Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código".
• **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

• **Clubes**

• + 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO EVOLUTION SOCCER 4

• **Tu equipo ideal en la Liga Master:**
Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en "Edición". Elige "Editar un Equipo" y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras.
Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de "Edición" y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.
• **Controlar sólo a un jugador:**
Si tienes unos 3000 puntos almacenados en tu partida, dirígete a la "Tienda PES" y compra allí la "Cámara de Jugador". Cuando vayas a jugar un partido entra en "Configuración Personal", pon el control en "Arreglar" y elige a tu jugador favorito.
Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo para que se encargue del resto de futbolistas.
Así sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.

PRO RACE DRIVER

Introduce estos códigos en la pantalla de bonificación, dentro del menú de opciones.
• **Más daño en las colisiones:** Damage
• **Manejo del coche más realista:** Sim
• **Ver los créditos del juego:** Credits
• **Los coches (Carrera Libre):** Cars
• **Las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

• **Modo trucos:**
Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Aparecerá un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO

• **Battle Mode:** Termínate el juego.
• **Modo Nightmare:**
Termina el Battle Mode.
• **Final auténtico:** Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
• **Selección de capítulos en Historia:**
Acaba en dificultad "Nightmare".
• **Lista de fantasmas:**
Termina el juego 1 vez.
• **Nuevos trajes:** Termina el juego.
• **Tests de sonido:** Termínate el juego.
• **Funciones especiales de la cámara:**
Termínate la aventura una vez.

PROJECT ZERO 2

• **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:**
Completa el juego en Normal.
• **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:**
Completa el juego en nivel Difícil.
• **Dos habilidades para la cámara, Modo Misión, Galería y lista de fantasmas:** Completa el juego en dificulta fácil.
• **Traje de creada para Mayu:**
Completa el modo Misión.
• **Dos trajes más:**
Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

PROJECT ZERO 3

LOS DOS FINALES
El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:
FINAL 1
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.
FINAL 2
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado.

PIRATAS DEL CARIBE: LA LEYENDA DE JACK SPARROW

• **Mejoras de la espada:**
Hay dos en el juego, que aumentarán la fuerza y alcance de tus ataques con espada. La primera se encuentra en el Templo del Terror. Mira a la izquierda del estrecho pasillo por donde vienen los enemigos. Atraviesa las paredes de papel y encontrarás el cofre del tesoro con la mejora.
La otra mejora se encuentra en el nivel Arena, Cielo, Carreras y Oro. Busca a la derecha de la zona donde te atacan las primeras plantas; localiza un grupo de enredaderas que cortar y encontrarás el segundo cofre con la mejora.
• **Power-up infinito:**
Debido a un fallo del juego, cuando tengas las 10 hachas o las bombas de Grog, dependiendo del personaje que manejes, comienza a activar el Power-Up para hacer el golpe especial.
Sin embargo, inmediatamente después pulsa ↓ para cambiar al otro personaje. Si lo has hecho bien, vuelve a cambiar de personaje y verás que su power-up está activado pero no consume sus reservas.





Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei.
Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

PRYZM

• **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida.
• **Saltarte un nivel:**
Pulsa durante el juego:
←,→, ←,→,↑,↓,↑,↓.

PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Ya con el teclado disponible, introduce cualquiera de estos códigos:
• **Todos los poderes:** 537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.
MISIONES EXTRA:
• Up And Over: 020615.
• Pitfall: 05120926.
• TK Alley: 090702.
• Gear Gauntlet: 154684.
• Bottomless Pit: 154897.
• Tip The Idol: 428584.
• Gnomotron: 456878.
• Psi Pool: 565485.
• Bouncy Bouncy: 568789.
• Aura Pool: 659785.
• Panic Room: 76635766.
• Gasoline: 9442662.
• Stop Lights: 945678.
MODOS DE JUEGO:
• Modo Arcade: 05051979.
• Modo Cooperativo: 07041979.
• Modo Oscuro: 465486.
• Modo Supervivencia: 7734206.
PODER JUGAR CON OTROS PERSONAJES:
• Bikini Marlena: 135454.
• Sara: 35488.
• Tonya: 136876.
• Wei Lu: 231324.
• Training Barret1: 196001.
• Training Barret2: 196002.
• Training Barret3: 196003.
• Training Barret4: 196004.
• Training Barret5: 196005.
• Training Barret6: 196006.
• Fetish Pyro: 231644.
• MP1: 321646.
• Dock Worker: 364654.
• Soldier: 365498.
• Stealth Nick: 456498.
• General: 459797.
• Psi Sara: 468799.
• Jov Leonov: 468987.
• Urban Nick: 484646.
• Marlena: 489788.
• Barrett: 497878.
• Scorpion: 546546.
• MP3: 654659.
• Saranae: 65496873.
• Jack: 698798.
• MP2: 698799.
• Wasteland Nick: 975466.
• Dragon Wei Lu: 978789.
• Labcoat: 998789.
• Clown General: 431644.
• Burned Soldier: 454566.
• Training Nick: 564689.
• Suicide Sara: 678999.
• Tranquility Wei Lu: 654654.
• **Enemigos suicidas:**
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** presionados durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.

PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén **L1+R1** y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.
• **9999 de munición:**
R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
• **9999 puntas de flecha:**
✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
• **9999 vidas: L3, R2, R2, ●, ✖, R3.**
• **Todos los poderes:**
●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
• **Todas las mejoras de los poderes:**
L3, R3, L3, R2, ●, R2.
• **Ítems globales: R3, ●, R2, R2, L3, ▲.**



QUAKE 3: REVOLUTION

• **Pasar de nivel:**
Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén:
L1 + R1 + R2 + Select
y sin soltarlos pulsa:
✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y **▲.**



R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.
• **Incrementar carga al 99,9%:**
R2, R2, ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓, ▲.
• **Poder Azul y misiles al máximo:**
R2, R2, ←, →, ↑,↓,→,←,↑,↓, ✖.
• **Poder Rojo y misiles al máximo:**
R2, R2, ←,→,↑,↓,→,←, ↑, ↓, ■.
• **Poder Amarillo y misiles al máximo:**
R2, R2, ←,→,↑,↓,→, ←, ↑, ↓, ●.
• **Invencible:**
→, →, ←, →, ←, ←, →, ←, **R1**,
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables" del menú, con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos directamente, ¿no? Para activarlos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete cualquiera de los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Invisible, excepto las armas y objetos:** ↑, ↑,←, →, ↓, ↓.
• **Un disparo mata:** ↑,↑,↑, ←,←, ←.
• **Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado por tus enemigos:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Munición infinita (hay que seguir recargando):** ↑, ↓, ↑, ↓, ←,→.
• **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →,↑, ↓.

RAMPAGE TOTAL DESTRUCTION

Pulsa L2+R2 en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos.
• **Todas las ciudades:** 271828.
• **Desactivar trucoss:** 000000.
• **Mejorar los monstruos:** 011235.
• **Un golpe destruye un edificio:** 071767.
• **Monstruos y niveles:** 141421.
• **Ver secuencia final:** 667301.
• **Inmune a proyectiles:** 986960.

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:
• **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (X3), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo (invulnerabilidad):** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

RECOMPENSAS
POR PUNTOS DE HABILIDAD:
Obtén el número indicado de puntos para desbloquear los extras.
•Cabeza grande para Ratchet: 5 .
•Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
•Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
•Niveles invertidos: 12 puntos.
•Personajes con Cabezas grandes: 15.
•Traje de payaso: 20 puntos.
•Enemigos con cabeza grande: 25.
•Ropa de playa: 30 puntos.
• **Aspecto nevado para Ratchet:** Supera los niveles del Desafío Imposible.
• **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet.

RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.
• **Cabezas grandes:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
• **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Naves convertidas en patos:** 25.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación:
●, ■, ●, ■, ↑, ↑, ↓, ←, ←.

RATCHET: GLADIATOR

Para desbloquear los siguientes extras, cumple los requisitos que te indicamos en cada caso.
TODAS LAS CARTAS:
• **Acer Harlight:** consigue 400.000 puntos.
• **Reactor:** compra la mega versión de todas las armas en el modo Campeonato.
• **Eviscerator:** consigue 100 max Nanotech.
• **Shelshock:** compra todas las modificaciones Omega y las armas.
• **Mascota de Vox:** completa todas las misiones en la dificulta más alta del juego.
• **Vox:** consigue todos los puntos Skill.
TRAJES NUEVOS:
Consigue el número de estrellas Glamour indicadas en cada caso.
• **Alpha Clank:** te lo regalan.
• **Marauder:** te lo regalan.
• **Músculos:** Consigue 25 estrellas.
• **Vernon:** Consigue 30 estrellas.
• **King Claude:** logra 30 estrellas.
• **LandShark:** Consigue 35 estrellas.
• **Squidzor:** Consigue 40 estrellas.
• **Nova:** Consigue 45 estrellas.
• **Jak:** Consigue 50 estrellas en el modo cooperativo a dos jugadores.
• **W3RM:** Consigue 55 Estrellas.
• **Starshield:** Consigue 60 Estrellas.
• **Venus:** Consigue 75 Estrellas.
• **Avenger:** Supera el torneo Avenger.
• **Crusader:** Supera el torneo Crusader.
• **Liberador:** Supera el torneo Liberador.
• **Vindicator:** Supera el torneo Vindicator.
• **Ninja Ratchet:** consigue todas las cartas Exterminador.
EXTRAS:
• **Epílogo y créditos:**
Supera el juego por primera vez y empieza el modo Campeonato
• **Modo Exterminador:**
Completa el juego una vez.
• **Efecto arcoiris con las armas:**
Sube el nivel de cualquier arma al nivel 99. Ahora verás que cada vez que disparas con ella deja un efecto de arcoiris en pantalla.
• **Munición gratis:**
Entra en cualquier desafío "del miedo". Cuando empieces, el juego llenará automáticamente la munición de tus armas. Sal del desafío sin jugarlo y verás que sigues conservando la munición de todas tus armas al máximo. De esta manera, no tendrás que gastar tus tuercas en munición y podrás dedicarlas a comprar mejoras, extras, objetos...
DESBLOQUEAR SKINS:
Ve a la opción "Editar perfil", mantén L2 apretado y pulsa la siguientes combinaciones que te indicamos para desbloquear nuevos personajes:
• **Mr. Sunshine:**
→, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←.
• **Vernon:**
←, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←.

RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:**
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa:
L2, R2, L2, R2, L2, R2.
• **Niveles de bonus ocultos:**
En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa:
L2, R2, L2, R2, L2, R2.

RAYMAN 3

• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

ACTIVAR TRUCOS:
Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2 + ■ + ●.**
• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Con el código activado no puedes guardar la partida y no puedes activarlo sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Todos los circuitos: L1, R1, R2, ■, ●.**
• **Los coches: L1, L2, R1, R2, ●, ■.**
• **La próxima copa: L1, R1, R2, L2.**

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Pulsa estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
• **Todos los personajes disponibles:**
←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1, R1, R2.**
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
R1 (13 veces)**, R2, R1** (10), **R2.**
• **Boxeadores gordos:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1, R1, R2.**
• **Guantes grandes:**
←,→, ↑, ↓ ,**R1, R2.**
• **Boxeador muy delgado:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1, R2.**
• **Boxeador Zombi:**
←, ↑ ,→, ↓, **R1, R1, R2.**
• **Super truco:** ←,→,←, ←, →, ↑, ↓,
R1 (5 veces), **R2**
• **Todos los entrenamientos hechos:**
←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2.**
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R2.**
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R2.**
• **San Patricio:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R2.**
• **El Día de la Independencia:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R1, R1, R2.**
• **Halloween:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2.**
• **Día de Acción de Gracias:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2.**
• **Navidad:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2.**
• **Cabezones:** →,→, ↑, ↑,→, **R1, R1, R1.**
• **Juego rápido:**
→,→, ↑, ↓, →, **R1, R1, R1, R1, R2.**
• **Modo de hipervelocidad:**
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1**
(19 veces) **R2.**
• **Cámaras adicionales: R1** (20 veces),

RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" dentro del menú de Extras e introduce estos códigos.
• **Todos los niveles abiertos:**
L2, R2, L2, R2, L1, R1.
• **Munición infinita:**
R2, L2, ●, L2, ✖, R2.





R2, **R1**, **R2**, **R1** (21), **R2**, **R1**(18), **R2**, **R1** (9), **R2**, **R1** (14), **R2**, **R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2**. Pausa el juego.
• **Comenzar en una final:**
R2, ↓, →, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Ver los títulos del final:**
En el menú principal, pulsa
→, →, →, ↓, **R1**, **R2**.
• **Rumble 1 completo:**
Pausa y pulsa: **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 2 completo:**
Pausa y pulsa:
R1, **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 3 completo:**
Pausa y pulsa: **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

• **Equipo de los Monos:**
Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
• **El equipo de los Delfines:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:**
Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
• **El equipo de los SWAT:**
Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:** Conquista Asia en el Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.
• **El hombre sin nombre:**
Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre una casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...

RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:**
Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:**
●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
• **Lluvia de fuego:**
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.

• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:**
■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:**
●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:**
■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:**
●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:**
●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Todos los trucos:**
■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

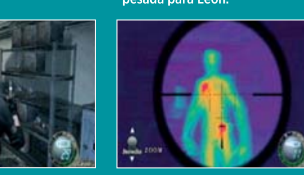
Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Invulnerable:**
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:**
■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

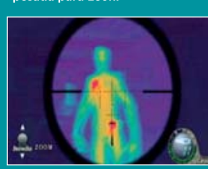
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación:**
Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palaceta se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. Te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared.
Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Púlsalos en este orden: 1º: Mujer con una taza. 2º: Hombre con dos niños. 3º: Hombre pelirrojo con una taza. 4º: Hombre pelirrojo con un plato. 5º: Anciano con plato. 6º: Hombre rubio con un candelabro. Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:**
En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

RESIDENT EVIL 4

• **EXTRAS**
Cuando termines la aventura principal no se habrá terminado el juego. No sólo podrás volver a jugarlo con todas las armas que llevabas en el inventario, sino que podrás elegir nueva partida con nuevo nivel de dificultad. Y si continúas con la aventura con todas tus armas, el buhonero te ofrecerá dos nuevas nada más empezar: la 9mm Matilda y el Lanzacohetes con Munición Infinita.
En cuanto a los modos de juego, al terminar podrás acceder al nivel profesional, para que intentes pasarte el juego con menos ayuda... Y podrás optar por tres aventuras distintas si accedes a los Extras en el menú principal: Separate Ways, Assignment Ada y The Mercenaries.
MINIJUEGOS
• **Caminos separados:**
Esta "mini-aventura" de Ada está disponible al concluir la aventura por primera vez (como el resto de modos). Los puzzles son muy parecidos a los vistos en la aventura de Leon, y tampoco encierran dificultad. Sólo verás escenarios nuevos a partir del cuarto capítulo.
Al completar este modo, Ashley y Leon tendrán nuevos trajes...
• **Assignment Ada:**
Otra misión con Ada. El lugar te resultará familiar, ya que sigue al milímetro parte de la aventura de Leon. El objetivo es conseguir 5 muestras y no encierra gran dificultad...
• **The mercenaries:**
En este Minijuego dispondrás de cinco personajes, cuatro de ellos bloqueados al principio y hay 4 mapas. Cada personaje tiene un set de armas predeterminado, es decir, no las podrás seleccionar a tu antojo. El objetivo es sobrevivir durante dos minutos, eliminando al mayor número de Ganados posible. Además, si los eliminas realizando un combo, sin que haya un gran parón entre Ganado y Ganado, más puntos acumularás. Si consigues 30.000 puntos en un mapa, o lo que es lo mismo, 4 estrellas, desbloquearás un personaje oculto. Consigue un ránking de 4 estrellas con cualquier personaje en cada mapa y desbloquearás los 4 personajes ocultos. Y si consigues un nivel de 5 estrellas, desbloquearás un arma pesada para Leon.





EXTRAS:
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar sprays. No salvar la partida. No continuar. Ayudar a los personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Título de comienzo alternativo:**
Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:**
Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.
• **Jugar con Fongling:**
Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:**
Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:**
Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:**
Termínate todos los decorados Donjon.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

• **Personajes Extras:**
Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
• **Desbloquear modo Difícil:**
Supera todos los escenarios una vez.
• **Desbloquear modo Muy Difícil:**
Supera todos los escenarios en Difícil.
• **Munición Infinita:**
Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

• **Los ítems ocultos:**
En los niveles encontrarás objetos especiales que no tienen ninguna utilidad y no ocupan espacio en el inventario. Son bastante complicados de encontrar ya que no brillarán.
Según el personaje, la dificultad y el nivel podrás encontrar diferentes ítems especiales, por lo que te tocará rastrear cada rincón. ¿Por qué? Pues porque una vez superes el escenario te servirán para mejorar tu ranking y desbloquear varios extras del menú "colección". Hay 20 ítems especiales en cada escenario y otros 4 por personaje.
El encontrar unos u otros dependerá del nivel de dificultad en el que juegues, siempre teniendo en cuenta que en una misma partida no se pueden encontrar más de 8.
• **Los puntos de Ranking**
Al final de cada escenario conseguirás un ranking y una serie de puntos que podrás canjear por extras en el menú "colección". Para obtener el mejor ranking posible:
• Intenta salvar tus progresos el menor número de veces posible.
• Completa todos los eventos que puedas.
• Evita usar ítems medicinales y ser herido.
• Supera el nivel en poco tiempo.
• Ayuda a tus compañeros a sobrevivir.
• **El ranking**
Según el ranking que obtengas al final de cada nivel desbloquearás una serie de extras en el menú "colección". Sin embargo, para ello debes gastar los puntos que obtengas al finalizar los niveles. Si no dispones de muchos puntos y quieres disfrutar de todos los extras, cada vez que abras uno no salves tus progresos, resetea la consola y carga la partida de nuevo para usar tus puntos en un extra diferente.
• **Imágenes:**
A tu disposición tienes 145 imágenes diferentes de todo tipo de escenarios, monstruos y personajes de *Resident Evil Outbreak File 2*. Supera los escenarios con los distintos personajes.
• **Trajes:**
Además de gastar tus créditos para comprarlos, deberás superar los niveles con un buen ranking y obtener todos los ítems ocultos especiales de cada personaje.
•**Vídeos:**
Si quieres volver a disfrutar de los vídeos que aparecen a lo largo de los niveles no seas tacaño y usas tus puntos en esta opción. Para desbloquearlos es necesario que previamente los hayas visto.

• **Sonidos:**
Completa los distintos niveles y consigue los ítems especiales ocultos de cada personaje para desbloquearlos.
• **Extras:**
Aquí podrás desbloquear los niveles de dificultad ylos modos de juego especiales. Para conseguirlos supera los niveles en los distintos modos de dificultad.
PERSONAJES OCULTOS:
• **Ben:** Entrega a Ben (el periodista encarcelado en el nivel Desperate Times) todas las cintas.
• **Nathan y Samuel:** Supera el nivel Desperate Times en el modo difícil.
• **Rita:** Supera el nivel Desperate Times en el modo muy difícil.h
• ***Outbreak* 1:** Si aún guardas la partida salvada de la anterior parte de la saga, podrás transferirla a este nuevo episodio, lograr en ella todos los extras que puedas (vestimentas, sonidos, etc) y luego pasarlo al archivo de *Outbreak* 1 de nuevo.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• **Referencias peliculeras:**
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores... son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

• **Desbloquear la Zona 5:**
Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
• **Opción oculta Overdrive infinita:**
Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• **Desbloquear Trance Mission:**
Logra quedar en primer lugar en Lost Area.
• **Inmunidad:**
Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• **Niveles en el modo Score Attack:**
Termina este modo jugando con dificultad Normal.
• **Acceder a Lost Area:** Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• **Modo de juego Boss Rush:**
Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

• **Cambiar el aspecto de la Intro:**
Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• **Información curiosa en pantalla:**
Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• **Jugar con Pac-Man:** Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

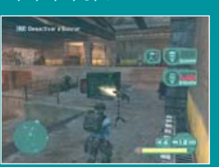
RISK GLOBAL DOMINATION

• **Ejércitos infinitos:** Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start.
Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk".

ROGUE TROOPER

En el menú "Extra" introduce estas combinaciones:
• **Muñeca de trapo extrema:**
↑, ↑, ↑, R2, R2, ↑.
• **Sangre hippy:**
L2, →, ●, ↓, R1, SELECT.
• **Salud infinita:**
←, →, ↑, ↓, L3, ■.
• **Suministros infinitos:**
SELECT, R1, L1, SELECT, R3, L1.
• **Gravedad baja:**
■, ■, ●, ●, ↑, ↓.





Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de las tres cartas de antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará.

ROBOTECH: BATTLECRY

PANTALLA DE TRUCOS :
En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• **Invencible:** SUPERMECH.
• **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
• **Mapas completos:** MISSMACROSS.
• **Todas las medallas:** WHERESMAX.
• **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
• **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
• **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
• **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
• **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
• **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
• **Desactivar trucos:** CLEAR.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR.
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS.
• **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC.
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW.
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES.
• **Niveles (1 jugador):** RECLAMATION.
• **Un disparo mata (1 jug.):** DUSTYAYRES.
• **Munición infinita (1 jug.):** TRGRHPY.

ROBOTS

Pausa el juego e introduce estos trucos. Oirás un sonido.
• **Cabezón:**
↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Chatarra infinita:**
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• **Velocidad de boxeo 2X:**
↓, ←, ↓, ↑, →, L1.
• **Daño de pegada 2X:** →, ↓, ←, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas máximas modo Película:**
→, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Boxeadores y arenas:**
→, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1.
Durante la pelea pulsa **L2** + **R2**.
• **Conseguir la estatua de Rocky:**
Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera el Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:**
Supera la Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROGUE OPS

Pausa el juego y pulsa:
• **Pies grandes:**
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →.
• **Balas de francotirador explosivas:**
L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●.
TERMINAR NIVELES:
• **Bank:**
R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:**
R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:**
R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:**
R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:**
R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
• **Training:**
←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:**
←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:**
●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■.
• **Balas infinitas:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:**
THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:**
FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:** TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".
DESBLOQUEAR COCHES:
• Gamecus: BSUIGASUM
• XXS Tomcat: NALDSHHSD
• Sporticus: OPSRTISUC
• Stinger: AMHBRAAMH
• Buckshot: UBTCKSTOH
• Van Itty: VTYANIYTT
• High Roller: HGIROLREL
• Redneck Rocket: KCEROCTEC
• Revolution: PTOATRTO1
• Road Trip: ABOGOBOGA
• Vortex: 1AREXT1AR
• Interceptor: CDAAPTN1A
• Thor: THTORHROT
CONTRASEÑAS DEL CAMPEONATO:
• KOZIEC1PU
• KZOIEC2P1
• OORKIEPUC
CIRCUITOS Y COCHES:
• Copa Pro 2: P1PROC1PU.
• Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
• Copa Elite 1: AEPPROPUC.
• Copa Elite 2: ILETEC1MB.
• Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
• Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Copa EA Elite : LEAITEPUC.

RUMBLE ROSES

• **Desbloquear el modo Galería:**
Gana el título con cualquier personaje.
• **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:** Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego.
Sólo podrás jugar con ellas en Exhibición.
• **Modo Galería de Playa:**
Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• **Entrevistas con las chicas:**
Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
• **Limpiar la pantalla de pausa:**
Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.
DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:
Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.
• **Becky:** Candy Cane.
• **Dr. Cutter:** Anesthesia.
• **Judgment:** Bloody Shadow.
• **Killer Khan:** Aigle.
• **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
• **Noble Rose:** Evil Rose.
• **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.
• **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
• **Showbiz:** Aisha.
• **The BBD:** Makoto Aihara.
• **Desbloquear la arena en la playa:**
En el menú principal este código. Oirás un sonido si lo has hecho bien.
Estará disponible en modo Exhibición para títulos normales:
↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, Select.

RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:**
En la pantalla de inventario introduce esta combinación de botones:
L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. Después introduce éstas para activar el truco:
• **Rellenar salud:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:**
■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Vídeo musical:**
←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
• **Créditos:**
✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
DAÑO MÁXIMO
• **Rifle:**
L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Pulso:**
←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.
• **Recortada:**
✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Lanzarrayos:**
✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones.
• **Modo Dios:**
■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:**
↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear:** Pulsa **Start + Select**.
• **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere 3 veces en Normal.
EXTRAS
Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:
• **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
• **Pizzarmor:** Fácil.
• **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
• **Modo One World:**
Cualquier dificultad.



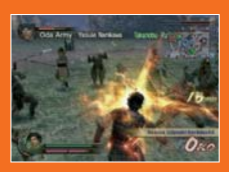
SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:** Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego: ✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:** Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.
MODOS EXTRA:
Termina el juego con esta dificultad.
• Modo Survival: modo Normal.
• Modo Difícil: modo Normal.
• Modo Insano: modo Difícil.
DESBLOQUEAR ARMAS:
Consigue estos niveles de experiencia:
• Makiwari: nivel 3 de experiencia.
• Nodachi: nivel 5 de experiencia.
• Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
• Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
• Shibuki: nivel 13 de experiencia.
• Hyakki Yako: nivel 27.
• Akitsu: nivel 35 de experiencia.
• Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
• Hyakka Ryoran: nivel 43.
• Metsu Ryuto: nivel 59.
• Scissor61: nivel 64 de experiencia.

SAMURAI WARRIORS 2

• **Nuevos escenarios:**
Batalla de Anegawa (1570): supera todos los escenarios regionales.
Incidente de Honnouji (1582): supera el escenario Kawanakajima (1560).
Batalla de Sekigahara (1600): supera el escenario Honnouji (1582).





• Trident: nivel 67 de experiencia.
• Sobusho: nivel 75 de experiencia.
• Murasame: nivel 80 de experiencia.

SAMURAI WESTERN

Pausa la partida, Mantén L1+R1 y pulsa:
• **Disparos de los malos más rápidos:** →, ↓, ←, ↑.
• **Salud llena:** →, ↓, ←, ↑.
• **Barra del modo Maestro al completo:** ←, ↓, →, ↑.
• **La barra del modo Maestro baja hasta 1:** →, ←, →, ←, ↓, ↓.
• **La barra de salud baja hasta 1:** ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑.

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:** Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
1 de Enero: Fuegos artificiales.
4 de Julio: Fuegos y otras cosas.
31 de Octubre: Murciélagos gigantes.
25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

MINIJUEGOS:
Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y su objetivo:
• Episodio 1: "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
• Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo.
• Episodio 3: "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y llega a la meta.
• Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
• Episodio 5: "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

SECRETS WEAPONS OVER NORMANDY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".
• **Munición infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
• **Todas los aviones, misiones y escenarios abiertos:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ■, R2, R2, L2, L2.
• **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
• **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
• **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
• **Tiros acertados:** L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
• **Proyector de luz infinito:** L1, R1, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:** R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball:** R1, →, ↓, ↑, ●.
• **Pelota Black Box:** R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
• **Pelota con estrellas:** R1, →, ↑, ↓, ●.
• **Pelota infantil 2:** R1, ←, →, →, ■.
• **Pelota-Globo:** R1, →, →, ←, ●, ●.
• **Pelota Rusty:** R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
• **Pelota de playa:** R1, →, →, ↓, ■, ●.
• **Pelota embalada:** R1, ←, ↓, →, ■, ●.
• **Bola de billar:** R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
• **Cabeza de Remy:** R1, ←, →, ←, ●, ■.
• **Cabeza de Rob:** R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
• **Modo Película Moderna:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:** R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:** L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:** L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.
• **Objetos de Half-Pint:** ←, ■, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Kahuna:** ←, ■, →, ■, →.
• **Objetos de Kaimani:** ←, ●, ↓, ●, ↓.
• **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
• **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
• **Objetos de Madeira:** ←, ■, ↓, ●, ↑.
• **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
• **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
• **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
• **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SERIOUS SAM

Niveles perdidos:
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
• **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3.
• **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
• **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7.
• **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
• **Feudal China-The Silk Road**: 15.
• **Feudal China-The Gate of Arribareme Harmony**: 18 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
• **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

• **Conseguir las 10 Birdskulls:** Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispáralos desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
• **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
• **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las 10 calaveras.
• **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

• **Conseguir todas las fusiones:** Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste.

SHADOW HEARTS: COVENANT

• **Cartas bonus:** Empieza con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer *Shadow Hearts*. Recibirás dos cartas extra.
• **Modo teatro:** Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro.

SHADOW OF ROME

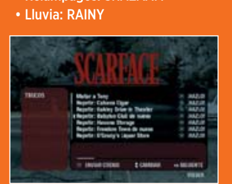
• **Minijuego "La Gran Evasión":** Consigue oro" en todos los eventos.
• **Desbloquear la Galería:** Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
• **Traje de gorila para Agrippa:** Completa los desafíos de gladiador.
• **Arena laberíntica y modo Survival:** Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
• **Minijuego "Patito feo volador":** Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.
ARMADURAS PARA AGRIPPA:
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Aquí tienes la lista de armaduras y el número de puntos necesarios.
• **Fortus Rex Amor:** 300.000 puntos.
• **Talon Aegis:** 800.000 puntos.
• **Monedas de oro de la Fortuna:** Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.
TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa.
Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor.
• **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
• **Cabeza de zanahoria:** compra 5.
• **Traje "rarito":** compra 10 objetos.
• **Cabeza rara:** compra 20 objetos.

SHADOW OF THE COLOSSUS

• **Frutas prohibidas**
Si alcanzas con tus armas a las frutas de los árboles podrás comértelas (acércate a la fruta caída y pulsa ●). Cada vez que comas una, tu barra de energía se incrementará.
Aquí te indicamos el número de frutas que hay en cada cuadrícula del mapa.
B5: 6 C1: 7 • C3: 4 • C4: 6 • C5: 2
C6: 7 • D4: 9 D6: 6 • D7: 9 • E3: 8
E5: 10 • E7: 8 • F1: 4 • F5: 1 • F6: 7
G4: 10 • G6: 6 • G8: 10 • H6: 8.
• **Lagartos de cola blanca**
En los escenarios puedes ver algunas lagartijas con la cola blanca (suelen rondar cerca de los altares). Si las cazas y recoges su cola se incrementará tu medidor de esfuerzo. Hay unas 75. Ahora te indicamos el número existente en cada cuadrícula del mapa.
B3: 1 • B4: 4 • B5: 3 • C1: 1 • C3: 1
C4: 3 • C5: 3 • C6: 1 • D2: 2 • D4: 2
D5: 2 • D6: 2 • D7: 2 • E1: 1 • E3: 3
E4: 3 • E5: 4 • E7: 3 • E8: 1 • F1: 1
F2: 2 • F4: 2 • F6: 1 • F7: 5 • F8: 4
G1: 2 • G2: 1 • G3: 3 • G4: 1 • G6: 2
G7: 4 • G8: 1 • H6: 4 • H7: 2
• **Modo Difícil**
Cuando acabes el juego, en la pantalla de inicio se te dará la opción de comenzar una nueva partida en modo Difícil. Si logras acabarte este modo, desbloquearás la modalidad Time Attack Difícil.
MODO CONTRARRELOJ
Cuando superes la aventura graba la partida y comienza una nueva cargando la partida con el juego finalizado. Acércate a una de las estatuas de los colosos y presiona. Entrarás en el modo Contrarreloj. Tendrás que enfrentarte a los colosos y derrotarles dentro de un límite de tiempo. Si lo logras conseguirás nuevas armas que podrás recoger del estanque del templo. Si superas este modo podrás cambiar de color a Agro de negro a marrón.
Lista de armas:
• Flecha Silbante: 2 colosos derrotados.
• Capa de Fuerza: 4.
• Máscara de Fortaleza: 6 colosos.
• Piedra para localizar lagartijas: 8 colosos.
• Mapa de Árboles Frutales: 10.
• Máscara de Fuerza: 12 colosos vencidos.
• Capa de Engaño: 14 colosos vencidos.
• Flecha Explosiva: 16 colosos vencidos.
CONTRARRELOJ DIFÍCIL
Al finalizar el juego en Difícil serás recompensado con la modalidad Contrarreloj Difícil.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:
TRUCOS:
• Disminuir presión policial: FLYSTRT
• Disminuir presión de las bandas: NOBALLS
• Medidor de pelotas lleno: FPATCH
• Munición al máximo: AMMO
• Rellenar salud: MEDIK
• Pista musical "El Mundo es tuyo": TUNEME
ROPA:
• Tony con traje negro: BLACK
• Tony con traje azul y gafas de sol: BLUESH
• Tony con traje gris: GRAY
• Tony con traje gris y gafas de sol: GRAYSH
• Camiseta hawaiana: HAWAII
• Camiseta hawaiana con gafas de sol: HAWAIIG
• Traje de colores: SANDY
• Traje de colores con gafas de sol: SANDYSH
MISIONES:
• Babylon Club Redux: S13
• Deliver: S12
• Freedom Town Redux: SO7A
• Nacho Contreras: S09
• Nacho's Tanker: S10
• The Dock Boss: A51
• Un-Load: S11
COCHES:
• Reparar el vehículo que estemos conduciendo: TBURGLR
• Spawn 4x4 Bodog Stampede: BUMMER
• Spawn Ariel MK III: OLDFAST
• Spawn Bacinari: 666999
• Spawn Bulldozer: DOZER
CLIMATOLOGÍA:
• Cambiar el tiempo: MARTHA
• Relámpagos: SHAZAAM
• Lluvia: RAINY



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA

• Empezar en modo New Game+: Termina el juego y, después de ver el final y los créditos, te dirán si quieres guardar tu partida (que tendrá las palabras Next Cycle y Extra en el título). Dí que sí y carga después este fichero para empezar en el modo New Game+, en el que empezarás en el nivel 1 con el mínimo de dinero e ítems. Eso sí, todos los combos y Mantras aprendidos de la partida anterior permanecerán en esta partida desde el principio. Además, también podrás hacer que tus personajes aprendan la habilidad Human Form y desbloquearás una pelea opcional contra un superjefe.





Cada vez que elimines a dos colosos obtendrás un arma. Cuando superes este modo podrás cambiar el tono de tu caballo de negro a blanco.

Lista de Armas

- Arpón de Trueno: 2 Colosos.
- Espada del Sol: 4 Colosos.
- Mapa de Árboles Frutales: 6 Colosos.
- Capa del Shamán: 8 Colosos.
- Piedra para localizar lagartijas: 10 Colosos.
- Máscara del Shamán: 12 Colosos.
- Vestido de Desesperación: 14 Colosos.
- Espada de la Reina: 16 Colosos.

CURIOSIDADES

- Si cargas una partida del juego y en la misma Memory Card posees otra partida de *ICO*, Agro lucirá la letra "I" en su frente.
- En lo alto del templo se esconde un jardín prohibido. Para llegar hasta él , ve al exterior del edificio y busca unas enredaderas detrás. Escala por ellas hasta unas escaleras que te conducirán a este curioso lugar. Está repleto de árboles con frutos venenosos. Si los tomas el protagonista perderá vida!
- Acércate a un estanque y deja que Agro vaya por libre. Verás cómo empieza a refrescarse bebiendo agua.
- Apunta con una de tus flechas a Agro y comprobarás cómo el animal sale huyendo.
- Durante los vídeos puedes desplazar la cámara moviendo el stick derecho.

SHADOW THE HEDGEDOG

Desbloquear el nivel "Last Story":
Supera todas las líneas de historia en modo Hero y los finales del modo Dark (10 en total).

Aumentar el nivel de las armas:
Cuando superes el modo Hero y el Dark de una línea argumental, el arma utilizada subirá a nivel 2.

SHELLSHOCK NAM'67

Introduce estos códigos en la pantalla del título:

• Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma": ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• Modo "viaje de ácido":
↑,R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1.
• Modo Dios:
R3, L3, →, ←, L1, R1,
R3, L3, →, ←, L1, R1.
• Munición infinita: R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑.
• Misiones e imágenes: L2,R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2.

SHINOBI

DESBLOQUEABLES:
consigue el número indicado de monedas del Clan Oboro.

- **Opciones extra:** 20 monedas.
- **Joe Musashi:** 40 monedas.
- **Moritsune:** 30 monedas.
- **Películas:** 10 monedas Oboro.
- **Misiones VR Ninja:** 50 monedas.

EXTRAS
Cumple los siguientes requisitos.

- **Modo Difícil:** completa el juego en dificultad Normal.
- **Escenario EX:** completa el juego en modo Normal con Hotsuma.
- **Super dificultad:** completa el juego en modo Difícil.

SHINOBIDO

• Estomago de hierro:
Tienes que haber visto los 3 finales normales. Durante el juego, pausa, mantén L1 y L2 pulsados e introduce: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■. Oirás un sonido. Vuelve al juego y ahora verás que todos los ítems se pueden comer, y cualquier cosa que ingieras, sea lo que sea, restaurará en parte tu salud.

• Dificultad Ninja Loco:
Tienes que ver los 3 finales normales o el final oculto.

• Dificultad Muy Difícil:
Termina el juego en dificultad Difícil o Ninja Loco.

• Desbloquear mejoras del jardín:
Termina en cualquier dificultad.

• Desbloquear la sala de cine:
Termina en cualquier dificultad.

SHREK 2

Entra en el primer nivel y pulsa **Start**. Ve al álbum e introduce estos códigos:

• Todos los niveles:
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
Si lo haces bien oirás una frase. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.

• Desbloquear juego Bonus:
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Después, sal de la página, sal del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

SHREK SUPERSLAM

Introdúcelos en el menú principal:

• Abrir todos los desafíos:
▲, ▲, ●, ●, ●, ▲, ■, ●, ■, ■, ■, ↑, ↓, ←, →, L1, R1.

• Modificador de supervelocidad:
L1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, R1, ■, ●, ▲, ▲.

• Slammageddon:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ■, ■, L1, R1.

SHOX

• Conseguir 10 millones:
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

• Leer todo lo escrito: Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.

• Reseteado rápido:
Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.

• Otro modo de dificultad en los puzzles: Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.

• Opciones extra: En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.

• Obtener la crisma blanca:
Termina el juego. Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.

• Hiper Spray:
Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.

• Sonidos de la intro: Termina el juego.

LOS FINALES

• Final "Dejar": Procura que James no sufra daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María varias veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Tras encontrarte con María en el parque, acude enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.

• Final "Renacimiento": Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la 2ª vez que juegues. Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, de esta manera, el quinto final.

• Final "María": No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.

• Final "Agua": Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.

• Final Secreto: Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

SILENT HILL 3

• Nuevo Juego Extra:
Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.

• Opciones de configuración:
Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.

• Niveles de dificultad Extrema:
Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.

• Trajes: Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.

- HappyBirthDay
- I_Love_You
- PutHere2FeelJoy
- TOUCH_MY_HEART
- GangsterGirl
- LightToFuture
- ShogyouMujou
- BlueRobbieWin
- 01_03_08_11_12
- cockadooodledoo
- PrincessHeart
- Shut_your_mouth
- SH3_Wrestlarn
- sLmLdGhSmKfBfH

SILENT HILL 4: THE ROOM

• Modo de juego "A Brand New Fear":
Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.

• Motosierra:
En el modo "A Brand New Fear" llega al bosque y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Allí se encuentra la motosierra.

• Traje de enfermera para Eileen:
Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.

• Traje alternativo para Cynthia:
Primero debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger otro traje.

• Ametralladora para Eileen:
Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.

• Modo "un solo arma":
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...

• Modo "Apartamento repleto":
Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una partida y al elegir el nivel de dificultad pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Igual que antes, ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

SILENT SCOPE 2

• Cambiar vida por cinco segundos:
En modo Arcade, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

• Cambiar tiempo por vida:
En el modo Arcade, pausa y pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

• Conseguir más créditos:
Continua en una partida estas veces:

- 16 veces: 3 créditos.
- 31 veces: 4 créditos.
- 101 veces: créditos ilimitados.

• Conseguir vidas extra:
Pierde muchas partidas seguidas.

• Conseguir tiempo extra: Pierde dejando que el tiempo llegue a cero.

• Modo Time Attack Boss:
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena.

• Modo Survival Boss: En vez de disparar a la cadena, dispara al jefe o la chica.

SILENT SCOPE 3

• Ventana de opciones: Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.

• Salud libre: Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.

• Acaba con Teddy: En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.

• Nivel secreto: Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo. Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con él.

SILPHEED: THE LOST PLANET

• Todas las armas: Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM

• Modo Desafío y pista Black Diamond: Completa el juego en el modo Campeonato.

• Conseguir puntos fácilmente: Busca una buen rampa para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve cuando necesites.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

Pausa el juego y pulsa la siguientes secuencias que te indicamos:

• Acelerar tiempo: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.
Estará disponible al pulsar Select.

• El gadget de Tom: ←, ←, ↓, →, ←, →.

• Coger los gadgets de la caja fuerte:
Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.

- Episodio 1: código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".
- Episodio 2: código 857 en la caja de la misión "Boardroom Brawl".
- Episodio 3: código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
- Episodio 4: código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
- Episodio 5: código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
- Episodio 6: código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
- Episodio 7: código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
- Episodio 8: código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• Avión alternativo:
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa Start e introduce: **R1, R1,** →, ↓, ↓, →.

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

• Desbloquear cámaras secretas:
Termina el año en el modo Pro Tour para disponer de cámaras extras.
• Desbloquear personajes secretos:
Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.
• Cassandra Alexandra: Tenista femenina y Pro.
• Heihachi Mishima: Tenista masculino y Challenger.
• Ling Xiaoyu: Tenista femenina y Challenger.
• Raphael Sorel: masculino y Pro.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.
• Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
• Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
• Aumentar tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →.
BONUS POR SUPERAR MISIONES:
• Camión Baja: Misión 4.
• Bombas Camión Baja: Misión 7.
• ATV Monster: Misión 10.
• Du Monde: Misión 13.
• Especial Sahara: Misión 17.
• Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
• Granadas: Misión 24.
• Mapa Vietnam: Misión 9.
• Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
• Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.
• Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
• Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.
• Menos tiempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SOCOM: US NAVY SEALS

• Órdenes ocultas:
• "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.
• "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán lo que están haciendo.
• Desbloquear más armas: Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

• Visión nocturna en 3ª persona:
Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑.

SOCOM 3: US NAVY SEALS

• Ver las coordenadas:
En el menú de pausa, pulsa:
■, ▲, ●, ●, L1, ▲, ●, ●, ▲, ■.
Las coordenadas se verán en la parte inferior derecha de la pantalla. Vale tanto en el modo para un jugador y como en el multijugador.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.
• Modo Dios: L1 + L2 + R1 + R2 + ■ y ←.
• Invisible: L1 + L2 + ■ y ←.

SPLINTER CELL : DOUBLE AGENT

• Desbloquear los tres finales:
En la última misión del juego, cuando la bomba ya ha sido desarmada, se pueden conseguir tres finales distintos en función de lo que hayas hecho:
Final A: Bueno: La confianza de la NSA tiene que estar por encima del 33% y tienes que haber salvado al menos a dos de los tres objetivos.
Final B: Normal: La confianza de la NSA tiene que estar por debajo del 33%, pero tienes que salvar a los tres objetivos. También vale destruir dos de los tres objetivos siempre y cuando la confianza de la NSA esté por encima del 33%.
Final C: Malo: Destruye o mata a los 3 objetivos o destruye 2 con la confianza de la NSA por debajo del 33%.



• Munición al máximo: R1 + ■ y ←.
• Armas pesadas: L2 + L2 + ■ y ←.
• Armas aleatorias: L1 + R1 + ■ y ←.
• Atravesar paredes:
L1 + L2 + R1 + ■ y ←.
• Sin gravedad:
L1 + L2 + R + ← + ■ y Start.

SONIC HEROES

• Personajes de metal:
Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

• Passwords de Blue Sphere**:**
Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla.
• Nivel 1: 3659 8960 3263
• Nivel 2: 2965 3192 9023
• Nivel 3: 3610 2354 7327
• Nivel 4: 2921 0274 3999
• Nivel 5: 3737 7423 1487
• Nivel 6: 3053 9029 9071
• Nivel 8: 3009 6111 4047
• Nivel secreto: 2340 2318 5760
• Desbloquear el modo Debug:
Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).
• Todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2: Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
• Elegir nivel en Knucles de Sonic 2:
En la pantalla del título introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• Seleccionar nivel en Sonic 3:
Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.
• Elegir nivel en Sonic 1: En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.
• Códigos Ristar: En el menú de opciones, dirígete a la opción "Password" e introduce estos códigos:
• XXXXXX: cancelar todos los códigos.
• MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
• ILOVEU: seleccionar nivel.
• SUPER: modo "Super Hard".
• DOFEEL: modo "Time Attack".
• MAGURO: sonidos divertidos.
• MIEMIE: vista verdadera.
• SUPERB: dificultad muy dura.

SOUL CALIBUR II

• Repetición a cámara lenta:
Al acabar un round, mantén pulsados a la vez ✖+▲+↓.
• Personajes charlatanes: Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.
• Elegir pose de victoria: Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
• Desbloquear perfil de un personaje: Supera el modo Arcade con ese personaje.
• Vídeo de inicio de la versión Arcade: Supera el Extra Time Attack Mode.
• Versión casera del vídeo de inicio: Supera el Extra Survival Mode.

SOUL CALIBUR III

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• Abelia: Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates
• Amy: Supera el reto Amado en Arena de Almas o lucha en 1250 combates
• Abbys: Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan,
• Cervantes y Lizardman: lucha en 750 combates.
• Arthur: Véncele en Relatos de almas o lucha en 350 combates.
• Aurelia: Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.
• Cervantes: Véncele en Relatos de almas o lucha en 625 combates.
• Chester: Supera la Crónica 19 o lucha en 950 combates.
• Demuth: Supera la Crónica 10 o lucha en 850 combates.
• Giradot: Supera la Crónica 15 o lucha en 800 combates.
• Greed: Véncele en Relatos de almas o lucha en 500 combates.
• Hualin: Véncele en Relatos de almas o lucha en 750 combates.
• Hwang: Véncele en Relatos de almas o lucha en 600 combates.
• Li Long: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1150 combates.
• Lizardman: Véncele en Relatos de almas o lucha en 675 combates.
• Luna: Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.
• Lynette: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1100 combates.
• Miser: Véncele en Relatos de almas o lucha en 450 combates.
• Olcadan: Véncele en Relatos de almas o lucha en 575 combates.
• Reverant: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1200 combates.
• Rock: Véncele en Relatos de almas o lucha en 475 combates.
• Sophitia: Véncele en Relatos de almas o lucha en 525 combates.
• Strife: Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates
• Valeria: Véncele en Relatos de almas o lucha en 700 combates.
• Yoshimitsu: Véncele en Relatos de almas o lucha en 425 combates.
SECRETOS
• Edita los colores de los personajes:
En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos L1 + L2 + R2 + R1 tras escoger el arma del personaje.
• Tercer final de Kilik:
En la escena final, tras superar el modo relatos de almas, pulsa la combinación ✖ + ▲ para ver un final alternativo.

SOUL REAVER 2

• Desbloquear todos los extras:
Pulsa esta combinación en el menú principal: ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART2

• Dejar que la CPU controle a Ulala:
Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.
• Todos los trucos: MADAESAN.
PISTAS
• ACME 2: HLORALPH.
• Galactorama: 124ADIME.
• Mars 2: TORGO.
• Nébula: CLOSEIT.
• Cinturón de Asteroides: WHATISUI.
• Estrella del Polo Norte 2: PLANETX.
• Salvaje Oeste 2: GULLIBLE.
• Pistas invertidas: ITIS2LAFF.

SPARTAN TOTAL WARRIOR

• Todos los niveles (para el modo de un sólo jugador):
Para poder acceder a cualquier nivel, Ilumina la opción "Extras" en el menú principal e introduce:
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, →, →, →, →, ■.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.
• Todas las armas:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
• Munición infinita:
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
• Salud infinita: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• Necroplasma: ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
• Todos los cómics:
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
• Misiones: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →.
• Enciclopedia: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

• Lista de códigos: Introduce estos códigos como tu nombre:
• 18 mejores vueltas: .lapt18.
• Los 9 tests de conducción finalizados: test9.
• Modo GP finalizado: .prix.
• Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
• Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.
• Activar trucos: ARACHNID
• Seleccionar nivel: IMIARMAS
• Pasar de nivel: ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".
• Niveles bonus: HEADEXPLODY.
• Telaraña infinita: ORGANICWEBBING
• Movimientos especiales: KOALA
• Jugar con Mary Jane: GIRLNEXTDOOR
• Jugar con Shocker: HERMANSCHULTZ
• Jugar con un científico: SERUM
• Un oficial de policía: REALHERO
• Capitán Stacey: CAPTAINSTACEY
• Jugar como matón 1: KNUCKLES
• Jugar como matón 2: STICKYRICE
• Jugar como matón 3: THUGSRUS
• Ataques tipo Matrix: DODGETHIS
• Jugar con un tío raro: FREAKOUT
• Spiderman pequeño: SPIDERBYTE
• Enemigos cabezones: JOELSPEANUTS
• Líquido eléctrico: CHILLOUT
• Cabeza y pies grandes para Spider-man: GOESTOYOURHEAD.
• En primera persona: UNDERTHEMASK

SPIDER-MAN 2

• Superar el modo principal:
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria que no tenga partidas del juego.
Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre. Así tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta haber derrotado al Doctor Octopus.
También tendrás varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

• Seleccionar nivel:
Supera el juego en modo Difícil y en la pantalla de selección de juego, mantén L1+L2 y pulsa:
●, ●, ■, ■, ←, →, ↓, ↓.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

• Niveles del modo cooperativo:
Después de elegir "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce:
Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** e introduce:
■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.

SPY HUNTER

Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre.
• Spy Hunter clásico: OGSPY
• El tema principal por Saliva:GUNN
• Ver vídeo musical del juego: SALIVA.
• Making of de Spy Hunter: MAKING.
• Vídeo con diseños del juego: SCW823.

SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa:
• Invencible:
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
•Munición infinita:
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
• Todas las misiones y armas:
En el menú principal, pulsa:
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

• Encontrar gemas:
Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3

• Desbloquear personajes:
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce:

- **Zenmaster:** Brodi Skin.
- **Worm:** Unlock Eddie.
- **Bronco:** Unlock Luther.
- **Bolas de nieve:** betyouneverseen
- **Todos los diseños:** naturalkoncept
- **Todos los pósters:** postnobills
- **Todas las tablas:** graphicdelight
- **Todos los picos:** biggerthank7
- **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.

- **Niveles:** BACKSTAGEPASS
- **Toda la ropa:** FLYTHREADS
- **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
- **Películas:** THEBIGPICTURE
- **Dinero extra:** LOOTSNOOT
- **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
- **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
- **Turbo estático:** POWERPLAY
- **Conrad (mini vikingo):** BIGPARTYTIME
- **Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
- **Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
- **Ski Patrol:** FOURSOME.

SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.

- **Jugar como Mix Master Mike:** ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑. Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
- **Truco Maestro:** ✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
- **Puntos de estadística al máximo:** ▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Tabla Mallora:** ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑. Elige después a Elisa y comienza una pista.
- **Tablas pegajosas:** ■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
- **Desbloquear nivel Untracked:** Logra una medalla en todos los niveles Race.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

- **Desbloqueables:** Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
- Ropas para el segundo jugador: 15% .
- Modo Universe: 25%.
- Ropas para el tercer jugador: 40%.
- Test de música: completa el 55%.
- Modo Cuarta Dimensión: completa el 65%.
- Ropas para el cuarto jugador: completa el 80%.
- Modo Full Active: completa el 95%.

STAR TREK: ELITE FORCE

Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.

- **Toda la munición: R1 + R2**
- **Munición ilimitada: L1 L2 + R1 + R2 + ■**
- **Todas las armas: L1 + L2 + L3 + R1 + R2**
- **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
- **Armadura al 100%: L1 + R1**
- **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
- **Modo "no muerto": R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select**

STAR WARS BATTLEFRONT

- **Desbloquear todos los planetas:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
- **Tener el tamaño de un Ewok**: pon "Jub Jub" como nombre de jugador.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Introduce estos códigos en el menú adecuado.

- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS EPISODIO III

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.

- **Misiones bonus:** NARSHADDAA
- **Ilustraciones:** AAYLASECURA.

STAR TREK ENCOUNTERS

- **Todas las cartas de personajes bonus:** Juega en modo Onslaught. Consigue una puntuación de ranking alta e introduce BETHESDA como nombre.
- **Todas las naves y todos los niveles:** Juega en modo Onslaught. Consigue una puntuación de ranking alta e introduce 4JSTUDIOS como nombre.

- **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Todos los duelistas:** ZABRAK.
- **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Todas los vídeos:** COMLINK.
- **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
- **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Droides Diminutos:** 071779.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce como códigos las siguientes claves para activar los trucos.

- **Código Maestro:** PNYRCADE.
- **Modo Dios:** QUENTIN.
- **Sin indicadores de pantalla:** NOHUD.
- **Controles invertidos:** JARJAR.
- **Nave Mara Jade's Z-95:** HEADHUNT.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce estos códigos en la pantalla de "Codes" del menú principal para activar los trucos.

- **Bonus completados:** "GIMME".
- **Nivel en Campaña:** "DOORDONOT".
- **Fotos de desarrolladores:** "JEDICOUNCIL".
- **Ser invencible:** "DARKSIDE".
- **Padme Amidala en multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
- **Munición infinita:** "SUPERLASER".
- **Todas las películas:** "12 PARSECS".
- **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
- **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE

- **Activar los trucos:** Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
- **Pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
- **Galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
- **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
- **Repara tu vaina: L2** + **R2**.

STAR WARS: STARFIGHTER

Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.

- **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
- **Todo del revés:** JARJAR.
- **Modo Director:** DIRECTOR. La cámara saltará de una nave a otra. Usando **R1**, harás zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Bocetos de diseño:** PLANETS.
- **Modo Trucos:** OVERSEER.
- **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.

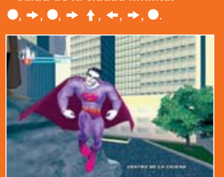
STARSKY & HUTCH

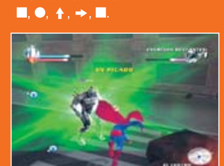
- **Desbloquear todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

SUPERMAN RETURNS

Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oirás un sonido si los has activado correctamente:

- **Salud de la ciudad infinita:** ●, →, ●, → ↑, ←, →, ●.
- **Moverte por la ciudad como Bizarro:** ↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Desbloquear todas las mejoras de los poderes:** ←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.
- **Desbloquearlo todo:** ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.





STATE OF EMERGENCY

Pulsa durante el juego.

- **Invencible: L1, L2, R1, R2, ✖.**
- **Munición infinita: L1, L2, R1, R2, ▲.**
- **Tiempo infinito: L1, L2, R1, R2, ●.**
- **Un puñetazo decapita: L1, L2, R1, R2, ■.**
- **Personaje enano: R1, R2, L1, L2, ✖.**
- **Personaje gigante: R1, R2, L1, L2, ▲.**
- **Tamaño normal: R1, R2, L1, L2, ●.**
- **Abrir a Toro: →, →, →, →, ✖.**
- **Abrir a Freak: →, →, →, →, ●.**
- **Abrir a Spanky: →, →, →, →, ▲.**

STATE OF EMERGENCY 2

- **Truco maestro:** En el menú de opciones, mantén pulsados L1 + R1 e introduce esta combinación de botones: ●, ▲, ■, ●, ▲. Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto.

STREET RACING SYNDICATE

Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. Introduce estos códigos:

- **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
- **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T'99.
- **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- **RENESIS:** Mazda RX-8.
- **GORETRO:** Vinilo de Pac Man.
- **GOTPOPO:** Coche de policía.
- **SICKGDB:** Subaru Impreza Sti.
- **FIXITUP:** Reparación del coche gratuita.

STUNTMAN

- **Todos los coches:** Sez4Jnr.
- **Todos los juguetes:** Turnips.
- **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
- **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Introduce estas frases en la pantalla de trucos:

- **Desactivar flechas:** Whine.
- **Gravedad alta:** Zippy.
- **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
- **Gravedad baja:** Space.
- **Modo de rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Todos los accesorios:** Werit.
- **Los bonus de Beach House:** Mypad.
- **Todos los personajes:** Peeps.
- **Niveles dificultad abiertos:** Champ.
- **Todas las localizaciones:** 80Day.
- **Todos los minijuegos:** Major.
- **Todas las películas:** Musak.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Todos los trailers:** Gamon.
- **Coco como pelota:** Milky.
- **Bola estúpida:** Golem.

SUMMONER 2

- **Dinero fácil:** En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero que te pida y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas de aquí, el hombre desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE

Pulsa en la pantalla del título:

- **Personajes secretos:** ▲, →, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** ▲, ←, →, ▲. Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y después Arcade.

SUPER DRAGON BALL Z

- **Cambiar fondo en modo Customize:** En la pantalla del título, introduce: ↑, ▲, ↓, ✖, L1, ■, R1, ●. Si lo has hecho bien, oirás a Goku decir una de sus frases. Ahora podrás cambiar el fondo del modo Customice desde "Game Options". Eso sí, primero tienes que haberle pedido un deseo al dragón pidiendo que desbloquee la opción de cambiar el fondo de la pantalla en ese menú. Este truco vale para abrir un montón de imágenes, pero primero tienes que pedirle el deseo a dragón.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Introduce en la pantalla de trucos.

- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:** LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:**LARA.
- **Modo Hard:** JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SW BATTLEFRONT II

- **Invulnerable:** Jugando en el modo Offline, pausa el juego y pulsa: ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →. Oirás un sonido que indicará que el truco está activado y no podrás desactivarlo hasta que no quites el juego.
- **Sonidos de cámara lenta:** Mientras juegas, pausa e introduce: ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →.

Este código sólo funciona en “Nacimiento de un Imperio”.

• **Munición que se recarga:**
Mientras juegas en el modo Offline, pausa e introduce:
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →.
Oirás un sonido. Tu munición bajará a cero, pero se llenará cuando recargues.

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

En la pantalla de opciones del juego pulsa estos botones:

• **Munición infinita:**
←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, R2, L2.

• **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.

En la pantalla “Seleccionar misión”, pulsa estas secuencias:

• **Invulnerable:**
↑, ↓, ←, →, L2, R2.

• **Todas las misiones cooperativas:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES:

• **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
• **Chechenia:** Consigue el Par en las misiones de Yemen y Minsk.
• **Italia:** Consigue el Par en las 3 misiones de Cartago.
• **Kirguizistán:** Consigue elPar en las 2 misiones de Bielorrusia.

ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA:

Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras y cómo hacerte con ellos:

• **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
• **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
• **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
• **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa todos los objetivos para Budva y Ucrania).
• **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
• **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
• **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
• **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego e introduce:

• **Abrir todo:** ←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓.
• **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
• **Todas las piedras:**
▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Todas las mejoras:**
↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.

TD OVERDRIVE

• **Todos los coches y pistas del juego:**
En el menú principal, introduce:
→, →, ←, ■, ↑, **L2**, **L2**, **R1**.

• **Conseguir coches de bonus:**
Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra “SOUNDMAX” como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia:
Jaguar XK-R “SoundMAX SPX”, Jaguar XK-R “Analog Devices” y el Aston Martin DB7 “SoundMAX SPX”.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

• **Passwords:**
Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
• SDSDRLD: modo Abismo.
• DSRDMRM: rellenas la barra de salud.
• LRSRDRD: Fatal Blow
• RSRLRSM: shuriken infinitos.
• LSDRRDR: tortuga poderosa.
• DSLRDRM: traje nuevo para Donatello.
• LMRMDRD: traje nuevo para Leonardo.
• MLMRDRM: traje para Michelangelo.
• RMSRMDR: traje Nexus para Rápale.
• SLSDRDL: pesadilla.
• MRLMRMR: paraíso de la pizza.
• SRMLDDR: diseños añadidos a Bonus.
• DRSLLSR: envenenamiento.
• DRMSRLR: autorecuperación.
• MLDSRDM: modo Chillón.
• LDRMRLM: poder defensivo x2.
• SDLSRLL: poder ofensivo x2.
• RDSRMRL: enemigos más duros.
• SSSMRDD: modo raro.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

• **Passwords:**
En la sección del mismo nombre, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos:
SLLMRSLD: Los ítems de salud se convierten en sushi.
MDLDSSLR: Invencible.
LMDRRMSR: Shurikens infinitos.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

• **Luchar con Ángel:**
Acaba el modo Arcade con Devil y en la selección de luchador elige a Devil con **Start**.
• **Luchar con Tiger:**
En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
• **Galería de imágenes Tekken Tag:**
Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de Tekken Tag.
• **Conseguir luchadores secretos:**
Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos personajes en este orden:
Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
• **Acceder al Modo Tekken Bowl:**
Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
• **Modo Theater:** Acaba el juego 1 vez.
• **Otra armadura para ARMOR KING:**
Acaba el juego con este personaje.
• **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
• **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones a la vez mientras peleas.
• **Elegir escenario en Modo Práctica:**
Ilumina la opción “Modo Práctica” que encontrarás en el menú principal. Ahora pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario:
• Law (Nuevo): 1.
• Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
• Ling: 3.
• Hwoarang: 4.
• Lei: 5.
• Ogre: 6.
• Escuela (atardecer): 7.
• Jin (atardecer): 8.
• Nina (día): 9.
• Eddy (amanecer): 10.
• King: 11.
• Heihachi: 12.
• Eddy (día): 13.
• Law (viejo): 15
• Desconocida: 14.
• Nina (noche): 18.
• Escuela (día): 16.
• Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
• Jin (día): 17.
• Paul: 20.
• **Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

• **Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
• **Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
• **Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los 4 niveles del Tekken Force.
• **Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:

• **Anna Williams:** termina 2 veces el modo Historia.
• **Baek:** termina 3 veces el modo Historia.
• **Bruce Irvin:** termina 4 veces el modo Historia.
• **Devil Jin:** termina el modo de juego Devil Within o pelea en 200 combates.
• **Eddy Gordo:** es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
• **Ganryu:** termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
• **Heihachi:** termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
• **Kuma:** termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
• **Mokujin:** termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
• **Roger Jr.:** termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
• **Wang Jinrei:** termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.
• **Jugar como Ling vestida de colegiala:** Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.
• **Desbloquear escenario final 2:**
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo Devil Within.
• **Desbloquear aleatorio:**
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción “Aleatorio” para la selección de personaje.

DESBLOQUEAR ESCENAS OCULTAS:

• **Con Anna:** En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.
• **Con Christie:** Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.
• **Con Marshall Law:** Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.
• **Con Yoshimitsu:** Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, contra Raven, déjate ganar.
• **Matar a una rana:**
En el escenario del jardín secreto, si miras en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

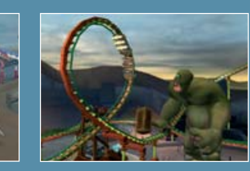
TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

THRILLVILLE

Introduce las siguientes combinaciones de botones durante el juego, en cualquier parque, y sin pausar:

• **Todos los parques abiertos:**
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
• **Todas las atracciones:**
■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
• **50.000$ extra:**
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
• **Completar misión:**
Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente. Si hay 3 medallas, pulsando ■ una vez conseguirás bronce, dos veces te dará la plata y con tres el oro.



• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes en multijugador:**
En la pantalla del título pulsa
L1, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
• **Desbloquear todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa: **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TENCHU FATAL SHADOWS

• **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**
Termina el entrenamiento.
• **Desbloquear el modo “Red Blade”:**
Obtén el ránking de maestro de asesinos en todos los niveles.
• **Desbloquear el test de sonido:**
Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
• **Desbloquear el modo “Pit Fight”:**
Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
• **Pelear con los jefes en “Pit Fight”:**
Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo “Pit Fight”.

TRAJES NUEVOS:

• **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes que Ayame lució en los dos primeros *Tenchu*.
• **Rin:** supera el juego una vez.
• **Misiones extra:**
Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
• Misión 2.1: No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
• Misión 2.2: Elimina a todos los enemigos de la misión 1
• Misión 6.1: Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
• Misión 6.2: Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
• Misión 7.1: No cojas el mapa en la misión 6.
• Misión 7.2: Coge el mapa en la misión 6.
• Misión 10.1: No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
• Misión 10.2: Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
• Misión 12.1: Elimina a Ranzo.
• Misión 12.2: Deja que Ranzo escape.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:

• **Modo invencible**: ● + **R2** + **R1**.
• **Actualizaciones:** ● + ▲ + **L1**.
• **Desbloquear niveles:** ● + **R2** + ▲.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:

• **Invencible:**
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Daño por cuatro:**
▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:**
■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de Terminatrix:**
▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Todos los niveles:**
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:**
En el parque, introduce la siguiente combinación de botones:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE BARD'S TALE

Introduce los siguientes códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.
• **Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Abrir niveles:** →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve al cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
• **Modo Turista:** Completa todas las misiones.
• **Localización de los coches secretos:**
• **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
• **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
• **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
• **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
• **Ford Transit:** Cerca de St. James St.
• **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
• **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

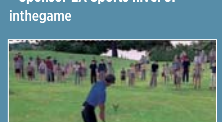
Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de la pantalla se volverán verdes un momento.
• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ← →, ■.

THE ITALIAN JOB

• **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
• **Pistas de acrobacias:**
Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

En el menú principal, ve a "Passwords" e introduce:
• Personajes: ELDRICK
• Sponsor Bridgestone: shojiro
• Sponsor Nike: JUSTDOIT
• Sponsor Grafalloye: just shafts
• Sponsor EA Sports nivel 3: inthegame
• Sponsor MacGregor: mactec
• Sponsor Mizuno: rihachinrzo
• Sponsor Oakley: jannardoakley
• Sponsor PGA Tour: lightning
• Sponsor Ping: solheim
• Sponsor Precept: guys are good
• Sponsor Taylormade: mr adams
• Sponsor Cobra: snakeking





Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
• **Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
• **Policía en el modo libre:**
Completa las siete pistas de acrobacias.
• **Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición.

THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone press start.
• **El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar.
Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
• **Salud llena:**
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
• **Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.

THE PUNISHER

• **Activar trucos:**
Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:
• **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
• **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
• **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Mantén presionados **L1+R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias.
• **Coche de juguete rojo:**
▲, ▲, ■, ●.
• **Smithers en el auto de Burns:**
▲, ▲, ■, ■.
• **El autobús nuclear:**
▲, ▲, ■, ✖.
• **Personajes de Año Nuevo:**
▲, ▲, ●, ■.
• **Personajes de Halloween:**
▲, ▲, ●, ✖.
• **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
• **Día de Acción de Gracias:**
▲, ▲, ●, ●.
• **Personajes de Navidad:**
▲, ▲, ●, ▲.
• **Más cámaras:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
• **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsando después el truco.
• **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
• **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
• **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
• **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
• **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
• **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
• **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
• **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
• **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
• **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
• **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
• **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
• **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
• **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
• **Jefe Wiggum traje 2:** ▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):
• **Salud a tope:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Subir el nivel "maligno":** ←, ←, ↓, ↑.
• **Subir el nivel "bueno":** ↑, ↑, →, ↑.
• **Recargar munición de las armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

THE SUFFERING. LOS LAZOS QUE NOS UNEN

Durante el juego, mantén **L1** + **R1** + ✖ pulsados a la vez e introduce estos trucos. Si lo haces bien verás un mensaje.
• **Todos los ítems y armas excepto el arma Gonzo:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Salud al completo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑ ↓, ↑, R2.
• **Arma Gonzo:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Recargar munición para el arma elegida:** →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2.
• **Arsenal:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
• **Sangre a tope:** ↓, ↑, ←, →.
• **Botes llenos:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Granadas de luz a tope:**
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
• **Locura al máximo:**
→, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2.
• **Invencible:** ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Munición completa para todas tus armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate y pulsa:
• **Armadura al máximo:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.
La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo una vez.

THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

• **Dificultad Maniac y helicópteros extra:** Termina el juego en el modo Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".
• **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
• **Personajes:** CANYOUPICKONE
• **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Introduce estos códigos en passwords.
• **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
• **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
• **Golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

TIGER WOODS PGA TOUR 06

Ve a la sección "Passwords", que está en "Opciones", para introducir estas claves. Hazlo en mayúsculas:
WOOGLIN: todos los golfistas.
ITSINTHEHOLE: campos abiertos.

TIME CRISIS 2

• **Armas automáticas:**
Completa el modo Historia 2 veces.
• **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
• **Más balas en el cargador:**
Acábate el modo Historia dos veces.
• **Munición infinita:**
Completa el modo Historia 3 veces.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos:
• **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
• **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3.
• **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
• **Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
• **Más continuaciones:** Utiliza todas tus continuaciones y la siguiente vez que juegues tendrás más.

TIMESPLITTERS 2

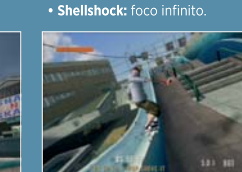
• **Personajes en modo Historia:**
Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
• 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
• 2019 NeoTokio: Sadako.
• 1853 Wild West: El Coronel.
• 1972 Atom Smasher: Khallos.
• 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
• **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
• **Nivel Streets en modo Arcade:** Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los extras indicados.
• **Anya:** completa la primera misión del modo Historia.
• **Arthur Aching:** completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
• **Berserker Splitter:** pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
• **Manos grandes:** consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.

TONY HAWK'S PROJECT 8

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":
DESBLOQUEAR PERSONAJES
• Newshound: Anchorman.
• Shescaresme: Big Realtor.
• Enterandwin: Bum.
• Hohohosoi: Christian Hosoi.
• Militarymen: Coronel y guardia de seguridad.
• Strangefellows: Papá + niño skater.
• Notmono: Jason lee.
• Mixitup: Kevin staab.
• Manineedadate: Mascota.
• Wearelosers: Nerd.
• Themedia: Fotógrafa y cámara.
• plus44: Travis Barker
• badverybad: Gemelos.
• suckstobedead: Zombie.
• Yougotitall:
Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.
• Jammypack: siempre especial.
• Allthebest: estadísticas a tope.
• Frontandback: manual perfecto.
• **Balancegalore:** grindar de forma perfecta.
• **Shellshock:** foco infinito.



THE WARRIORS

Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones trucos para activarlos:
- **100% completado:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y botes:** R2, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Perder a los polis:** ↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.





- **Cerebros:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
- **Capitán Ed Shivers:** acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.
- **Cascada:** pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce.
- **Cabezas que giran:** pásate Descabeza a los No Muertos con bronce o más.
- **Hart:** Futuro Perfecto en nivel Medio.
- **Deadwina:** acaba Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con bronce.
- **Gastón Boucher:** acaba la Mansión de la Locura en nivel Normal.
- **Hechman Cortez:** acaba La Conezión Rusa en nivel Medio.
- **Sonidos especiales:** acaba el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce.
- **Jacob Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel Fácil.
- **Jacque de la Morte:** acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce.
- **Reina de la jungla:** acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
- **Kitten Celeste:** acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
- **Leo Krupps:** consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
- **Mad Old Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
- **Mischief el Payaso:** acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con bronce.
- **Arma mono:** acaba Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce.
- **Oleg:** acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce.
- **Muestres a cámara lenta:** acaba Cohetes 101 con medalla de bronce.
- **Swinging Tipper:** acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
- **Asesino del tiempo:** acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
- **Viola:** acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
- **Oficial Cain:** acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
- **Mono zombi:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: L1 + R2 + ↓ + ▲ unos segundos. Suéltalos y pulsa: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
- **Aire infinito:** Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope.

TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos. Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
- **Grind perfecto:** grindXpert
- **Manual perfecto:** 2wheels!
- **Skitch perfecto:** h!tchar!de
- **Jarmie:** todos los niveles.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introdúcelos en la sección de trucos:
- **Código maestro:** watch_me_xplode
- **Más dinero:** banker
- **Manuals perfectos:** 2wheelin
- **Grinds perfectos:** belikegeoff
- **Skitch perfectos:** hookybob
- **Especial a tope:** doasuper

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Introduce estos códigos en Trucos.
- **Manuals perfectos:** keepitsteady.
- **Balance de grind perfecto:** letitslide.
- **Todos los skaters:** getemall.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Introdúcelo en el menú de trucos:
- **Straightedge:** balanceo infinito.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

- **Modo Debug:** Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug".

TOTAL INMERSION RACING

Introduce como nombre.
- **Todas las pistas:** Road Sweep
- **Todos los coches:** Loaded.

TOTAL OVERDOSE

En el juego, mantén L1 + L2+ L3 + R1 + R2 + R3 para abrir la ventana donde introducir los trucos:
- **Movimientos "Loco":** ●, ●, L2, R2.
- **Salud al máximo:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Máximo de rebobinados:** R1, R2, L2, ✖.
- **Todas las armas:** ▲, L1, R2, ■.

TOURIST TROPHY

- **Cambiar el peso del corredor:** Si has creado un corredor y no quieres empezar a correr hasta cambiar su peso, pulsa Start en la pantalla del Garaje y podrás hacerlo.

TRANSFORMERS

Introduce en el cuartel general :
- **Invencible:** Pausa el juego y pulsa: **R1**, ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.
- **Desbloquear todos los extras:** Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce en el menú de Extras: ■, ■, ●, ■, ■, ●, **L1**, **L2**.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsados **L1 + R1** y, sin soltarlos, introduce las siguientes combinaciones:
- **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa e introduce estos trucos:
- **Todas las subidas de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Introduce en el apartado de trucos.
- **Todos los trucos:** FMNFB.

TT SUPERBIKES

En el menú principal pulsa **R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2**. Esto hará que se abra una ventana donde introducir passwords. Usa éste:
- **Desbloquearlo todo:** World Champ.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego:
- **Invencible:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
- **Munición infinita:** →, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y luego pulsa estas secuencias:
- **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
- **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ✖, ←, ●.

TY, THE TASMANIAN TIGER

Mientras estás en el juego, pulsa:
- **Desbloquear todas las armas y habilidades:** L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.



UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
- **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
- **Sin reglas:** 420.000 puntos.
- **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
- **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.

ULTIMATE SPIDERMAN

Introduce estos códigos en la pantalla de configuración del mando, dentro del menú de opciones.
- **Todos los personajes:** →, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →.
- **Todas las portadas de cómics:** ←, ←, → ←, ↑, ←, ←, ↓.

UNDERWORLD

- **Jugar como un híbrido:** Ve al menú principal y pulsa: ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1.

UNREAL TOURNAMENT

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa:
- **Toda la munición:** ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
- **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
- **Todas las armas:** ←, ●, →, ■, →, ←.
- **Todos los personajes:** ←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN CHAOS RIOT RESPONSE

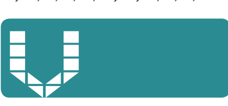
PASSWORDS:
En el menú principal, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●.
Activarás una opción nueva en el menú principal llamada "Cheats". Entra e introduce estos siguientes códigos.
- BURNERSREVENGE: modo terror.
- BURNINGBULLET: las balas queman a los enemigos.
- KEYTOTHECITY: abres todos los niveles y emergencias.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce:
- **Modos de juego:** GM2OPEN8
- **Todos los equipos:** A1IT3AM5
- **Habilidades a tope:** MAXSKILL
- **Turbo infinito:** SPEEDY01

URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones.Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden guardados.
- **Todos los personajes:** R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
- **Todas las armas:** L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.



V-RALLY 3

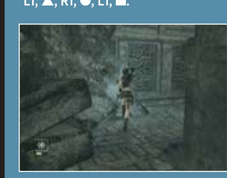
- **Desbloquearlo todo:** Después del vídeo de introducción, pulsa: **L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.**

VAN HELSING

- **Desbloquear películas:** Introduce estos códigos en el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
- Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
- Película Bonus 4: **Select**, **L3**, **R3**, **Select**, **R3**, **L3**, **Select**, ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1**, **R1**, **Select**, **Select**, **L1**, **L1**, **R2, R2, L3**, **R3**.

TOMB RAIDER LEGEND

Supera los siguientes desafíos y conseguirás habilitar en el menú Extras las combinaciones de trucos correspondientes y luego podrás introducirlos en el juego.
- **Lara a prueba de balas:** supera Inglaterra en menos de 27 minutos en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa: ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
- **Drenar la salud de los enemigos:** Supera Bolivia en menos de 12:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ■, ●, ✖, L2, R1, ▲:
- **Munición infinita rifle de asalto:** Supera Japón en menos de 12:15 en el modo Contrarreloj. La combinación es: manten L2 y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲.
- **Lanzagranadas infinito:** supera Kazakhstan en menos de 27:10 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa: L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
- **Munición infinita para la recortada:** Supera Ghana en menos de 20:00 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
- **Munición SMG infinita:** Supera Perú en menos de 21:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
- **Un disparo mata:** Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
- **Desbloquear Excalibur:** Supera Nepal en menos de 13:40 en el modo Contrarreloj. La combinción es: mantén L2 y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
- **Desbloquear la Soul Reaver:** Completa el juego y todas las pruebas del modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.







• Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select**.
• Película Bonus 7: **L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →**.

VECINOS INVASORES

Durante el juego, pausa y, manteniendo L1 y R1, pulsa:
• **Más puntos de experiencia:** ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲.
• **Daño extra:** ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■.

VEXX

Introduce en el Menú de Trucos.
• **Invencible:** XXEVREWOP.
• **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.

VIETCONG: PURPLE HAZE

• **Modo Dios:**
Durante una misión pulsa:
L2, R1, ✖, ↓.
• **Todas las misiones y armas:**
Ilumina la opción de Créditos del menú principal y pulsa:
L2, R2, ■, ●.

VIEWTIFUL JOE 2

Cumple los requisitos indicados:
• **Icono de salvado V-Arcoiris:**
Completa las 37 cámaras.
• **Icono de salvado V-Rojo:**
Completa el juego en el nivel de dificultad baja o alta.
• **Selección de rollo:**
Acaba el juego 1 vez en cualquier nivel de dificultad.
• **Dificultad súper Alta:**
Acaba el juego en dificultad alta.
• **Dificultad Ultra Alta:** Acaba el juego en dificultad Super Alta.

VIRTUA FIGHTER 4

• **Los luchadores originales:**
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+●
(R1) hasta que la lucha comience.



WACKY RACES

Estos códigosse introducen en la opción "Trampas", tras haber elegido un modo de juego.
• **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
Oirás una risa al introducirlos y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:
• **Seleccionar nivel:**
■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●,
▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
• **Más tablas:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←,→, ↓, ↑, ←, →, ↓.

WAR OF THE MONSTERS

DESBLOQUEABLES:
• **Minijuego Dodgeball:** 105,000 vales.
• **Minijuego Big Shot:** 65,000 vales.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** 85,000.
• **Jugar con Raptros:** 200,000 vales.
• **Jugar con Zorgulon:** 200,000 vales.
• **Compañera secreta de Ultra V:**
Compra el cuarto traje de Ultra V.
• **Nivel Volcano:**Gasta 45,000 vales.
• **Nivel Mini Baytown:** 65,000 vales.
• **Nivel Capitol:** 85,000 vales.
• **Nivel UFO:** 105,000 vales de batalla.

WAY OF THE SAMURAI

Pulsa en la pantalla de pausa.
• **Ganar 500 mom:** Mantén **L1+ L2** y pulsa: ←,←,↑,↓,↓,↑,■.
• **Mantener toda la salud:**
Mantén **L1 + R1** y pulsa:
↓,↑,→,←,↓,↑,■.
• **Mantener la stamina:**
Mantén **L2 + R2** y pulsa:
→,←,→,←,↓,↓,■.

WE ❤ KATAMARI

• **Desbloqueables:**
Recoge 1.000.000 de rosas y conseguirás estos extras: intro distinta, nueva canción, pantalla de carga y decoración de rosas en selección de nivel.

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa ■ para acceder al área restringida. Una vez que estés dentro de esta zona, introduce:
• **Spanx invencible:** ■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.

WINBACK 2 PROJECT POSEIDON

Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker abierta:**
Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Ahora podrás seleccionar la dificultad más alta.
• **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez. Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce en el menú principal:
R1, L1, ■, ▲, ■, R1.

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start**.

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Naves y aviones antiguos:**
✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú "Codes":
• **Más aceleración y velocidad:**
EVOPOWER
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre "SECRETS". A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos.
• **Todos los coches:** gimmiecars
• **Todas las pistas:** gimmieworlds
• **Todos los extras:** gimmiethelot

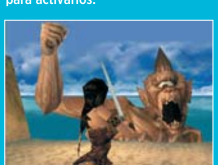
WORLD TOUR SOCCER 2005

En el menú principal introduce:
• **Todos los trucos abiertos:**
L2, L2, L1, R1, L, ↑, ←, ↓.

XENA: LA PRINCESA GUERRERA

En el menú principal, introduce esta combinación:
L2, R2, L1, R1, ↓, ↑, ←, →.
A continuación, podrás usar los siguientes trucos pulsando la siguiente combinación de botones para activarlos:

R2 + ✖: Modo Dios activado/desactivado.
L2 + ■: Vida extra y vida al máximo.
L2 + ✖: Super salto.
R2 + ●: Siguiente mapa.
R2 + ■: Abrir todas las puertas del mapa.





WORMS

• **Desbloquear nuevos personajes:**
Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, mantén L1 y pulsa después:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED

• **Personajes "raros":**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

• **Misiones con medalla de oro y trucos:**
Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa:
L2 + R1 + → + ●. Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

WRC II EXTREME

• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para meter un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Este otro se introduce en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.



X-FILES: RESIST OR SERVE

Ve al menú de trucos en "Options". Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Oirás un sonido.
• **Munición infinita: L1, L2, ✖, R2, R1**.
• **Todos los bonus:** ←, **R1, L1,** ↓, ●.
• **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.

XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, R1, L2, R1, L1, ■.

XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN LEGENDS

• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal introduce:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start**.

X-MEN: NEXT DIMENSION

• **Desbloquearlo todo:** Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa:
→, →, ←, ←, ↓, ↑,●.

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa en el menú principal.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+R1+L2 + R2**. Pausa la partida y accederás al menú "Cheats".
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2**.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1**.
• **Todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2**.

X-MEN LENGENDS II: RISE OF THE APOCALYPSE

Entra en la opción "Review" del menú principal e introduce las siguientes direcciones (siempre con la cruceta), en función del truco que quieras activar:
• **Los cómics:**
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, **Start**.

X-MEN III: EL VIDEOJUEGO

ABRIR LOS ARCHIVOS DE LA SALA DE PELIGRO:
Entra en "Archivos de Cerebro" y pulsa para desbloquear los retos de la Sala de Peligro de los protagonistas:
• **Rondador Nocturno:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.
• **Lobezno:**
↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.
• **Hombre de Hielo:**
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.



ZONE OF THE ENDERS

• **Salud y munición al máximo:**
Pausa durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Al usarlo disminuirá tu nivel.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.
Oirás un ruido. Vuelve a "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termina el juego y empieza una partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte en Margrifier y sigue la ruta de la izquierda hasta un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto (Wind Tunnel). Allí pelearás con un montón de enemigos. Destrúyelos y avanza hasta pelear con Aumaan Anubis. Derrótale y coge el icono con su figura.
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Al jugar con Zoradius, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓,↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.

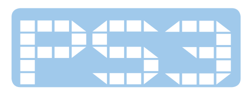
YAKUZA

LIGAR CON LAS CHICAS:
Otro de los entretenimientos de la ciudad consiste en visitar los diferentes bares de alterne de la ciudad. En ellos encontrarás diferentes chicas con las que flirtear, aunque para ello deberás hacer un gran esfuerzo, pues sólo se enamorarán de ti (la barra de corazones debe estar llena) si haces y dices cosas que le gusten. Por ejemplo, los regalos son muy efectivos, y llevar el perfume o joya adecuada hará que ganes muchos puntos. Además, tendrás que mantener una conversación acorde con sus gustos. Para que lo tengas más fácil, debes obtener información sobre las chicas en el Centro de información del centro de la cuidad y de la gente que pulula en los distintos garitos. Algunas chicas te recompensarán con ítems y 3.000 puntos de experiencia.

HACER FELIZ A HARUKA:
A lo largo de la aventura, Haruka irá detrás de ti buscando diversión en la cuidad. El realizar las cosas que a ella le gustan hará que su barra de confianza en ti crezca. Al alcanzar ciertos niveles te dará ítems muy útiles.
Para que crezca dicha barra, pasea por delante de tiendas y sitios de ocio (recreativos, jaula de bato, casinos, etc) y realiza todos sus deseos. No es fácil, pero recibirás los siguientes ítems según vayas alcanzando los correspondientes niveles:
- E: Caramelo de Haruka
- D: Chocolate de Haruka
- C: Medalla de Haruka
- B: Botiquín de Haruka
- A: Sello 777
- S: Collar de Haruka
- SS: Foto de Kiryuu
- SSS: Perlas de Haruka







BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa e introduce estas combinaciones:

• **Aumentar el daño de nuestras armas:**
Mantén L2 y pulsa rápido dos veces L1. Suelta L2, pulsa y mantén R2 y pulsa R1, R1, L1.

• **Invencible:**
Mantén L2 y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta L2, mantén ahora R2 y pulsa rápido ▲, ■, ■, ▲.

• **Desbloquear todas las misiones y aviones del modo campaña:**
En el menú del título, mantén L2 y R2 e introduce: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos:**
Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

DEF JAM: ICON

• **Desbloquear a Fat Joe:**
En la pantalla del título (donde pone Press Start) pulsa: ↓, ●, ✖, →.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Desbloquear todos los escenarios:**
Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW. Fight Night Round 3

FULL AUTO 2: BATTLELINES

• **Desbloquear cetro y mini-cohetes:**
Ve al menú de trucos que hay en el juego e introduce este password: 10E6CUSTOMER.

• **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:**
Ve al menú de opcioens desde la pantalla del título y encuentra la opción "Trucos". Allí, introduce este código:
5FINGERDISCOUNT.

GENJI: DAYS OF THE BLADE

• **Desbloquear extras:**
Para abrir el visor de películas y el modo Sonido termina el juego una vez en modo Normal.

MADDEN NFL 07

• **Desbloquear cromos dorados:**
En el menú de códigos, introduce los siguientes que te damos a continuación:
Cromo 220 - Super Bowl XLI: RLA9R7
Cromo 221 - Super Bowl XLII: WRLUF8
Cromo 222 - Super Bowl XLIII: NIEV4A
Cromo 223 - Super Bowl XLIV: M5AB7L
Cromo 224 - Aloha Stadium: YI8P8U
Cromo 225 - '58 Colts: B57QLU
Cromo 226 - '66 Packers: 1PL1FL
Cromo 227 - '68 Jets: MIE6WO
Cromo 228 - '70 Browns: CL2TOE
Cromo 229 - '72 Dolphins: NOEB7U
Cromo 230 - '74 Steelers: YOOFLA
Cromo 231 - '76 Raiders: MOA11I
Cromo 232 - '77 Broncos: C8UM7U
Cromo 233 - '78 Dolphins: VIU007
Cromo 234 - '80 Raiders: NLAPH3
Cromo 235 - '81 Chargers: COAGI4
Cromo 236 - '82 Redskins: WL8BRI
Cromo 237 - '83 Raiders: H0EW7I
Cromo 238 - '84 Dolphins: M1AM1E
Cromo 239 - '85 Bears: QOETO8
Cromo 240 - '86 Giants: ZI8S2L
Cromo 241 - '88 49ers: SP2A8H
Cromo 242 - '90 Eagles: 2L4TRO
Cromo 243 - '91 Lions: J1ETRI
Cromo 244 - '92 Cowboys: W9UVI9
Cromo 245 - '93 Bills: DLA3I7
Cromo 246 - '94 49ers: DR7EST
Cromo 247 - '96 Packers: F8LUST
Cromo 248 - '98 Broncos: FIES95
Cromo 249 - '99 Rams: S9OUSW

MOBILE SUIT GUNDAM

• **Desbloquear nuevos robots:**
Kampfer: consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon.
RX-78-2 Gundam: consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

NBA 07

• **Uniformes alternativos:**
introduce estos códigos en la sala de los trofeos:
JKL846ETK5 : Charlotte Bobcats.
NB79D965D : New Jersey Nets.
228GG7585G : Utah Jazz.
PL5285F37F : Washington Wizards.

NBA 2K7

En el menú principal, selecciona "Features" y luego "Codes". En esa pantalla, introduce los siguientes passwords para activar los trucos:
• **Balón ABA:** payrespect
• getstops: Defensa baja.
• **Resistencia máxima para un partido:** ironman
• inthezone: equipo más defensivo.
• **Stamina infinita para un partido:** norest

Equipos secretos
• **All-Stars internacional:** tns9roi
• **Equipo NBA 2K:** bestsim
• **Equipo superstar:** rta1spe
• **Equipo 2k Sports All-Stars:** topps2ksports
• **Uniformes All-Star:** syt6cii
• **Secundarios Bobcats:** bcb8sta
• **Secundarios Jazz:** zjb3lau
• **Secundarios Nets:** nrd4esj
• **Secundarios Wizards:** zw9idla
• **Internacional All-Stars:** tns9roi
• **Bola All-Star 2007:** ply8mia
• **Uniformes All-Star 2007:** syt6cii
• **Nuevo uniforme New Orleans Hornets (día de San Valentín):** vdr5lya

NBA STREET HOMECOURT

En el menú principal, mantén pulsados R1 + L1 y pulsa a la vez las siguientes combinaciones para activar los trucos correspondientes:
• **Abrir todos los campos:**
↑, →, ↓, ←.
• **Desbloquear todos los equipos:**
←, →, ←, →.

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce la siguientes combinaciones de botones en la pantalla del título para activar los trucos:
• **Nitro infinita:**
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Ayuda de equipo infinita:**
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
• **Speed Breaker infinito:**
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
• **10K Booster:**
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.

RIDGE RACER 7

• **Desbloquear descuentos en las máquinas:**
Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas, tienes que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son:
Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinseongMotors, Soldat y Terrazi.

SONIC THE HEDGEHOG

• **Desbloquear el Último Episodio:**
Supera los episodios de Sonic, Silver y Shadow.
• **Desbloquear el menú de Extras en el menú principal:**
Completa la historia de Sonic, Shadow o Silver al 100%.
• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear a Shadow, completa "Crisis City" con Sonic. Para desbloquear a Silver, véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final de fase.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

• **Modo Cabezón:**
En el menú de trucos, introduce esta contraseña: tengallonhat

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password en el menú de opciones e introduce estos:
• **Desbloquear personajes:**
enterandwin: Grim Reaper
birdhouse: Inkblot Deck
notmono: Jason Lee
wearelosers: Nerd
suckstobebad: Zombie
• **Otros trucos:**
drinkup: estadísticas en el aire completas.
yougotitall: desbloquear los especiales en la tienda de Skate.

VIRTUA FIGHTER 5

• **Desbloquear a Dural**
Termina el modo Arcade con cada personaje una vez.
• **Desbloquear los escenarios de entrenamiento DOJO:**
Termina el modo Time Attack.

EL PADRINO: DON CORLEONE



Pausa el juego e introduce estas combinaciones.
Funcionan cada 5 minutos.
• **5000 dólares:**
■, ▲, ■, ■, ▲, L3.
• **Munición completa:**
▲, ←, ▲, →, ■, R3.
• **Salud al completo:**
←, ■, →, ▲, →, L3.

RESISTANCE: FALL OF MAN



• **Traje de operaciones negro con cabeza de calavera:**
Para conseguir este traje en el modo multijugador, supera el modo Campaña en dificultad Sobrehumano y consigue todos los puntos de Habilidad.
• **Desbloquear la dificultad Sobrehumana:**
Termina el modo Campaña en dificultad Difícil.
• **Recompensas:**
Te harás con ellas después de conseguir un cierto número de puntos de habilidad o de realizar otras tareas a lo largo de la aventura en el modo Campaña para un jugador:
Concept Art Pack 1: consigue 10 puntos de habilidad.
Concept Art Pack 2: consigue 20 puntos de habilidad.
Niveles invertidos: consigue 70 puntos de habilidad.
Clank Backpacks: consigue 100 puntos de habilidad.
MP Mechanic Skin: consigue 126 puntos de habilidad.
Reproductor de películas: supera el juego.
MP Soldier Skin: supera el juego en dificultad Sobrehumana.
• **Puntos de habilidad:**
Acupuntura es barata: mata a tres enemigos a la vez con el erizo Chicks.
Dig Eyestrain: consigue 20 inteligencia
Pate de Chimera: pasa sobre diez enemigos con el tanque en York.
Bacons calientes: mata a cuatro híbridos con el Ojo de Buey.
Dura Pena: Mata a tres híbridos con una granada.
Pies calientes: no recibir daño en las minas de Manchester.
Sin lugar para esconderse: mata a cinco enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.
Leer es divertido: consigue 10 inteligencia
Cubos de carne supersónica: mata a tres Leapers con una granada fragmentadora
Tag, eres tú: mata a cinco enemigos con el Ojo de Buey en 30 segundos
Este es mi rifle, esta es mi pistola: mata a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester con el M5A2
Demasiados secretos: consigue todos los informes de inteligencia.
Torretas: usa la pistola Sentry Chimera para matar seis enemigos.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE





Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla que se indique. Si quieres desactivar algún truco, vuelve a introducirlo.

Desde el menú donde eliges equipo

- **Desbloquear todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
- **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
- **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
- **Nivel 99 para los personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.

Desde el menú de Review

- **Todas las secuencias de vídeo:** ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
- **Todos los tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.
- **Todos los diseños:** ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
- **Todos los cómics:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.

Desde el menú de misiones de Cómics

- **Desbloquear todas las misiones de cómics:** ↑, →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, Start.

Durante el juego (sin pausar)

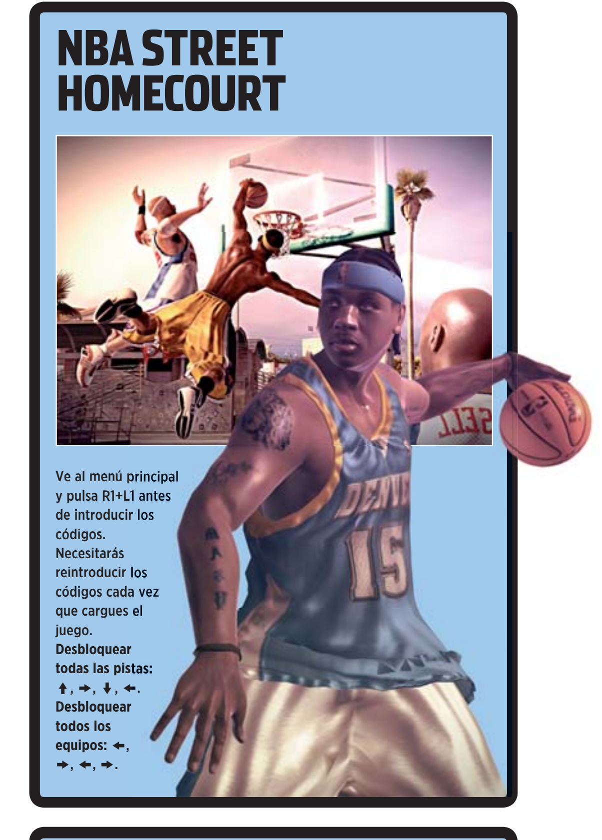
- **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
- **Supervelocidad** ↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
- **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.
- **Bonus por equipo:**

Si eliges a determinados personajes para crear tu equipo conseguirás de forma automática algunos bonus de poder:

Agents of SHIELD: Capitán America, Nick Furia, Spider-Woman y Wolverine.
Guerreros ágiles: Spider-Man, Spider-Woman, Elektra y Deadpool
Fuerza aérea: Human Torch, Ms. Marvel, Storm y Thor.
Identidades alternativas: Iron Man/War Machine, Ghost Rider/ Western, Spider-Woman/Secret Wars, Ms. Marvel/ Ventura y Thor/Beta Ray Bill.
Asesinos: Blade, Deadpool, Elektra y Wolverine.
Vengadores: Captain America, Thor, Iron Man, Spider-Woman y/o Ms. Marvel.
Malos hasta el hueso: Blade, Ghost Rider, Luke Cage y Wolverine.
Boxeadores: Thing, Captain America, Luke Cage y Ms. Marvel.
Vengadores clásicos: Black Panther, Captain America, Iron Man y Thor.
Pasado oscuro: Blade, Elektra, Ghost Rider y Spider-Woman.
Defensores: Dr. Strange, Iceman, Luke Cage y Silver Surfer.
Cita doble: Black Panther, Invisible Woman, Mr. Fantastic y Storm.
4 Fantásticos: Mr. Fantastic, Invisible Women, Human Torch y Thing.
Mujeres fatales: Ms. Marvel, Storm, Invisible Woman, Elektra y Spider-Woman.
Flashback: Iceman en forma nevada, Capitán América con el uniforme de la Segunda Guerra Mundial, Daredevil con su traje original (amarillo y rojo), Ghost Rider con su forma original, Iron Man con su armadura original, Ms. Marvel con su primer traje y/o Wolverine con su traje original.
Karatekas: Black Panther, Captain America, Daredevil, Moon Knight y/o Nick Fury.
Marvel Knights: Black Panther, Daredevil, Dr. Strange, Luke Cage, Spider-Man, Moon Knight
Marvel Royalty: Black Panther, Dr. Strange, Thor y/o Storm.
Fuerzas de la naturaleza: Thor, Strom, Human Torch y/o Iceman.
Líderes naturales: Captain America, Dr. Strange, Mr. Fantastic, Nick Fury y/o Storm.
Nuevos Vengadores: Captain America, Luke Cage, Wolverine, Spider-Man y/o Spider-Woman.
Los nuevos 4 Fantásticos: Ghost Rider, Luke Cage, Spider-Man y Wolverine.
Pelotón poderoso : Silver Surfer, Iron Man, Ms. Marvel y Thor.
Raven Ultimates: Deadpool, Colossus, Moon Knight y Thing.
Abrasadores: Ghost Rider, Human Torch, Storm y Thor.
Sobrenaturales: Blade, Dr. Strange, Ghost Rider y Thor.
Cerebros pensantes: Think Tanks: Dr. Strange, Mr. Fantastic, Spider-Man e Iron Man.
Especialistas en armas: Blade, Captain America, Deadpool, Elektra y/o Nick Fury.
X-Men: Colossus, Iceman, Storm y Wolverine.



NBA STREET HOMECOURT

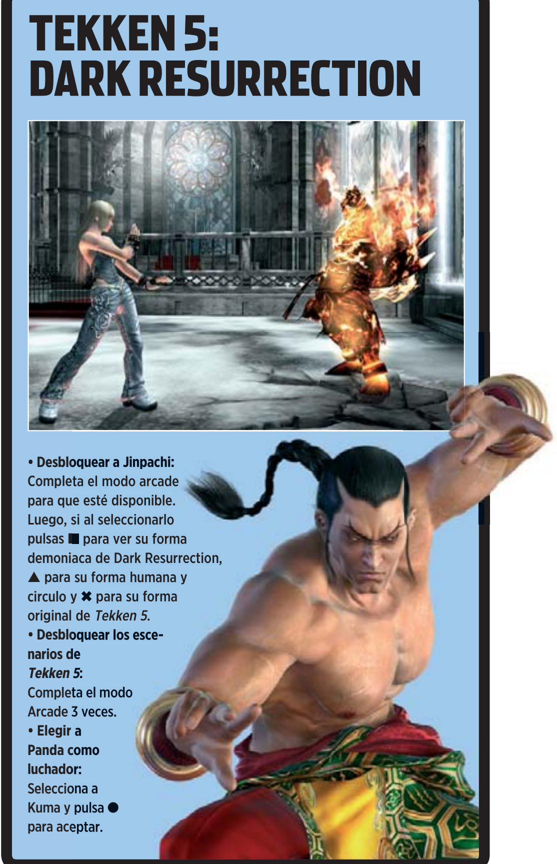


Ve al menú principal y pulsa R1+L1 antes de introducir los códigos. Necesitarás reintroducir los códigos cada vez que cargues el juego.

Desbloquear todas las pistas: ↑, →, ↓, ←.

Desbloquear todos los equipos: ←, →, ←, →.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION



- **Desbloquear a Jinpachi:** Completa el modo arcade para que esté disponible. Luego, si al seleccionarlo pulsas ■ para ver su forma demoniaca de Dark Resurrection, ▲ para su forma humana y circulo y ✖ para su forma original de *Tekken 5*.
- **Desbloquear los escenarios de *Tekken 5*:** Completa el modo Arcade 3 veces.
- **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma y pulsa ● para aceptar.







ATV OFF ROAD FURY

En el menú principal ve a "opciones" y luego a identificador de jugador, allí finalmente introduce cualquiera de estos códigos, en función del efecto que quieras conseguir:

• **1.500 créditos:**
$moneybags$

• **Todas las motos menos Fury:**
All Access

• **Todos los vídeos musicales:**
Billboard.

• **Todos los accesorios:**
Duds

• **Desbloquear todos los Rims:**
Dubs

• **Desbloquear el nivel experto:**
Supera el nivel Normal con la copa de oro.

ATV: pimpin

• **Todas las carreras de campeonato:**
En el menú principal, introduce la siguiente combinación de botones que te damos a continuación:
■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.

• **Todos los tubos de escape:**
Smog test G-Ride

• **Desbloquear el Torneo de hielo:**
Completa el reto Amateur National, en nivel experto, consiguiendo la medalla de oro

• **Conseguir nuevos ATV:**
Supera cada uno de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (copa de oro: 3 ATV, copa de plata: 2 ATV y copa de Bronce: 1 ATV).



BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:**
Incluye a Rei en tu grupo y lucha después contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para poder absorber toda la vida que puedas de tu rival, hasta el máximo posible.

• **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas que encontrarás en la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.

• **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final de la aventura, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final y dedicarte a explorar el mundo o terminar todo lo que hayas dejado pendiente.

BURNOUT DOMINATOR

• **Desbloquear el coche American Classic:**
Consigue una medalla de oro en el evento Glacier Falls Maniac en las series clásicas.

• **Desbloquear el coche American Drifter:**
Tienes que derrapar durante al menos 1 kilómetro durante el Desafío Glacier Falls Drift en la serie de Factoría.

• **Escuchar la frase "Seega":**
Mantén el ● mientras el juego está cargando. Cuando la pantalla cambie al logo de Sega, escucharás la famosa musiquilla que acompaña a la Megadrive al encenderse.

BURNOUT LEGENDS

• **Desbloquear coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.
• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: consigue cinco medallas de oro.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
• Legend: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.

• **Desbloquear coches "Muscle":**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clásico Legend: hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: consigue 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: consigue 20 medallas.

• **Desbloquear coches asesinos:**
• Compacto: Consigue 15 takedown.
• Muscle: consigue 30 takedown.
• Coupe: consigue 60 takedown.
• Sport: consigue 100 takedown.
• Super: consigue 150 takedown.

• **Coches especiales:**
Juega en modo World Tour.
• Policía: hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
• Camión de bomberos: hazte con el oro en todos los eventos Crash.
• Jefe mafioso: hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.

• **Coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.
• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: obtén 5 oros.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, logra oro en bahía de la palma.
• Legend: en Leyenda Cara a Cara, logra oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.

• **Coches "Muscle":**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clasico Legend: logra oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: obtén 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: logra bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: logra 20 medallas.

300: MARCH TO GLORY

• **25.000 Kleos:**
Mientras estás jugando, pausa la partida e introduce la siguiente combinación para activar el truco:
↓, ←, ↓, ←, ↑, ←.
Eso sí, este truco solo puede usarse una vez.



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

• **Desbloquear el reproductor musical:**
Termina el juego una vez y podrás acceder a esta opción, que te permitirá escuchar la música de todos los juegos.

CARS

• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén L y pulsa la siguiente combinación:
✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

CHILI CON CARNAGE

• **Invencible:**
Pon como nombre de perfil ERNESTO y serás invulnerable durante la aventura.

CODED ARMS

• **Desbloquear armas:**
• Copperhead:
derrota al jefe del nivel Ruinas Sector 2 - Mantis.
• Infierno:
derrota al jefe del nivel base del Sector 2 - Colossus.
• Juicio:
derrota al jefe del nivel ciudad del Sector 2 - Enforcer.
• Onslaught:
derrota al jefe del nivel 10 en la modalidad Infinity.
• Vulcan:
derrota al jefe del nivel 20 en la modalidad Infinity.
• Pistola de neutrones:
derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
• Tridente:
derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.

• **Desbloquear armaduras:**
• Surge Helm:
derrota al jefe del nivel 40 - Mantis.
• Blast Helm:
derrota al jefe del nivel 50 - Enforcer.

COPA DEL MUNDO 2006

• **Truco maestro:**
En el menú principal, manten R + L e introduce la siguiente combinación:
●, ✖, ▲, ■, ●, ●,
✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

Ve a "Extras" en el menú principal y elige "Cheats". Allí, introduce los siguientes códigos:

• **100 Puntos de recompensa:** REALSTUFF.
CANCIONES
• **Anything Goes por C-N-N:** MILITAIN.
• **After Hours:** LOYALTY
• **Blindside por Baxter:** CHOPPER.
• **Bust por Outkast:** BIGBOI.
• **Comp por Comp:** CHOCOCITY.
• **Dragon House por Chiang:** AKIRA.
• **Get it Now por Bless:** PLATINUMB.
• **Koto por Chiang:** GHOSTSHELL.







DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:**
Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.

• **Galería de arte e intros del modo Arcade:**
Completa el juego al 100%.

• **Desbloquear personajes:**
• Shadow:
en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?" para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces y el botón de confirmar.
• Marionette:
en el menú de selección de personajes, ponte sobre la "?", pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
• Oboro Bishamon:
en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DAXTER

DESBLOQUEABLES:
Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego te permitirá comprar extras del juego.

• **Trailer E3 2005:**
600 Esferas Precursor.
• **Diseños:**
700 Esferas Precursor.
• **Animática de la Intro:**
800 Esferas Precursor.
• **Juego en desarrollo:**
900 Esferas Precursor.
Detrás de las cámaras:
1000 Esferas Precursor.

MINIJUEGOS:
Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
• **Matrix I:**
consigue 1 Esfera.
• **Braveheart:**
consigue 100 Esferas.
• **El Señor de los Anillos I:**
consigue 200 Esferas.
• **Indiana Jones:**
consigue 300 Esferas.
• **Matrix II:** 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II:
consigue 500 Esferas.

• **Recompensas:**
Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte con estos objetos:
Sombrero de Indiana Jones: consigue Oro en el minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos 2.
• **Pista de website A:**
consigue Oro en el minijuego Matrix I.
• **Pista de website B:**
consigue Oro en el minijuego Braveheart.
• **Pista de website C:**
consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos I.
• **Pista de website D:**
consigue Oro en el minijuego Matrix II.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle. En el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activarlos.

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados el botón **L** y **R** pulsa las siguientes combinaciones:

• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓
• **Cabeza grande:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑
• **Guadaña gigante:**
▲, ■, ✖, ●, ▲, ↑, ←, ↓, → ↑

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:**
Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. Así empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte durante el juego.

• **Minijuego Dragon Click:**
En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Después, pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón R tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

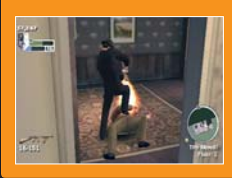
DYNASTY WARRIORS

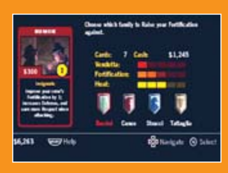
• **Oficiales desbloqueables:**
• Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji: consigue 50 oficiales.

EL PADRINO

Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker abierta:**
Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Ahora podrás sellecionar la dificultad más alta.
• **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez.

Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.
• **Personajes Extra en modo multijugador:**
Completa el juego con un ranking "A" en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra "New" sobre él estarán desbloqueados.





• Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba: consigue 100 oficiales.
• Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda: obtén 100 oficiales.
• Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina: Consigue 150 oficiales.
PERSONAJES OCULTOS:
Completa el modo Musou con los personajes te vamos indicando en cada caso:
• **Lu Bu, Diao Chan y Zhu Rong:** con otro personaje
• **Yuan Shao y Dong Zhuo:** con otro personaje.
• **Zhang Jiao y Meng Huo:** con un personaje de las facciones Shu, Wu o Wei.
• **Facción Shu: Jiang Wei, Huang Zhong y Wei Yan:** con Liu Bei.
• **Facción Wei: Cao Cao, Cao Ren y Sima Yi:** con uno de la facción Wei.
• **Facción Shu: Zhuge Liang, Lui Bei y Pang Tong:** con uno de la facción Shu.
• **Xu Huang:** con Cao Cao.
• **Facción Wu: Da Qiao y Xiao Qiao:** con Sun Ce.
• **Facción Wu: Sun Jian, Sun Ce y Sun Quan:** con un personaje de la facción W.
• **Facción Wu: Zhou Tai, Huang Gai y Lu Meng:** con Sun Jian.



EA REPLAY

• **Invencible y seleccionar nivel en Wing Commander:**
En la pantalla de seleccionar fase pulsa la siguiente combinación:
✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, L, ●, R, ●, Start
• **10 vidas en lugar de 3 en *Desert Strike*:**
En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce el password: BQQQAEZ
• **Passwords para *Jungle Strike*:**
En el menú principal de *Jungle Strike*, pulsa cuadrado para acceder a la pantalla de passwords e introduce estos códigos para empezar con 23 vidas en cada uno de estos niveles:
7LSPFBVWTWP:
23 vidas en Mountains.
X4MFB4MHPH4:
23 vidas en Night Strike.
V6HGY39XVXL:
23 vidas en Puloso City.
N4MK9N6MHM7:
23 vidas en Return Home.
TGB76MGCZCC:
23 vidas en River Raid.
9NHDXMGCZCG:
23 vidas en Training Ground.
BXYTNMGCYDB:
23 vidas en Washington D.C.

EVERYBODY´S GOLF

• **Todos los jugadores:**
En el modo para un solo jugador, falla a propósito los dos primeros tiros y golpea bien los otros tres. Ahora todos los personajes estarán disponibles.
MÁS CIRCUITOS
• **Circuito de la pagoda de Agosto:**
Supera el nivel principiante en el modo Campeonato.
• **Circuito del desierto dorado:**
Supera el nivel Señor.

EVERY EXTEND EXTRA

• **Desbloquear nuevas modalidades:**
Completa el modo Arcade para desbloquear los modos de juego Boss Attack y Caravan.

EXIT

• **Abrir las columnas 8, 9 y 10 de misiones:**
Después de completar la columna 1 se abrirán todas las columnas de misiones hasta la 7.
Para abrir las tres últimas, introduce los siguientes códigos en la pantalla del título (eso sí, para abrir la 9 primero tienes que tener abierta la 8 y para abrir la 10 la 9):
• **Abrir la columna 8:**
L, R, ←, →, ■, ●, ✖, ▲.
• **Abrir la columna 9:**
▲, ↓, ●, ←, ✖, ↑, ■, →.
• **Abrir la columna 10:**
→, ↓, ↑, ←, ●, ✖, R, L.



FIFA 06

Para activar los siguientes trucos y usarlos durante el juego, entra en el menú de elección de modo de juego. Mantén presionado el botón L y, sin soltarlo, introduce las siguientes secuencias de botones:
• **Modo Campeonato:**
■, ●, ■, ✖, ■
• **Todos los estadios:**
■, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■
• **Equipos internacionales:**
■, ✖, ✖, ●, ▲, ▲.
• **La liga argentina:** ■, ●, ▲.

FRANTIX

En la pantalla de selección de nivel, mantén L y R para que aparezca una pantalla en la que introducir unos códigos de 8 letras y mete estos:
• **Todos los niveles abiertos:**
LVLANY1
• **Desactivar la selección de niveles:**
LVLANY0
• **Activar invencibilidad:**
INVINC1
• **Desactivar invencibilidad:**
INVINC0

GANGS OF LONDON

• **Desbloquear personajes y coches para el modo Libre:**
Andy Steele y su coche: conquista el cuartel de la banda Steele.
Asif Rashid y el coche Talwar: conquista el cuartel de la banda de los Hermanos Talwar.
Mason Grant y el coche del equipo EC2: conquista el cuartel de la banda EC2.
Morris Kane y su coche: conquista el cuartel de la firma Kane.
Shan Chu Yang y su coche: conquista el cuartel de la Triada Water Dragon.
Zakharov y su coche: conquista el cuartel de la Organización Zakharov.

GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

• **Todas las armas:** acaba las misiones del modo individual.
• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando contigo el arma de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.
• **Minijuego Tachikona y vídeo:**
Supera el juego.

GHOST RIDER

• **Desbloquear la carga de cadena infinita:**
Supera el juego en dificultad Normal.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
• **Modo Libre en "Love Machine":**
HOT
• **Modo Libre en "Tee´d Off":** PGA
• **Modo Libre en "Xolter":** BIG
• **Abrir modo "Payout":** WGR
• **Modo Libre para "Aces High":**
UNO
• **Modo Libre en "Central Park":**
NYC
• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
• **Modo Libre en "Strikes ´N Spares":** PBA
• **Inclinación opcional disponible en el menú de opciones:** BZZ
• **Mesa de Playboy en modo Libre:**
HEF

GRIPSHIFT

• **Abrir todos los niveles:**
Ve a la opción "Extras" del menú principal y pulsa la siguiente combinación de botones para desbloquear todos los niveles y elegir de esta manera el que queramos jugar:
R, R, R, L, L, L.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
• **Mango de la bicicleta más grande:**
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Cabezas raras:**
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Sucidarse:**
L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Ver los créditos:**
L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
• **El tiempo pasa más deprisa:**
L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
• **Pack de armas 1**
(puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2**
(katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3**
(motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
VEHÍCULOS:
• **Coche Rhino:**
L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.
VEHÍCULOS DE COLORES:
• **Todos los coches cromados en plata:**
▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
• **Todos los coches son de color negro:**
●, ●, R, ▲,▲, L, ■, ■.
• **Coches de color blanco:**
✖, ✖, R, ●, ●, L, ▲, ▲.
• **Juego más rápido:**
R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Las chicas te siguen:**
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda nunca sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Tracción perfecta:**
L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Trajes aleatorios:**
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
• **Juego más lento:**
R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Incrementar la atención general sobre ti:**
L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
PEATONES:
• **Los peatones atacan a todos:**
L, L, R, L, L, R, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
• Los peatones van armados:
R, R, L, R, R, L, →, ●.
CLIMATOLOGÍA:
• **Niebla:**
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
• **Tiempo despejado:**
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
• **Tiempo nublado:**
↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
• **Tiempo soleado:**
L, L,●, R, R, ■,▲, ✖.
• **Lluvia:**
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.

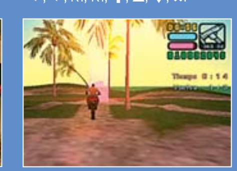
GUN SHOWDOWN

• **Desbloquear el mapa extra del modo Multijugador:**
Introduce la palabra BADLANDS como nombre de perfil para abrir este nivel deathmatch.

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Destruir todos los coches:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Reloj más rápido:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Peatones armados:**
↑, L1, ↓, R1, ←, ●, →, ▲.
• **Peatones alborotados:**
R1, L1, L1, ↓, ←, ●, ↓, L1.
• **Incrementar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Desbloquear tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Juego más lento:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Niebla:**
←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L1.
• **Lluvia:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ✖.
• **Soleado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ●.
• **Nublado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
↓, ▲, ↑, ✖, L1, R1, L1, R1.
• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Juego más rápido de lo normal:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.





KILLZONE: LIBERATION

Para lograr estas habilidades, consigue el número de puntos indicado:
- **3 granadas:** 20 puntos.
- **3 jeringuillas:** 60 puntos.
- **C4 se pone más rápido:** 100 puntos.
- **Las minas se desmontan el doble de rápido:** 180 puntos.
- **3 granadas de humo:** 140 puntos.
- **4 minas de presión:** 220 puntos.
- **Cuerpo a cuerpo doble de daño:** 260 puntos.
- **50% más salud:** 300 puntos.
- **Compañero con un 50% más de salud:** 340 puntos.
- **Munición ilimitada:** 480 puntos.







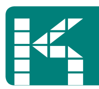
- **Desbloquear a Jenny como personaje del modo Multijugador:**

Introduce la palabra "ALLIES" como nombre de perfil.



JUICED: ELIMINATOR

Para empezar con todos los coches y los circuitos del modo Arcade, introduce PIES en el modo Trucos.



KING KONG

- **Final alternativo:**

Consigue 250000 puntos rejugando los niveles y cuando tengas esa cantidad de puntos compra el final alternativo del juego en el menú de extras. Ojo, que también se puede jugar...



LA. RUSH

Introduce durante el juego las siguientes combinaciones:
- **5000 dólares:**

↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
- **Tráfico más rápido:**

↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes:

En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir los siguientes passwords que te damos a continuación:
- **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
- **HLP221:** Boba Fett.
- **TTT289:** Ewok.
- **SMG219:** Grand Moff Tarkin.
- **NAH118:** Greedo.
- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **JAW499:** Jawa.
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **EKU849:** Soldado rebelde (Hoth).
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.
- **NNZ316:** Piloto TIE Fighter.
- **QYA828:** Interceptor TIE.
- **PEJ821:** Tusken.
- **Desbloquear a Santa Jedi:**

Podrás lograrlo si sigues estos pasos:

En la cantina de Mos Eisley, introduce estos dos códigos en la barra:
CL4U5H (para el gorro y la ropa roja de Santa) y
TYH319 (parar la barba blanca extra).
Ve a la opción de crear un persona y crea uno usando una cabeza humana, la ropa roja apropiada y el gorro de Santa Claus. Puedes ponerle el sable láser que quieras.
Después, ve al menú de Extras y activa la opción "Disfraz 3". Por último, elige al personaje en el modo Libre y listo.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten L y R e introduce las siguientes combinaciones:
- **Invencible:**

←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Habilidades al máximo:**

→, ↓, →, ↓.
- **Abrir todo:**

↓,←, ↑,→.

LOS SIMS 2

- **¡Ataque alien!:**

En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora.
Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

LUMINES

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Modo Vs CPU:

Completa los siguientes niveles en el modo "Versus CPU".
- Japanese Form: nivel 1.
- Auto Mobile Industry: nivel 2.
- Please return my CD: nivel 3.
- The bird sing vel 7.
- Brash: nivel 8.
- Chinese restaurant: nivel 9.
- Moon beam: nivel 10.
- Tin Toy: completa el modo.

Modo Puzzle
- 45 Degrees: completa todos los puzzles de nivel normal en el modo.
- Prime factor: completa todos los puzzles x2 en el modo "Puzzle".

Modo Campeonato:

Completa los siguientes niveles en el modo "Campeonato".
- Urbanization: nivel 4.
- Round About: nivel 8.
- Slipping: nivel 12.
- Shake Ya Body: nivel 16.
- Square Dance: nivel 20.
- Talk 2 You: nivel 24.
- Just: nivel 28.
- I hear the music in my Soul: nivel 32.
- Dark side beside the river: nivel 36.
- Aback: nivel 40.
- Working In The Hole: nivel 44.
- Sister Walk: nivel 48.
- Da-Di-Do: nivel 52.
- Strangers: nivel 56.
- Holiday In Summer: nivel 60.
- Take A Dog Out A Walk: nivel 65.
- Big Elpaso: nivel 70.
- My Generation: nivel 75.
- Meguro: nivel 80.
- Spirits: nivel 85.
- Get up and go: nivel 90.
- Fly Into The Sky: nivel 95.
- Lights: nivel 100.
- Rodent: se desbloquea al acumular 10 horas de juego.
- Morning Beats: se desbloquea al acumular 20 horas de juego.
- Water, Flower & Lights: Termina con 999.999 puntos.



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, eligue cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los otros personajes e introduce estos códigos:
- **Desbloquear personajes ocultos:**

Daredevil:
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
Estela Plateada:
↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.
- **Nivel 99 para tus personajes:**

↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir en el menú de Review:
- **Todos los vídeos:**

↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
- **Todos los cómics:**

←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.
- **Todos los diseños:**

↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
- **Tapices:**

↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje o no funcionarán:
- **Todos los códigos de los héroes:**

↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
- **Todos los trajes:**

↑, ↓, ↑, ↓, ←, →,
←, →, ↑, ↓, Start.
- **Todos los poderes:**

←, →, ←, →, ↑, ↓,
↑, ↓, ←, →, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir mientras se está jugando:
- **Personajes de plastilina:**

←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, Start.
- **Modo Dios:**

↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
- **Supervelocidad:**

↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
- **Toque mortal:**

←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

MEDAL OF HONOR HEROES

TRAJES DESBLOQUEABLES:

Obtén el rango indicado en cada caso o cumple el requisito exigido en el modo Campaña.
- **Artillero marino:**

Mata a 50 enemigos.
- **Piloto americano:**

Mata a 75 enemigos.
- **Fuerzas Especiales:**

Mata a 100 enemigos.
- **Policía secreta:**

Mata a 150 enemigos.
- **Infantería de invierno:**

Mata a 200 enemigos.
- **Sargento:**

Completa el modo Campaña con dificultad Veterano.

MEDIEVIL RESURRECTION

- **Menú de trucos:**

Pulsa Start para pausar el juego.
Ahora tienes que mantener el botón R pulsado y, sin soltarlo, introduce la combinación para abrir el menú de trucos. Disfrútalo.
↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ y ▲.

MERCURY

- **Abrir todos los mundos y niveles:**

Desde el nivel principal, selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**.
Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco.

METAL GEAR ACID

- **Conseguir la carta de Solid Snake:**

Termina la aventura y salva. Cuando vuelvas a cargar la partida, ya la tendrás en tu baraja.
- **Conseguir la carta de Raiden:**

Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando vuelvas a cargar la partida la tendrás en tu poder.

CONSEGUIR LAS CARTAS BONUS

Accede al menú de passwords e introduce los siguientes códigos:
- Viper : Carta No.173 (Viper).
- Mika : Carta No.178 (Mika Slayton).
- Karen : Carta No.182 (Karen Houjou).
- Jehuty : Carta No.184 (Jehuty).
- Xmeight : Carta No.199 (XM8).
- Sabrage : Carta No.200 (Kosaka Yuca).

METAL GEAR ACID 2

- **Passwords para obtener nuevas cartas:**

Introduce estos códigos en la pantalla "Contraseñas" y obtendrás la carta correspondiente.
Ronaldsiu:
carta Banana Peel.
Dcy: Carta 203, Decoy Octopus.
SONOFSULLY: carta 291, Jack.
Konami: carta 119, Reaction Block.
Viper: carta 161, Viper.
Mika: carta 166, Mika Slayton.
Karen: carta 170, Karen H.
Jehuty: carta 172, Jehuty.
Xmeight: carta 187, XM8.
Signt: carta 188, Mr. Sigint.
Snake: carta 294, Solid Snake (MGS4).
Otacon: carta 295, Otacon (MGS4).
Ginormousj: carta de Emma Parrot.
NEXTGEN: carta de MGS4.
shinta: carta Gijin-san.
nojiri: carta Strand.
mgr: carta Ishii Meguru.
aym: carta Kinoshita Ayumi.
mk2: carta MGS4.
ntm: carta Natsume Sano y un vídeo Solid Eye.
Hnmt: carta Reiko Hinomoto.
Mccy: carta Roger McCoy.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" dentro del menú de "Opciones" e introduce estos códigos.
- **getheadl:** orejas de conejo.
- **haveyouseenthisboy:** cromo.
- **getheadk:** cabezas de calabaza.
- **getheadn:** calavera.
- **getheadm:** muñeco de nieve.
- **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
- **dfens:** desbloquea Special Agro.
- **allin:** desbloquea Special Zone.
- **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
- **ontheroad:** sin daño en vehículos.
- **getheadj:** cara sonriente.

MONSTER HUNTER FREEDOM

- **Desbloquear la escuela de entrenamiento:**

Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella, podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles aquí para pelear con ellos.



NBA BALLERS: REBOUND

Introduce estos códigos en la sección "phrase-ology":
- **Camiseta alternativa de Steve Francis:**

RISING STAR
- **Allen Iverson grabando en el estudio:**

THE ANSWER
- **Yate de Scottie Pippen:**

NICE YACHT
- **Todas las camisetas alternativas, jugadores y películas:**

NBA BALLERS TRUE PLAYA

NBA LIVE 06

DESBLOQUEAR TODOS LOS EQUIPOS ALL-STARS

Cumple los siguientes requisitos para conseguir jugar con cada uno de estos equipos:
- **Equipo de 1960:**

Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar.
- **Equipo de 1970:**

Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar.
- **Equipo de 1980:**

Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 3 del campeonato Superstar.
- **Equipo de 1990:**

Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 4 del campeonato Superstar.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Desbloquear la estatua de trucos:**

Durante el juego introduce esta secuencia para activar el truco:
L, L, R, ✖, ✖, ↑.



NBA STREET SHOWDOWN

• **Desafío callejero bonus:**
Termina el modo Street Challenge para conseguir 25.000 puntos street y desbloquea todos los ítems de personalización de personaje. Después, podrás participar en un último torneo el último Domingo de la semana 10.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

• **Conseguir coches de policía en el modo Tuner Takedown:**
Introduce como nombre de perfil: !get-set
• **Todos los coches de policía:**
Consigue 100,000$.
• **Ganar 100.000 $:**
Introduce como nombre de perfil: !bacon

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

• **Más coches:**
• 1969 Dodge Charger: véncele en el modo Carrera contra Jefes con nivel PRO y estará disponible en el garaje.
• Subaru Impreza WRX STi: véncele en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Pro y estará en el garaje.
•Chevrolet Corvette Z06: supérale en el modo Carrera contra Jefes con nivel Master y estará en el garaje.
•Nissan Skyline R34 GTR: supérale en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Master. Estará disponible para ti en el garaje.

NFL STREET 2: UNLEASHED

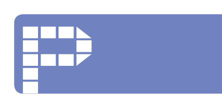
Introduce estos códigos en el menú de trucos tal y como aparecen:
• **Mejor agarre:** MagnetHands
• **Pista EA:** EAField
• **Jugadores enormes:** BIGSmash
• **Turbo infinito:** NozBoost
• **Recepción perfecta:** GlueHands
• **Equipo Xzibit:** TeamXzibit
• **Modo Hormiga:** RuinedPicnic



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Escribe el código, pulsa OK pero no confirmes, vuelve atrás.

ENTIRETY:
100% completo
MILESANDMILES:
1000000 millas conseguidas.



PAC-MAN WORLD 3

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú principal, introduce la siguiente combinación:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PIRATAS DEL CARIBE

• **Salud al máximo:**
Introduce este código durante el juego, sin pausar:
▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖.
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Un golpe mata:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Movimientos especiales infinitos:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ●, ●.
• **Desbloquear la batalla con el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.
• **Todos los tesoros de niveles desbloqueados:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖.

POPOLOCROIS

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del menú principal, mantén L y R pulsados e introduce la siguiente combinación para activar el truco:
▲, ▲, ■, ■.

PURSUIT FORCE

Introduce en el menú de trucos:
• **Mitad de salud:** "Iron Man".
• **Sin tráfico civil:** "Open Road".

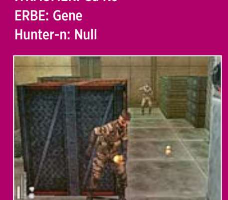


RATCHET & CLANK: SIZE MATTERS

• **Desbloquear Ítems especiales y secretos:**
Necesitas una serie de tuercas de titanio para desbloquearlos. Luego, ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa y actívalos o desactívalos.
Skin vacaciones tropicales: 4 tuercas de titanio.
Skin Capitán Pirata: 6 tuercas de titanio.
Skin Ratchetzilla: 6 tuercas de titanio.
• **Desbloquear trucos:**
Necesitas una serie de puntos de habilidad para desbloquearlos. Estos puntos se consiguen realizando diversas tareas durante el juego. Cuando tengas bastantes puntos, ve al menú de trucos para "comprarlos" y activarlos allí.
Clank gigante cabezón: 1 punto.
Clank cabezón: 3 puntos.
Ratchet cabezón: 5 puntos.
¡Ella está ardiendo!: 07 puntos
Más Cowbell: 8 puntos.
Niveles espejo: 10 puntos.
Super Bloom: 12 puntos.
Enemigos cabezones: 14 puntos.
Cambiar de arma: 16 puntos.
Rayo de confusión: 20 puntos.
Modo Hardcore: 24 puntos.
Mooo!: 24 puntos.
Viejo Timey: 24 puntos.
Trepar a la casa del árbol: 25 puntos.

METAL GEAR SOLID: PORTABLE OPS

• **Desbloquear personajes especiales:**
Introduce estos códigos en el menú de passwords:
JUNKER: Cunningham
THE-L: Elisa
E.APPLE: Eva
!TRAUMER: Ga Ko
ERBE: Gene
Hunter-n: Null
R.R.R.: Ocelot
PM-EMS: Paramedic
LQ.N2: Python
IVN =RV: Raikov
DARPA-1: Sigint
SATURNV: Sokolov
T.F-ACID: Teliko
PK +ESP: Ursula
MGA2VE: Venus
1+2-3: Zero





RIDGE RACER

• **Nitro infinita:**
En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.
• **Modo Inverso:**
Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.
• **Desbloquear el Tour Max:**
Termina todos los Tour EX.
• **Coches desbloqueables:**
• Coche de Rally X: consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
• Coche de Soldat Crinale: gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
• Coche de Kamata Angelus: completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
• Coche Pac-Man: acaba el Tour Pro 21.

ROCKY BALBOA

• **Desbloquear nuevos boxeadores:**
Apollo Creed (Rocky IV): vence en el combate histórico de Apollo Creed contra Ivan Drago.
Dave Fossan: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Cluber Lang 1.
Joe Czak: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Clubber Lang 2.
Mason "The Line" Dixon: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Mason Dixon.
Rocky V: vence en el combate histórico de Mason Dixon contra Rocky Balboa.

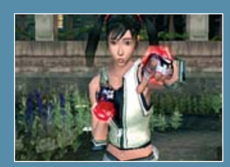


SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES BONUS:
Completa las siguientes historias para desbloquear al personaje correspondiente:
• **Goemon Ishikawa:**
completa la historia de Magoichi.
• **Hanzo Hattori:**
completa la historia de Tadakatsu Honda para tener a este personaje.
• **Hideyoshi Hashiba:**
completa la historia de Nobunaga Oda.
• **Ina:**
completa la historia de Tadakatsu Honda.
• **Keiji Maeda:**
completa la historia de Magoichi.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.
• **Recompensas del modo Historia:**
Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.





• **Kunoichi:**
completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Masamune Date:**
completa la historia de Kenshin Uesugi.
• **Noh:**
completa la historia de Nobunaga Oda.
• **Mitsuhide Akechi:**
completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Ranmaru Mori:**
completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Shingen Takeda:** completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Tadakatsu Honda:**
completa la historia de Yukimura Sanada para tener a este personaje.
• **Yoshimoto Imagawa:**
completa la historia de Tadakatsu.

SEGA MEGADRIVE COLLECTION

• **Modo Dios para *Comix Zone*:**
Ve a Options y entra en Jukebox. Allí, ponte sobre cada una de estas canciones y pulsa una vez Círculo cada vez.
Si oyes al protagonista al final decir "Oh Yeah", significa que el truco está activado. Empieza una partida y tu salud no bajará.
3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.

SILENT HILL EXPERIENCE

• **Huevos de Pascua:**
Mientras recorres los menús principales (en la escuela), a veces aparecerá en pantalla una extraña "X" en la esquina de la pantalla. Suele pasar justo antes de que llegues a los cómics y de nuevo antes de la sección con los trailers.
Cuando veas esta "X", pulsa el botón ✖ y accederás a dos vídeos.

SOCOM: FIRETEAM BRAVO

DESBLOQUEAR SKINS:
Completa el modo para un solo jugador de *SOCOM 3* en PS2 y todas las misiones instantáneas en *Fireteam Bravo* para usar a esos personajes en las misiones multijugador.
Luego tienes que unir ambos juegos por medio del cable correspondiente para hacer la transferencia de personajes.
• **Benito Salazar Zayas:** completa las misiones de Polonia en *Socom 3*.
• **Colonel Al-Kamil Sarwat:** completa las misiones de Sudáfrica en *Socom 3*.
• **Dr. Basia Mironova:** completa las misiones de Polonia en *Socom 3*.
• **Gamal Imad:**
completa las misiones de Asia en *Socom 3*.
• **Elite Seal:**
completa todas las misiones instantáneas en *Socom: Fireteam Bravo*.

SONIC RIVALS

• **Desbloquear a Metal Sonic:**
Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla de misiones bonus. Recuerda que tendrás que hacerlo cada vez que quieras jugar una misión en concreto:
• **Misión de la refinería de droga:**
mantén Select presionado y pulsa L+R tres veces más.
• **Misión Paris-Niza:**
mantén Select y pulsa L+R 12 veces más.
• **Misión Televisión Libre en Indonesia:**
mantén Select y pulsa L+R 3 veces.

STAR WARS BATTLEFRONT II

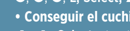
En el desarrollo del modo individual, pausa e introduce las siguientes secuencias:
• **Ser invencible:**
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:**
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

• **Personajes secretos:** Cuando completes el modo Arcade, podrás seleccionar a Extra Balrog, Shin Akuma (completa el modo Arcade con Evil Ryu primero) y Final M. Bison. Para elegirlos, resalta a Balrog, Akuma o M. Bison y mantén pulsado Select mientras confirmas. Eso sí, no estarán disponibles en todos los modos de juego.

THE WARRIORS

Introduce los siguientes trucos durante el juego, sin pausar:
• 100% completado del modo Historia:
L, Select, ■, ↓, L, →.
• Minijuego Armies of the Night con 99 créditos:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
• Completar la misión en curso:
↓, ■, ✖, Select, R, ←.
• Conseguir el puño de acero:
●, ●, ●, L, Select, ▲.
• Conseguir el cuchillo:
↓, ↓, Select, ↑, ↑, L.
• Conseguir un machete:
L, ✖, R, R, Select, R.
• Salud infinita:
↑, ▲, R, Select, ✖, L.
• Furia infinita:
■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
• Aumentar la capacidad de Flash:
L, ✖, R, L, L, ●.












TOMB RAIDER LEGEND

• Lara a prueba de balas:
mantén L y pulsa: ✖, R, ▲, R, ■, R.
• Drenar la salud de los enemigos:
mantén L y pulsa: ■, ●, ✖, R, R, ▲.
• Munición infinita rifle de asalto:
mantén L y pulsa: ✖, ●, ✖, R, ■, ▲.
• Lanzagranadas infinito:
mantén L y pulsa: R, ▲, R, ●, R, ■.
• Munición infinita para la recortada:
mantén L y pulsa: R, ●, ■, R, ■, ✖.
• Munición SMG infinita:
mantén L y pulsa: ●, ▲, R, R, ✖, ●.
• Un disparo mata:
mantén L y pulsa: ▲, ✖, ▲, ■, R, ●.
• Desbloquear Excalibur:
mantén L y pulsa: ▲, ✖, ● R, ▲, R.
• Desbloquear la Soul Reaver:
mantén L y pulsa: ✖, R, ●, R, R, ■.
• Modo texturas:
mantén L y pulsa: R, ✖, ●, ✖, ▲, R.

TOKOBOT

• Desbloquear el modo Contrarreloj:
Para activar el modo Time Trial termina el juego.

TONY HAWK´S PROJECT 8

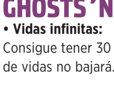
Introduce los siguientes códigos en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":
DESBLOQUEAR PERSONAJES
• **Newshound:** Anchorman.
• **Shescaresme:** Big Realtor.
• **Enterandwin:** Bum.
• **Hohohosoi:** Christian Hosoi.
• **Militarymen:** Coronel y guardia de seguridad.
• **Strangefellows:** Papá + niño skater.
• **Notmono:** Jason lee.
• **Mixitup:** Kevin staab.
• **Manineedadate:** Mascota.
• **Wearelosers:** Nerd.
• **Themedia:** Fotógrafa y cámara.
• **plus44:** Travis Barker
• **badverybad:** Gemelos.
• **suckstobedead:** Zombie.
• **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.
• **Jammypack:** siempre especial.
• **Allthebest:** estadísticas a tope.
• **Frontandback:** manual perfecto.
• **Balancegalore:** grindar de forma perfecta.
• **Shellshock:** foco infinito.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2: REMIX

FASES DESBLOQUEABLES:
• Fase en la escuela de *Tony Hawk 1*: completa el Modo Historia en Normal.
• Fase de *Tony Hawks 3* en Cánada: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Pro Skater: completa el modo Historia en dificultad Normal.
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
• Doctor Alien: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Capitán de barco: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Policía Australiano: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Bratwurst Vendor: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Vendedor de palomitas: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Policía Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Borracho Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Jugador de los Horn: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Alma perdida 1: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Alma perdida 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Hombre detector de Metal: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Paulie Ryan: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Pirata: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Shrek: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• Skatopia Punk: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Mono espacial: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• La Mano: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Zombie 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Para activar los siguientes trucos, mantén pulsados **L** y **R**, e introduce a continuación las siguientes combinaciones de botones:
• Armas mejores:
▲, ▲, ↑, ↑.
• Munición infinita:
▲, ▲, ↓, ↓.
• Rellenar energía:
▲, ✖, ■, ●.
• Invencible:
→, ←, ↓, ↑.



ULTIMATE GHOSTS´N GOBLINS

• Vidas infinitas:
Consigue tener 30 vidas y tu número de vidas no bajará.

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

• Duplicar objetos:
Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe ahora reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero para tenerlos duplicados.

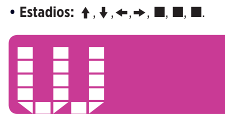


VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

• Abrir la galería de arte:
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario especial.
• Modo Escenario Especial:
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario del modo Historia.
• Desbloquear trajes alternativos para todos los personajes:
Completa las 40 misiones en el modo Contrarreloj.

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido si lo has hecho bien.
• Todas las raquetas y equipamiento (en Casa):
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
• Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• 2000 dólares por semana en el Torneo Mundial:
↑,↓,→,↓,▲, ■, ▲.
• Modo Sepia: ↑,↓,←,→, ←, ←, ←
• Estadios: ↑,↓,←,→, ■, ■, ■.



WIPEOUT PURE

DESBLOQUEAR CLASES:
• Clase Phantom:
Consigue una medalla en Rapier Ascension.
• Clase Flash:
Completa el torneo Ascension con clase Venom.
• Clase Rapier:
Completa el torneo Ascension con clase Flash.
DESBLOQUEAR CIRCUITOS:
• Circuito clásico Karbonic:
Obtén la medalla de oro en los 8 circuitos de las ligas Alfa y Beta en el modo Carrera Individual en la modalidad para 1 jugador.
• Circuito clásico Sagarmartha:
Obtén 25 medallas de oro.
• Circuito clásico Manor Top:
Consigue 40 medallas de oro.
• Circuito clásico Mandarshee:
Consigue 60 medallas de oro.
• Circuitos extras en el modo Zone:
completa cada circuito con 1 medalla.
• Torneos "Gamma and Decension":
Consigue la medalla de oro, plata o bronce en los 4 circuitos Gamma.
• Torneo Ascension:
Termina el torneo Beta el primera posición.
• Torneo Beta:
Termina el torneo Alpha en primera posición.
• Torneo clásico:
Desbloquea los circuitos clásicos.
DESBLOQUEAR EQUIPOS:
• Equipo Zone:
Consigue la medalla de oro en los cuatro circuitos Zone. Puntúa al menos 25 en Pro Tozo y Mallavol, y 30 en Coridon 12 y Syncopia.
• Equipo Medievil:
Obtén 70 medallas de oro.
• Coridon 12:
Consigue 25 zonas en Mallavol.
• Mallavol:
Consigue 25 zonas en Pro T020.
• Syncopia:
Consigue 30 zonas en Coridon 12.
• Galería de Arte:
En el perfil, pulsa ✖ sobre las carreras que ganaste con medalla de oro.
• Medallas de oro requeridas para desbloquear un rango:
0: Novato.
12: En prácticas.
24: Amateur.
36: Geek.
48: Entusiasta.
60: Adicto.
72: Veterano.
84: Maestro.
96: As.
108: Gurú.
120: Junkie.
132: Leyenda.
144: Purista.

WORLD TOUR SOCCER

EQUIPOS EXTRA:
Supera todas las copas que te indicamos a continuación para conseguir el equipo deseado:
• Super equipo de Africa:
gana la copa africana.
• Super equipo de Asia y Oceanía:
gana las copas de Oceanía y Asia.
• Equipo de Brasil 1970:
gana todas las copas en su modo respectivo.
• Super equipo norteamericano:
gana la copa América.
• Super equipo suramericano:
gana la copa Suramérica.
• Super equipo mundial:
gana el Torneo Mundial.

WORMS: OPEN WARFARE

• Restaurar salud:
Pausa el juego durante una partida, mantén L+R pulsados e introduce:
▲, ↓, ✖, ↑.



X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• 1 puñetazo mata:
En el menú de pausa, pulsa:
←, ←, →, ←, →, ↑, Start.
• 100.000 techbits:
En la pantalla de equipamiento de la Bestia o de Forja, pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, →, →, Start.
• Se añade un punto a tus habilidades:
En la pantalla de selección de personajes en un punto de extracción pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.
• Abrir todos los personajes:
En la pantalla de equipamiento pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, Start.
• Todos los cómics books:
En la pantalla de resumen pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.
• Pruebas de la Sala de Peligro:
En la Sala de Peligro, pulsa:
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• Modo Dios:
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.
• Personajes con nivel 99:
En selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ←, →, Start.
• Super velocidad:
En el menú de pausa pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• Poder Xtreme infinito:
En el menú de pausa pulsa:
←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, Start.
• Todas las cinemáticas:
En el menú de resumen pulsa:
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.
• Abrir todas las habilidades:
En la pantalla de selección de equipo pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.



YU-GI-OH! GX

• Pack de cartas exclusivas:
En la tienda, introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego, en cualquier parque, y sin pausar:
• Todos los parques abiertos:
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
• Todas las atracciones:
■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
• 50.000$ extra:
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
• Completar misión:
Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente. Si hay 3 medallas, pulsando ■ una vez conseguirás bronce, dos veces te dará la plata y con tres el oro.









STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 07/2007
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 100